

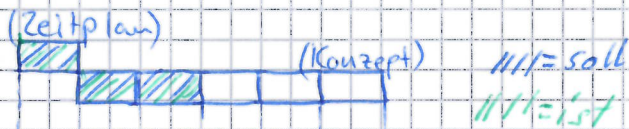
7

Projekt Status Report

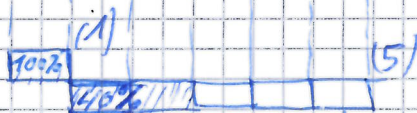
Projekt „Snake the game“

Datum: 15.05.17

Verantwortlicher: Dominik Reindl



8.5 9.5 10.5 15.5 16.5 17.5



- Definition vom Spiel ✓
- Bedienung ✗
- Anzeige (CCD, LED Matrix) ✓
- Schnittstellen (Arduino, Anzeige) ✗
- Hardware planen ✓
- Testfälle definieren ✗

Zielerreichung	Soll (Tg)	Ist (Tg)	
100%	1	1	Zeitplan
40%	5	2	Konzept

Bis Dienstag 16.05.2016 Abend:

- Aufheben Bedienung
- Beginn Schnittstellen definieren

- Versuch Schieberegister (1/2)
- Informeller Datenstruktur definieren

Risiken: +Krankheit

7