

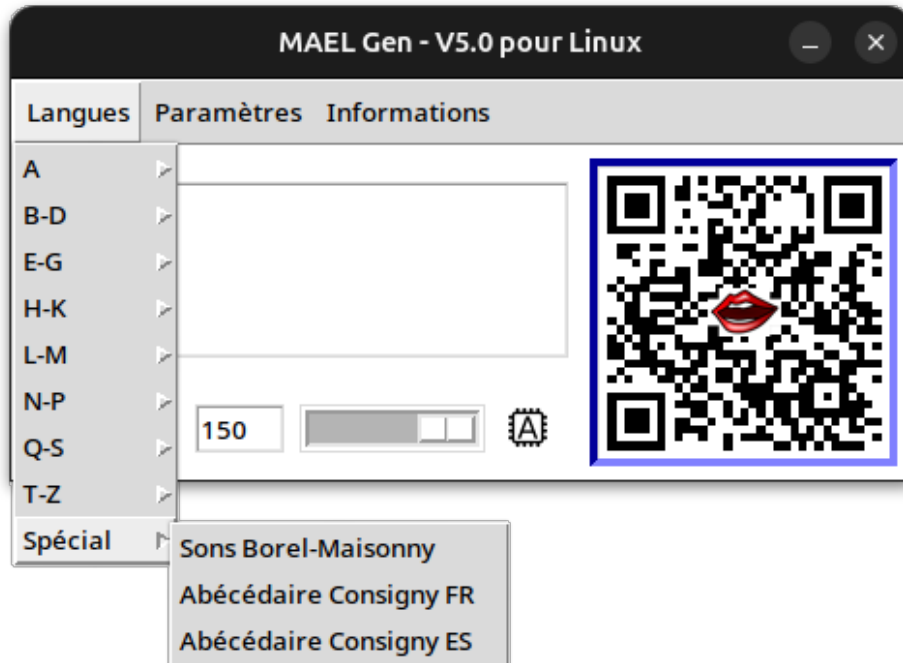
MAEL Gen / Scan

Objectif : Portage de MAEL Scan de « MIT App Inventor » vers « Kotlin MP » (Android et iOS)

1- Synthèse technique du fonctionnement de MAEL Gen

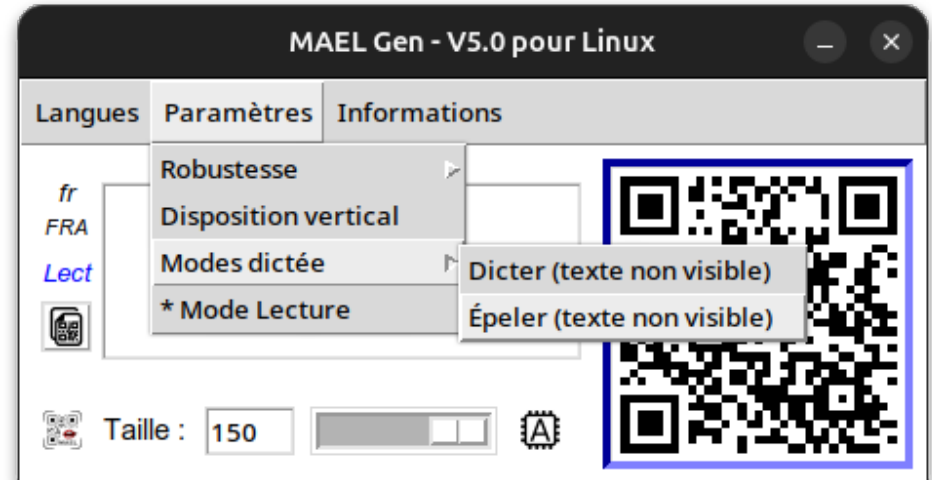
MAEL Gen permet au professeur de choisir la langue ou d'autres options :

- Écouter les sons « **Borel Maisonny** » avec une qualité mp3.
- Écouter les lettres et mots de l' « **Abécédaire Consigny** » en français avec une qualité mp3.
- Écouter les lettres et mots de l' « **Abécédaire Consigny** » en espagnol avec une qualité mp3.



MAEL Gen propose 3 modes :

- Mode « **Lire** » → Mots prononcés et affichés.
- Mode « **Dieter Cacher** » → Mots prononcés mais non affichés.
- Mode « **Épeler** » → Caractères prononcés un par un, mais non affichés.
- Mode « **Dicter** » → Mots prononcés mais non affichés.
 - Ponctuation prononcée
 - Contrôle de la lecture affichée (Play / Pause / Stop)



Robustesse : plus elle est élevée, plus le code QR sera complexe (et devra être gros), plus il sera résistant à l'érosion.

Disposition : Verticale / Horizontale, pour une meilleure intégration dans l'espace de travail

2- Interprétation du contenu des codes QR par MAEL Scan

Avancement du développement : ●●●

Préfixe		Rôle en mode Lecture	Suffixe		
			#c (mode Cacher)	#e (mode Épeler)	#d (mode Dictée)
Langue (Synthèse vocale)	∅	Mots prononcés et affichés. Si préfixe absent : doit être interprété comme <frFRA> par défaut. ●	Mots prononcés en <frFRA> mais non affichés. ●	Caractères prononcés en <frFRA> mais non affichés. ● → Nécessité d'un dictionnaire de correspondances chr / « à prononcer »	Mots prononcés en <frFRA> mais non affichés. → ponct. oralisée → Affichage lecteur ●
	<lgPAY> proposés dans MAEL Phrase	● <esESP> (par défaut) / <esUSA>	Idem en <xxXX> ●	Idem en <xxXX> ●	Idem en <xxXX> ●
		● <enGBR> (par défaut) / <enUSA> / ...	●	●	●
		● <ptBRA> (par défaut) / <ptPRT>	●	●	●
		● <zhCHN>	●	Kanji prononcés un par un ? ●	●
		● 50 autres langages potentiellement déployables	●	●	●
Spécial (audios mp3)	*lg*	● Aller chercher dans l'application elle-même les lettres et les mots de la « Frise Consigny » au format mp3 . Disponibles : *fr* et *es*	/	/	/
	-bm-	● Aller chercher dans l'application elle-même les sons de la méthode « Borel Maisonnny » au format mp3 . Disponible en fr : -bm-	/	/	/
	/gd/	● Utiliser l'ID Google Drive contenu dans le code QR pour aller chercher le fichier mp3 correspondant sur le Drive et le lire. → besoin d'internet ! (Pb de nb d'accès / min)	/	/	/
	/ml/	● Utiliser l'ID Cloud MAEL contenu dans le code QR pour aller chercher le fichier mp3 correspondant sur le Cloud MAEL et le lire. → besoin d'internet !	/	/	/

PSEUDO-CODE KOTLIN

3- Utilisation des 'class'

En Kotlin, le plus simple serait de créer une « class » (Impossible avec MIT App Inventor) depuis le contenu décodé du code QR :

```
public class qr_content {  
  
    val lang: String = "fr"           // from prefix  
    val country: String = "FRA"       // from prefix  
    val special: String = ""          // from prefix  
    val message: String = "Bienvenue sur MAEL" // from payload  
    val mode: String = "lire"         // from suffix  
  
}
```

→ Utiliser les '**regex**' pour extraire **lang** et **country** de <xxXXX> ! Et pour #x !

→ Pour que MAEL Gen puisse économiser les 3 lettres du pays, créer un dictionnaire des pays par défaut dans MAEL Scan et ne stipuler le pays que lorsqu'il ne s'agit pas du pays par défaut (donc seulement pour **fr**, **en**, **es** et **pt**) ⇒ Il faudra modifier MAEL Gen !!!

Utiliser **when** pour analyser 'special' et 'mode' et 'lang' quand 'country' n'est pas spécifié. (> pas en 4^e position...)

```
when (qr_1.mode) {  
  
    NULL -> mode("lire")  
    "#d" -> mode("dicter")  
    "#e" -> mode("epeler")  
  
    else -> { println("Error of mode") }  
  
}
```

```

when (qr_1.special) {

    NULL -> mode() // Gérer les modes
    "-bm-" -> borel_m()
    "*fr*" -> abc_cons("fr")
    "*es*" -> abc_cons("es")
    "/gd/" -> google_drive()
    "/ml/" -> mael_drive()

    else -> { print("Error of special") }
}

```

Exemples d'instanciations :

```

val qr_1 = qr_content("es", "USA", "", "Hello", "dicter")

```

```

val qr_2 = qr_content("", "", "*fr*", "AVION", "")

```

```

val qr_3 = qr_content("", "", "-bm-", "oin", "")

```

4- Utilisation de l'objet créé depuis le code QR et la 'class'

Si :

```
qr_content.special = NULL
```

Utiliser :

```
qr_content.lang
```

`qr_content.country`

Pour configurer la synthèse vocale...

`qr_content.mode`

pour gérer la sortie

5- Fonctions nécessaires

- Une fonction de **décryptage** (UTF-8) → déjà écrite ●
- Une fonction pour **instancier l'objet** correspondant au contenu du code QR (Avec des **regex**)
- Une fonction pour gérer les **modes**
- Une fonction pour gérer la sortie de la **synthèse vocale** en fonction de l'objet et du mode en cours
- Une fonction pour gérer la lecture audio locale des **spéciaux *xx* et -xx-** (Se mettre en mode « lire » en mode spécial)
- Une fonction pour gérer la lecture audio en streaming des **spéciaux /xx/** (Se mettre en mode « lire » en mode spécial)