# Dokumentáció

## A program rövid ismertetése

A program egy raktárkezelő alkalmazás, létre lehet hozni felhasználót és megadni, hogy alkalmazott-e. Az alkalmazásban van lehetőséged tárgyak hozzáadására, frissítésére, illetve törlésére attól függően, hogy erre megvan-e az engedélyed.

## Adatbázis

Az adatbázis öt táblát tartalmaz.  
Van egy felhasználó(users) tábla, ami eltárolja a felhasználó nevét és, hogy ott dolgozik-e vagy sem, mivel ha valaki nem ott dolgozó csak korlátozott jogosultságot kap.

A tárgyak(items) tábla tárolja a tárgyak elnevezését, márkáját, egy rövid leírást és hogy mennyi van az adott tárgyból. A tábla meghívja a kategóriákat(categories) ami a kategória nevét tartalmazza.

Az utolsó fő tábla a elhelyezési körlet(locations) tábla ez tárolja a helyszínek nevét és, hogy hány tárgyat lehet odatenni.

Az items és locations táblát a loctem tábla köti össze, ez arra szolgál hogyha több tárgyat egy helyre, illetve egy tárgyat több helyre szeretnénk tenni akkor az megoldható legyen.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus, szoftver látható

Automatikusan generált leírás

## Adatbázis összekapcsolása

Az adatbázis összekapcsolásához, először letöltöttük, illetve beimportáltuk a MySql.Data library-t. Ezután létrehoztunk egy DataBaseConnect class-t.

A képen szöveg, képernyőkép, Betűtípus látható

Automatikusan generált leírás

Beállítjuk a DataBaseConnect class Fieldjeit, amik az adatbázis tulajdonságait tárolják.

A képen szöveg, képernyőkép, szoftver, Multimédiás szoftver látható

Automatikusan generált leírás

Létrehoztunk egy Initialize methodot, ami inicializálja a connection stringet, amit aztán meghív a Constructor.

## Regisztráció/Bejelentkezés

A bejelentkezés és a regisztráció nem sokban különböznek egymástól.

Míg a bejelentkezés csak megnézi, hogy létezik-e az adott néven felhasználó és ha létezik milyen jogosultságokkal rendelkezik.

Viszont a regisztráció abban az esetben, ha a felhasználónév még nem létezik feltölti az adatbázisba a megadott nevet és hogy milyen jogosultsága van utána meg automatikusan bejelentkezteti a korábbi adatokkal.

## SQL Injection elleni védelem

## Tárgy hozzáadása

Tárgyat csak az ott dolgozó adhat hozzá, a hozzáadás működése egészen egyszerű a felhasználó megadja a szükséges információkat és hogy hova szeretné tenni a tárgyat és hogy mennyit.  
Abban az esetben, ha ugyan azon a helyen már van ugyan olyan tárgy akkor csak növeli az ott lévő tárgyak mennyiségét, viszont, ha nincs akkor csak feltölti az adatbázisba az adatokat és a darabszámot.  
Természetesen a program megnézi, hogy az adott területen még van-e férőhely, mivel ha az be van telve vagy be fog telni ezzel a hozzáadással akkor nem engedi, hogy odategyünk annyi tárgyat és visszaadja a felhasználónak, hogy mennyi szabad hely van az adott területen.

## Tárgy frissítése

A főmenün kiválasztott tárgy leírását és márkáját lehet itt változtatni, ha a felhasználó nem add meg értéket akkor nyilvánvalóan nem fog változás történni.

## Tárgy törlése

A törlést nem szó szerint kell érteni itt csupán a kiválasztott tárgy mennyiséget lehet csökkenteni az adott helyen, ez mindenki számára engedélyezett.

Tartalom

[Dokumentáció 1](#_Toc149567792)

[A program rövid ismertetése 1](#_Toc149567793)

[Adatbázis 1](#_Toc149567794)

[Adatbázis összekapcsolása 1](#_Toc149567795)

[Regisztráció 2](#_Toc149567796)

[Bejelentkezés 2](#_Toc149567797)

[SQL Injection elleni védelem 2](#_Toc149567798)

[Tárgy hozzáadása 2](#_Toc149567799)

[Tárgy frissítése 2](#_Toc149567800)

[Tárgy törlése 2](#_Toc149567801)