**הצעת פרויקט – תכנות מונחה עצמים ופיתוח משחקים**

בנימין רוסין 211426598 יוחאי בניטה 322636036

**שם המשחק:** jetpack joyride

**תיאור:**

במהלך המשחק השחקן רץ במסדרון אין סופי, השחקן יכול לעוף בעזרת מנוע סילון שמחובר לגבו.

מטרת המשחק לצבור כמה שיותר נקודות. ניתן לקבל נקודות בעזרת איסוף מתנות, ומטבעות. לאורך המסדרון מפוזות מלכודות, על השחקן להתחמק מהן.

**קישור:**

<https://www.youtube.com/watch?v=OhU7tLtOIgE>

**כללים ומגבלות:**

* המשחק יכיל לוח אחד בלבד, אשר על מנת לגרום לאפקט אינסופיות יחזור על עצמו אך עם שינוי מהירות.
* לא יהיה ניתן לשמור להמשיך את המשחק, אך נאפשר לעצור את המשחק לפרק זמן מוגבל.
* תהיה טבלת שיאים.
* נממש מתנות אשר יעניקו חיים נוספים, מטבעות, מהירות ומגן.
* תדירות הטילים תוגרל במהלך המשחק על בסיס התקדמות ותגדל ככל שנתקדם.
* יתכנו הוספות ושיפורים בהתאם להתקדמות.