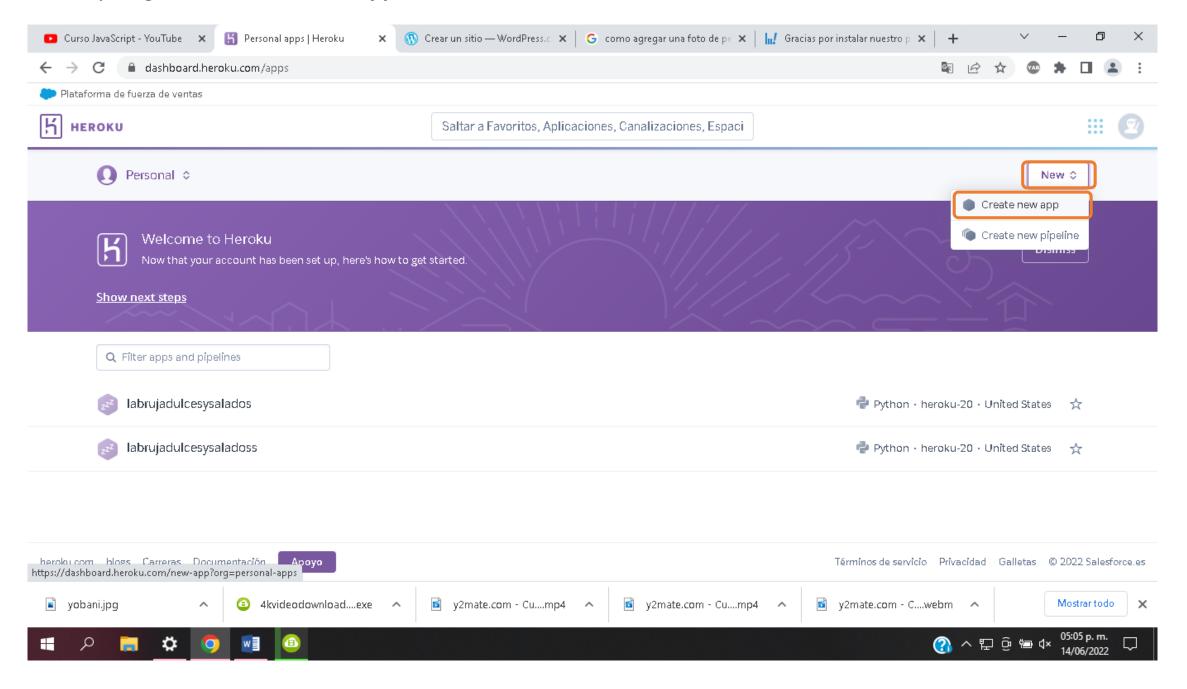


Subir App a Heroku

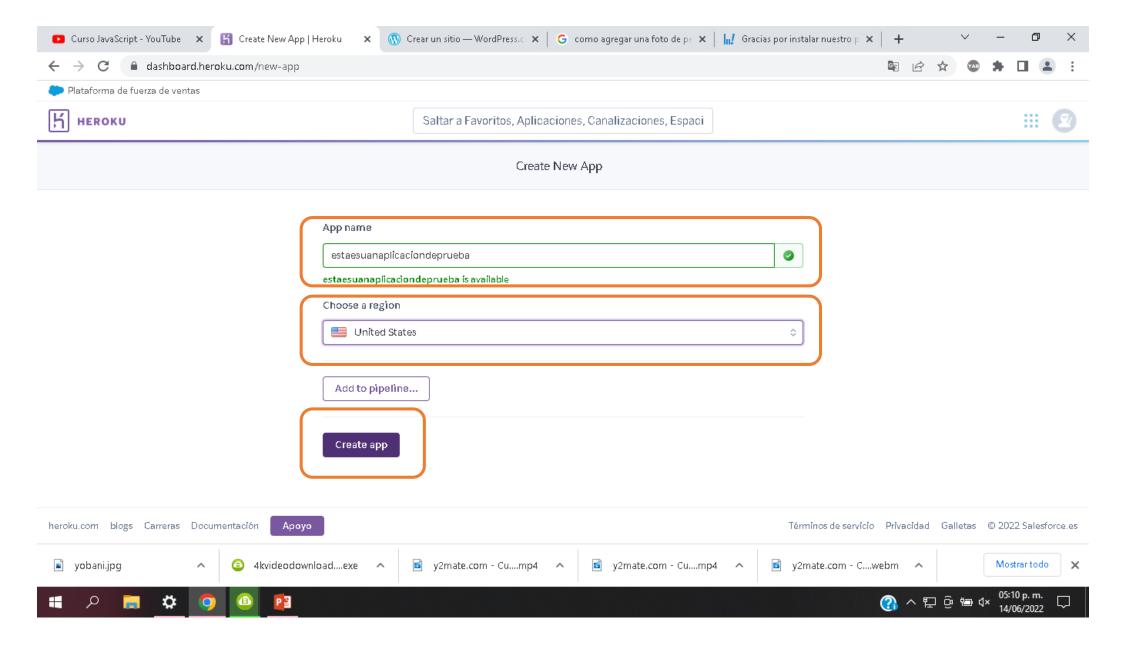
Aplicación Web en Python y Flask

Yobani Chicunque

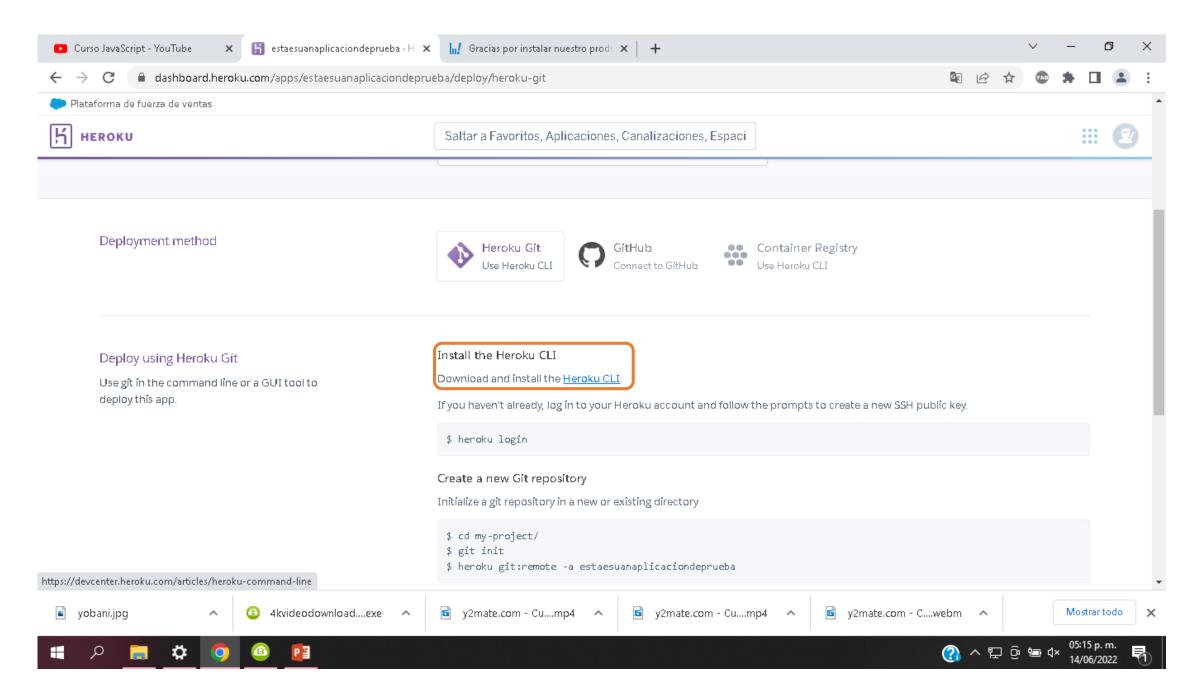
Clic en New y luego clic en Créate new app.



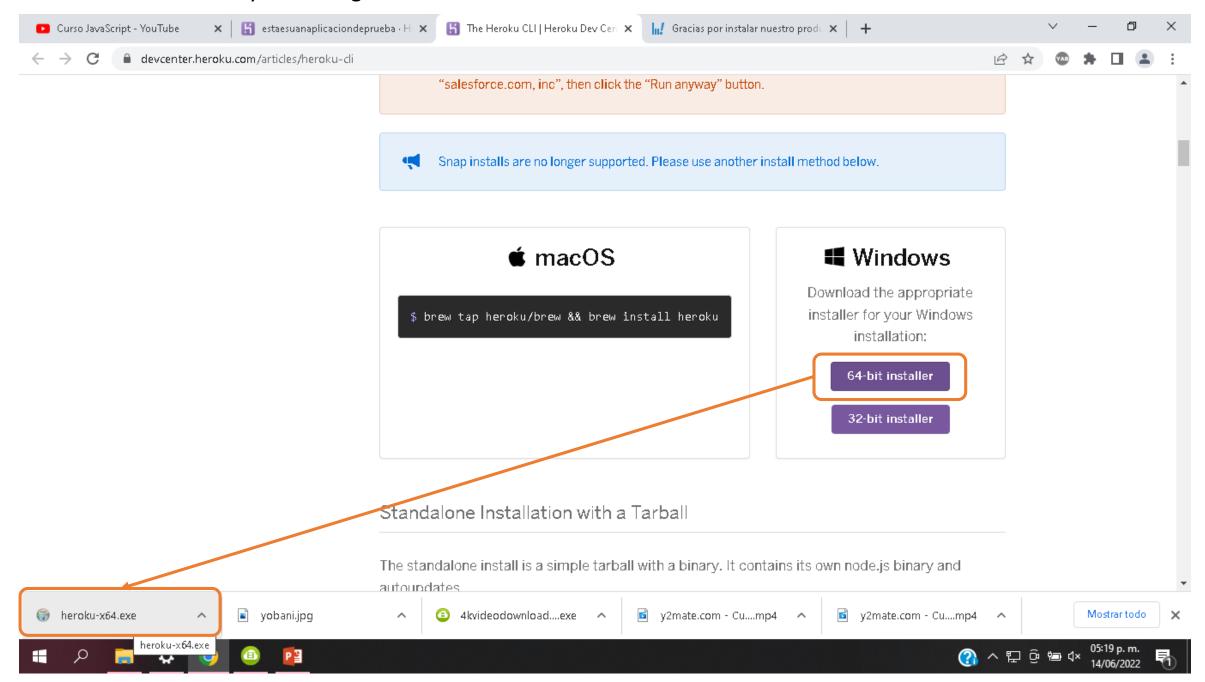
Asignar un nombre a la app, posteriormente seleccionar región, en este caso, Estados unidos. Y finalmente clic en Create app.



Descargar e instalar Heroku en nuestro PC. Para ello clic sobre el enlace de descarga.

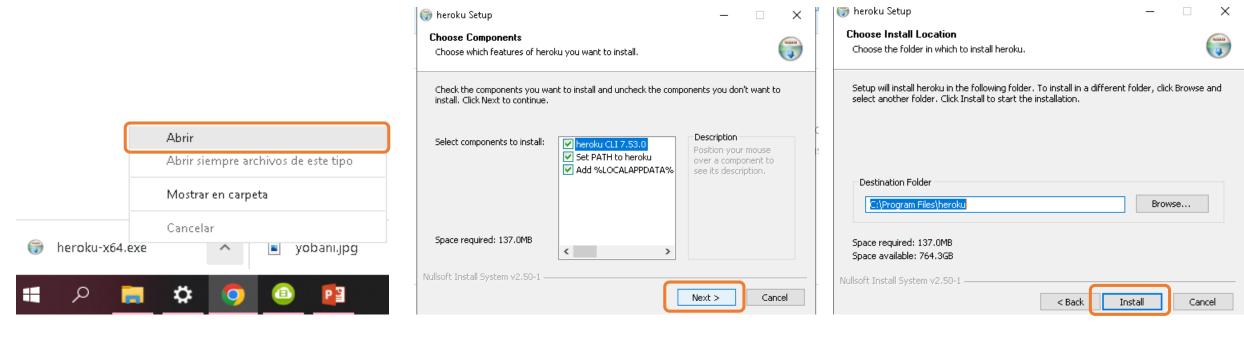


Clic sobre **64-bits installer** y la descargar iniciará.

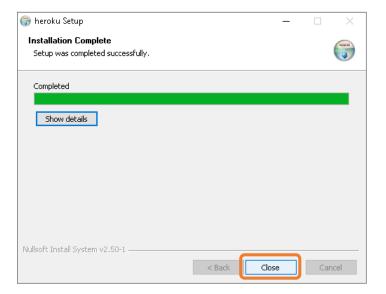


- **Ejecutamos el instalador** de Heroku
- Clic en **Next**

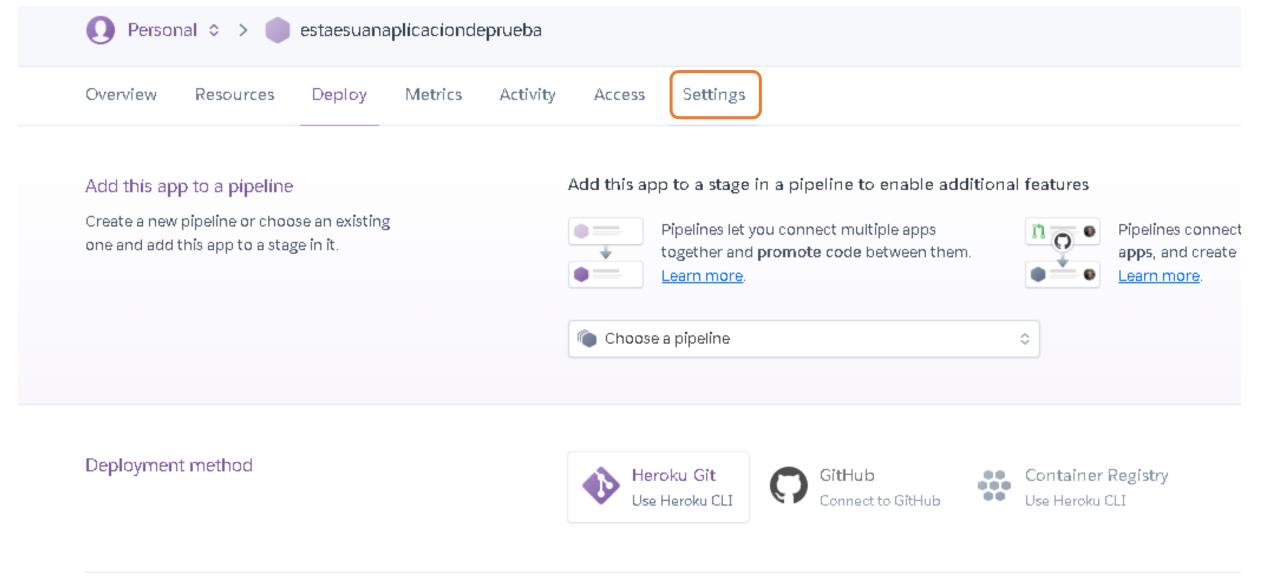
Clic en Install



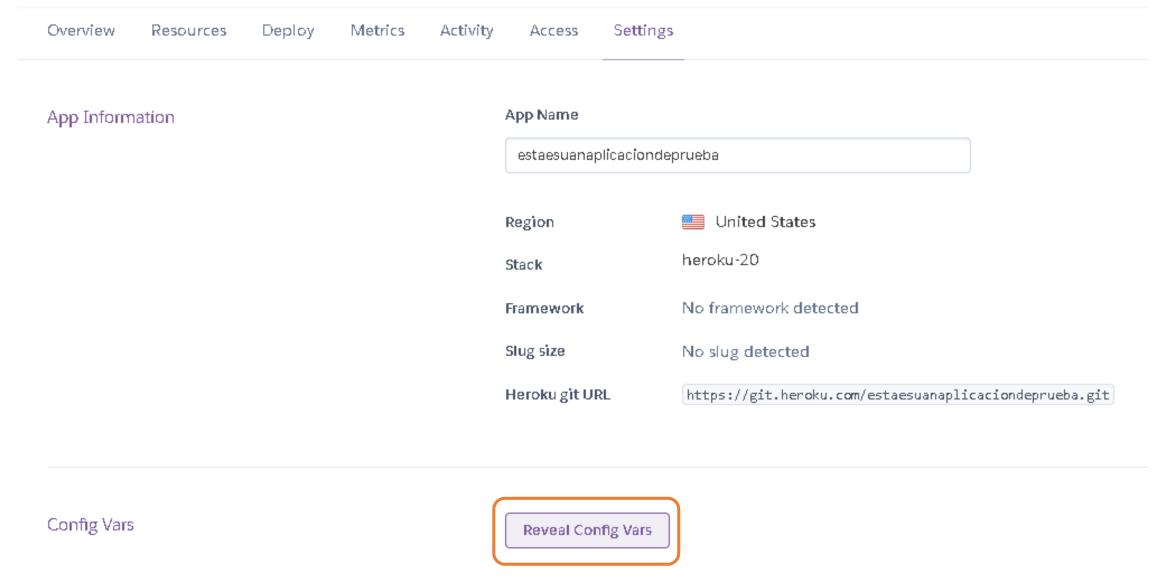
Esperamos a que se complete la instalación y clic en close



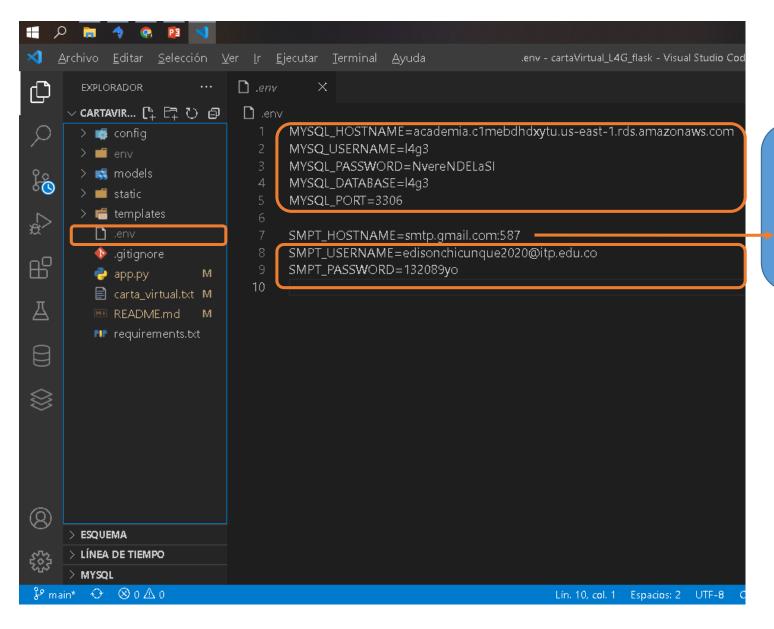
Luego configuramos las variables de entorno en Heroku para ello te vas a Settings (configuraciones)



En esta sección clic sobre Reveal Config Vars.



Dirigirte a tu proyecto y abre el archivo .env. Este archivo contiene las variables de entorno.



Agregamos todas estas variables excepto esta:

SMPT_HOSTNAME=smtp.gmail.com:587

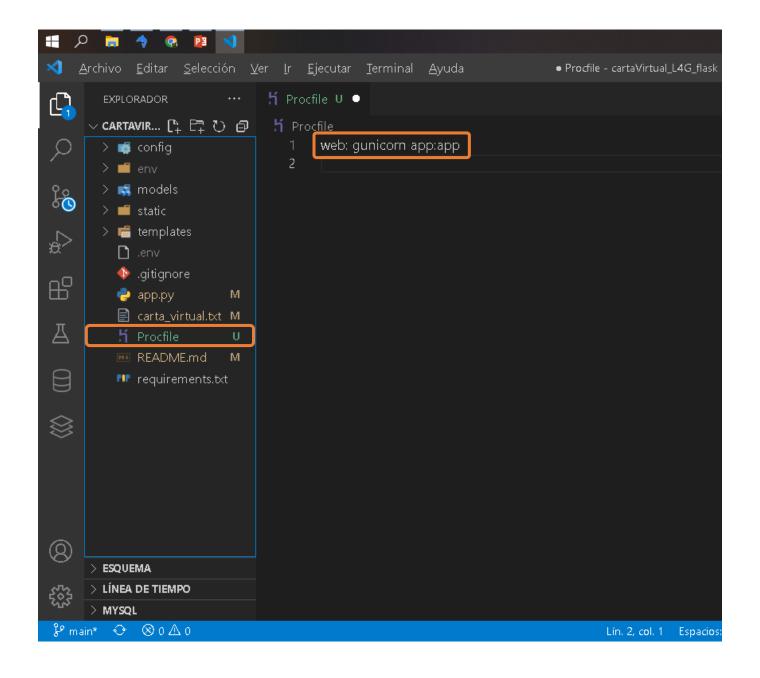
Ahora agrega(Add) las variables de entorno de la siguiente manera.

Config Vars

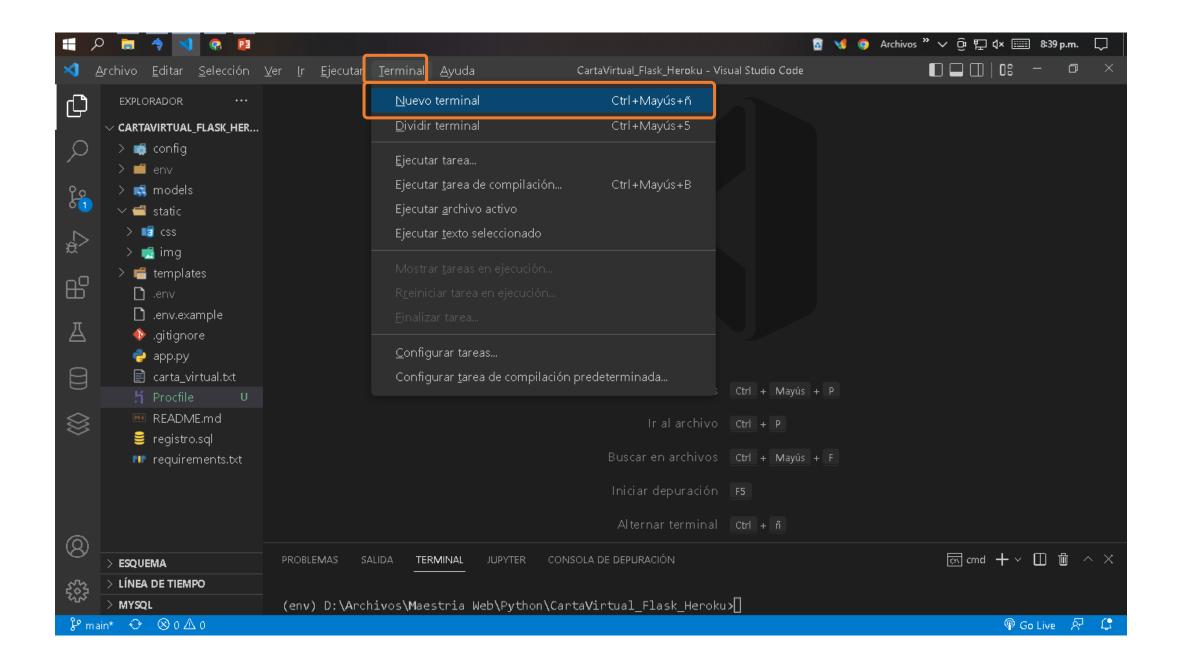
Config vars change the way your app behaves. In addition to creating your own, some addons come with their own.



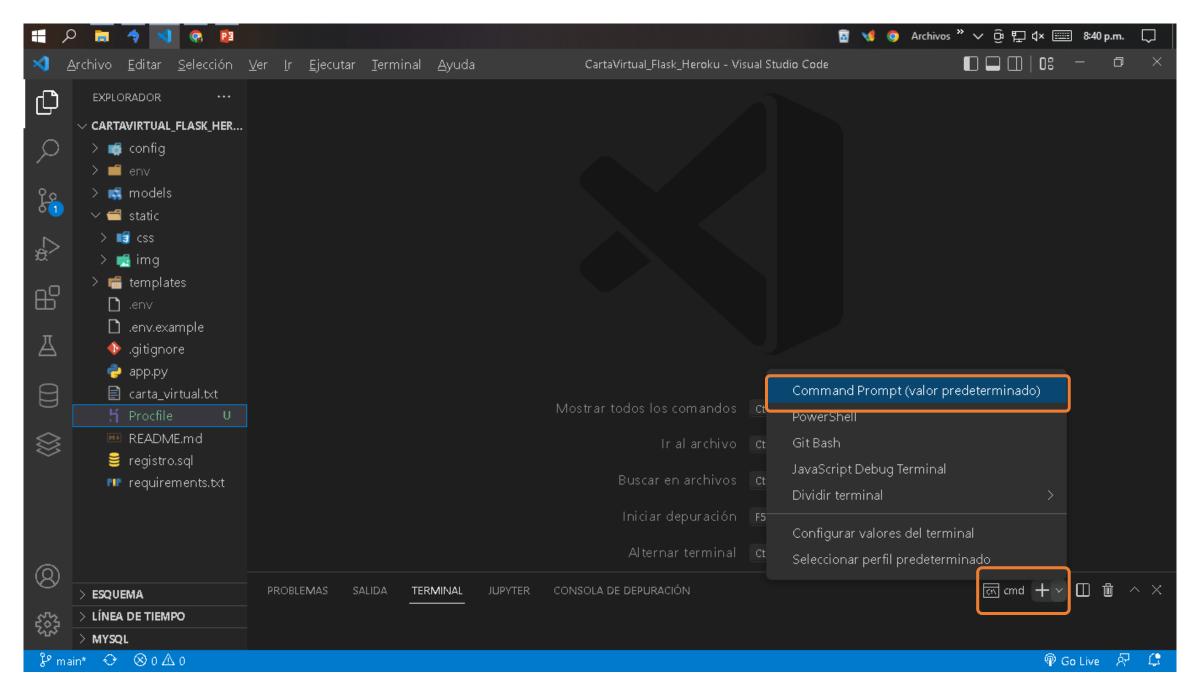
En la raíz del proyecto crear un archivo denominado Procfile, y agregar este texto web: gunicorn app:app y guardar cambios.



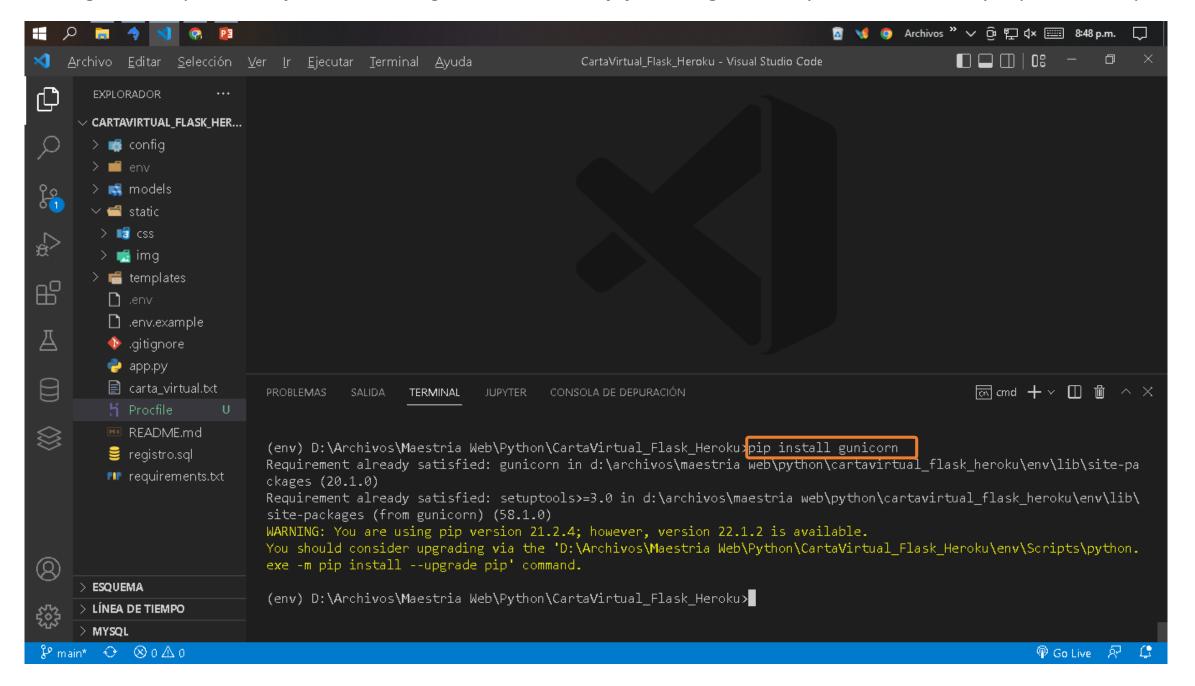
Luego, abrir una nueva terminal.



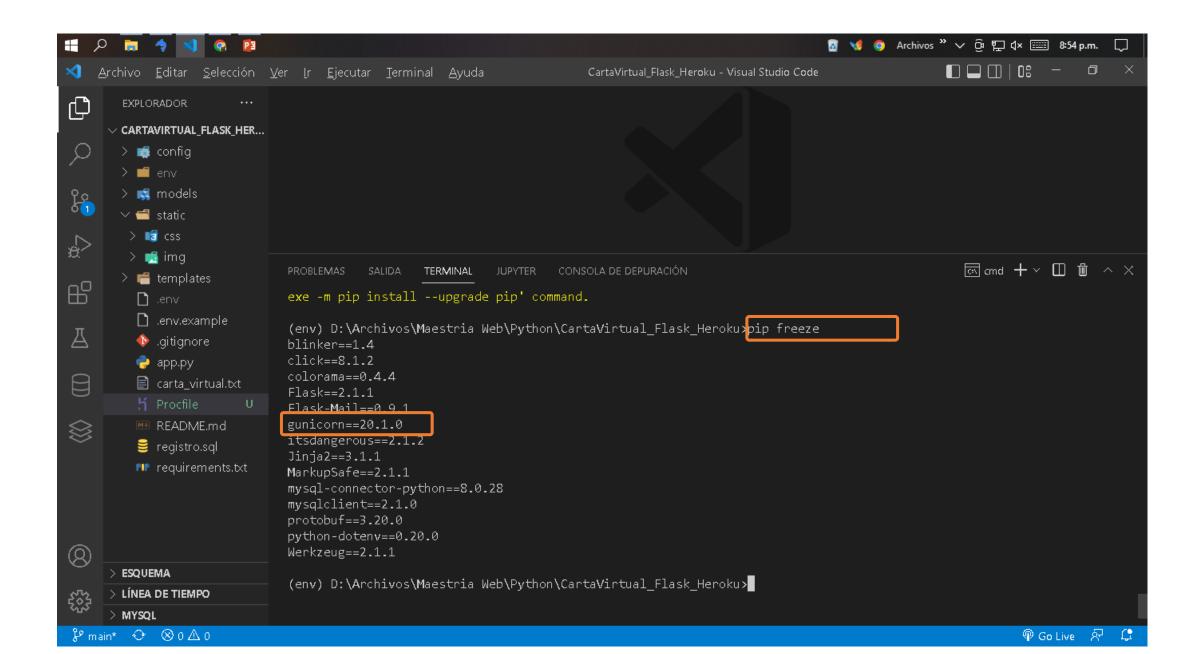
Seleccionar una terminal Command Prompt.



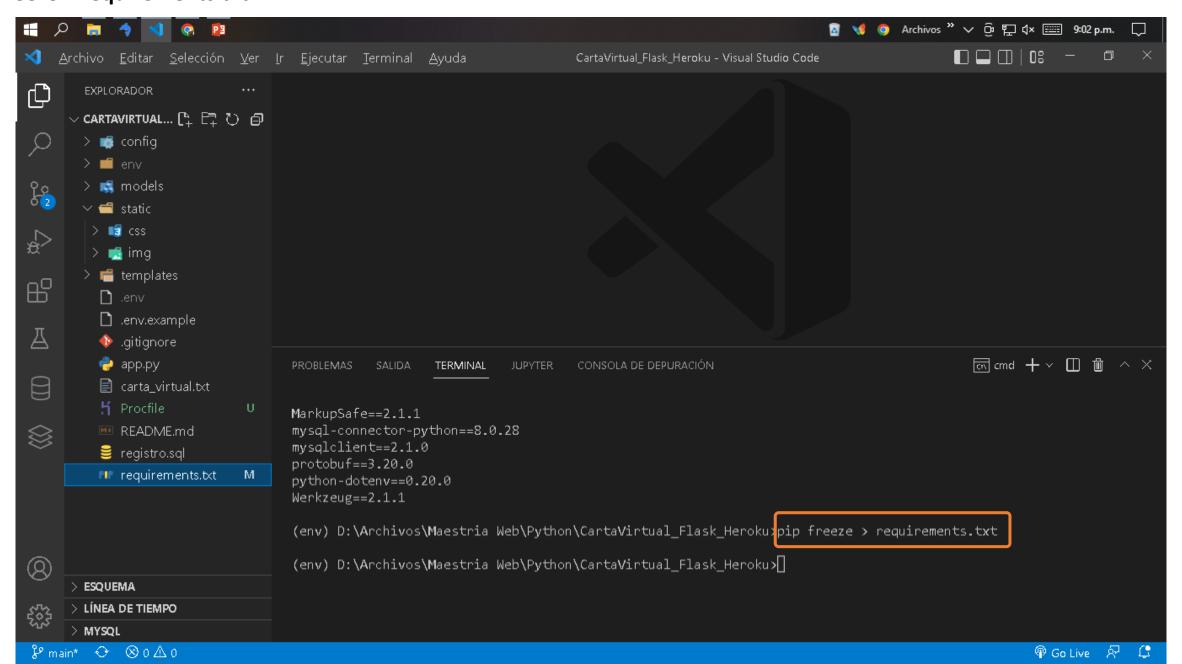
Instalar gunicorn, para ello ejecutamos el siguiente comando pip install gunicorn y damos un enter y esperamos a que se instale



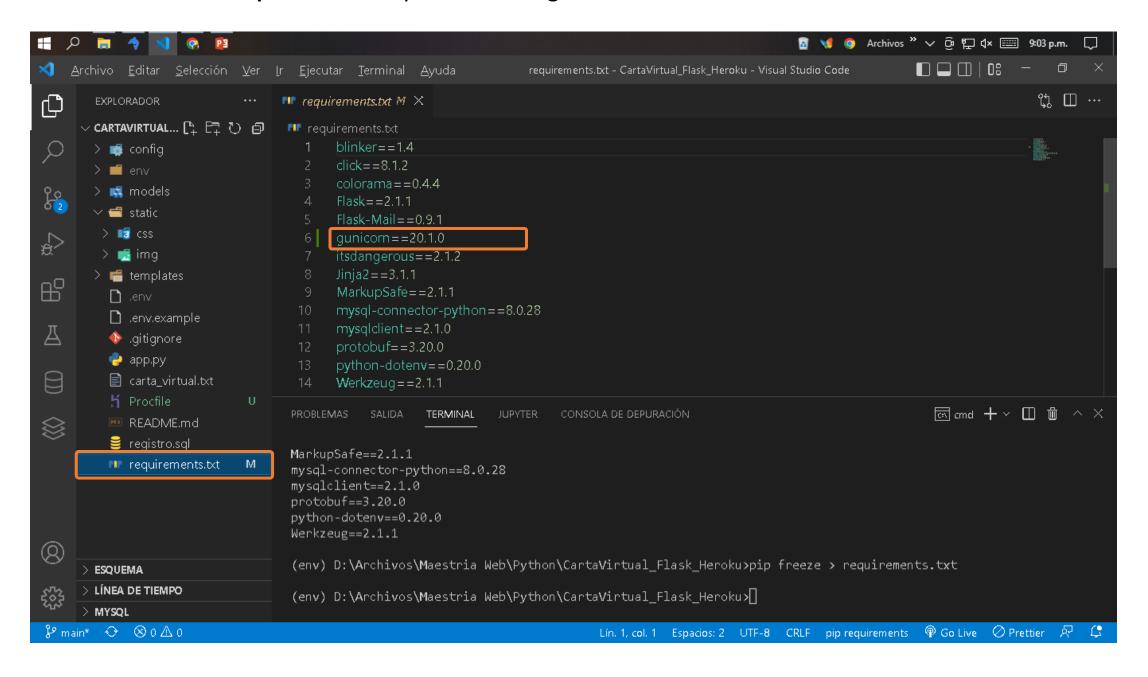
Ahora nos cercioramos que gunicorn se haya instalado satisfactoriamente, para ello ejecutamos este comando pip freeze



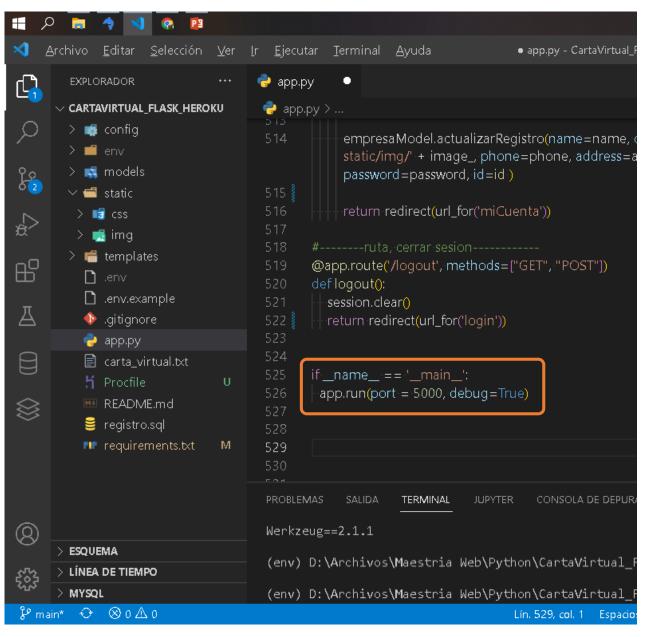
Lo siguiente es agregar esta libreara instalada a nuestro archivo requirements.txt, para ello ejecutamos el siguiente comando pip freeze > requirements.txt

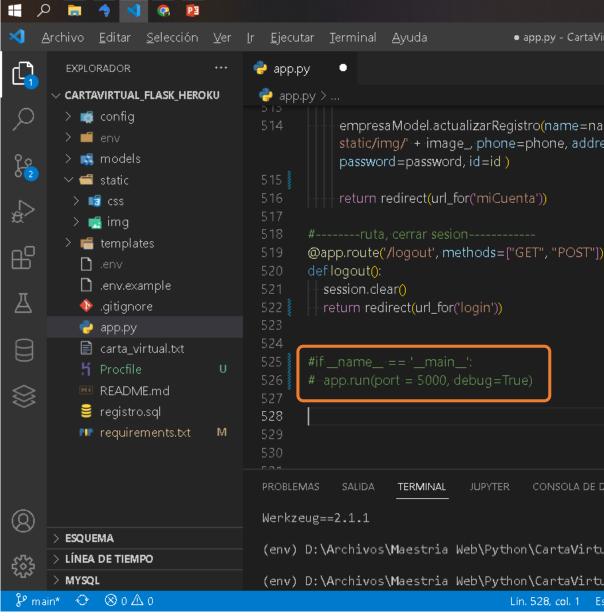


Después revisamos el archivo requirements.txt y como vemos gunicorn se añadió satisfactoriamente.

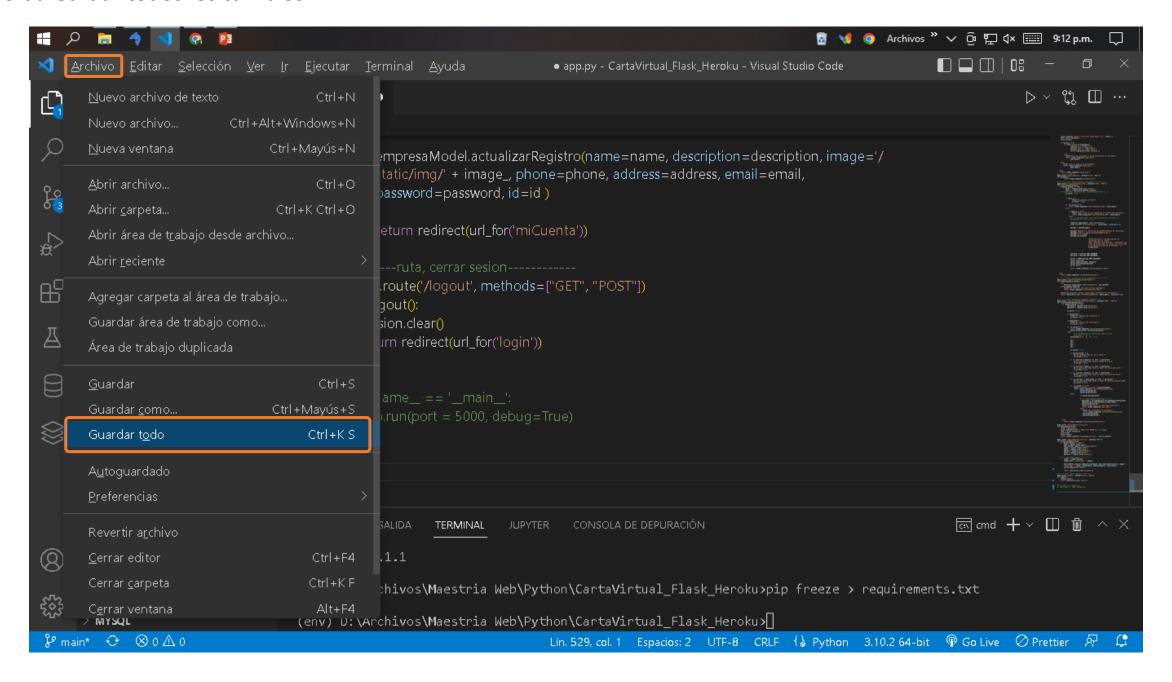


Ahora abrimos el archivo app.py y comentamos las siguientes líneas de código.





Recuerda Gardar todos los cambios.



Ahora en el siguiente orden, ejecutamos estos comandos en una terminal Command Prompt(cmd).

Si aún no lo ha hecho, inicie sesión en su cuenta de Heroku y siga las indicaciones para crear una nueva clave pública SSH.

heroku login

Crear un nuevo repositorio de Git.

Inicialice un repositorio de git en un directorio nuevo o existente

cd my-project/ git init heroku git:remote -a estaesuanaplicaciondeprueba

Implementa tu aplicación

Confirme su código en el repositorio e impleméntelo en Heroku usando Git.

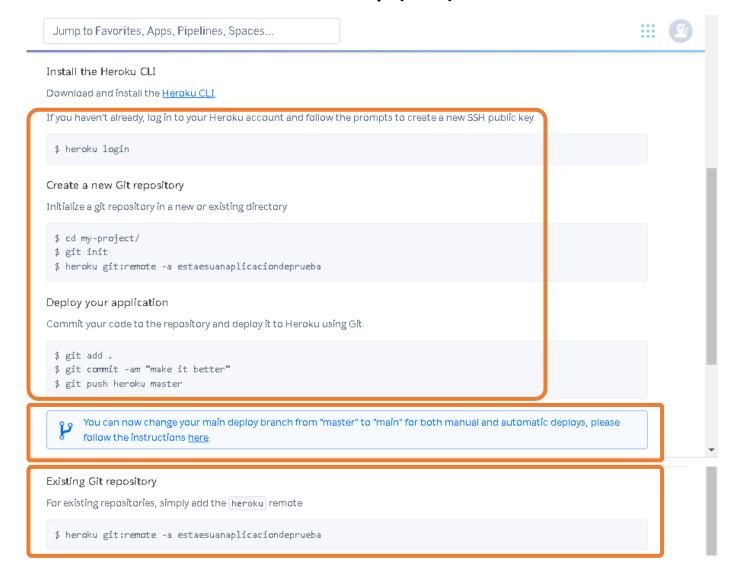
git add . git commit -am "escribe un comentario" git push heroku main

Nota importante: Ahora puede cambiar su rama de implementación principal de "maestro(master)" a "principal(main)" para implementaciones manuales y automáticas, siga las instrucciones aquí.

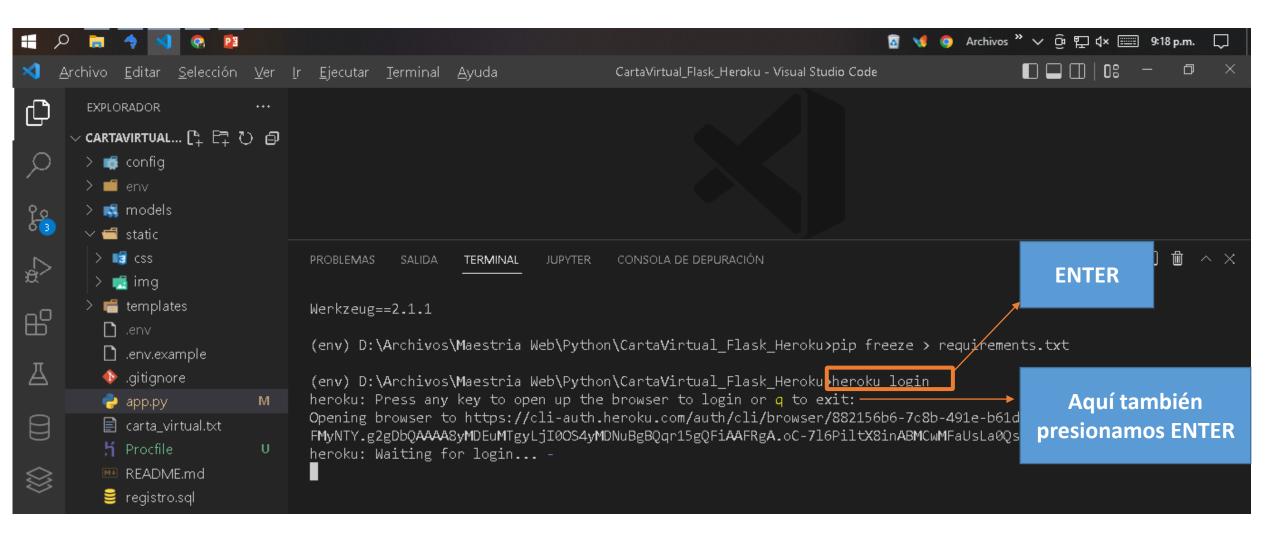
Repositorio Git existente

Para repositorios existentes, simplemente agregue el herokucontrol remoto

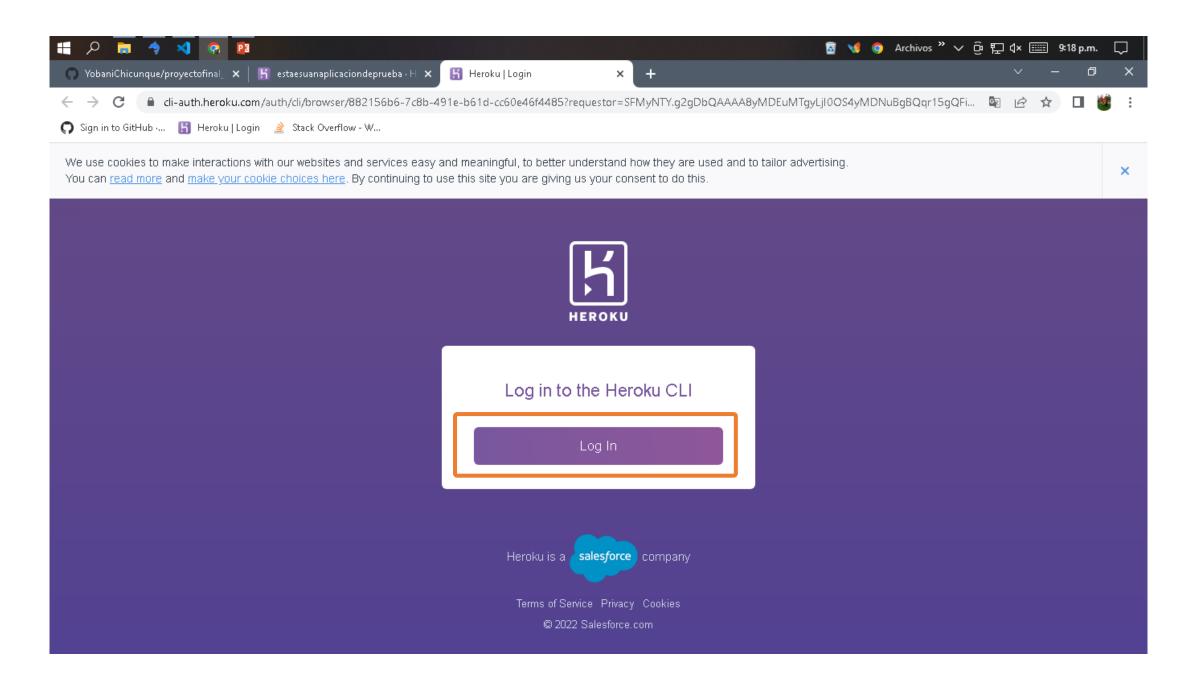
heroku git:remote -a estaesuanaplicaciondeprueba



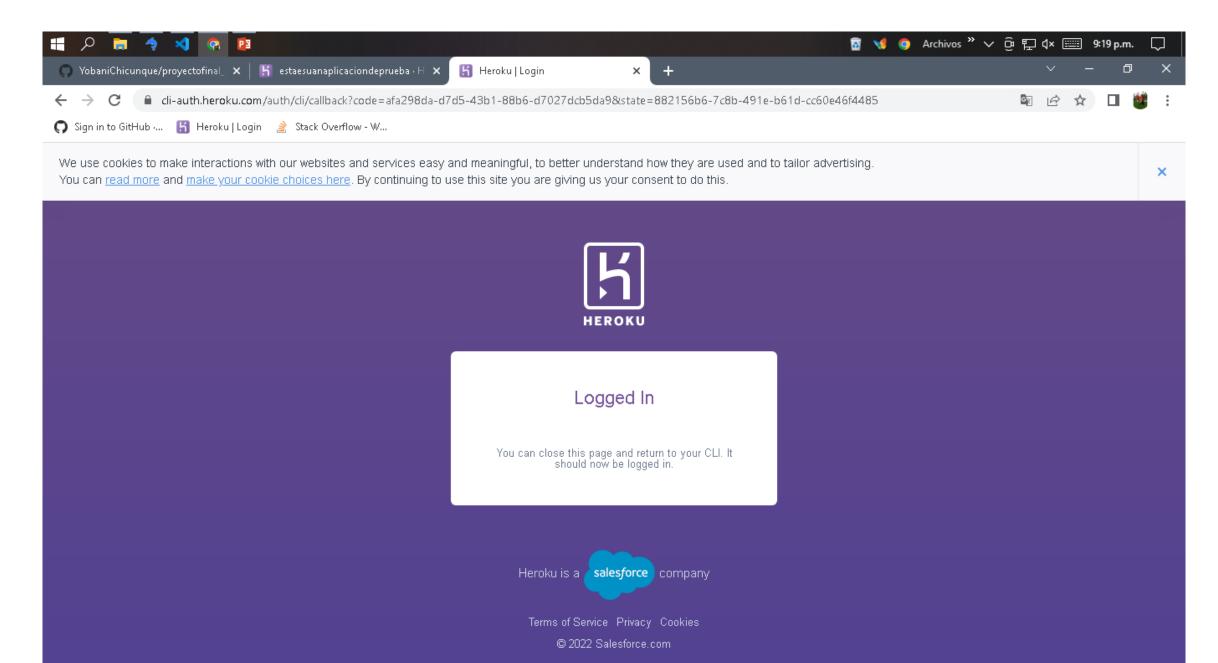
Antes de ejecutar este comando, en tu navegador debes haber inicia sesión en tu cuenta de Heroku. Posteriormente ejecuta el comando **heroku login**



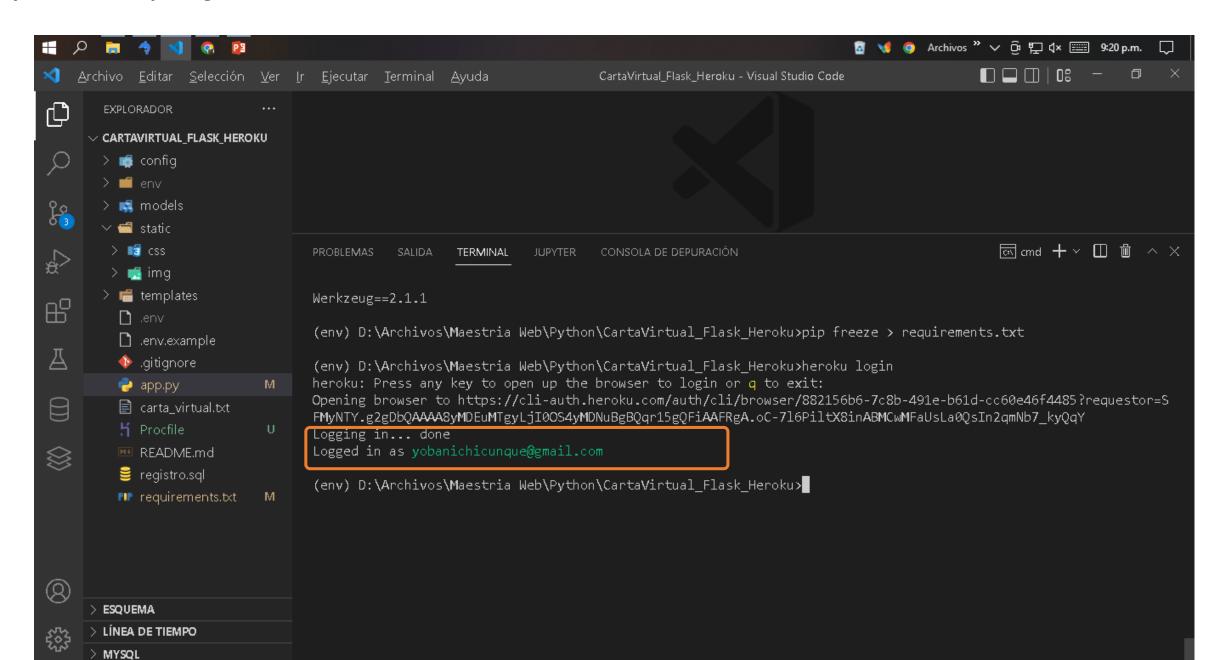
En tu navegador se abrirá esta ventana. Clic en Login



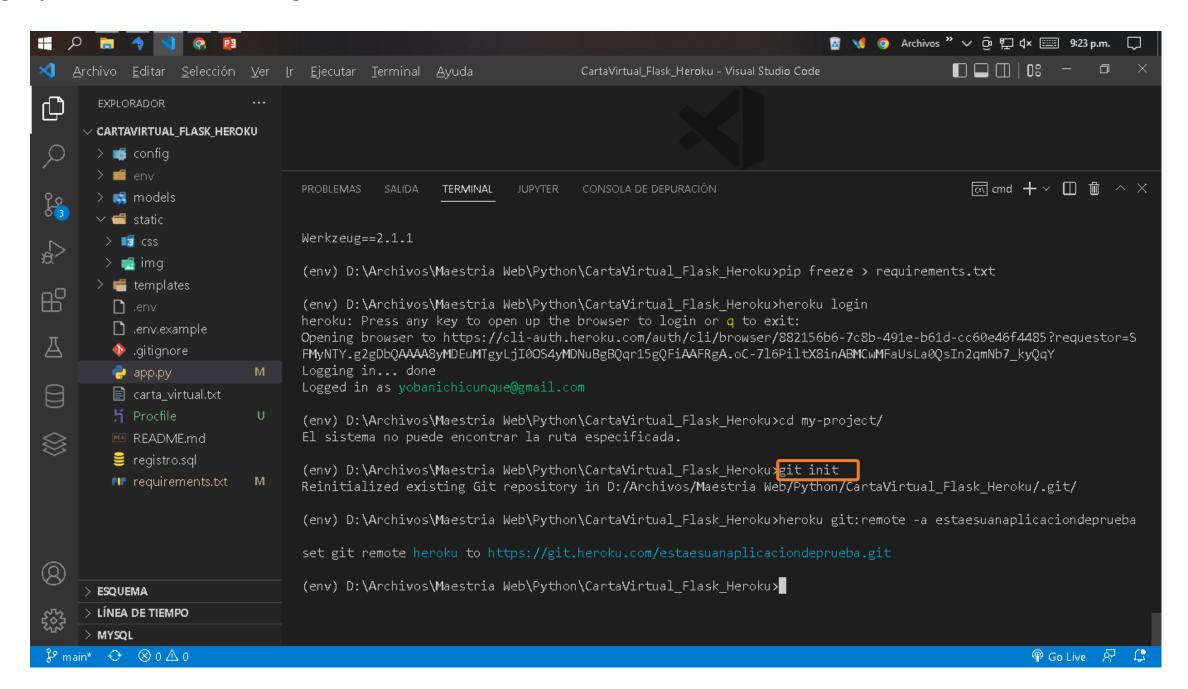
Luego te aparece esta ventana que dice **Logged in**, lo que **significa que ya estas loegado, es decir, que ya has iniciado sesión**. Aquí no hacemos nada.



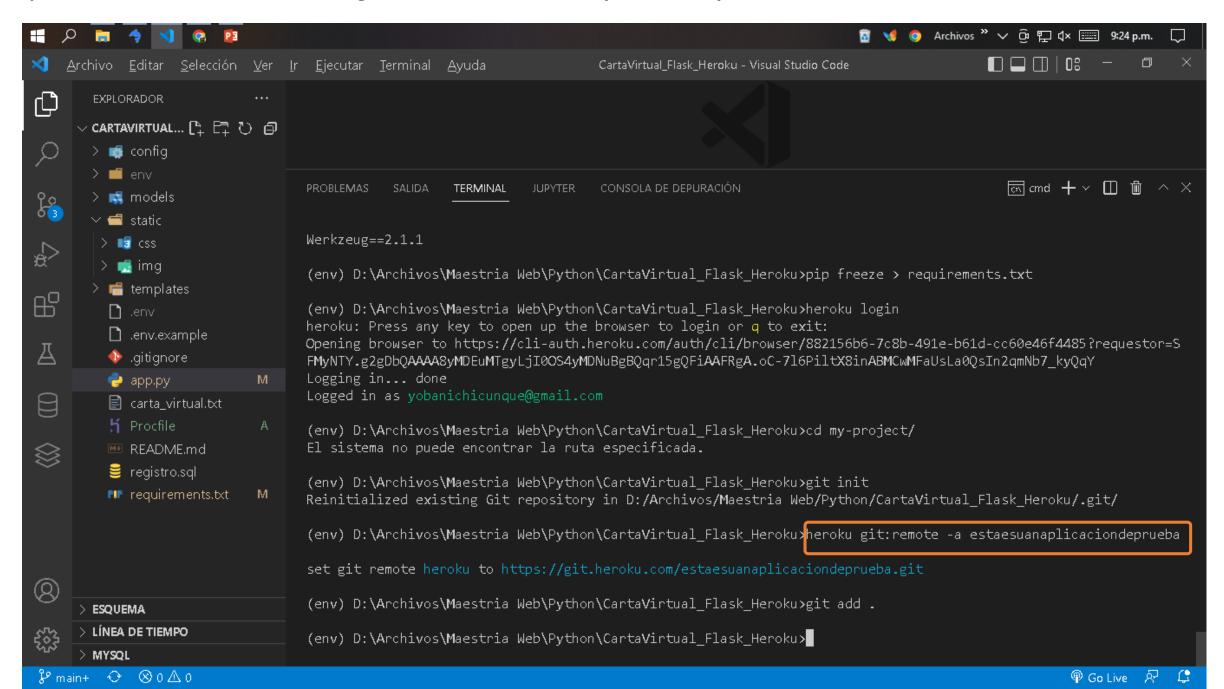
Revisamos la terminal y como vemos también nos confirman que ya estamos logeados con el correo yobanichicunque@gmail.com



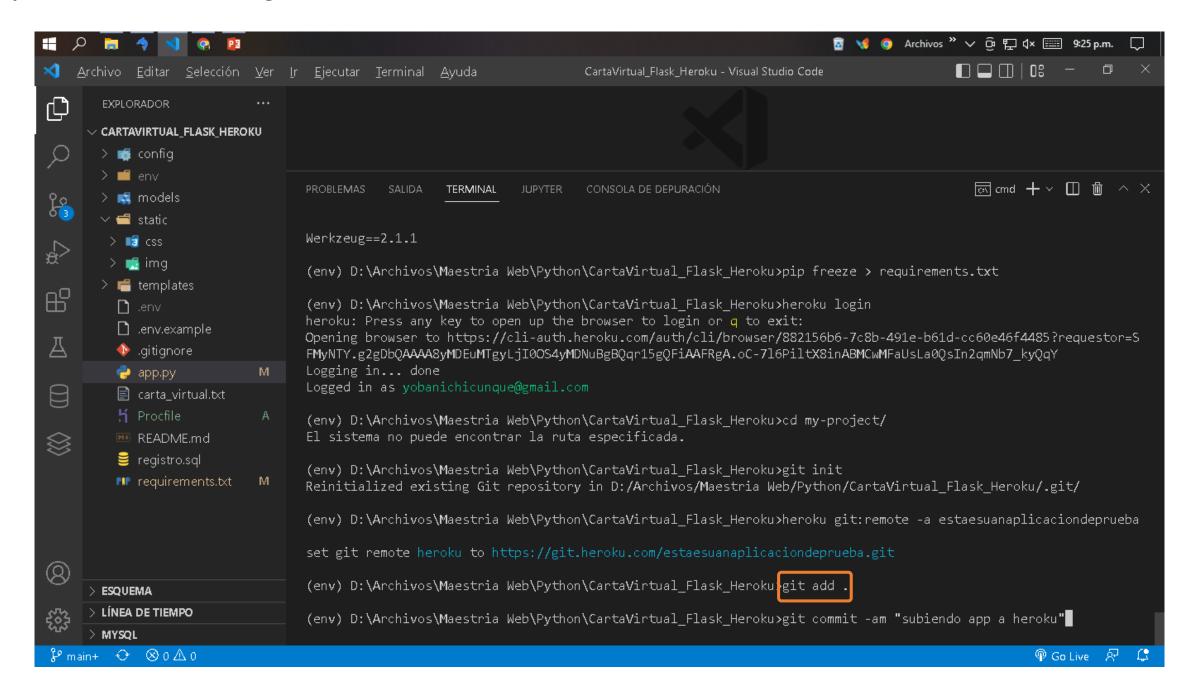
Luego ejecutamos este comando git init



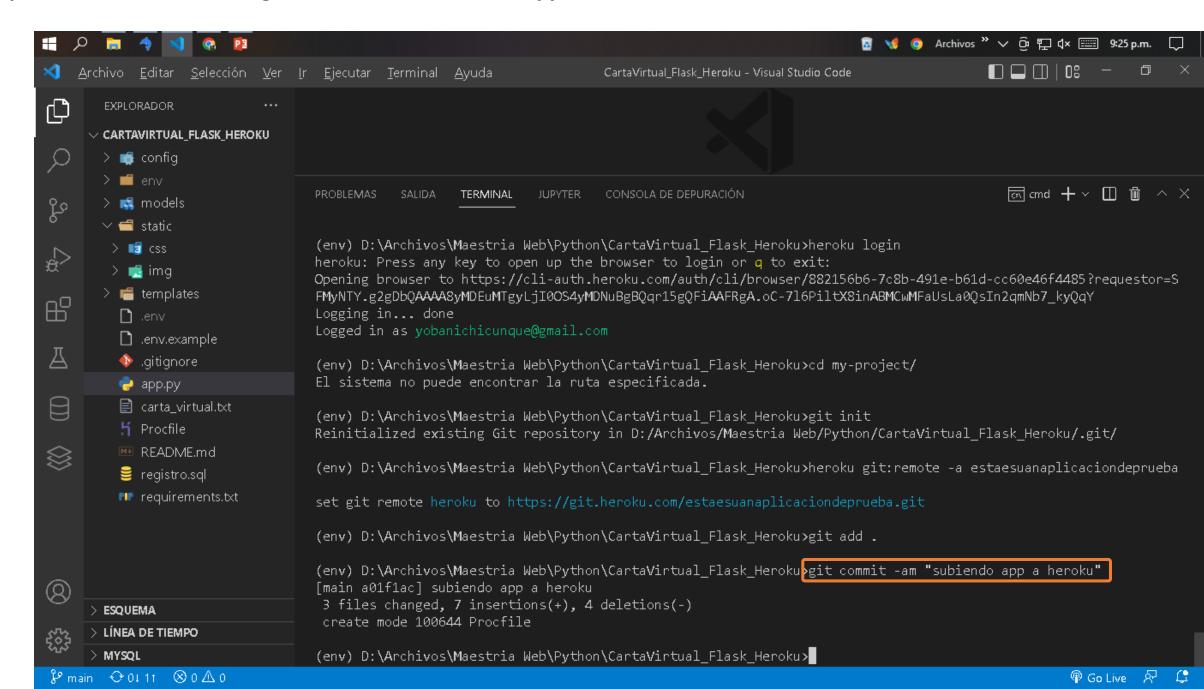
Luego ejecutamos este comando heroku git:remote -a estaesuanaplicaciondeprueba



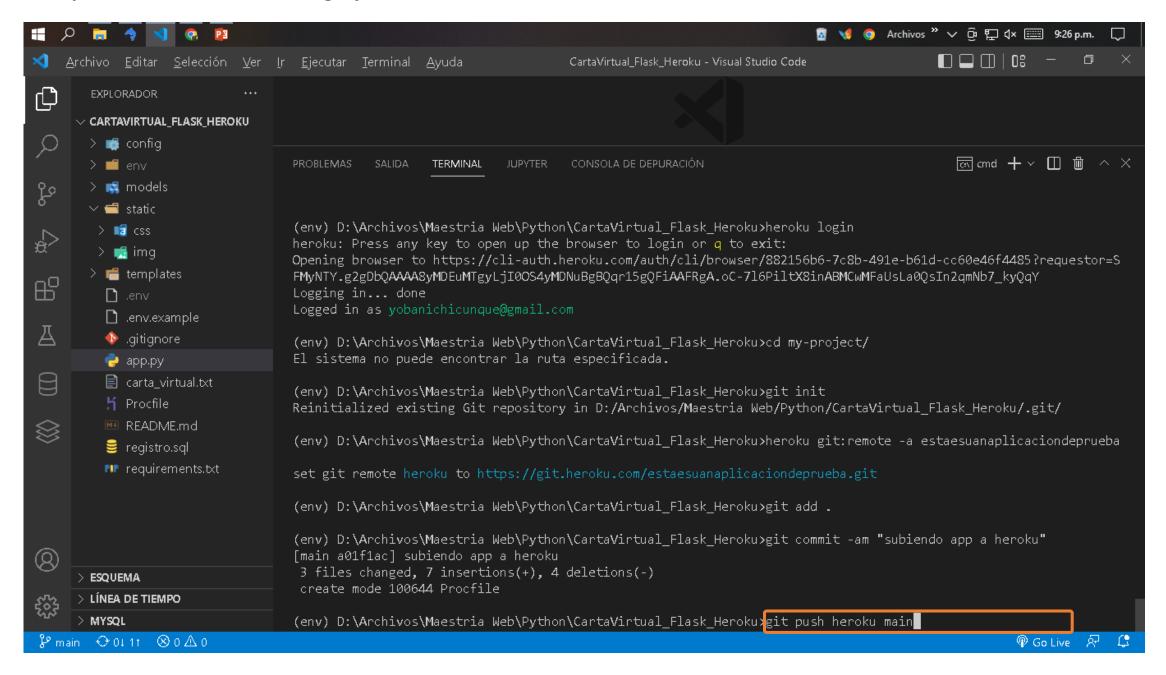
Luego ejecutamos este comando git add.



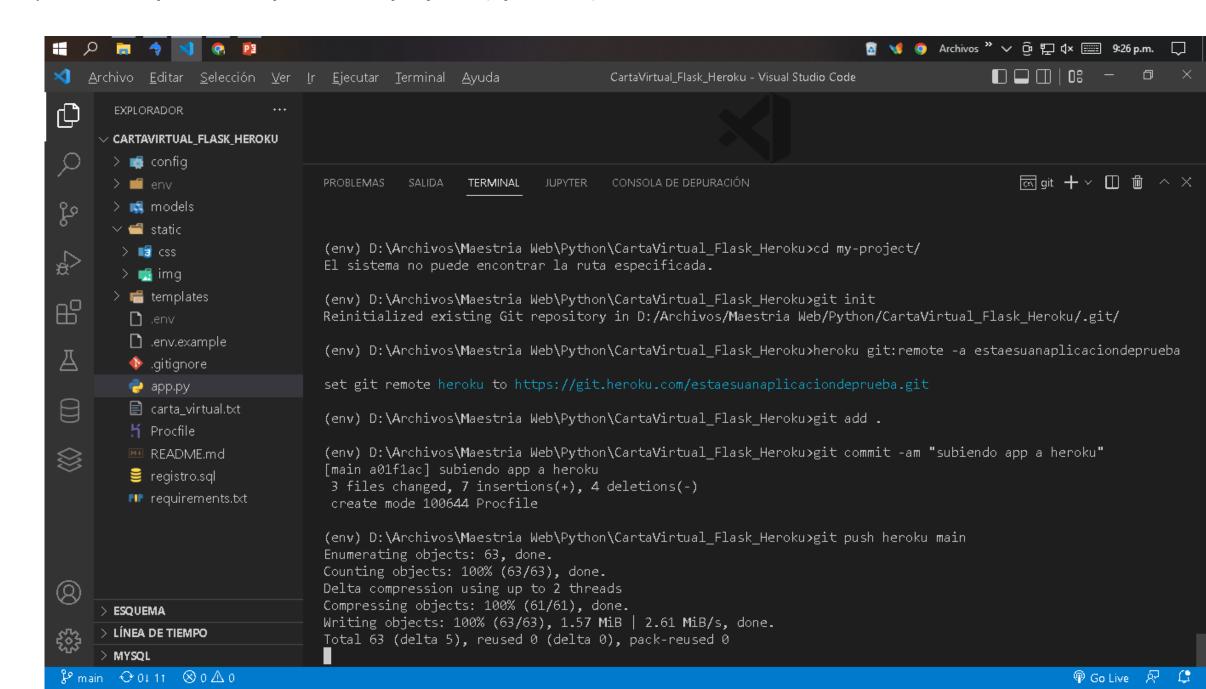
Luego ejecutamos este comando git commit -am "subiendo app a heroku"



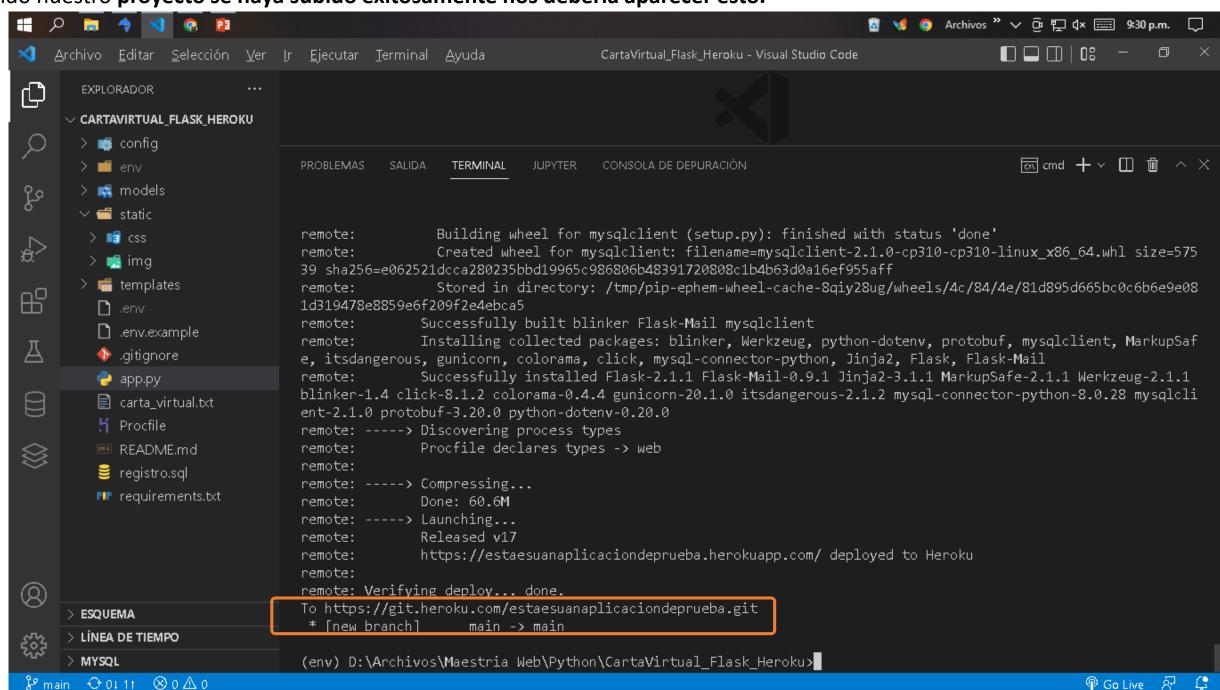
Por ultimo ejecutamos este comando git push heroku main



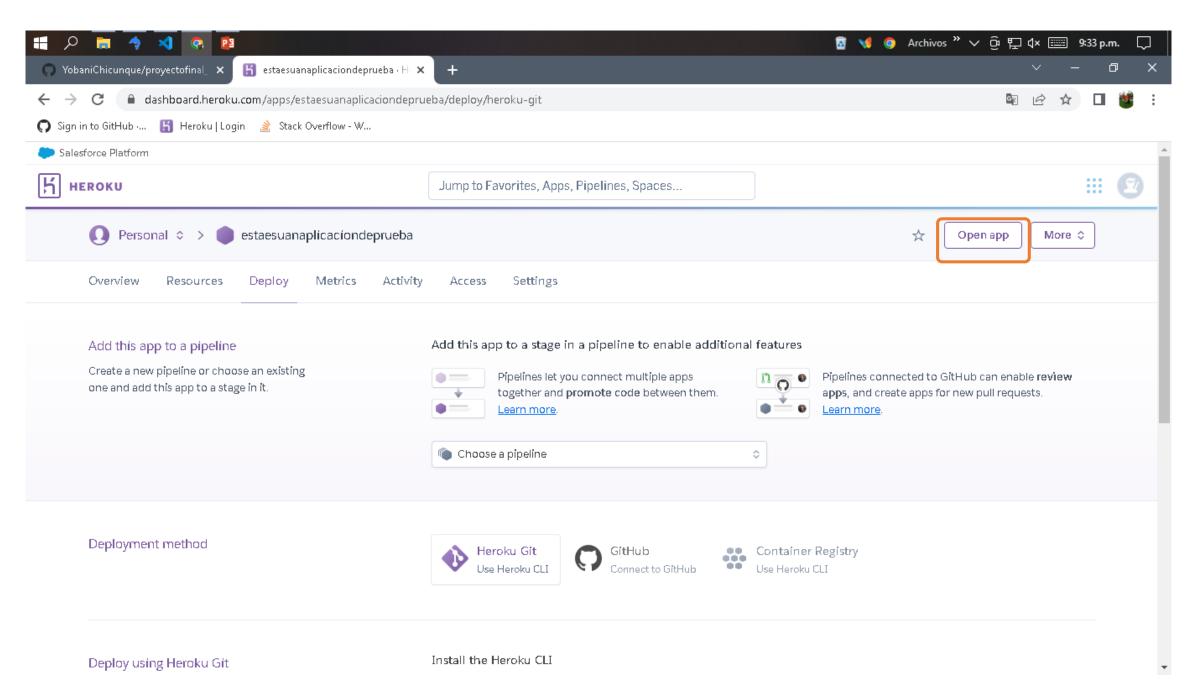
Ahora simplemente esperamos a que nuestro proyecto (aplicacion) se suba a heroku.



Cuando nuestro proyecto se haya subido exitosamente nos debería aparecer esto.



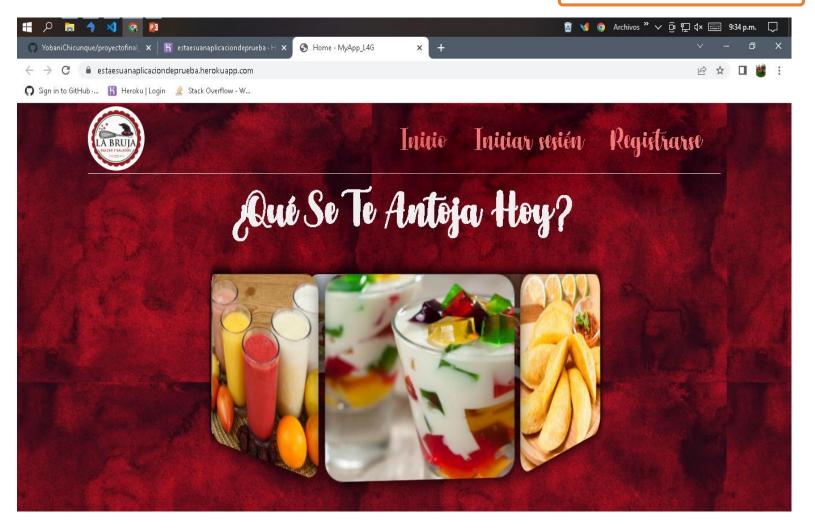
Regresamos a nuestro navegador y clic en Open app



Listo, nuestra app se subió de manera exitosa y corre perfectamente. Nuestra app ya esta en Internet y cualquier persona con la URL puede acceder a nuestra app web.

https://estaesuanaplicaciondeprueba.herokuapp.com

https://estaesuanaplicaciondeprueba.herokuapp.com/productos_empresas/1



Ruta para ver el menú de productos de cada empresa

Hay dos usuarios(empresas) registrados que pueden iniciar sesión:

Usuario:

edisonchicunque2020@itp.edu.co

Password: Ee@45678

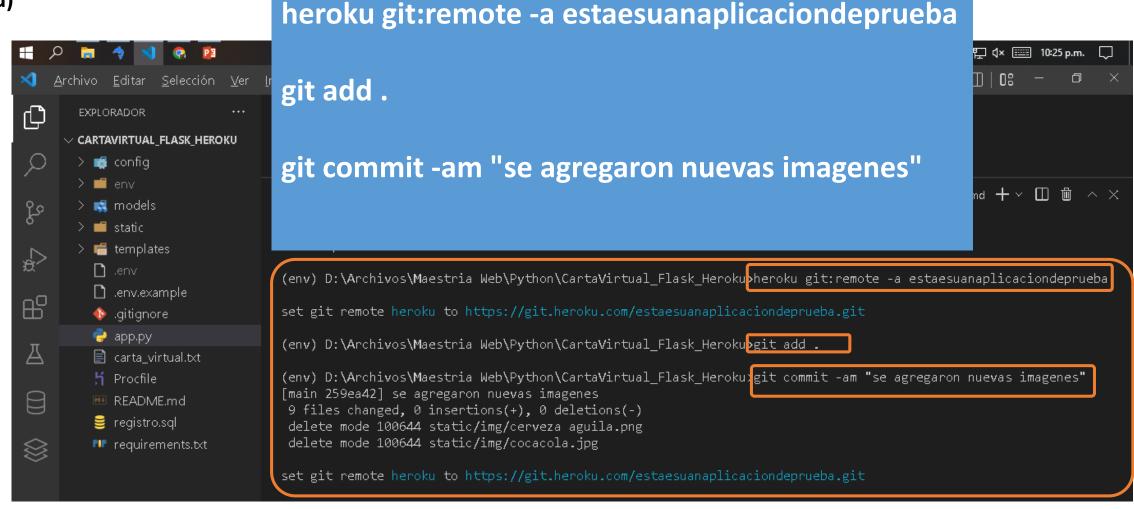
Usuario:

yobanichicunque@gmail.com

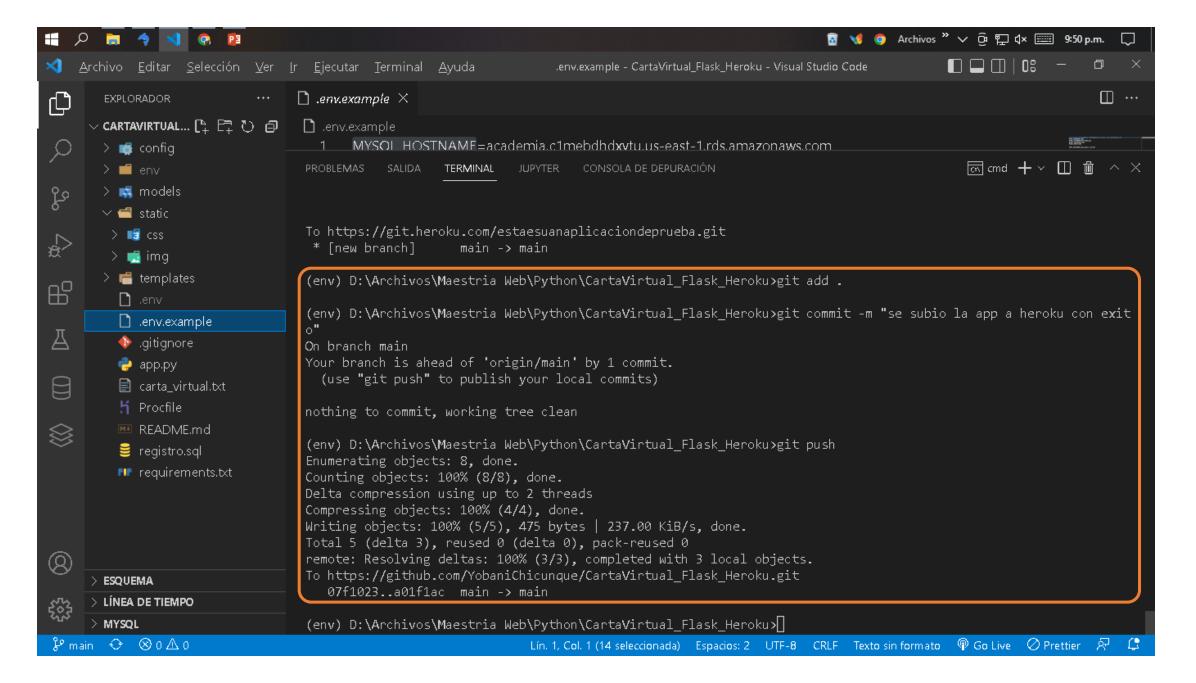
Password: Yy@45678

Para subir cambios sobre un proyecto existente en Heroku, ejecutar los siguientes comandos en una terminal Command

Prompt(cmd)



Finalmente haz un push de todos los cambios del proyecto y súbelos a GitHub



iGracias!