

scala

# קריטריונים להערכת שפה

## קריאות Readability

- Overall simplicity

- חסר: ישנם דרכים רבות לבצע פעולות כגון:
  - הדפסה לקובץ
  - החזרת ערך מפונק' שלא מחייב שימוש ב return
- יש העמסת אופרטורים (מתיחס אל אופרטורים ואל פונקציות בצורה זהה)

- Orthogonality

- Control Statements: יש שימוש במבנים מוכרים כגון while, for, switch

- Data types and structures

- מאפשר שימוש בטיפוסים מגוונים כגון: class, object, trait, int, short, long, string
- מבני נתונים מגוונים כגון: Set, List, Map, Array.

- Syntax consideration

- הגדרה ברורה של משתנים, קל לזהות הגדרת משתנה לפי המילים השמורות val, var.
- שימוש במילים שמורות keywords מוכרות ובעלות משמעות

# קריטריונים להערכת שפה

## כתיבות Writability

- Simplicity and orthogonality

- חסר: יש מגוון טיפוסים, מבנים, ואופני ביצוע.

- Support for abstraction

- יש אפשרות להגדיר פונקציות, מחלקות וממשקים.

- Expressivity

- יש דרכים מקלות לבצע פעולות כגון:

- בstring יש פונק' רבות כמו startWith, endWith

- מגוון דרכים נוחות למיון כמו filter

- שימוש בjava שמאפשר בעצמו כלים נוחים.

- שימוש בobject למחלקת singleton

# קריטריונים להערכת שפה

## אמינות reliability

- Type checking

- הקומפיילר בודק שגיאות השמה.

- Exception handling

- יש תמיכה במנגנון try-catch

- Aliasing

- יש אפשרות ליצור כמה מצביעים לאותו מקום בזכרון

- Readability and writability

- הקריאות לוקה בחסר ובשל כך האמינות נפגמת.

# קריטריונים להערכת שפה

## עלות cost

- מתכנתי scala גובים שכר גבוה מאוד.
- עלות קימפול נמוכה יחסית בשל הסתמכות על סביבות פיתוח קיימות.

# קריטריונים להערכת שפה שונות

## Portability •

- מתקמפל לקוד הביניים java bytecode ואז ניתן להריץ באמצעות jvm על כול מחשב בעל סביבת עבודה של java.

## Generality •

- שימוש במגוון רחב של יישומים.

## Well-definedness •

- יש ספרים ומדריכים רבים וטובים.

# פרדיגמות של השפה

- Scala משולבת מכמה פרדיגמות:
- אימפרטיבית- הצורה הרגילה.
- פונקציונאלית- פונקציה מתנהגת כמו טיפוס בשפה.
- מונחה עצמים- יש אבסטרקציה, ירושה, פולימרפיזם.

# גישות מימוש Implementation Methods

- שפת scala היא compilation.
- הקומפיילר מקמפל את הקוד לjava bytecode שיכול לרוץ על ידי scala command (הדומה לjava command). כלומר הוא רץ על java virtual machine.
- Scala נעזרת בJVM כי מסתמכת על JVM.



# גישות מימוש Implementation Methods

- scala היא Interpretation דמה.
- קיימת לה shell בשם repl שמגיע יחד עם שפות שהם interpreted. אבל למעשה כול "בלוק" מקומפל לbytecode ורצה ב jvm "על המקום".

scala	python
<pre>&gt; def f():Unit={   var x=0   x="str" } On line 4: error: type mismatch; found   : String("III") required: Int</pre>	<pre>&gt; def f():   x=0   y="str"   print(x+y) &gt; f() Traceback (most recent call last): File "&lt;pyshell#12&gt;", line 1, in &lt;module&gt;   f() File "&lt;pyshell#11&gt;", line 4, in f   print(x+y) TypeError: unsupported operand type(s) for +: 'int' and 'str'</pre>

# פקודות Preprocessors

- יש פקודות מקרו Preprocessors כגון:
  - Package, import

# Programming Environments

Archive	System
<a href="#">scala-2.13.3.tgz</a>	Mac OS X, Unix, Cygwin
<a href="#">scala-2.13.3.msi</a>	Windows (msi installer)
<a href="#">scala-2.13.3.zip</a>	Windows
<a href="#">scala-2.13.3.deb</a>	Debian
<a href="#">scala-2.13.3.rpm</a>	RPM package
<a href="#">scala-docs-2.13.3.txz</a>	API docs
<a href="#">scala-docs-2.13.3.zip</a>	API docs
<a href="#">scala-sources-2.13.3.tar.gz</a>	Sources

- ניתן להוריד גרסאות מגוונות של scala למערכות הפעלה שונות. פרוט בטבלה להלן.
- סביבות פיתוח לscala:
  - Eclipse
  - IntelliJ

# Type system

## Static typing •

- סוג המשתנה בscala נקבע בזמן הקומפילציה.
- בזמן הצהרה על משתנה:
  - אין צורך לציין את סוג הטיפוס.
  - חובה לאתחל אותו.

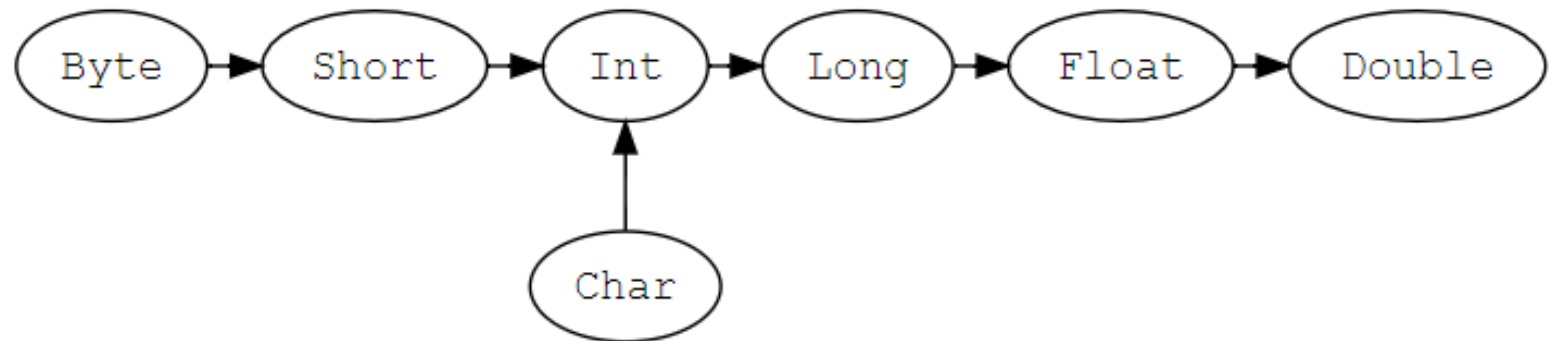
# Type system

Strong type •

▪ מונע המרה מרומזת לדוג':

```
def f(x:String,y:String)=x+y  
var x=2  
var y:String="3"  
f(x,y)//compile error
```

• הסתייגות: מתבצעת המרה מרומזת עבור המקרים להלן:



# טיפוסי נתונים ומימושם

- מניה- scala יש מחלקה Enumeration הניתנת להרחבה כדי לאפשר לנו ליצור מניה במחלקות שלנו
- בוליאני- ב scala יש סוג בוליאני Boolean.
- תו- ב scala יש סוג נפרד לתוים Char.
- תת סוג של טיפוסים - (יש הפוך, אפשרות להגדיר טיפוס חדש שהוא הרחבה של טיפוס קיים באמצעות המילה type)

# מצביעים

- כמו בjava אין אפשרות ליצור משתנים מסוג מצביע.
- אין dereference
- אין בעיות של מצביעים כמו מצביע מתנדנד.
- הטיפול בזליגת זכרון הינו על ידי garbage collector של הJVM.

# reference

- על ידי הval אפשר להגדיר מצביע קבוע לאובייקט לדוג':

```
val mo=new MyOperand()  
mo.setm(6)  
var mo2=new MyOperand()  
mo=mo2//compile error
```

- מחליף את השימוש במצביעים



# scope

- scala מאפשרת קינון פונקציות.
- משום כך קיים static scope.
- יש גם קינון של בלוקים.
- Dynamic scope

# טיפול בזיכרון

- ה־jvm אחראי לשחרור הזכרון ולכן האלגוריתם של garbage collector תלוי בגרסה של ה־jvm.

# תתי תוכניות (פונקציות)

- העברת נתונים בשתי שיטות:

- Positional parameters (מומלצת כשיש מעט פרמטרים)

- Keyword parameters לדוג':

```
def main(args: Array[String])  
{ println(b = 5, a = 7); }  
def printInt( a:Int, b:Int ) =  
{  
    println("Value of a : " + a );  
    println("Value of b : " + b );  
}
```

- אפשר להעביר נתונים גם לפי שם (keyword) ומיקום, אך כשמעבירים פרמטר לפי שם חובה שהמשתנים שאחריו גם יועברו כך.

# תתי תוכניות (פונקציות)

- ערכי ברירת מחדל:

- אפשר לתת ערכי ברירת מחדל, אך כשמגדירים פרמטר עם ערך ברירת מחדל, חובה שהמשתנים שאחריו גם יוגדרו כך.

- Scala מאפשר קבלת מספר לא מוגדר של פרמטרים, ובתנאי שכולם מאותו הסוג.

- באמצעות \* מימין לסוג המשתנה.

- יש בדיקת סוג וכמות הפרמטרים.

# תתי תוכניות (פונקציות)

- צורות קריאה:

- נתונים מועברים by value ומועברים כval. ולכן מופחתות תופעות הלוואי.
- כיון שלמעשה מועבר reference לנתון, מתקבל תוצאה של העברה by reference
- מתקיים pass by name לדוג'

```
def something()= {  
  println("calling something")  
1  
}  
def callByName(x:=>Int)={  
  print("x1="+x)  
  print("x2="+x)  
}  
callByName(something())  
/*output:  
calling something  
x1=1  
calling something  
x2=2  
*/
```

# נקודות התיחסות נוספות לתתי תוכניות

- חפיפת תתי תוכניות- מאפשר לחפוף תתי תוכניות overloading לפי:
  - סוג, כמות וסדר הפרמטרים.
  - אך לא לפי הערך המוחזר.
- גנריות- scala הקישור לפונקציה הינו סטטי ולכן מוגדר בו מנגנון למימוש תכנות גנארי.
- ערכים מוחזרים- יכול להחזיר מערכים, אובייקטים
- יש אפשרות לחפוף אופרטורים אבל למעשה הוא מתיחס אליהם כפונק'.
- רקורסיה- ב scala אין משתנים סטטיים בשל כך ניתן לערוך רקורסיות
- גם אין פונקציות סטטיות

# הפשטה והכמסה

- Scala מאפשרת להגדיר class, object, trait, struct, type
- סוגי הרשאות גישה לשדות ולפונקציות:
  - ניתן להגדיר הרשאות גם ברמת scope
  - Protected מאפשר גישה רק ליורשים.
  - הרשאת ברירת המחדל היא public.

Modifier	Class	Package	Subclass	Every class
public	Yes	Yes	Yes	Yes
protected	Yes	No	Yes	No
private	Yes	No	No	No

- לאפשר גישה רגילה רק לסוגי בסיסים, כל השאר אובייקטים
- פולימרפיזם
- אין לו אפשרות של ירושה מרובה מclass אבל יש אפשרות לרשת מהרבה traits