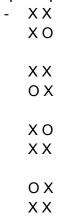
Méndez Ávila Luis Geovanni

Reporte Práctica 1

La manera en que se imprime la representación del área, los adoquines y el cuadro especial es la siguiente:

- Las casillas vacías llevarán O
- La casilla con el cuadro especial llevará una S
- Las casillas de los adoquines llevaran una secuencia de X dependiendo el tipo de adoquín a poner.



Para ejecutar el programa debes dirigirte a la carpeta MendezAvilaLuisG/src y ejecutar el comando javac Adoquinamiento.java y posteriormente el comando java Adoquinamiento.