תרגיל 1 | רשתות נוירונים לתמונות

312492838 יואב שפירא 2023 במרץ

חלק פרקטי

שאלה 1

בכל הגרפים בשאלה הזו ביצעתי החלקה של גרפים של הד $Train\ Loss$ כדי שיהיה יותר נוח לקריאה, ולעתים גם ל $Test\ Loss$. במקרה כזה אפשר לראות ברקע את הגרף המקורי מעט שקוף יותר.

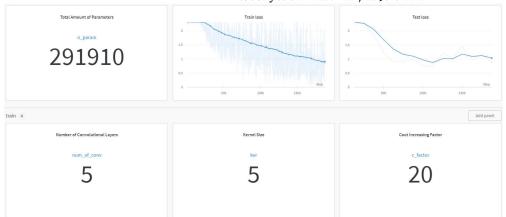
ארכיטקטורה

במהלך המימוש שיניתי את מספר השכבות קונובלוציה, גודל הפילטר, ומספר ערוצי הפלט מכל שכבה. לאחר ניסויים ראיתי ששינוי גודל הקרנל לא שינה השפיע רבות על התוצאה ולכן קיבעתי אותו על 5 לכל השכבות קונבולוציה. בנוגע למספר ערוצי הפלט, האסטרטגיה הייתה להחליט על מספר ערוצים מהשכבה הראשונה, ועל פקטור $cout\ factor$ כאשר בכל שכבה מספר ערוצי הפלט גדל ב $cout\ factor$. אחרי הרבה ניסויים ראיתי שרנוי הענוי $cout\ factor$ אחרי הרבה ניסויים האיתי שניוי $cout\ factor$ שניוי הפלט מהשכבה הראשונה ל10. שינוי את מספר ערוצי הפלט מהשכבה הראשונה ל10. שינוי אשפיע על התוצאות, אם כי גם מספר השכבות. עבור מספר קטן מדי של ערוצים, הרשת הגיעה לתוצאות נמוכות יחסית גם עם 5 שכבות, אך עבור מספר גדול של ערוצים הרשת הגיעה ל $cout\ factor$ עם 5 שכבות קונבולוציה. עבור רשת מאוד קטנה $cout\ factor$ שכבות קונבולוציה ו $cout\ factor$ הרשת הייתה ב $cout\ factor$ הרשת הייתה ב $cout\ factor$

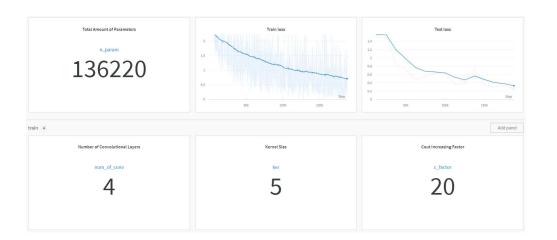
1. עבור רשת עם 2 שכבות קונבולוציה, כשהראשונה מוציאה 10 ערוצי פלט נחלביה. עבור רשת עם 2 שכבות קונבולוציה, כשהראשונה מוציאה 10 ערוצי פלט, כך שבסה"כ יש 18590 פרמטרים נלמדים. אפשר לראות שהגרף של ה $Train\ loss$ שהארף של התכנס, בזמן שאחוזי הדיוק ברשת הזו עמדו על בערך 0.6 .



10 עבור רשת עם 5 שכבות קונבולוציה, כשהראשונה מביניהן מוציאה 20 ערוני (עבור רשת עם 5 שכבות אחריה מגדילה ב20 ערוצי פלט, ובסה"כ עם 291910 פרמטרים ערוצי פלט וכל שכבה שאחריה מגדילה ב20 ערוצי פלט, ובסה"כ עם אפשר לראות שגרף הראות שגרף הראות שגרף הראות שגרף הראות אבל הראות אבל הראות אבל הראות אם היינו ממשיכים עוד הוא היה משתפר אפילו יותר, אבל הראות של התנהגות של העבר מותחיל לעלות, התנהגות של העבר מותחיל לעלות, התנהגות של העבר מהראות של הראות של העבר מהראות של העבר מהראים העבר מהראות של ה



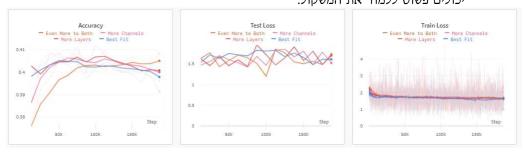
הורדת: Best-fit .3 כשהגעתי לאוברפיט, הורדתי שכבה אחת של קונבולוציה כדי להוריד את מספר ערוצי הפלט ואת מספר הפרמטרים הכללי (הרבה מהC) בתקווה שיביא לתוצאות טובות, ואכן הרשת הגיעה לאחוז דיוק של כ־0.7 (הכי טוב שהגעתי), עם רשת של 4 שכבות קונבולציה כשהראשונה מוציאה 10 ערוצים ואחריה כל שכבה מגדילה ב02 ערוצים, ובסה"כ 136220 פרמטרים נלמדים. אפשר לראות בגרף שהשיפוע של שני הloss ממשיך לרדת, וביחד עם ממצא של אחוז דיוק גבוה יחסית מסיקים שזו למידה טובה של הרשת.



שאלה 2

חשיבות של אי־ליניאריות

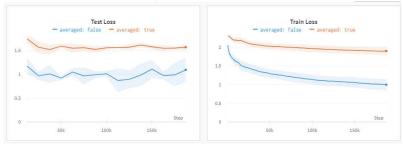
ReLU והאקטיבציה MaxPooling האופרטורים הלא ליניאריים במודל הם פעולות MaxPooling והאקטיבציה יכול לבטא הרבה פחות פונקציות, כשבמציאות ההחלטה האם עצם הוא מטוס או כלב היא פונקצייה די מסובכת... למעשה, כל פעולות הרשת יכולות להסתכם במטריצה אחת והיא מבצעת פעולה ליניארית אחת. גם לאחר הגדלה משמעותית של הרשת, הביצועים נשארים כמעט אותו דבר. בגרפים למטה ניתן לראות את הרשת המקורית, רשת שהוספתי בה ערוצים, רשת שהוספתי בה שכבות, ואחת שהוספתי בה גם וגם. כל הגרפים של ה $Train\ Loss$ מאוד סטטיים באופן כללי, עם ירידה קטנה בהתחלה. הוספתי כאן Accuracy כי מעניין לראות שהירידה הקטנה בהתחלה היא בכל זאת למידה כלשהי – אפשר לפרש זאת על ידי כך שיש גורמים בתמונות שהינם כן מאוד פשוטים שאפשר לבטא בפעולת ליניארית אחת, ואפשר בעזרתם להגיע לדיוק בלשהו כלומר יותר טוב מצ'אנס (תזכורת, צ'אנס כאן הוא דיוק של 1.0 כי יש 10 קלאסים). במימוש המודל השארתי רק את הקונבולוציות, ללא $Padding\ רייותר מימד המטריצות (מבנה טלסקופי). הייתה אפשרות לבצע <math>Average\ Pool\ (על ארוץ\ בנפרד)\ אבל כמו שלמדנו זו פעולה די מיותרת כי הפרמטרים בפילטר הקונבולוציה יכולים פשוט ללמוד את המשקול.$



שאלה 3

חשיבות של הגדלת רצפטיב־פילד

האפשרות הטובה יותר היא לא לבצע $Global\ Average\ Pooling$, כי אין בה יתרון לעומת פעולת המשקול של פעולת את יכולה ללמוד את השכבת FC השכבת בעולה המשקול פעולה פעולה המשקול פעולה אוניארית של הגלובלי. בנוסף, היא רק מצמצת את המימד של הדאטא ובכך מוותרת על חלק מהמידע, בעוד ששכבת הFC הייתה יכולה להשתמש במידע הזה ללמוד את המשקולות שלה יותר במדויק. ביצעתי ניסוי על רשתות קטנה (10 ערוצי אאוטפוט מהקונבולוציה) וגדולה יותר (20 ערוצי אאוטפוט), עם $Global\ Average\ Pooling$ ובלי, ואכן התוצאות מראות את $Global\ Average\ Pooling$ ברור. בגרף ניתן לראות את הממוצע עם הסטיית תקן של הגרפים, מקובצות לפי האם בוצע באדום) או לא בוצע (בכחול). אפשר לראות שבשני הגרפים $Global\ Average\ Pooling$. יותר טובות לתוצאות לתוצאות ותר. $Global\ Average\ Pooling$ של הרשתות שלא עברו ברוLossבכל מקרה, הביצועים של הרשתות האלה לא היו טובים יותר מהביצועים של הרשתות בסעיף 1, וזאת בגלל שאין כאן הרחבה של הרצפטיב־פילד של כל נוירון לאורך הדרך. ברשתות האלה, כל נוירון בשכבה הFC מסתכל' על נקודה אחת בתמונת אינפוט ולא משקלל את המידע הכולל מכל שאר התמונה. למשל אם המשימה היא להפריד בין חתול לכלב, הנוירונים שנמצאים על האישונים בעיניים לא יהיו רלוונטיים בכלל, כי אין להם את ההקשר הכולל של התמונה והרי גם לחתול וגם לכלב יש אישונים שחורים. כשמגדילים את הרצפטיב־פילד, הנוירונים יפתחו רגישות גם למה שמסביב לאישון ויהיו רלוונטיים להחלטה הסופית.



חלק תאורטי

שאלה 1

יהי אופרטור ליניארי, כך שמתקיים התנאי Lיהי

$$(\star): L[x(i+k)](j) = L[x(i)](j+k)$$

g(x) ונראה כעת כי L טומן בחובו את פעולת הקונבולוציה. נגדיר לכל x את הפונקצייה כיב:

$$g(x) = L[\delta(x)]$$

כש δ היא פונקציית דלתא:

$$\delta(x) = \begin{cases} 1 & x = 0 \\ 0 & else \end{cases}$$

למעשה הגדרנו כאן קרנל של קונבולוציה (g), כמו שיתבהר למטה.

ידי: אותו כסיבום בונקציות דלתא, הנתון על ידי: נתייחס לx

$$x(i) = \sum_{n = -\infty}^{\infty} x(n)\delta(i - n)$$

כש(x(k) הם קבועים שנתונים מהסיגנל (במקרה זה מתייחסים לסיגנל כאל סיגנל אינסופי לצורכי נוחות החישוב. בפועל לסיגנל יש התחלה וסוף, אך לפני ואחרי הסיגנל אפשר פשוט לרפד באינסוף אפסים). נתבונן כעת על הביטוי:

$$L[x(i+k)] = L\left[\sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)\delta(i+k-n)\right]$$

$$(1) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)L[\delta(i+k-n)]$$

$$(2) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)L[\delta(i-n)]$$

$$(3) = \sum_{n=-\infty}^{\infty} x(n)g(i-n)$$

$$(4) = x * g$$

כש: 1 נובע מליניאריות של 2, L נובע מהתנאי (*) 3 נובע מהגדרת של 2, וובע מהגדרת כש: 1 נובע מהינו צריכים להראות.

על מנת לחשוף את הגרעין של הקונבולוציה, הסיגנל צריך להיות $x(i) = \delta(i)$, כך שהוא על מנת לחשוף את בעצמו בפעולה בפעולה x*g (מההגדרה של פונקציית דלתא, הגרעין יראה בעצמו כגרעין זהות בקונבולוציה.

שאלה 2

הסדר לא חשוב מלכתחילה, אך חשוב שהדאטא סט יהיה מנורמל כדי לקבל תוצאות משמעותיות. הסבר: השכבת fully-connected מכילה פרמטרים נלמדים, שאינם משותפים (לא כמו בשכבת קונבולוציה), מכך שהפעולה היא לא LTI. לכן, היא תלמד כבר לבד איזה חלקים חשובים יותר ופחות בתוך הוקטור, באופן עצמאי. אם הסדר של הערכים בוקטור היה משתנה - המשקולות בשכבה פשוט היו משנות את הסדר שלהם בהתאם. אבל, חשוב להדגיש שהדאטא צריך להיות מנורמל בצורה מסויימת - במובן של $make\ sense$ כך שהמשקולות הנלמדות יהיו כמה שיותר מכלילות ויהיו ביצועים מוצלחים.

שאלה 3

1. כן LTI. הסבר: הפעולה ReLU היא פעולה מקומית שפועלת על כל נוירון (פיקסל). בצורה בלתי תלויה (element-wise). כלומר היא לא מתחשבת בכלל באיזה פיקסלים נמצאים מסביב, ובפרט לא משנה לה מה המיקום של הפיקסל.

היא רגישה הפיקסל הימני העליון תמיד, היא רגישה .2 לא LTI ... הסבר: הפעולה שלוקחת את הפיקסל (שלקוח נניח מתוך תמונה)::

$$M = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 1 \end{bmatrix}$$

נרצה להפעיל את הפעולה עם גרעין של 2*2, ונתחיל משמאל. כלומר על התת־חלון הבא:

$$m = \begin{bmatrix} 1 & 2 \\ 4 & 5 \end{bmatrix}$$

התוצאה החלון M, נקבל פעולה את החלון אם נזיז שמאלה מכיל 2. אבל, שמכיל על התוצאה את חלון הבא:

$$m = \begin{bmatrix} 2 & 3 \\ 5 & 1 \end{bmatrix}$$

התוצאה תהיה הפיקסל שמכיל 3.

הפעולה אכן לעומת את לעומת היא לעומת הפעולה MaxPooling לעומת הפעולה מורידה את הסיכויים לכך שהזזה תגרום לתוצאה שונה, ואכן בשני המקרים הייתה מתקבלת אותה תוצאה - הפיקסל שמכיל 5.

- הסתכל עליו (אפשר הסתכל אפיקסלים בערוץ (אפשר הסתכל עליו האם ווא הסבר: הסבר: הסבר: הברוץ הפיקסלים, כנרמול של הערכים במטריצה, ועל כן כהזזה). מאחר שהוא משותף לכל הפיקסלים, בפרט אם נזיז את החלון M נקבל אחרי הוספת הbias
- 4. לא LTI. הסבר: השכבה FC נועדה לאפשר רגישויות שונות באיזורים שונים לאחר ששכבות הקונבולוציה חיפשו את התבניות הרצויות. בפרט היא לא LTI מכך שהיא לומדת משקולות שאינם משותפות לפיקסלים.