

La manera en que se imprime la representación del área, los adoquines y el cuadro especial es la siguiente:

- Las casillas vacías llevarán O
- La casilla con el cuadro especial llevará una S
- Las casillas de los adoquines llevaran una secuencia de X dependiendo el tipo de adoquín a poner.

- X X
 - X O

- X X
 - O X

- X O
 - X X

- O X
 - X X

Para ejecutar el programa debes dirigirte a la carpeta MendezAvilaLuisG/src y ejecutar el comando `javac Adoquinamiento.java` y posteriormente el comando `java Adoquinamiento`.