**פרויקט גמר – תכנות מונחה עצמים**

**בנימין רוסין 211426598, יוחאי בניטה 322636036**

בפרויקט הגמר שלנו, ממשנו את המשחק jetpack joyride.

במהלך המשחק, השחקן רץ וקופץ על גבי לוח אינסופי, כאשר מטרתו היא לאסוף כמה שיותר מטבעות תוך כדי התחמקות מטילים ולייזרים שעלולים להרוג את השחקן.

על גבי הלוח יופיעו אובייקטים נוספים כמו מדענים וצ'קלקות – כתפאורה, מתנות, ואלמנטים נוספים שישנו את אופן הפעולה של השחקן.

כאשר השחקן יפסל, הוא יתבקש להקליד את שמו ובמידה והניקוד שלו (מספר המטבעות) יהיה די גבוה, הוא יתווסף לטבלת השיאים באחד משלושת המקומות הראשונים בהתאמה.

**קבצים:**

* **Board**

**מבני נתונים:**

**אלגוריתמים:**

**תיכון:**

**באגים ידועים:**

**הערות:**