Funktionsbeschreibung

Reaktionsspiel

Projektmanager: Thomas Ammann, Ioannis Christodoulakis

# Start

Zum Starten wird die Start-Taste gedrückt. Die Lampen der Spieler blinken drei Mal auf.

# Spielerauswahl

Zu Beginn jeder Runde wird zufällig ein Spieler gewählt, welcher beginnt. Danach kommt der andere Spieler.

Es darf nicht gezeigt werden welcher Spieler beginnt!

# Zeitmessung

Zufällig nach zwei bis sechs Sekunden beginnt die Zeitmessung. Das Aufleuchten einer Lampe signalisiert dem Spieler den Messungsstart. Dieser soll nun so schnell als möglich seine Taste drücken. Mit dem Drücken der Taste wird die Zeitmessung gestoppt.   
Dieser Vorgang wird mit dem anderen Spieler wiederholt.

# Auswertung

Die gemessenen Reaktionszeiten der Spieler werden verglichen. Der Spieler mit der kleineren Reaktionszeit erhält einen Punkt.

# Spielende

Wenn ein Spieler neun Punkte erhält ist das Spiel beendet. Die Lampe des Gewinners blinkt.

# Neustart

Zum Neustarten wird die Start-Taste gedrückt. Die Punkte werden zurückgesetzt.  
Das Spiel kann nur nach Spielende neu gestartet werden.