

SoftBar Company

Visão geral:

O objetivo do projeto é construir um sistema que simulará um bar de bebidas alcoólicas. O sistema consiste de um banco de dados de empregados de uma bar além dos seus dados associados tais como horário de trabalho. O sistema deve pagar cada empregado.

Empregados devem receber o salário correto, seguindo como base o tipo do empregado.

- Alguns empregados são Barman's. Eles recebem um salário por bebida vendida pelo sistema. Se um barman vender mais de que 35 bebidas por dia, deve receber 1.25 vezes a taxa normal. Eles são pagos toda sexta-feira.
- Alguns empregados são seguranças e recebem um salário fixo mensal. São pagos no último dia útil do mês (desconsidere feriados).
- Um empregado é gerente recebem um salário fixo mensal mais uma comissão pelo número de bebidas vendidas por mês, deve receber 1.50 vezes a taxa normal.
- Os clientes devem se cadastrar no sistema para efetuar compras de bebidas no bar. O mesmo pode consultar o ranking de bebidas mais compradas por mês.
- As bebidas devem ser classificadas em seus respectivos tipos: Vodka, Cerveja, Whisky, Vinho e Gim, e data de validade.

Requisitos funcionais:

Funcionalidades	Título	Breve Descrição
1	Adição de um empregado	Um novo empregado é adicionado ao sistema. Os seguintes atributos são fornecidos: nome, cpf, tipo (barman, segurança, gerente) e os atributos associados (salário por bebida vendida, salário mensal, salário de gerente). Um número de empregado (único) deve ser escolhido automaticamente pelo sistema.
2	Remoção de um empregado	Um empregado é removido do sistema.
3	Alterar detalhes de um empregado	Os seguintes atributos de um empregado podem ser alterados: nome, cpf, tipo (barman, segurança,

		gerente).
4	Adição de bebidas	Uma nova bebida é adicionado ao sistema. Os seguintes atributos são fornecidos: nome, marca, data de validade e tipo (vodka, cerveja, whisky, vinho, gim)
5	Remoção de bebidas	Uma bebida é removida do sistema.
6	Alterar detalhes de bebidas	Os seguintes atributos de uma bebida podem ser alterados: nome e marca.
7	Adição/edição de cliente	Um novo cliente é adicionado no sistema. Os seguintes atributos são fornecidos: nome, cpf(opcional), preferência do tipo de bebida (vodka, cerveja, whisky, vinho, gim)
8	Pagamento do cliente	Somente um cliente já registrado no sistema poderá fazer a compra de bebidas. O pagamento será feito a vista.
9	Ranking de bebidas	O cliente já registrado poderá consultar um ranking com as bebidas mais compradas pelo sistema.
10	Gerar relatório	Somente o gerente poderá acompanhar o relatório de todo o sistema. O relatório deverá conter informações: dos empregados e das bebidas.