

LAPORAN SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN KARTU JAMINAN KESEHATAN MASYARAKAT DI DESA PIJI MENGGUNAKAN METODE MADM SAW

Disusun Oleh:

Nama : Amin Hamdi

Nim : 200853190

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS KUDUS 2013



LAPORAN SKRIPSI

SISTEM PENDUKUNG KEPUTUSAN PEMBERIAN KARTU JAMINAN KESEHATAN MASYARAKAT DI DESA PIJI MENGGUNAKAN METODE MADM SAW

Laporan ini disusun guna memenuhi salah satu syarat untuk menyelesaikan
Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik
Universitas Muria Kudus

Disusun Oleh:

Nama : Amin Hamdi

Nim : 200853190

Program Studi : Sistem Informasi

Fakultas : Teknik

FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS MURIA KUDUS KUDUS 2013

HALAMAN PERSETUJUAN

Nama

: Amin Hamdi

NIM

: 2008-53-190

Program Studi

: Sistem Informasi

Judul Skripsi

: Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kartu

Jaminan Kesehatann Masyarakat di Desa Piji

menggunakan metode MADM SAW

Pembimbing I

: Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs

Pembimbing II

: Diana Laily Fithri, S.Kom

Telah disetujui oleh tim pembimbing untuk diuji

Kudus, 13 Februari 2013

Menyetujui:

Pembimbing I

Pembimbing II

Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs

Diana Laily Fithri, S.Kom

HALAMAN PENGESAHAN

Nama

Amin Hamdi

NIM

2008-53-190

Bidang Studi

Sistem Informasi Manajemen

Judul Skripsi

SistemPendukung Keputusan Pemberian Kartu

Jaminan Kesehatan masyarakat di Desa Piji

menggunakan metode MADM SAW

Pembimbing I

Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs

Pembimbing II

Diana Laily Fithri, S.Kom

Kudus, 1 Maret 2013

Telah diujikan pada ujian sarjana, tanggal 1 Maret 2013 dan dinyatakan LULUS

Penguji Utama

Penguji I

Andy Prasetyo Utomo, S.Kom, MT

R.Rhoedy Setiawan, M.Kom

Penguji II

Syafi'ul Muzid, ST

Mengetahui,

Dekan Fakultas Teknik

Rochmad Winarso, ST, MT.

SURAT PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

Yang bertabda tangan di bawah ini, saya:

Nama

: Amin Hamdi

NIM

200853190

Progam Studi : Sistem Informasi Jenjang

Strata Satu (S1)

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, dengan ini menyetujui untuk memberikan ijin kepada pihak Progam studi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif (Non-exclusive Royalti-Free Right) atas karya ilmiah kami yang berjudul : " Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Jaminan Kesehatan Di Desa Piji menggunakan Metode MADM SAW" beserta perangkat yang di perlukan (apabila ada).

Dengan Hak Bebas Royalti Non-Eksklusif ini pihak Universitas Muria Kudus berhak menyimpan, mengalihkan-media atau bentuk-kan, pengelolaannya dalam pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan atau mempublikasikannya di internet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi,tanpa melibatkan pihak Universitas Muria Kudus, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atas pelanggaran Hak cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikiaan pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Kudus, 25 Maret 2013

Yang menyatakan,



Amin Hamdi

HALAMAN MOTTO DAN PERSEMBAHAN

MOTTO

"Do'a sebagai sarana komunikasi kepada Sang Pencipta Allah SWT untuk mendapatkan ridho-Nya"

"Seorang teman adalah sebuah hadiah yang diberikan pada dirimu sendiri"

"Proposal Kehidup<mark>an adalah Relasi dan teman yang banyak"</mark>

"Jika ingi<mark>n urus</mark>a<mark>n kita di mudahka</mark>n oleh all<mark>ah, maka mudah</mark>ka<mark>nlah jala</mark>n urusan

orang <mark>lain</mark>"

PERSEMBAHAN

Skripsi ini penulis persembahkan kepada:

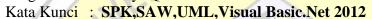
- 1. Ibu dan Bapak tercinta,
- 2. Kakak dan Adikku tersayang,
- 3. Teman-temanku,
- 4. Civitas Akademik Teknik, Sistem Informasi

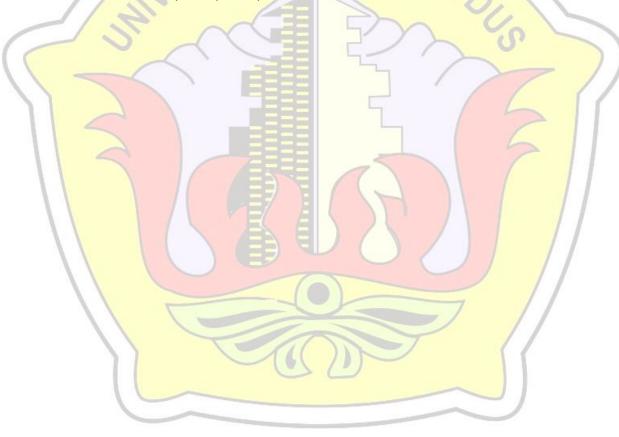
RINGKASAN

Laporan skripsi dengan judul "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kartu Jaminan Kesehatan Masyarakat di Desa Piji" telah dilaksanakan dengan bagaimana menganalisa, merancang dan membangun Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kartu Jaminan Kesehatan Masyarakat di Desa Piji.

Tujuan dari skripsi ini adalah menghasilkan sistem pendukung keputusan untuk memudahkan petugas dalam proses pengelolaan data pendaftar, dan menentukan kelayakan dari para pendaftar bendasarkan kriteria dan perangkingan yang telah di tentukan.

Sistem pendukung keputusan ini menggunakan metode SAW (Simple Additive Weighting) dan dirancang dengan menggunakan pemodelan UML. Sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic.Net 2012 dengan database MySQL.





KATA PENGANTAR

Alhamdulillah segala puji dan syukur ke hadirat Allah SWT, karenadengan rahmat, karunia, dan hidayah-Nya, skripsi yang berjudul Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kartu Jaminan Kesehatan Masyarakat di Balai Desa Piji yang telah selesai disusun. Penyusunan skripsi ini merupakan salah satu syarat yang harus dipenuhi untuk menyelesaikan Program Studi Sistem Informasi S-1 pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

Pada kesempatan ini, penulis ingin menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada :

- 1. Bapak Prof. Dr. dr. Sarjadi, Sp.PA. selaku Rektor Universitas Muria Kudus.
- 2. Bapak Rochmad Winarso, ST., MT. selaku Dekan Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- 3. Bapak Arif Setiawan, S.Kom., M.Cs. selaku Ka.Progdi Sistem Informasi Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.
- 4. Bapak Eko Darmanto, S.Kom, M.Cs. selaku Pembimbing I, yang telah meluangkan waktunya, memberikan banyak bimbingan, masukan, dan pengesahan kepada penulis.
- 5. Ibu Diana Laily Fithri, S.Kom. selaku Pembimbing II, yang telah meluangkan waktunya, memberikan banyak bimbingan, masukan, dan pengesahan kepada penulis.
- 6. Ibu dan Bapak tercinta yang telah memberikan penulis motivasi, semangat, nasehat, do'a kepada penulis sampai akhir penyusunan skripsi ini.
- 7. Bapak Nurul Mustain selaku Kepala Desa Piji, yang telah memberikan ijin penelitian di Desa Piji kepada penulis.
- 8. Kakakku, Adik-adikku yang selalu memberi do'a, semangat dan dukungan.
- 9. Teman–teman kelas D,asdos, senior, seangkatan, seluruh rekan–rekanSI, dan seluruh rekan–rekan lainnya yang juga memberikan dukungan serta berbagai ilmu yang didapat oleh penulis tak akan terlupakan.

- 10. Seluruh staf karyawan dan dosen dosen di Universitas Muria Kudus yang telah memberikan banyak ilmu dan kenangan yang berharga bagi penulis.
- 11. Serta berbagai pihak yang tidak dapat sebutkan satu persatu yang telah banyak membantu penulis dalam penyusunan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa perkembangan teknologi akan selalu bertambah maju seiring dengan bertambahnya waktu, begitu pula dengan ilmu pengetahuan yang terus berkembang. Oleh karena itu, penulis menyadari masih kurang sempurnanya dalam pembuatan skripsi ini dan penulis berharap agar nantinya dapat dikembangkan serta bisalebih bermanfaat. Amin.



DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUANi	i
HALAMAN PENGESAHANii	
RINGKASANiv	V
HALAMAN MOTTO DAN PERSE <mark>MBAHA</mark> Nv	
KATA PENGANTARv	i
DAFTAR ISIvii	i
DAFTAR GAM <mark>BAR</mark> xi	
DAFTAR TABEL xiv	
DAFTA <mark>R LAMPIRANxv</mark>	
BAB I. PENDAHULUAN1	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Skripsi	3
1.5 Manfaat	
1.5.1 Bagi Penulis	
1.5.2 Bagi Akademik	
1.6 Tinjauan Pus <mark>tak</mark> a	
1.7 Metodologi Penelitian	
1.8 Sistematika Penulisan6	5
	1
BAB II. LAN <mark>DASAN TEORI</mark> 8	
2.1 Pengertian Sistem Pendukung Keputusan	
2.2 Pengertian MADM	3
2.2.1 Algoritma MADM)
2.2.2 Langkah Penyelesaian)
2.3 Metode Simple Additive Weighting 10)
2.3.1 Flowchart Alur metode SAW	2

	2.4 Pengertian JAMKESMAS	. 12
	2.5 Analisa dan Perancangan Sistem	. 12
	2.5.1 Analisa Sistem	. 12
	2.5.2 Alat Bantu Dalam Analisa Sistem	. 13
	2.6 UML (Unified Modelling Language)	. 14
	2.6.1 Use Case Diagram	. 14
	2.6.2 Clas Diagram	. 16
	2.6.3 Sequ <mark>ence Diagram</mark>	. 19
	2.6.4 Activity Diagram	. 20
	2.7 ERD (Entity Relational Diagram)	. 21
BAB III.	TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN	. 24
	3.1 Sekilas Balai Desa Piji Kecamatan Dawe	
	Kabupaten Kudus	
	3.2 Visi, Misi dan Tujuan	. 24
	3.2.1 Visi	
11	3.2.2 Misi	24
1 1	3.3 Denah Lokasi Kecamatan Dawe Kabupaten Kudus	. 25
1 1	3.4 Struktur Organisasi	
1.1	3.4.1 Job Deskripsi	. 26
11	3.5 Gambaran Sistem yang berjalan di Desa Piji	. 32
1	3.5.1. Narasi sistem penjualan yang berjalan	
		/ /
BAB IV.	AN <mark>ALISA DAN</mark> PERANCANGAN	. 34
	4.1 Identifikasi Masalah dan Sumber Masalah	. 34
	4.1.1 Identifikasi Masalah	. 34
	4.1.2 Identifikasi Sumber Masalah	. 34
	4.2 Analisa Sistem	. 35
	4.2.1 Analisa Kebutuhan Data dan Informasi	. 35
	4.2.2 Analisa Kebutuhan Sistem untuk Perancangan	. 35

4.3 Desain Sistem	35
4.3.1 Analisa Aktor	35
4.3.2 Proses Bisnis pada Bisnis Use Case	36
4.3.3 Perancangan Bisnis <i>Use Case</i> Diagram	37
4.3.4 Proses Bisnis pada Sistem Use Case	37
4.3.5 Perancangan Sistem Use Case Diagram	38
4.3.6 Skenario	
1. Skena <mark>rio Kriteria</mark>	
2. Skenario Bobot Kriteria	39
3. Skenario Mendata Pendaftar Jamkesmas	40
4. Skenario Hasil penilaian pendaftar	
berdasarkan SAW	
4.4 Class Diagram	42
4.5 Sequence Diagram	45
A. Sequence Diagram Login	45
B. Sequence Diagram Hasil penilaian pendaftar	
berdasarkan SAW	46
C. Sequence Diagram Mengelola Kriteria	47
D. Sequence Diagram Mengelola Bobot Kriteria	48
4.6 Activity Diagran	
A. Activity Diagram Login	
B. Activity Diagram mendata Pendaftar Jamkesmas	
C. Activity Diagram Mengelola Kriteria	
D. Activity Diagram Mengelola Bobot Kriteria	
E. Activity Diagram Hasil penilaian pendaftar	11
berdasarkan SAW	52
4.7 Perancangan Basis Data Menggunakan ERD	
4.7.1 Langkah-langkah dalam menghasilkan ERD	
4.7.2 Transformasi ERD ke Relasi	
4.8 Struktur Tabel	
4 8 1 Relasi Database	60

4.9 Desain Input Output	60
BAB V. PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI	63
5.1 Implementasi dan Pembahasan Aplikasi	63
5.1.1 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak	63
5.1.2 Identifikasi Kebutuhan Perangkat Keras	63
5.1.3 Halaman Utama Sistem Ini	64
5.2 Pengujian	69
	74
6.1 Kesimpulan	74
6.2 Saran	74
DAFTAR PUSTAKA	0
DAFTAR LAMPIRAN	-)
	}

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 :	Flowchart Alur Metode SAW	15
Gambar 2.2 :	Contoh Use Case Diagram	
Gambar 2.3 :	Contoh Clas Diagram	16
Gambar 2.4:	Contoh Sequnce Diagram	19
Gambar 2.5 :	Contoh Activity Diagram	20
Gambar 3.1 :	Peta Desa Piji	
Gambar 3.2:	Struktur Organisasi Balai Desa Piji	25
Gambar 3.3:	Flow Of Document Narasi pengajuan kartu jamkesmas	/
7	di Desa Piji	33
Gambar 4.1 :	Bisnis Use Case Diagram pemberian Kartu Jamkesmas	37
Gambar 4.2 :	Use Case pemberian Kartu Jamkesmas	38
Gambar 4.3 :	Analisa Kelas User	
Gambar 4.4 :	analisa Kelas Kriteria	
Gambar 4.5 :	Analisa Kelas Pendaftar Jamkesmas	43
Gambar 4.6:	Analisa Kelas bobot kriteria	-
Gambar 4.7 :	Analisa Kelas Hasil	H
Gambar 4.8:	Class Diagram Pemberian Kartu Jamkesmas	44
Gambar 4.9:	Sequence Diagram Login	45
Gambar 4.10:	Sequence Diagram Hasil penilaian	
	pendaftar berdasarkan SAW	46
Gambar 4.11:	Sequence Diagram mengelola data kriteria	47
Gambar 4.12:	Sequence Diagram mengelola Nilai Bobot Kriteria	48
Gambar 4.13:	Activity Diagram Login	49
Gambar 4.14:	Activity Diagram mendata pendaftar	50
Gambar 4.15:	Activity Diagram mengelola kriteria	51
Gambar 4.16:	Activity Diagram mengelola bobot kriteria	52
Gambar 4.17:	Activity Diagram Hasil penilajan pendaftar berdasarkan SAW	53

Gambar 4.18:	Entitas yang ditentukan	54
Gambar 4.19:	Entitas beserta atribut key	54
Gambar 4.20:	Relasi Antar Entitas	55
Gambar 4.21:	Derajat kardinalitas beserta foreign key	55
Gambar 4.22:	Transformasi ke relasi	56
Gambar 4.23:	Transformasi Diagram E-R ke LRS	
Gambar 4.24:	Relasi Tabel	60
Gambar 4.25:	Relasi Tabel Halaman Login	60
Gambar 4.26:	Menu Input data Admin	60
Gambar 4.27:	Menu Input Pendaftar	61
Gambar 4.28:	Menu Input Kriteria	
Gambar 4.29:	Menu Input Sub Kriteria	62
Gambar 4.30:	Menu Hasil	
Gambar 5.1:	Form Utama Sistem	
Gambar 5.2:	Form Login	65
Gambar 5.3 :	Form Pendaftar	65
Gambar 5.4:	Form Kriteria	
Gambar 5.5 :	Form Bobot Kriteria	66
Gambar 5.6:	Form Hasil	
Gambar 5.7:	Peringatan sukses menyimpan Data	67
Gambar 5.8:	Peringatan sukses update Data	68
Gambar 5.9 :		68
Gambar 5.10:	Peringatan pengisian Data masih kosong	68

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. :	Simbol Bagan Alir Diagram1	3
Tabel 2.2. :	Notasi pada Use case diagram1	5
Tabel 2.3. :	Notasi pada Class Diagram1	7
Tabel 2.4. :	Notasi <i>multiplicity</i> d <mark>alam UML</mark> 1	8
Tabel 2.5. :	Format notasi <i>multiplicity</i> dalam UML1	
Tabel 2.6. :	Notasi pada Sequence Diagram1	9
Tabel 2.7. :	Notasi pada Activity Diagram	21
Tabel 2.8. :	Simbol-simbol ERD2	23
1/3		
Tabel 4.1. :	Proses Bisnis pada Bisnis Use Case pemberian kartu	
	Jamkesmas3	6
Tabel 4.2. :	Proses Bisnis pada Sistem <i>Use Case</i> pemberian Kartu	
	Jamkesmas3	
Tabel 4.3. :	Skenario Mengelola Kriteria	9
Tabel 4.4. :	Skenario mengelola bobot kriteria	9
Tabel 4.5. :	Skenario Mendata Pendaftaran Jamkesmas	0
Tab <mark>el 4.6. :</mark>	Skenario Hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW	1
Tabel 4.7. :	Skenario Memilih penerima Kartu jamkesmas	9
Tabel 4.8. :	Tabel admin5	7
Tabel 4.9. :	Tabel Pendaftar5	7
Tabel 4.10 :	Tabel Kriteria5	8
Tabel 4.11. :	Tabel Sub Kriteria5	8
Tabel 4.12 :		9
Tabel 5.1 :	Kriteria6	59
Tabel 5.2 :	Nilai Crips6	59
Tabel 5.3 :	Pendaftar	0'
Tabel 5.4 :	Rating Kecocokan dari setiap alternatif pada setiap kriteria7	0'

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Buku Bimbingan Skripsi

Lampiran 2 : Surat Keterangan Penelitian

Lampiran 3 : Biografi Penulis



BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Program jaminan kesehatan masyarakat (JAMKESMAS) adalah sebuah program pemerintah yang diperuntukkan untuk warga miskin dan kurang mampu. Untuk memperlancar jalannya program ini maka dibutuhkan sebuah sistem pendukung keputusan. Kurangnya tenaga dan waktu yang dibutuhkan dalam proses penyeleksian warga maka menimbulkan sebuah kendala dalam proses penyeleksian yang ada, untuk menghadapi masalah yang terjadi. Oleh karena itu, diperlukan sebuah aplikasi pendukung yang memudahkan para petugas dalam proses penyeleksian warga secara cepat dan cermat.

Piji adalah salah satu Desa dari kecamatan dawe di Kota Kudus yang terletak di daerah paling utara dari kecamatan lain yang ada di Kota kudus, Luas wilayah desa sekitar 554 Ha dengan luas lahan yang digunakan untuk sawah tadah hujan 48 Ha, untuk bangunan 120 Ha dan lainnya 15 Ha.Penduduk Desa Piji berjumlah 7.617 orang terdiri dari laki-laki sebanyak 3.701 orang, perempuan 3.916 orang, jumlah Kepala Keluarga sebanyak 2.564 KK, maka dari pihak pemerintah Desa Piji untuk memberikan jaminan kesehatan masyarakat (JAMKESMAS) kepada penduduknya yang berpotensi sangat sulit di karenakan banyaknya penduduk yang berkeinginan mempunyai kartu kesehatan dan terbatasnya jumlah kartu yang di berikan dari pemerintah Kabupaten Kudus.

Kriteria-kriteria yang di tentukan untuk mendapatkan kartu jaminan kesehatan masyarakat ini adalah jumlah tanggungan di luar Kepala keluarga lebih dari 3 orang, pekerjaan utama kepala keluarga buruh swasta, pendapatan per bulan kurang dari Upah Minimum Kabupaten (UMK), kemampuan membeli baju maksimal satu kali dalam setahun, struktur rumah kurang layak dengan rincian lantai dari tanah atau keramik kualitas rendah dan dinding rumah terbuat dari kayu atau tembok tanpa plester,sumber air dari sumur atau mata air tidak terlindungi seperti sungai, tidak mampu berobat di poliklinik.

Masalah-masalah yang sering di jumpai dari pembagian kartu kesehatan ini di dalam lingkup Desa kebanyakan keluarga-keluarga dari pegawai Desa yang meliputi RT,RW, dan staff-staff dari pegawai Desa sering mendapatkan kartu JAMKESMAS ini. Oleh karena itu, penulis berinisiatif untuk merancang suatu sistem yang dapat membantu pihak pemerintah Desa Piji dalam menentukan siapa yang benar-benar layak menerima kartu JAMKESMAS, sehingga dapat memudahkan dalam penyeleksian dan dapat tersalurkan sebagai mana mestinya. Di dalam penyelesaian masalah ini, penulis menggunakan model yang dapat membangun sebuah Sistem Pendukung Keputusan dengan metode MADM Simple Addictive Weighting (SAW). Di dalam penelitian ini penggunaan metode MADM SAW untuk menentukan calon penerima jamkesmas yang layak menerima dengan mempertimbangkan kriteria-kriteria yang telah ditentukan oleh pihak Dinas Kesehatan Kabupaten Kudus. Dengan adanya sistem pendukung keputusan pemberian jamkesmas ini digunakan sebagai pertimbangan pihak pegawai balai desa, namun keputusan finalnya tetap diserahkan kepada pihak Dinas Kesehatan Kabupaten Kudus. Sistem Pendukung Keputusan ini nantinya akan menampilkan rangking nilai global dari yang tertinggi hingga terendah dari calon penerima jamkesmas tersebut, sehingga akan memudahkan dan membantu pihak Pemerintah Kecamatan Dawe dalam mengambil keputusan.

Berdasarkan latar belakang masalah di atas maka diangkat dalam bentuk laporan skripsi dengan judul : "Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Jaminan Kesehatan di Desa Piji menggunakan metode MADM SAW".

1.2.Perumusan Masalah

Berdasarkan uraian pada latar belakang masalah di atas, maka dapat dirumuskan masalah yang akan diselesaikan dalam penelitian ini adalah merancang suatu sistem yang dapat membantu pegawai Balai Desa Piji dalam mengambil keputusan untuk menentukan siapa yang layak menerima jaminan kesehatan masyarakat berdasarkan rangking nilai kelayakan tertinggi.

1.3.Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak meluas dan tidak menimbulkan terjadinya penyimpangan permasalahan yang ada, maka penulis membatasi permasalahan yaitu:

- 1. Kriteria yang digunakan sebagai dasar penilaian diperoleh dari pemerintah kabupaten Kudus.
- 2. Metode yang digunakan dalam perancangan sistem ini adalah MADM Simple Addictive Weighting (SAW).
- 3. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah Visual Basic.Net.
- 4. Kriteria yang digunakan adalah jumlah keluarga, status, pendapatan, pekerjaan, struktur rumah, kwalitas air, sumber air.
- 5. Nilai total bobot (W) kriteria sebesar 100.
- 6. Nilai tertinggi di dalam sub kriteria sebesar 100.

1.4.Tujuan Skripsi

Tujuan dari skripsi ini adalah untuk merancang dan membangun perangkat lunak untuk membantu Pemerintah Desa Piji dalam menentukan siapa saja yang layak untuk mendapatkan jaminan kesehatan masyarakat, dengan sistem yang terkomputerisasi sehingga proses pengambilan keputusan ini dapat lebih mudah, hemat waktu dan Sumber Daya Manusia (SDM).

1.5. Manfaat

Adapun manfaat yang diharapkan dalam penulisan skripsi ini adalah:

1.5.1. Bagi Penulis

- 1. Merup<mark>akan sarana latihan pr</mark>aktis bagi mahasiswa dalam menerapkan ilmu yang telah diperoleh selama kuliah.
- 2. Merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Fakultas Teknik Universitas Muria Kudus.

1.5.2. Bagi Akademik

1. Untuk mengetahui kemampuan mahasiswa menerapkan teori yang diperoleh di bangku perkuliahan dengan kenyataan sesungguhnya,

- sehingga dapat digunakan sebagai bahan evaluasi akademik.
- 2. Dapat dijadikan pembanding atau literatur penyusunan skripsi di masa yang akan datang serta menambah referensi perpustakaan untuk meningkatkan kualitas pendidikan.

1.6. Tinjauan Pustaka

Adapun artikel atau tulisan dan kegiatan yang berhubungan dengan tugas akhir ini antara lain :

Menurut Tiranawati Amalia (2011) dalam skripsi yang berjudul Sistem Pendukung Keputusan seleksi penerimaan calon siswa baru SMK Wisudha Karya Kudus bahwasanya dalam pengambilan keputusan SPK memanfaatkan data dan model untuk menyelesaikan masalah-masalah yang ada.

Menurut Fery Romidhoni Epriliyanto (2011), mahasiswa jurusan Sistem Informasi Universitas Panca Marga Purbolinggo, dengan judul"Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa menggunakan metode SAW (Simple additive weighting)". Dengan tujuan untuk menentukan penerima beasiswa, pengurus memilih calon untuk penerima beasiswa pada kriteria yang sudah ada. Pada proses untuk memilih, admin mempunyai kesulitan memilih satu penerima calon beasiswa. Karena masing-masing yang berbeda-beda. Perbuatan ini hitungan dari kriteria nilai memerlukan ketepatan. Mengetahui masalah yang terjadi, admin membuat sistem penentuan penerima beasiswa dengan mempergunakan metode SAW. Sistem ini dapat menolong admin untuk melaksanakan pemilihan data penerima beasiswa.

Menurut Dani Kartiko (2010) dalam skripsi yang berjudul Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa di PT.Indomarco Prismatama Cabang Bandung disebutkan bahwa SAW merupakan suatu model pengambil keputusan yang menggunakan metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari *rating* kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut..

Menurut Angela Da Costa dalam Tesis yang berjudul Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Dosen Berbasis Web Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus Pada Instituto Profissional De Canossa Dili Timor Leste) Menyatakan bahwa Sistem Pendukung Keputusan Metode SAW memproses data berdasarkan kriteria-kriteria yang telah ditetapkan untuk menghasilkan rangking hasil secara keseluruhan.

Menurut Asep Kamaludin(2012) Dalam skripsi yang berjudul sistem pendukung keputusan dalam pemilihan alternatif alat kontrasepsi menggunakan simple additive weighting disebutkan Metode SAW sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut. Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

1.7. Metodologi Penelitian

I.7.1. Metode Rekayasa

Konsep yang diterapkan dalam tahap perancangan Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Jaminan Kesehatan di Desa Piji adalah dengan menggunakan Rekayasa Perangkat Lunak model *Waterfall*. Rekayasa Perangkat Lunak ialah pendekatan sistematis dalam analisis, perancangan, implementasi dan pemeliharaan perangkat lunak. Tahap-tahap yang digunakan dalam mengembangkan sistem menggunakan metodologi *Waterfall* adalah sebagai berikut (Sommerville, 2000):

- 1. Mengumpulkan kebutuhan secara lengkap kemudian dianalisis dan didefinisikan kebutuhan yang harus dipenuhi oleh program yang akan dibangun. Fase ini harus dikerjakan secara lengkap untuk bisa menghasilkan desain yang lengkap.
- 2. Desain dikerjakan setelah kebutuhan selesai dikumpulkan secara lengkap.

- 3. Desain program diterjemahkan ke dalam kode-kode dengan menggunakan bahasa pemrograman yang sudah ditentukan. Program yang dibangun langsung diuji baik secara unit.
- 4. Penyatuan unit-unit program kemudian diuji secara keseluruhan (system testing).
- 5. Mengoperasikan program dilingkungannya dan melakukan pemeliharaan,seperti penyesuaian atau perubahan karena adaptasi dengan situasi sebenarnya.

I.7.2. Obyek Penelitian

Nama Instansi: Desa Piji Kecamatan Dawe Kabupaten Kudus

Alamat : Jl. Kudus - Colo Km 10 Kudus

Telpon/fax : (0291) 433194

I.7.3. Sumber Data

Data yang digunakan dalam penyusunan laporan tugas akhir ini meliputi:

1.7.3.1. Data Primer

Data yang diperoleh secara langsung dari kajian buku-buku serta literature yang hubungannya dengan obyek.

I.7.4. Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Metode Observasi

Metode pengumpulan data secara langsung pada subjek yang diteliti, mengenai kriteria-kriteria kelayakan masyarakat untuk mendapatkan jaminan kesehatan.

2. Studi Pustaka

Metode Studi pustaka adalah merupakan metode pengumpulan data dengan cara mempelajari dan mengamati serta menganalisis berkas-berkas atau dokumen-dokumen yang sudah ada yang berhubungan dengan masalah tersebut.

3. Interview

Metode pengumpulan data dengan cara tanya jawab kepada masyarakat mengenai permasalahan yang dinilai untuk memperoleh data tentang informasi tersebut.

1.8. Sistematika Penulisan

Pembahasan skripsi ini dibagi dalam beberapa bab sesuai dengan pokok permasalahan yaitu :

1. Bab I

Pendahuluan memberikan uraian mengenai latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan skripsi, manfaat skripsi, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

2. Bab II

Pada bab ini dilakukan penyusunan mengenai uraian tentang teori-teori atau definisi-definisi yang berhubungan dengan permasalahan. Teori-teori tersebut diambil dari literatur-literatur, dokumentasi, serta informasi-informasi dari berbagai pihak.

3. Bab III

Pada bab ini membahas uraian tentang tinjauan umum mengenai objek penelitian.

4. Bab IV

Bab ini membahas tentang perancangan umum maupun uraian lebih lanjut mengenai perancangan sistem dalam pembuatan perangkat lunak. Uraian perancangan sistem ini meliputi perancangan data yaitu mengenai input dan output sistem, perancangan proses mengenai bagaimana sistem akan bekerja dengan proses-proses tertentu, maupun perancangan antarmuka dalam desain.

5. Bab V

Dalam bab ini akan dijelaskan tentang proses pembuatan program, pembahasan program serta tampilan program secara umum dan implementasi maupun pengujian program.

6. Bab VI

Bab ini berisi kesimpulan dan saran secara keseluruhan.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1. Pengertian Sistem Pendukung Keputusan

Menurut Abdul Kadir (2003) Sistem Pendukung Keputusan adalah sistem informasi interaktif yang menyediakan informasi, pemodelan dan manipulasi data yang digunakan untuk membantu pengambil keputusan pada situasi semi terstruktur dan tak seorangpun tahu secara pasti bagaimana keputusan seharusnya dibuat.

Sistem pendukung keputusan (SPK) adalah bagian dari sistem informasi berbasis komputer termasuk sistem berbasis pengetahuan atau manajemen pengetahuan yang dipakai untuk mendukung pengambilan keputusan dalam suatu organisasi atau perusahaan. Dapat juga dikatakan sebagai sistem komputer yang mengolah data menjadi informasi untuk mengambil keputusan dari masalah semi terstruktur yang spesifik.

Menurut Moore dan Chang, SPK dapat digambarkan sebagai sistem yang berkemampuan mendukung analisis *ad hoc* data, dan pemodelan keputusan, berorientasi keputusan, orientasi perencanaan masa depan, dan digunakan pada saat-saat yang tidak biasa.

Dengan pengertian diatas dapat dijelaskan bahwa SPK bukan merupakan alat pengambilan keputusan, melainkan merupakan sistem yang membantu pengambil keputusan dengan melengkapi mereka dengan informasi dari data yang telah diolah dengan relevan dan diperlukan untuk membuat keputusan tentang suatu masalah dengan lebih cepat dan akurat. Sehingga sistem ini tidak dimaksudkan untuk menggantikan pengambilan keputusan dalam proses pembuatan keputusan.

2.2. Pengertian Multi Atribut Decision Making (MADM)

Kusumadewi (2006) menyatakan bahwa Fuzzy Multiple Attribute Decision Making (FMADM) adalah suatu metode yang digunakan untuk mencari alternatif optimal dari sejumlah alternatif dengan kriteria tertentu. Inti dari MADM adalah

menentukan nilai bobot untuk setiap atribut, kemudian dilanjutkan dengan proses perankingan yang akan menyeleksi alternatif yang sudah diberikan. Pada dasarnya, ada 3 pendekatan untuk mencari nilai bobot atribut, yaitu pendekatan subyektif, pendekatan obyektif dan pendekatan integrasi antara subyektif & obyektif. Masing-masing pendekatan memiliki kelebihan dan kelemahan. Pada pendekatan subyektif, nilai bobot ditentukan berdasarkan subyektifitas dari para pengambil keputusan, sehingga beberapa faktor dalam proses perankingan alternatif bisa ditentukan secara bebas. Sedangkan pada pendekatan obyektif, nilai bobot dihitung secara matematis sehingga mengabaikan subyektifitas dari pengambil keputusan.

Kusumadewi (2006) Ada beberapa metode yang dapat digunakan untuk mnyelesaikan masalah MADM. antara lain :

- a. Simple Additive Weighting (SAW)
- b. Weighted Product (WP)
- c. ELECTRE
- d. Technique for Order Preference by Similarity to Ideal Solution (TOPSIS)
- e. Analytic Hierarchy Process (AHP).

2.2.1. Algoritma MADM

Algoritma MADM adalah:

- a. Memberikan nilai setiap alternatif (Ai) pada setiap kriteria (Cj) yang sudah ditentukan,
- b. Dimana nilai tersebut di peroleh berdasarkan nilai crisp; i=1,2,...m dan i=1,2,...n.
- c. Memberikan nilai bobot (W) yang juga didapatkan berdasarkan nilai crisp.
- d. Melakukan normalisasi matriks dengan cara menghitung nilai rating kinerja ternormalisasi (rij) dari alternatif Ai pada atribut Cj berdasarkan persamaan yang disesuaikan dengan jenis atribut (atribut keuntungan/benefit=MAKSIMUM atau atribut biaya/cost=MINIMUM). Apabila berupa artibut keuntungan maka nilai crisp (Xij) dari setiap kolom atribut dibagi dengan nilai crisp MAX (MAX Xij) dari tiap kolom,

- sedangkan untuk atribut biaya, nilai crisp MIN (MIN Xij) dari tiap kolom atribut dibagi dengan nilai crisp (Xij) setiap kolom.
- e. Melakukan proses perankingan dengan cara mengalikan matriks ternormalisasi (R) dengan nilai bobot (W).
- f. Menentukan nilai preferensi untuk setiap alternatif (Vi) dengan cara menjumlahkan hasil kali antara matriks ternormalisasi (R) dengan nilai bobot (W). Nilai Vi yang lebih besar mengindikasikan bahwa alternatif Ai lebih terpilih. (Kusumadewi, 2006).

2.2.2. Langkah Penyelesaian

Dalam penelitian ini menggunakan MADM metode SAW. Adapun langkah-langkahnya adalah:

- a. Menentukan kriteria-kriteria yang akan dijadikan acuan dalam pengambilan keputusan, yaitu Ci.
- b. Menentukan rating kecocokan setiap alternatif pada setiap kriteria.
- c. Membuat matriks keputusan berdasarkan kriteria (Ci), kemudian melakukan normalisasi matriks berdasarkan persamaan yang disesuaikan dengan jenis atribut (atribut keuntungan ataupun atribut biaya) sehingga diperoleh matriks ternormalisasi R.
- d. Hasil akhir diperoleh dari proses perankingan yaitu penjumlahan dari perkalian matriks ternormalisasi R dengan vektor bobot sehingga diperoleh nilai terbesar yang dipilih sebagai alternatif terbaik (Ai) sebagai solusi.(Kusumadewi, 2006).

2.3. Metode Simple Additive Weighting (SAW)

Fishburn (1967) dan MacCrimmon (1968). Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari rating kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut.

Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

Menurut Fachmi Basyaib (2006) Metode *Simple Additive Weighting* (SAW) merupakan metode paling dikenal dan paling banyak digunakan orang dalam menghadapi situasi *Multi Attribute Decision Making* (MADM). metode ini mengharuskan pembuat keputusan menentukan bobot bagi setiap attribut. skor total untuk sebuah alternatif diperoleh dengan menjumlahkan seluruh hasil perkalian antar rating (yang dapat dibandingkan lintas attribut) dan bobot tiap attribut. rating tiap atribut haruslah bebas dimensi dalam arti telah melewati proses normalisasi sebelumnya.

Metode SAW sering juga dikenal istilah metode penjumlahan terbobot. Konsep dasar metode SAW adalah mencari penjumlahan terbobot dari *rating* kinerja pada setiap alternatif pada semua atribut. Metode SAW membutuhkan proses normalisasi matriks keputusan (X) ke suatu skala yang dapat diperbandingkan dengan semua rating alternatif yang ada.

$$r_{ij} = \begin{cases} \frac{X_{ij}}{Max X_{ij}} & \text{Jika j adalah atribut keuntungan (benefit)} \\ \frac{Min X_{ij}}{X_{ii}} & \text{Jika j adalah atribut biaya (cost)} \end{cases}$$
(1)

dimana rij adalah rating kinerja ternormalisasi dari alternatif A_i pada atribut C_j ; i=1,2,...,m dan j=1,2,...,n. Nilai preferensi untuk setiap alternatif (V_i) diberikan sebagai:

$$Vi = \sum_{j=1}^{n} Wj \ rij$$

Keterangan:

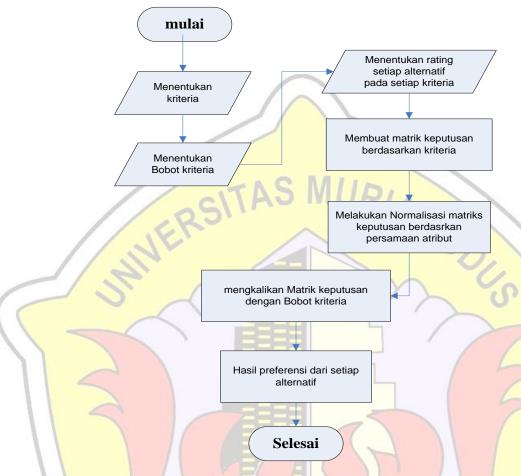
V_i = rangking untuk setiap alternatif

w_i = nilai bobot dari setiap kriteria

 r_{ij} = nilai rating kinerja ternormalisasi

Nilai V_i yang lebih besar mengindikasikan bahwa alternatif A_i lebih terpilih.

2.3.1 Flowchart Perhitungan Metode Simple Additive Weighting (SAW)



Gambar 2.1: Flowchart Perhitungan metode SAW.

2.4. Pengertian Jaminan Kesehatan Masyarakat (JAMKESMAS)

Jamkesmas adalah Program bantuan sosial untuk pelayanan kesehatan bagi masyarakat miskin dan tidak mampu.Program ini diselenggarakan secara nasional agar terjadi subsidi silang dalam rangka mewujudkan pelayanan kesehatan yang menyeluruh bagi masyarakat miskin.

Berdasarkan Pedoman Jamkesmas (2006), Jamkesmas adalah Program Jaminan Pemeliharaan Kesehatan Bagi Masyarakat Miskin yang dikelola melalui mekanisme asuransi sosial oleh PT Askes (Persero) dengan prinsip diselenggarakan secara nasional agar terjadi subsidi silang dalam rangka

mewujudkan jaminan pemeliharaan kesehatan yang menyeluruh bagi penduduk Indonesia.

Jamkesmas memiliki tujuan umum untuk meningkatnya akses dan mutu pelayanan kesehatan kepada seluruh masyarakat miskin dan tidak mampu agar tercapai derajat kesehatan masyaarakat yang optimal secara efektif dan efisien.

2.5. Analisa dan Perancangan Sistem

2.5.1. Analisa Sistem

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:27), Analisis sistem sangat bergantung pada teori konseptual. Tujuannya adalah untuk memperbaiki berbagai fungsi didalam sistem yang sedang berjalan, agar menjadi lebih efisien, mengubah sasaran sistem yang sedang berjalan, merancang atau mengganti *output* yang sedang digunakan untuk mencapai tujuan yang sama dengan seperangkat *input* yang lain (bisa jadi lebih sederhana dan lebih interaktif) atau untuk melakukan beberapa perbaikan serupa.

Tahap Dalam menganalisa sistem adalah sebagai berikut:

- 1. Definisikan masalah (mencakup mendefinisakan *input*, proses, dan *output* dari sistem yang sedang berjalan dan sistem yang akan digunakan)
- 2. Pahami sistem yang sedang berjalan tersebut dan buat definisinya (mendefinisikan *input*, proses, dan *output*).
- 3. Alternatife apa saja yang tersedia untuk mencapai tujuan dengan memperhatikan modifikasi sistem tersebut? Alternatif yang ditawarkan haruslah terdiri dari beberapa bentuk dengan menunjukan kelebihan dan keuntungan masing-masing alternatif tersebut.
- 4. Pilih salah satu alternatif yang telah dirumuskan pada tahap sebelumnya.
- 5. Implementasikan alternatif terpilih dari sekian akternatif yang telah ditawarkan tersebut.
- 6. Mengevaluasi dampak yang ditimbulkan akibat perubahan yang telah dilakukan terhadap sistem.

2.5.2. Alat Bantu Dalam Analisa Sistem

Menurut Bin Ladjamudin, A. (2005:263), mendefinisikan Bagan Alir (*flowchart*) adalah bagan-bagan yang mempunyai arus yang menggambarkan langkah-langkah penyesuaian suatu amasalah.

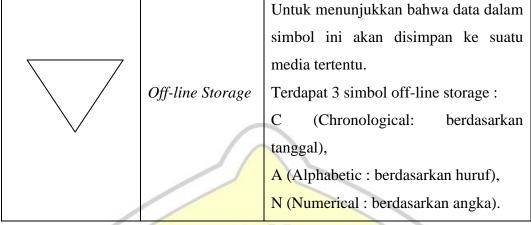
Beberapa simbol yang digunakan dalam bagan alir dokumen adalah sebagai berikut (Tabel 2.1) :

Tabel 2.1 Simb<mark>ol Baga</mark>n Alir Diagram

SIMBOL	NAMA	FUNGSI
	Dokumen	Dokumen input / output
	Manual	Kegiatan manual
	Proses	Menunjukkan kegiatan proses dari operasi program komputer
	Input / Output	Menunjukkan data input / output
	Connector	Berfungsi menyatakan sambungan dari suatu proses ke proses yang lainnya dalam halaman yang sama.
1	Garis Alir	Menunjukkan arus dan proses
	Logika	Untuk suatu kondisi tertentu yang akan menghasilkan dua kemungkinan jawaban, ya atau tidak.
	Offline Connector	Berfungsi seperti penghubung tetapi pada halaman yang berbeda.

Bersambung

Lanjutan Tabel 2.1



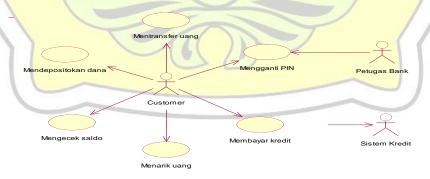
Sumber: Ladjamudin (2005:267)

2.6. UML (Unified Modelling Language)

Menurut Sholiq (2006:06), UML adalah sebuah metode untuk perancangan sistem yang disebut *object oriented software enginnering* (OOSE) yang berfokus pada analisis. Pemodelan (*modelling*) sesungguhnya digunakan untuk penyederhanaan permasalahan-permasalahan yang kompleks sedemikian rupa sehingga lebih mudah dipahami dan dipelajari.

2.6.1. Use Case Diagram

Menurut Sholiq (2006:07), *Use case diagram* menunjukkan interaksi antara *use case* dan aktor dalam sistem. Dimana aktor dapat berupa orang, peralatan, atau sistem lain yang berinteraksi dengan sistem yang sedang dibangun. *Use case* menggambarkan fungsionalitas sistem atau persyaratan-persyaratan yang harus dipenuhi sistem dari pandangan pemakai.



Gambar 2.2: Contoh use case diagram

Diagram di atas menunjukkan interaksi antara *use case* dengan aktor untuk sistem ATM. Pada contoh ini, aktor pelanggan menggunakan beberapa *use case*, antara lain: menarik uang, mendepositokan dan mentransfer uang, mengecek saldo, membayar kredit, dan mengganti PIN. Petugas bank dapat mengganti PIN pelanggan. *Use case* membayar kredit memberikan arah panah ke aktor sistem kredit, dimana merupakan aktor berupa sistem lain yang menerima informasi/data dari sistem ATM.

Berikut adalah penjelasan mengenai notasi yang ada dalam *use case diagram* seperti pada tabel 2.2 :

Tabel 2.2: Notasi pada usecase diagram

No.	Nama	Gambar	Fungsi
1./	Actor	子	Menggambarkan segala pengguna software aplikasi (sistem).
2.	Use case		Menjelaskan urutan kegiatan yang dilakukan <i>actor</i> dan sistem untuk mencapai suatu tujuan tertentu.
3.	Directed Association		Menunjukkan baik aliran pesan atau informasi antar obyek inginpun hubungan antar obyek.
4.	Dependency		Relasi yang menunjukkan bahwa perubahan pada salah satu elemen memberi pengaruh pada elemen lain.
5.	Generalization		Disebut juga inheritance (pewarisan), sebuah elemen dapat merupakan spesialisasi dari elemen lainnya.

Bersambung

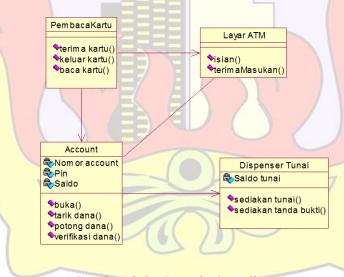
Lanjutan Tabel 2.2

6.	Association		Menghubungkan link antar
			element.
7.	Include		Kelakuan yang harus terpenuhi
		< <include>></include>	agar sebuah event dapat terjadi,
			dimana pada kondisi ini sebuah
			use case adalah bagian dari use
			case lainnya.
8.	Extend	ITAS MI	Kelakuan yang hanya berjalan di
	1/123	< <extend>></extend>	bawah kondisi tertentu.
- 50			

Sumber: Sholiq (2006)

2.6.2. Class Diagram

Menurut Sholiq (2006:13), *Class diagram* menunjukkan interaksi antar kelas dalam sistem. Kelas mengandung informasi dan tingkah laku (*behavior*) yang berkaitan dengan informasi tersebut.



Gambar 2.3: Contoh class diagram

Diagram di atas menunjukkan hubungan antar kelas-kelas yang diimplementasikan oleh *use case* "menarik uang". Diagram ini terdiri atas empat kelas: Pembaca kartu, Account, Layar ATM, dan Dispenser Tunai.

Notasi yang terdapat dalam *class diagram* adalah sebagai berikut seperti pada tabel 2.3:

Tabel 2.3: Notasi pada class diagram

No.	Nama	Gambar	Fungsi
1.	Class	NewClass	Merupakan kumpulan obyek yang memiliki atribut dan operasi yang sama atau mengabstraksikan elemen yang sedang dibangun.
2.	Interface	TASM	Kumpulan operasi tanpa implementasi dari suatu class.
3.	Association		Hubungan struktural yang menggambarkan sehimpunan mata rantai antar objek.
4.	Directed Association		Menunjukkan baik aliran pesan atau informasi antar obyek inginpun hubungan antar obyek.
5.	Generalization		Hubungan spesialisasi dimana objek dari elemen khusus (anak) merupakan pengganti untuk objek elemen umum (induk).
6.	Dependency		Suatu hubungan semantik antara dua things dimana perubahan pada satu thing (independent) mungkin mempengaruhi semantik thing (dependent) lain.

Sumber: Sholiq (2006)

1. Multiplicity

Multiplicity mengindikasikan berapa banyak obyek satu kelas berelasi ke obyek tunggal di kelas lainnya pada satu waktu. Notasi *multiplicity* dalam UML dijelaskan pada tabel di bawah.

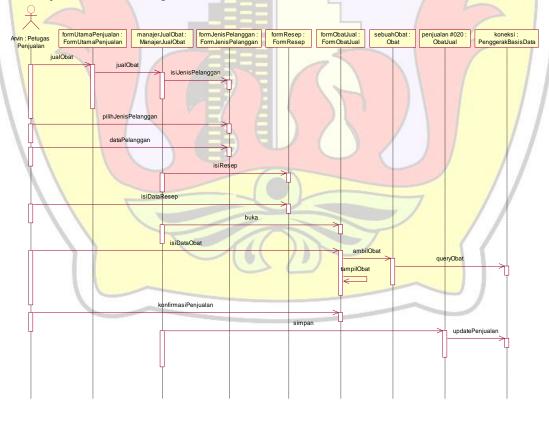
Tabel 2.4: Notasi multiplicity dalam UML

Multiplicity	Arti
*	Banyak
0	Nol
1	Satu
0*	Antara nol sampai banyak
1.* CITA	Antara satu sampai banyak
01	Nol atau satu
11	Tepat satu

Sumber: Sholiq (2006)

2.6.3. Sequence Diagram

Menurut Sholiq (2006:09), Sequence diagram digunakan untuk menunjukkan aliran fungsionalitas dalam use case.



Gambar 2.4: Contoh sequence diagram

Notasi yang terdapat dalam *sequence diagram* adalah sebagai berikut seperti pada tabel 2.6:

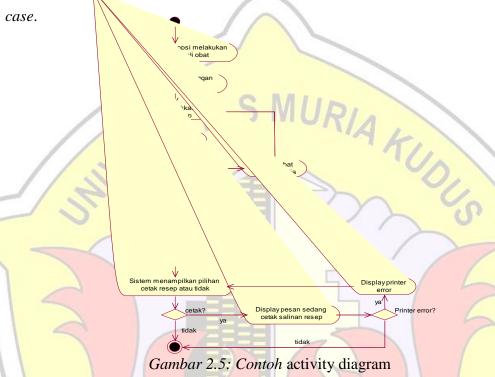
Tabel 2.6: Notasi pada sequence diagram

No.	Nama	Gambar	Fungsi
1.	Boundary		Kelas yang memodelkan interaksi
	Class		antara satu atau lebih actor
			dengan sistem.
	01:		M
2.	Object	:Object	Merupakan entitas-entitas yang
	//cRS	MI CAT/	dipengaruhi aliran kerja.
3.	Lif <mark>eline</mark>		Lifeline mengindikasikan
	1/2/1		keberadaan sebuah object dalam
	2.		basis waktu.
V			
4.	Focus of		Focus of Control
3	Control		merepresentasika <mark>n waktu relatif</mark>
			dimana flow of control
	\ /(difokuskan dalam sebuah object.
5.	Message		Komunikasi antara dua
11		1 : testMessage()	<i>object/intances</i> ya <mark>ng merupa</mark> kan
		District Control of the Control of t	informasi yang selanjutnya
			merupakan kegiatan/action yang
			akan dilakukan.
6.	Reflexi <mark>ve</mark>	(6()	Komunikasi yang merupakan
	Messag <mark>e</mark>	1 : testVessage()	informasi yang dilakukan oleh
		I L : (850°8554QBL)	object itu sendiri, dapat diartikan
			rangsangan <i>object</i> itusendiri.

Sumber: Sholiq (2006)

2.6.4. Activity Diagram

Menurut Sholiq (2006:08), *Activity diagram* menggambarkan aliran fungsionalitas sistem. Pada tahap pemodelan bisnis, *activity diagram* dapat digunakan untuk menunjukkan aliran kerja bisnis (*business work flow*). Dapat juga digunakan untuk menggambarkan aliran kejadian (*flow of event*) dalam *use*



Notasi yang terdapat dalam *Activity diagram* adalah sebagai berikut seperti pada tabel 2.7:

Tabel 2.7: Notasi pada Activity diagram

No.	Nama	Gambar	Fungsi
1.	Initialstate		Menunjukkan awal aliran kerja.
2.	Finalstate		Menunjukkan akhir aliran kerja.
3.	Activity	NewActivity	Menggambarkan aktivitas yang ada.

4.	Decision		Untuk menggambarkan behaviour		
		\Diamond	pada kondisi tertentu.		
5.	Transition		Menambah transisi dari suatu		
			aktifitas ke aktifitas lainnya.		
6.	Swimlane		Menambahkan swimlane		
		NewSwimlane	(umumnya digunakan pada		
			pemodelan bisnis)		
Sumber: Sholiq (2006)					
RSITAGE					
2.7. ERD (Entity Relational Diagram)					

2.7. ERD (Entity Relational Diagram)

Menurut Al-Bahra Bin Ladjamudin (2005:142), ERD adalah suatu model jaringan yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem abstrak.

Elemen-elemen ERD adalah sebagai berikut:

1. Entity

Pada ERD, entity digambarkan dengan sebuah bentuk persegi panjang. Entity adalah sesuatu apa saja yang ada di dalam sistem, nyata maupun abstrak dimana data tersimpan atau dimana terdapat data. Entitas diberi nama dengan kata benda dan dapat dikelompokkan dalam empat jenis nama, yaitu orang, benda, lokasi dan kejadian.

Relationship

Pada ERD, relationship dapat digambarkan dengan sebuah belah ketupat. Pada umumnya penghubung diberi nama dengan kata kerja dasar, sehingga memudahkan untuk membaca relasinya.

3. Derajat Relationship (*Relationship Degree*)

Definisi Derajat relationship dalam buku yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi karangan Al Bahra Bin Ladjamudin(2005:144) menyatakan bahwa Relationship degree atau derajat relationship adalah jumlah entitas yang berpartisipasi dalam satu relationship.

4. Atribut

Atribut adalah sifat atau karakteristik dari tiap entitas maupun tiap relationshipnya. Maksudnya, atribut adalah sesuatu yang menjelaskan apa sebenarnya yang dimaksud entitas maupun relationship, sehingga sering dikatakan atribut adalah elemen dari setiap entitas dan relationship. Dalam atribut terdapat atribut value atau nilai yang merupakan suatu occurrence tertentu dari sebuah atribut dalam entitas dan relationship.

5. Kardinalitas Relasi

Definisi kardinalitas relasi menurut Al Bahra Bin Ladjamudin (2005:147) dalam buku yang berjudul Analisis dan Desain Sistem Informasi menyatakan bahwa kardinalitas relasi menunjukkan jumlah maksimum tupel yang dapat berelasi dengan entitas pada entitas yang lain.

Tabel 2.8 Simbol-Simbol ERD

No	Gambar	Fungsi		
1		Entity, suatu simbol yang menyatakan entitas. Entitas adalah sebuah objek yang memiliki atribut.		
2		Relationship, simbol yang menyatakan hubungan di antara beberapa entity.		
3		Link, merupakan simbol penghubung antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan atribut.		
4		Atribut, merupakan simbol untuk mewakili suatu entity. Atribut dilambangkan dengan bentuk elips.		

(Al-Bahra Bin Ladjamudin, 2005, 149)

BAB III

TINJAUAN UMUM OBYEK PENELITIAN

3.1 Sekilas Balai Desa Piji Kecamatan Dawe Kabupaten Kudus

Balai Desa Piji terletak Di kecamatan Dawe Kabupaten Kudus yang teletak di jalan Sunan Muria Km.10 kota Kudus.. Luas tanah dan bangunan sekitar 250 M² yang berstatus milik pemerintah. Wilayah terdiri dari 9 RW, 42 RT dan 3 dukuh atau dusun.

3.2 Visi, Misi dan Tuj<mark>uan</mark>

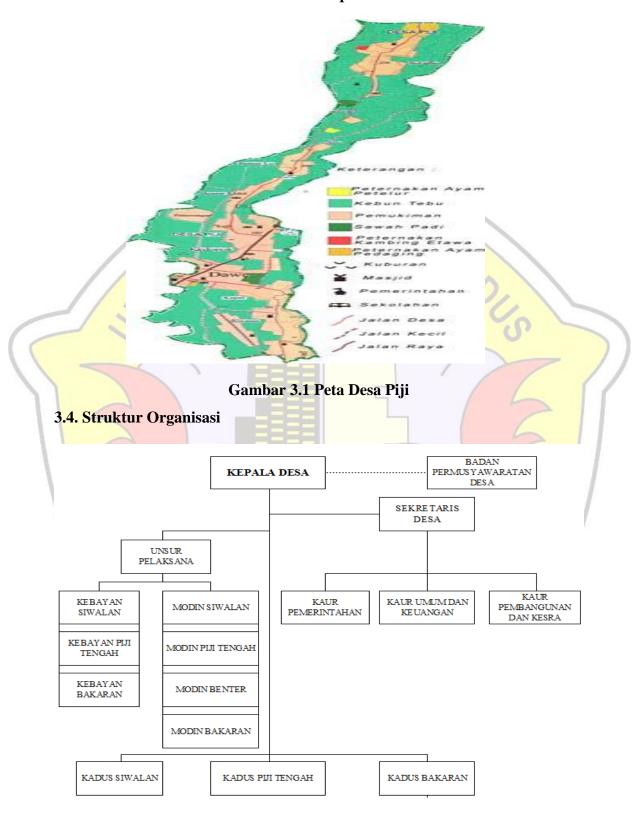
3.2.1 Visi

"Menjadi Desa Yang Terdepan dan teladan"

3.2.2 Misi

- a. Memelihara dan mengembangkan nilai-nilai agama dan adat ditengahtengah masyarakat
- b. Penyelenggaran pemerintah desa yang efektif sebagai pusat pelayanan masyarakat yang bersih, jujur dan berwibawa
- c. Perencanaan dan pelaksanaan pembangunan desac secara partisipatif
- d. Pembangunan ekonomi masyarakat berbasiskan produk unggulan
- e. Keterpaduan pembangunan sosial dan kesejahteraan masyarakat

3.3 Denah Lokasi Kecamatan Dawe Kabupaten Kudus



Gambar 3.2 Struktur Organisasi Balai Desa Pij

3.4.1. Job Diskripsi

Uraian Tugas Kepegawaian Balai Desa Piji Kecamatan Dawe

A. Kepala Desa

Tugas pokok Wewenang dan kewajiban Kepala Desa

1. Tugas pokok

Menyelenggarakan urusan pemerintah, pembangunan dan kemasyarakatan.

2. wewenang

- a. Memimpin penyelenggaraan pemdes
- b. Mengajukan rancangan perdes
- c. Menyusun dan mengajukan rancangan APBDesa,membahas dar ditetapkan bersama BPD
- d. Menetapkan perdes disetujui BPD
- e. Membina kehidupan masyarakat desa
- f. Membina perekonomian masyarakat
- g. Mengkoordinasikan pembangunan desa secara parsipatif
- h. Mewakili desa didalam dan diluar pengadilan,dan dapat menunjuk kuasa hukum untuk mewakilinya sesuai dengan peraturan perundang undangan.
- i. Melaksanakan wewenang lainm sesuai dengan peraturan perundangundangan

3. kewajiban

- a. Memgang teguh dan mengamalkan pancasila,melaksanakan UUD Negara Republik Indonesia Tahun 1945 serta mempertahankan dan memlihara keutuhan NKRI
- b. Meningkatkan kesejahteraan masyarakat
- c. Memelihara ketentraman dan ketertiban masyarakat
- d. Melaksanakan kehidupan demokrasi
- e. Melaksanakan prinsip tata pemerintahan desa yang bersih dan bebas dari kolusi,korupsi,dan nepotisme
- f. Menjalin hubungan kerja dengan seluruh mitra kerja pemerintahan desa
- g. Memtaati dan menegakkan seluruh peraturan perundang-undangan
- h. Menyelenggarakan administrasi pemerintahan desa yang baik

- Melaksanakan dan mempertanggungjawabkan pengelolaan keuangan Desa
- Melaksanakan urusan yang menjadi kewenangan Desa j.
- k. Mendamaikan perselisihan masyarakat di Desa
- Pengembangkan pendapatan masyarakat di Desa 1.
- m. Membina,mengayomi dan melestarikan nilai-nilai sosial budaya dan adat istiadat
- n. Memberdayakan masyarakat dan kelembagaan di Desa;dan
- JURIA KUDUS o. Mengembangkan potensi sumber daya alam dan melestarikan lingkungan hidup.

B. BPD (Badan Permusyawaratan Desa)

Tugas pokok BPD (Badan Permusyawaratan Desa)

- 1. Mengangkat dan memberhentikan Kepala Desa
- 2. Bersama pemerintah desa membuat Peraturan Desa,

Fungsi BPD (Badan Permusyawaratan Desa)

- 1. Mengayomi adat istiadat,
- 2. Membuat Peraturan Desa,
- 3. Menampung dan menyalurkan aspirasi masyarakat, serta
- 4. Melakukan pengawasan terhadap penyelenggaraan Pemerintah Desa.

C. Tugas pokok dan Fungsi perangkat Desa

1. Sekretaris Desa

- a. Sekretaris Desa memimpin sekretariat Desa dan berkedudukan sebagai unsu<mark>r pelayanan administrasi dan ketatausahaan pemerintah Des</mark>a
- b. Tugas pokok
 - adminstrasi Menye<mark>lenggarakan</mark> pembinaan dan pelaksanaan kemasyarakatan,serta memberikan pemerintahan, pembangunan dan pelayanan ketatausahaan Pemerintah Desa.
- c. Fungsi
 - 1. Pelaksanaan kordinasi terhadap kegiatan yang dilakukan oleh perangkat Desa

- 2. Pengumpulan bahan,mengevaluasi data dan perumusan progam serta petunjuk untuk keperluan pembinaan penyelenggaraan tugas umum pemdes,pembangunan dan pembinaan kemasyarakatan.
- 3. Palaksanaan pembantuan penyelenggaraan pemilihan umum dan pemilihan kepala daerah
- 4. Pelaksanaan pemantauan terhadap penyelenggaraan tugas umum pemerintahan,pembangunan dan pembinaan kesejahteraan masyarakat.
- 5. Pelaksanaan pelayanan kepada masyarakat di bidang pemertintahan
- 6. Pelaksanaan urusan keuangan, perlengkapan, rumah tangga, surat menyurat dan kearsipan serta memberikan pelayanan teknis dan administratif kepada seluruh perangkat desa.
- 7. Pelaksanaan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Desa.

2. Perangkat Desa Lainnya

a.Sekretariat Desa

- 1. terdiri dari urusan-urusan yang dipimpin kepala urusan
- 2. berkedudukan sebagai unsur pembantu sekretaris Desa
- 3. memberikan pelayanan administrasi dan ketatausahaan pemerintah desa sesuai bidang tugas masing-masing
- 4. jumlah urusan disesuaikan dengan kebutuhan dan kemampuan keuangan desa serta kondisi sosial budaya masyarakat setempat.
- b. Urusan Pemerintahan, mempunyai tugas:
 - 1. Mengumpilkan,mengolah dan mengevaluasi data dibidang pemerintahan,ketentraman dan ketertiban
 - mengumpulkan bahan dalam rangka pembinaan wilayah dan masyarakat
 - 3. melakukan pelayanan administrasi dibidang pemerintahan
 - 4. membantu tugas-tugas dibidang pemungutan pajak,retribusi dan pendapatan lainnya

- 5. membantu pelaksanaan penyelenggaraan pemilihan umum dan pemilihan kepala daerah
- 6. membantu tugas-tugas dibidang administrasi kependudukan dan catatan sipil
- 7. melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan olek Kepala Desa atau Sekretaris Desa.

c. Urusan Pembangunan:

- 1. Mengumpulkan,mengolah dan mengevaluasi data dibidang perekonomian,pembangunan dan lingkungan hidup
- 2. melakukan bimbingan dibidang perekonomian dalam rangka meningkatkan kesejahteraan masyarakat
- 3. melakukan pelayanan dan administrasi di bidang perekonomian dan pembangunan
- melakukan kegiatan dalam rangka meningkatkan swadaya dan pertisipasi masyarakat dalam rangka meningkatkan perekonomian dan pembangunan desa
- 5. membantu koordinasi pelaksanaan pembangunan,menjaga dan memelihara prasarana dan sarana fisik dilingkungan desa
- 6. melakukan administrasi perekonomian dan pembangunan desa
- 7. melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Desa atau Sekretaris Desa.

d. Urusan Keuangan:

- 1. Menerima, menyimpan, dan mengeluarkan uang Desa
- 2. melaksanakan pembukuan dan administrasi pertanggung jawaban keuangan Desa
- 3. mengumpulkan bahan perencanaan dan laporan di bidang keuangan.
- 4. melaksanakan tugas-tugas lainyang di beriukan Kepala Desa atau Sekretaris Desa.

e. Urusan Umum:

1. Melakukan pelayanan administrasi aparatur Perangkat Desa

- 2. melaksanakan urusan perlengkapan dan asset Desa
- 3. melaksanakan usrusan rumah tangga Desa
- 4. mengatur pelaksanaan rapat-rapat dan upacara
- 5. melakukan urusaan surat menyurat,kearsipan dan ekpedisi
- 6. mengumpulkan bahan perencanaan dan laporan Pemerintah Desa
- 7. melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Desa atau Sekretaris Desa.

f. Urusan Kesejahteraan Rakyat

- 1. mengumpulkan,mengolah dan mengevaluasi data dibidang kesejahteraan rakyat
- 2. melakukan pembinaan dibidang keagamaan,kesehatan,keluarga berencana,pendidikan masyarakat,kepemudaan dan olahraga,serta pemberdayaan perempuan
- 3. melakukan pelayanan kepada masyarakat dibidang kesejahteraan rakyat
- 4. melaksanakan atau membantu mengumpulkan dan menyalurkan bantuan terhadap korban bencana
- 5. membantu kegiatan pelaksanaan bimbingan kegiatan lembaga kemasyarakatan di Desa
- 6. membina kegiatan pengumpulan infaq dan shodaqoh
- 7. melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Desa atau Sekretaris Desa.

3. Pelaksana Teknis Lapangan

a. Kebayan

- 1. Menbantu Kepala Desa di bidang ketentraman dan ketertiban
- 2. melaksanakan koordinasi dengan satuan kerja/instansi di bidang ketentraman dan ketertiban
- 3. membantu kegiatan yang berkaitan dengan kerukunan warga
- 4. menyelenggarakan kegiatan administrasi perlindungan masyarakat

- membantu melaksanakan kegiatan pengawasan bencana dan akibat yang ditimbulkannya
- 6. melaksnakan tugas-tugas yang di berikan oleh Kepala Desa

b. Ladu

- Membantu Kepala Desa di bidang pengairan,pertanian,dan lingkungan hidup
- 2. melaksanakan koordinasi dengan Persatuan Petani Pemakai Air (P3A) atau petugas dari satuan kerja terkait di bidang pengairan,pertanian,dan lingkungan hidup
- 3. menyusun laporan di bidang pengairan,pertanian,dan lingkungan hidup
- 4. melaksanakan tuigas-tugas lain yang diberikan Kepala Desa.

c.Modin

- 1. Menbantu Kepala Desa di bidang sosial keagamaan dan adat istiadat.
- melaksanakan koordinasi dengan petugas dari satuan kerja/instansi terkait di bidang sosial keagamaan dan adat istiadat.
- 3. menyusun laporan di bidang sosial keagamaan dan adat istiadat.
- 4. melaksanakan tugas tugas lain yang diberikan Kepala Desa

4.Unsur Kewilayahan (Kepala Dusun)

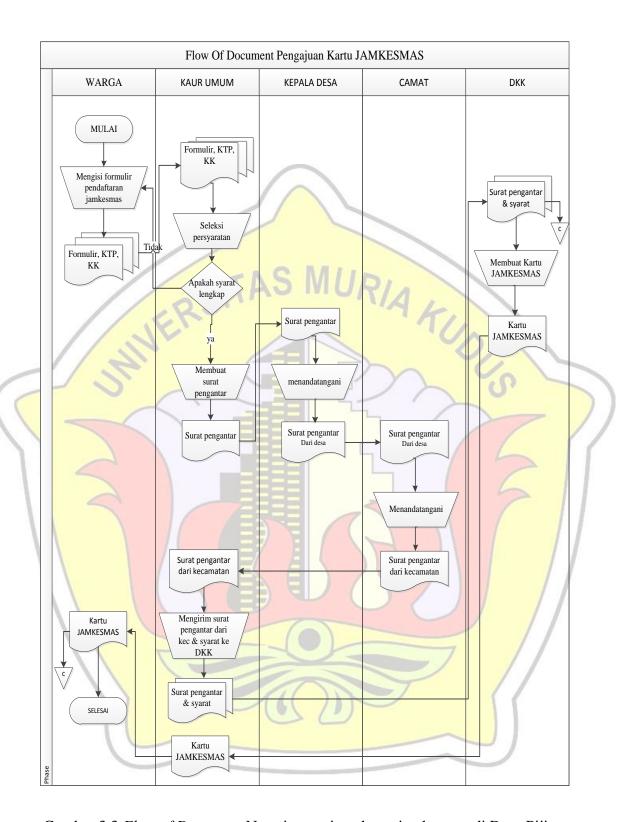
- 1. Melaksanakan kegiatan pemerintahan,pembangunan dan kemasyarakatan serta pembinaan ketentraman dan ketertiban di wilayah kerjanya.
- 2. melaksanakan peraturean Desa di wilayah kerjanya
- melaksanakan peraturan Kepala Desa dan keputusan Kepala Desa di wilayah kerjanya
- 4. membina dan mengembangkan swadaya dan gotong royong di wilayah kerjanya

- 5. menyampaikan informasi progam-progam pemerintah,pemerintah provinsi dan kabupaten serta pemerintah Desa di wilayah Kerjanya
- 6. menyusun laporan pelaksanaan kegiatan pemerintahan, pembangunan, dan kemasyarakatan di wilayah kerjanya
- 7. melaksanakan tugas-tugas lain yang diberikan oleh Kepala Desa.

3.5 Gambaran Sistem yang berj<mark>alan Di</mark> Desa Piji

3.5.1 Narasi sistem penjualan yang sedang berjalan

- 1. Warga datang ke balai desa untuk mengajukan kartu jamkesmas
- 2. Pegawai Desa memberikan formulir pendaftaran dan warga mengisi formullir pendaftaran beserta melampirkan persyaratan
- 3. Pegawai Desa membuat surat pengantar dari desa untuk pengajuan kartu jamkesmas yang di tandatangani oleh Kepala Desa.
- 4. Kemudian warga meminta tanda tangan dari camatdengan membawa surat pengantar dari Desa.
- 5. Surat pengantar dari Desa yang sudah di tandatangani Camat di kembalikan kepada pegawai Balai Desa.
- 6. Pegawai Balai Desa mengirim data warga yang mengajukan kartu jamkesmas beserta syarat-syaratnya ke Dinas Kesehatan Kabupaten Kudus.
- 7. Dinas Kesehatan Kabupaten Kudus memproses data pengajuan jamkesmas jika memenuhi kriteria maka data tersebut di arsipkan dan pegawai Dinas Kesehatan Kudus membuat kartu jamkesmas dari pengajuan warga,kemudian kartu jamkesmas yang sudah di buat di berikan kepada Pegawai Balai Desa.
- Pegawai Balai Desa memberikan kartu jamkesmas kepada warga yang mengajukan.Berikut adalah gambaran sistem yang berjalan Di Balai Desa Piji



Gambar 3.3 Flow of Document Narasi pengajuan kartu jamkesmas di Desa Piji

BAB IV

ANALISA DAN PERANCANGAN

4.1. Identifikasi Masalah Dan Sumber Masalah

4.1.1. Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah merupakan hal yang sangat diperlukan sehingga dapat diketahui kebutuhan apa saja yang perlu disediakan untuk pengembangan sistem dan perangkat lunak. Pada studi kasus skripsi ini, permasalahan yang terjadi diantaranya:

- 1. Semakin banyaknya warga yang menginginkan kartu jaminan kesehatan masyarakat.
- 2. Terbatasnya kuota yang di berikan Dinas Kesehatan untuk Kartu pemberian Jamkesmas per Desa
- 3. Tidak adanya Pemilihan bagi warga yang benar-benar berhak mendapatkan Kartu jamkesmas
- 4. Adanya faktor hubungan keluarga antar warga dan pegawai Balai Desa sehingga mempersempit peluang bagi warga yang benar-benar berhak mendapatkan kartu tersebut di karenakan terbatasnya kuoa yang di berikan oleh Dinas Kesehatan

4.1.2. Identifikasi Sumber Masalah

Dari permasalahan — permasalahan yang terjadi diatas, didalam perancangan sistem pendukung keputusan Kartu Jamkesmas adalah bagaimana membuat perancangan sistem pendukung keputusan pemberian Kartu Jamkesmas yang dapat memberikan pelayanan yang terbaik warga untuk mengantisipasi adanya salah sasaran kepada warga yang sebenarnya tidak termasuk kategori dan mempermudah untuk penyeleksian berdasarkan kriteria yang ada berdasarkan bobot dan perangkingan.

4.2. Analisa Sistem

4.2.1. Analisa Kebutuhan Data dan Informasi

Dalam membangun Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Kartu Jamkesmas ini dibutuhkan data, diantaranya :

- 1. Data kriteria
- 2. Data pemohon
- 3. Data bobot kriteria

Dari data tersebut diatas diharapkan dapat menghasilkan informasi yang akurat dan dapat dipertanggung jawabkan. Informasi yang dihasilkan antara lain:

- 1. Informasi hasil penerima jamkesmas
- 2. Informasi tentang rangking siapa saja yang layak menerima

4.2.2 Analisa Kebutuhan Sistem untuk Perancangan

1. Analisis Kebutuhan Perangkat Keras (Hardware)

Spesifikasi hardware yang dibutuhkan sebagai berikut:

- a. Komputer minimal Core 2 duo.
- b. Sistem Operasi 64 bit.
- c. RAM 2 Gb.
- d. Harddisk free space Minimal 60 Gb.
- e. Mouse, Keyboard.
- 2. Analisa Kebutuhan Perangkat Lunak (Software)

Software yang dibutuhkan antara lain sebagai berikut:

- a. Software Microsoft Visual basic.Net 2010
- b. Xampp 1.7.4
- c. Navicat
- d. Rational Rose

4.3. Desain Sistem

4.3.1 Analisa Aktor

Aktor dalam Sistem Pendukung Keputusan pemberian Kartu Jamkesmas Di Balai Desa Piji adalah sebagai berikut:

a. Admin

Admin merupakan individu yang mempunyai hak akses untuk melakukan semua aktifitas sistem, mengelola bobot kriteria, data kriteria pemilihan penerima jamkesmas. Mengelola pemohon.

b. petugas

Petugas merupakan individu yang hanya mempunyai hak akses mengelola pemohon yang menginginkan kartu jamkesmas.

4.3.2 Proses Bisnis pada Bisnis *Use Case*

Bisnis *Use Case* menggambarkan keseluruhan proses yang berlangsung di dalam suatu sistem. Proses yang dimaksud adalah proses manual dan proses terkomputerisasi yang berjalan di system tersebut.

Untuk lebih jelasnya mengenai proses bisnis pada Bisnis *Use Case* pemberian kartu Jamkesmas dapat dilihat pada tabel 4.1.

Tabel 4.1: Proses Bisnis pada Bisnis *Use Case* pemberian kartu Jamkesmas

No	Aktifitas	Aktor	Use case
1	Mendapatkan info pendaftaran Jamkesmas	Warga	Info Jamkesmas
2	Mengisi Formulir pendaftaran Jamkesmas	Warga	Mengisi Formulir
3	Memeriksa syarat dan formulir yang telah di isi oleh warga	Kaur Umum	Memeriksa syarat dan formulir
4	Membuat surat pengantar dari warga untuk pengajuan kartu jamkesmas	Kaur Umum	Membuat Surat pengantar
5	Menand <mark>atangani surat pengantar</mark> pengajuan kartu jamkesmas dari warga	Kepala Desa	Menandatngani surat pengantar
6	Menandatangani surat pengantar dari warga yang di acc oleh Kepala Desa	Camat	Menandatngani surat pengantar

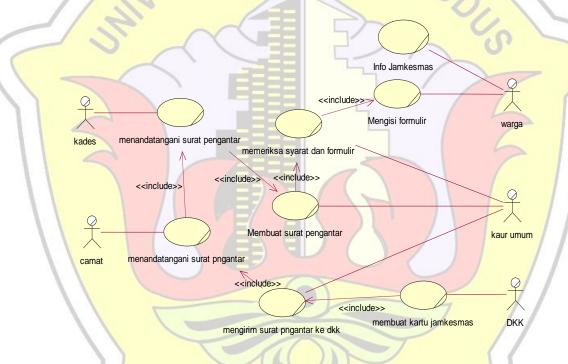
Bersambung

Lanjutan Tabel 4.1

7	Mengirim surat pengantar yang		Mengirim surat
	telah di setujui Kepala Desa dan	Kaur Umum	pengantar ke DKK
	Camat beserta melampirkan		
	Persyaratan		
8	Membuatkan Kartu Jamkesmas		Membuat Kartu
	dari pengajuan warga	DKK	jamkesmas

4.3.3. Perancangan Bisnis *Use Case* Diagram

Bisnis *Use Case* akan menjelaskan proses manual, proses yang terkomputerisasi yang berlangsung dalam suatu sistem dan *actor* yang terlibat dalam melakukan proses-proses yang berjalan.



Gambar 4.1 Bisnis *Use Case* Diagram pemberian Kartu Jamkesmas

4.3.4. Proses Bisnis pada Sistem Use Case

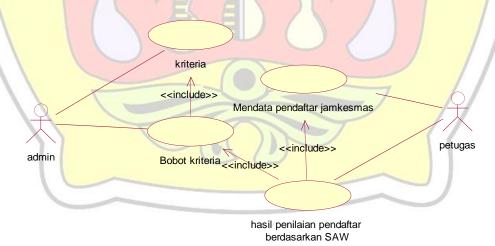
Proses bisnis digunakan untuk menjelaskan proses pada sistem yang berjalan untuk membuat *use case diagram*. Untuk lebih jelasnya mengenai proses bisnis Sistem *Use Case* pemberian kartu Jamkesmas dapat dilihat pada tabel 4.2.

Tabel 4.2: Proses Bisnis pada Sistem *Use Case* pemberian Kartu Jamkesmas

No	Aktifitas	Aktor	Use case
	Memasukkan data kriteria yang		
1	diperlukan pada pemberian Kartu	Admin	Mengelola Kriteria
	Jamkesmas		
	Memasukkan bobot kriteria yang		Mengelola bobot
2	di perlukan pada pemberian kartu	Admin	kriteria
	jamkesmas		
	Mengelola Pendaftaran dari	MIID	Mendata Pendaftar
3	warga ya <mark>ng mengajukan kartu</mark>	Petugas	Jamkesmas
	jamk <mark>esmas</mark>		Un
	Me <mark>lakukan Pemilihan</mark> atau		Hasil penilaian
4	penyeleksian pemberian Kartu	Petugas	pendaftar
	Jamkesmas	5	berdasarkan SAW

4.3.5. Perancangan Sistem Use Case Diagram

Sistem *Use Case* diagram akan menjelaskan mengenai siapa saja yang terlibat dalam sistem (*actor*) dan apa saja yang dikerjakan oleh sistem (*Use Case*). Berikut perancangan Sistem *Use Case* Diagram.



Gambar 4.2 : *Usecase* pemberian Kartu Jamkesmas

4.3.6. Skenario

1. Skenario Kriteria

Tabel 4.3: Skenario Mengelola Kriteria

Aktor Utama: Admin Optimistic Flow: Nama Use Case: Mengelola Kriteria Admin memasukkan data kriteria Tujuan Use Case: Admin pemberian Kartu Jamkesmas Memasukkan Kriteria apa saja yang Admin menyimpan data kriteria menjadi pertimbangan pemberian c. Data kriteria berhasil di simpan perubahan Kartu Jamkesmas melahukan d. Admin Kondisi awal: Sistem menampilkan data, hapus data kriteria form data kriteria e. Perubahan data ,penghapusan data Kondisi akhir: Data kriteria sudah di berhasil disimpan masukkan ke dalam system Pesimistic Flow: 1.a Input data kriteria gagal jika masih ada data yang belum diisi Muncul informasi bahwa data belum lengkap b jika memasukkan kriteria yang sudah ada. Muncul informasi bahwa data yang a<mark>nda</mark> masuk<mark>kan sudah a</mark>da

2. Skenar<mark>io Bobot Kriteri</mark>a

Tabel 4.4: Skenario Mengelola Bobot Kriteria

ulangi isi data.

Aktor Utama: Admin				Optimistic Flow:
Nama Use	c Case:	Mengelol	la Bobot	a. Admin memasukkan data Bobot
Kriteria				kriteria nilai dalam pemberian
Tujuan	Use	Case:	Admin	Kartu Jamkesmas
Memasukkan Bobot nilai apa saja yang			saja yang	b. Admin merubah dan menghapus

menjadi pertimbangan pemberian Kartu Jamkesmas

Kondisi awal: Sistem menampilkan

form bobot kriteria

Kondisi akhir: -data bobot kriteria berhasil di masukkan kedalam sisitem

Bobot kriteria nilai data Pemberian Kartu Jamkesmas

Pesimistic Flow:

- 2.a Input data Bobot nilai gagal jika masih ada data yang belum diisi
 - Muncul informasi bahwa data belum lengkap

3. Skenario Mendata Pendaftar Jamkesmas

Tabel 4.5: Skenario Mendata pendaftar jamkesmas

Aktor Utama: Petugas

Nama Use Case: Mendata Pendaftar Jamkesmas

Tujuan Use Case: Petugas mendata pendaftaran Kartu Jamkesmas

Kondisi awal: Sistem menampilkan form pendaftar Kartu Jamkesmas.

Kondisi akhir: -sisitem menampilakn hasil dari penginputan data pendaftar kartu jamkesmas

Optimistic Flow:

- a. Petugas memasukkan data pendaftar dalam pemberian Kartu Jamkesmas
- b. Input data pendaftar berhasil di simpan
- c. Petugas merubah dan menghapus data pendaftar dalam Pemberian Kartu Jamkesmas.
- d. ubah data ,hapus data berhasil di simpan

Pesimistic Flow:

- 3.a *Input* data pendaftar gagal jika masih ada data yang belum diisi
 - Muncul informasi bahwa data belum lengkap

4. Skenario Hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW

Tabel 4.6: Skenario Hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW

Aktor Utama: Petugas

Nama Use Case: Hasil penilaian

pendaftar berdasarkan SAW

Tujuan *Use Case*: Petugas melakukan penilaian penerima kartu jamkesmas berdasarkan SAW

Kondisi awal: Sistem menampilkan form penilaian penerima kartu jamkesmas

Kondisi akhir: - sistem menampilkan penerima kartu jamkesmas berdasarkan hasil dari bobot criteria

Optimistic Flow:

- a. Petugas input data pendaftar jamkesmas.
- b. Informasi data berhasil di simpan
- c. Petugas mengubah data dan menghapus data pendaftar jamkesmas
- d. Ubah data berhasil di simpan
- e. Petugas memasukkan nilai kriteria dan bobot kriteria pada pendaftar jamkesmas
- f. Informasi data berhasil di simpan
- g. Petugas melakukan perhitungan nilai dari data pendaftar.
- h. Petugas melakukan perangkingan nilai dari data pentaftar.
- i. Petugas memilih penerima
 jamkesmas dari data pendaftar
 berdasarkan perangkingan nilai

Pesimistic Flow:

- 1.a Dalam melakukan pemilihan penerima kartu jamkesmas, ada kriteria yang belum diisi.
 - Muncul informasi bahwa data
 belum lengkap, mohon
 dilengkapi terlebih dahulu

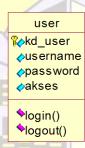
4.4 Class Diagram

Class diagram menggambarkan hubungan antar kelas dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan. Berikut ini adalah *class diagram* tersebut:

Analisa Kelas

Class diagram menggambarkan hubungan antar kelas dalam sistem yang sedang dibangun dan bagaimana mereka saling berkolaborasi untuk mencapai suatu tujuan. Berdasarkan analisa dari use case diagram, diperolehlah analisa kelas. Berikut ini adalah beberapa kelas dari perancangan sistem pendukung KUDUS keputusan pemberian kartu jamkesmas:

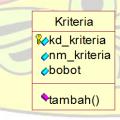
1. Kelas User



Gambar 4.3: Analisa Kelas User

Kelas User (gambar 4.3) merupakan kelas yang dibuat untuk mengisi kolom dalam form login, kelas user ini terdiri dari atribut kd_user,username, password, hak akses.

2. Kelas Kriteria



Gambar 4.4: Analisa Kelas Kriteria

Kelas Kriteria (gambar 4.4) merupakan kelas yang dibuat untuk mengisi kriteria yang akan dijadikan penilaian, kelas ini terdiri dari atribut kd_kriteria, nm_kriteria,bobot.

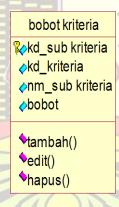
3. Kelas Pendaftar Jamkesmas



Gambar 4.5: Analisa Kelas Pendaftar Jamkesmas

Kelas Pendaftar Jamkesmas (gambar 4.5) merupakan kelas yang dibuat untuk mengisi nama warga yang mendaftarkan diri sebagai penerima kartu jamkesmas, kelas ini terdiri dari atribut NIP, no_KK, nm_pendaftar, alamat, jml_keluarga, status,pekerjaan, pendapatan perbulan, struktur rumah, kwalitas air, dan sumber air.

4. Kelas Bobot Kriteria



Gambar 4.6: Analisa Kelas bobot Kriteria

Kelas bobot Kriteria (gambar 4.6) merupakan kelas yang dibuat untuk mengisi bobot pada setiap kriteria, kelas ini terdiri dari atribut kd_sub kriteria, kd_kriteria, nama_sub kriteria, bobot.

5. Kelas Hasil



Gambar 4.7: Analisa Kelas hasil

Kelas Hasil (gambar 4.7) merupakan kelas yang dibuat untuk menampilkan hasil perhitungan SPK, kelas ini terdiri dari atribut NIP, no_KK, s.nm_pendaftar, s.alamat, s.jml_keluarga, s.status,pekerjaan,s.pendapatan perbulan, s.struktur rumah, s.kwalitas air, dan s.sumber air.

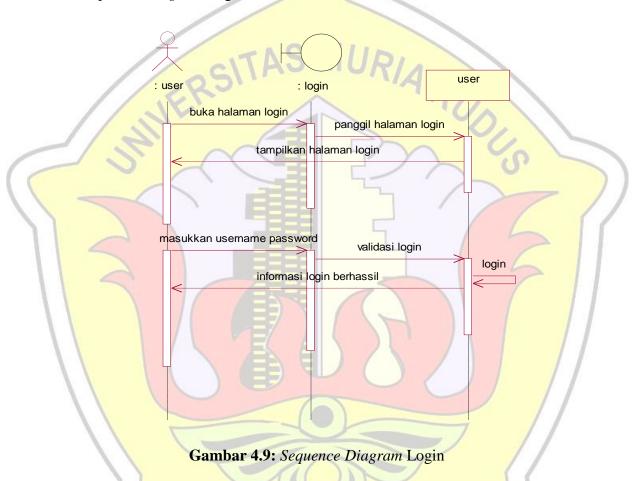
b. Class Diagram Pemberian Kartu Jamkesmas bobot kriteria ₩kd sub kriteria <mark>k</mark>okd_kriteria nm_sub kriteria nm_kriteria **⊘**bobot mempunyai **Ŷ**tam bah() **♦**tambah() di punyai user **♦**edit() <mark>k</mark>∤kd_user hapus() password oaks es kelola bobot kriteria ogin() ♦logout() kelola kriteria Pendaftar jam kesmas ₩NIP Adm in øno_KK √nm_pendaftar Petugas ♦kelola kriteria() ◆alamat hasil ♦kelola bobot kriteria() ♣NIP [♦]kelola pendaftar jam kesm as () øno_KK pekerjaan kelola pendaftar ¹ pendapatan perbulan ♦s.jml_keluarga m<mark>empun</mark>yai √s.status ◆sumber air ⋄s.pekerjaan s.pendapatan perbulan ◆tam bah() s.struktur rum ah simpan() ♦s.kwalitas air hapus() ♦s.sum ber air ocetak() Mengelola ♦proses() ◆rangking() ◆cetak() 1..*

Gambar 4.8: Class Diagram Pemberian Kartu Jamkesmas

4.5 Sequence Diagram

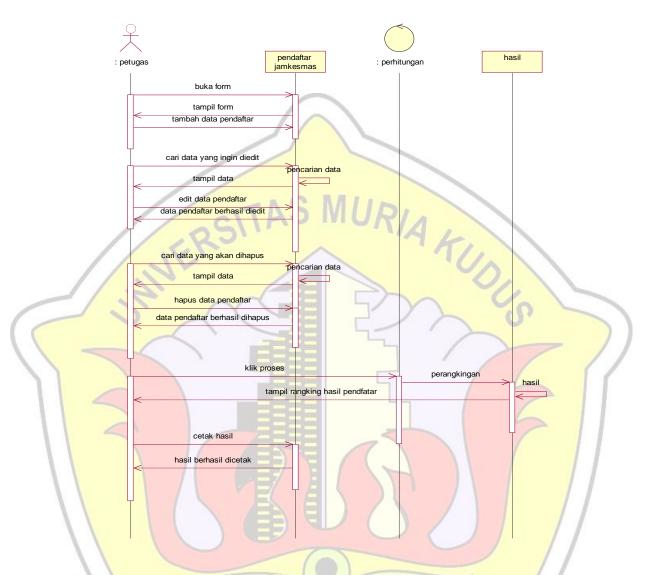
Sequence diagram menjelaskan secara detail urutan proses yang dilakukan dalam sistem untuk mencapai tujuan dari *use case*, interaksi yang terjadi antar obyek, operasi apa saja yang terlibat, urutan antar operasi, dan informasi yang diperlukan oleh masing – masing operasi.

A. Sequence Diagram Login



Kegiatan yang dilakukan admin pada *sequence diagram* login (gambar 4.9) yaitu membuka halaman login serta memasukkan username dan password untuk dapat masuk kedalam sistem.

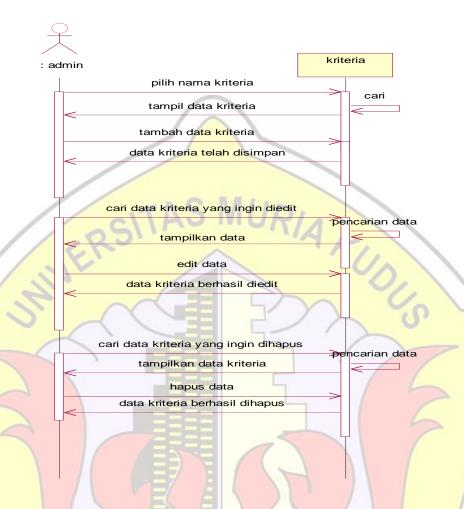
B. Sequence Diagram Hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW



Gambar 4.10: Sequence Diagram hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW

Sequence Diagram diatas (gambar 4.10) merupakan sequence diagram memilih penerima kartu jamkesmas yang dilakukan oleh petugas. Kegiatan yang dilakukan petugas yaitu memasukkan nilai bobot setiap sub kriteria pada data kriteria pendaftar kemudian melakukan pemilihan penerima kartu jamkesmas menggunakan sistem dan mencetak hasil pemilihan penerima kartu jamkesmas yang telah ditampilkan oleh sistem.

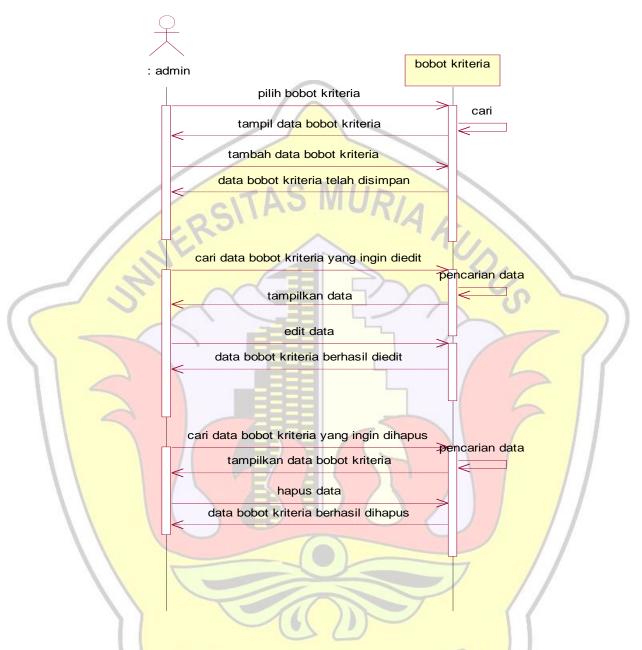
C. Sequence Diagram Mengelola Kriteria



Gambar 4.11: Sequence Diagram mengelola data kriteria

Pada *sequence diagram* mengelola data kriteria dilakukan oleh admin (gambar 4.11). Adapun kegiatan yang dilakukan oleh admin yaitu memasukkan data kriteria, mengubah data kriteria dan menghapus data kriteria.

D. Sequence Diagram Mengelola Bobot Kriteria



Gambar 4.12: Sequence Diagram Mengelola Nilai Bobot Kriteria

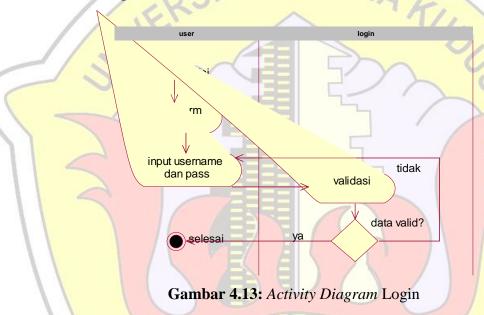
Pada *sequence diagram* (gambar 4.12) Kegiatan mengelola bobot kriteria dilakukan oleh admin. Hal yang dilakukan yaitu memasukkan dan menyimpan bobot kriteria, mengubah nilai bobot, serta menghapus nilai bobot kriteria.

4.6 Activity Diagram

Activity diagram menggambarkan berbagai alir aktivitas dalam sistem yang sedang dirancang, bagaimana masing-masing alir berawal, decision yang mungkin terjadi, dan bagaimana mereka berakhir.

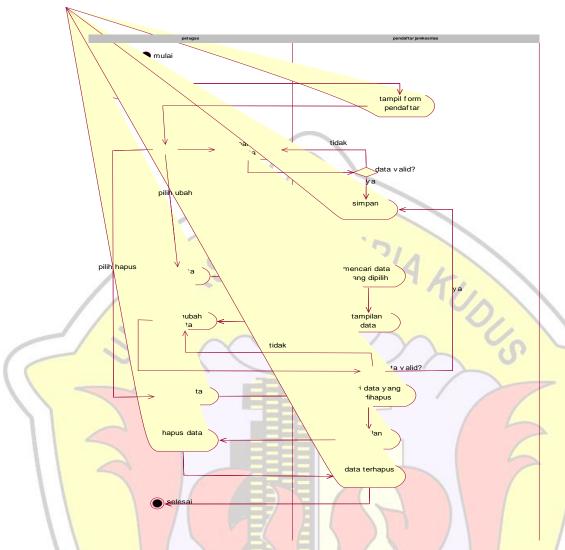
A. Activity Diagram Login

Perhatikan gambar 4.13. user terlebih dahulu melakukan login sebelum masuk sistem. Pada proses login ini admin memasukkan username dan password. Jika username dan password sesuai, login berhasil. Dan login gagal ketika username dan password tidak sesuai.



B. Activity Diagram mendata Pendaftar jamkesmas

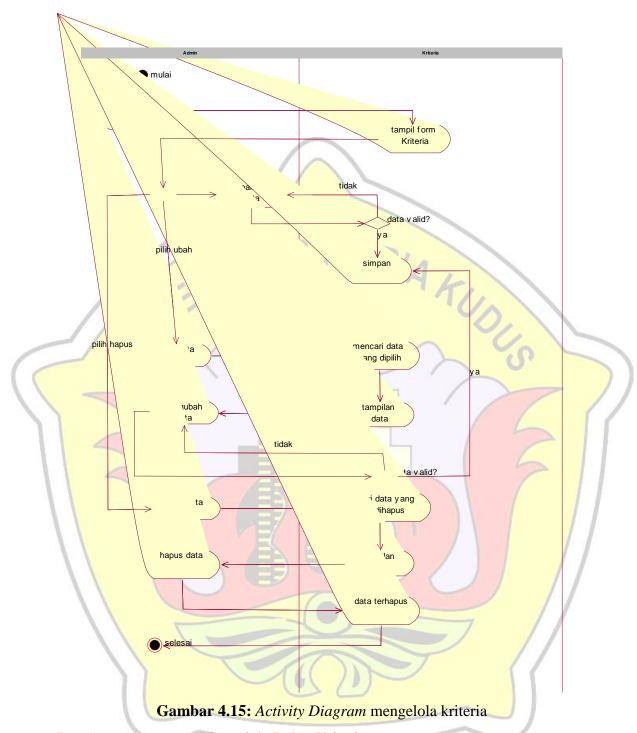
Perhatikan gambar 4.14. petugas membuka form pendaftar, menambah data pendaftar yang belum ada kemudian disimpan. Mengubah data pendaftar yang terdapat kesalahan serta menghapus jika data tersebut sudah tidak diperlukan lagi. Setelah itu, menyimpan kedalam sistem.



Gambar 4.14: Activity Diagram mendata pendaftar

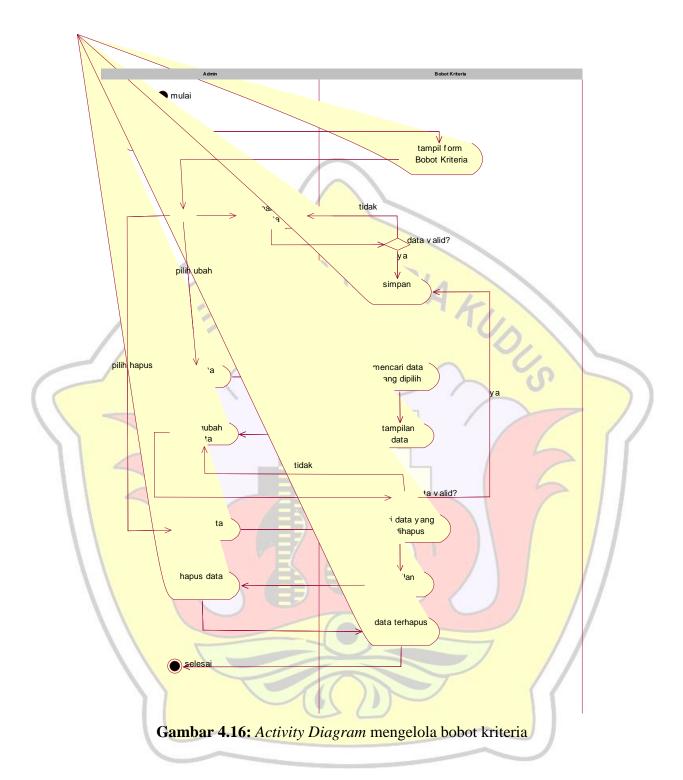
C. Activity Diagram Mengelola Kriteria

Admin membuka form data kriteria. Kemudian menambahkan kriteria baru yang diperlukan dalam pemilihan penerima pembiayaan. Kemudian mengubah data yang salah dan menghapus data jika sudah tidak digunakan (gambar 4.15). Setelah itu menyimpan kedalam sistem.



D. Activity Diagram Mengelola Bobot Kriteria

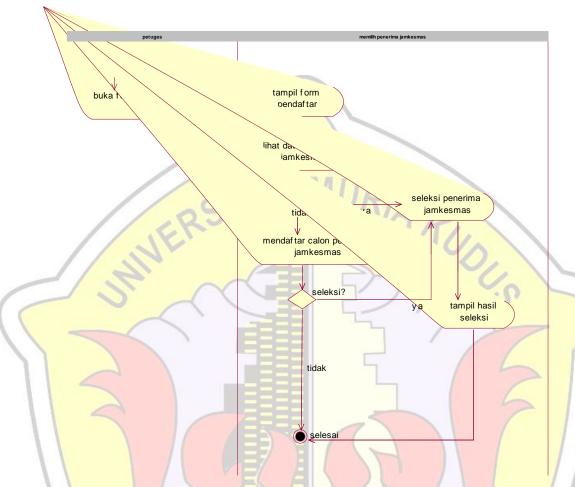
Perhatikan gambar 4.16. Admin membuka form bobot kriteria. Memasukkan nilai bobot pada setiap kriteria. Selain itu, dapat mengubah dan menghapus nilai bobot masing-masing kriteria. Jika sudah kemudian menyimpan nilai bobot ke sistem.



E. Activity Diagram Hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW

Petugas memasukkan data pendaftar kedalam form pendaftaran. Kemudian mengecek apakah sudah terdaftar atau belum, jika sudah petugas dapat

langsung menyeleksinya. Tetapi jika belum petugas terlebih dahulu memasukkan data pendaftar pada sistem tersebut (lihat gambar 4.17).



Gambar 4.17: Activity Diagram Hasil penilaian pendaftar berdasarkan SAW

4.7 Perancangan Basis Data Menggunakan ERD

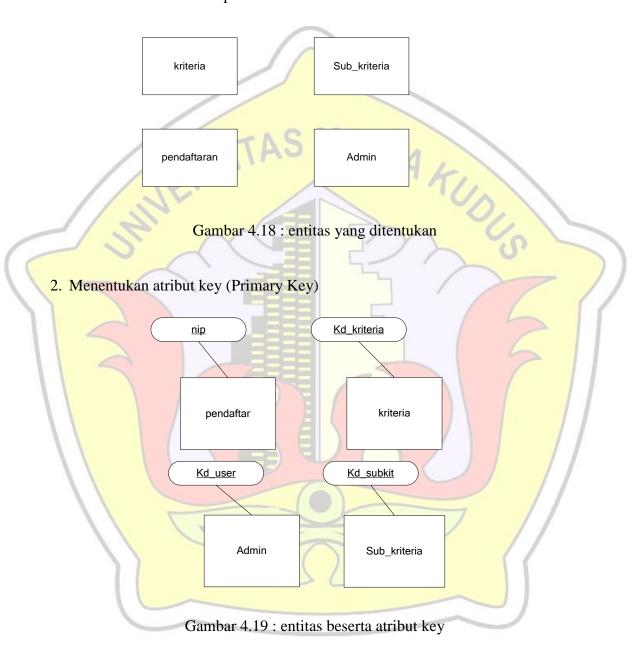
Entity Relationship Diagram (ERD) merupakan diagram yang digunakan untuk merancang suatu basis data, untuk memperlihatkan hubungan atau relasi antar entitas atau objek yang terlihat beserta atributnya. Objek utama dari pembuatan diagram ERD adalah menunjukan objek objek (himpunan entitas) apa saja yang ingin dilibatkan dalam sebuah basis data dan bagaimana hubungan yang terjadi antara objek-objek tersebut. Derajat keterhubungan antara entitas pada suatu relasi dengan kardinalitas. Terdapat empat kardinalitas diantaranya:

- 1. 1-1 Menunjukkan hubungan satu ke Satu
- 2. 1-M Menunjukkan hubungan satu ke banyak

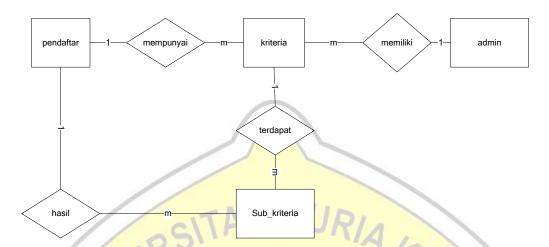
- 3. M-1 Menunjukan hubungan banyak ke satu
- 4. M-M Menunjukkan hubungan banyak ke banyak

4.7.1 Langkah-langkah dalam menghasilkan ERD

1. Menentukan dan menetapkan entitas

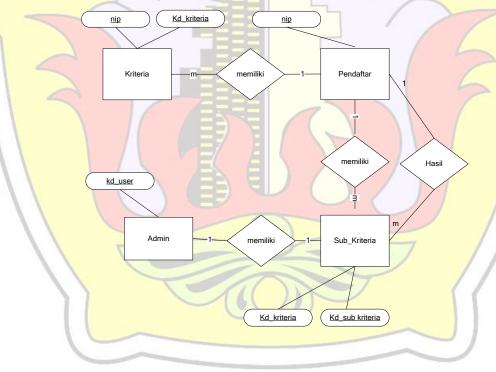


3. Relasi antar Entitas



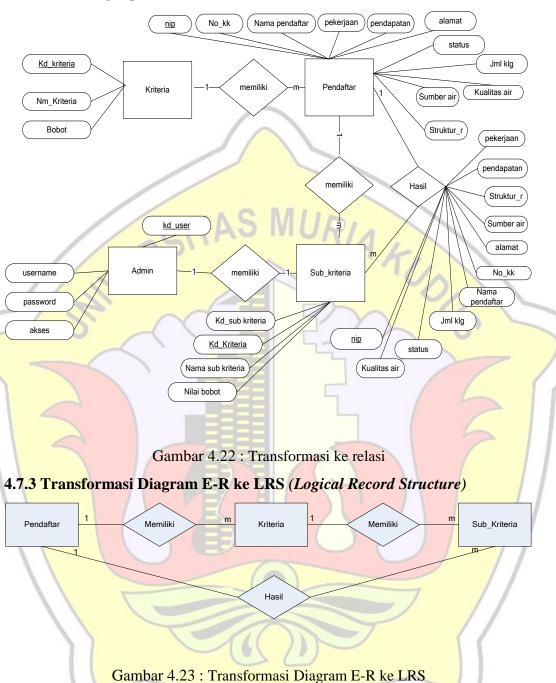
Gambar 4.20 : Relasi Antar Entitas

4. Mengidentifikasi derajat kardinalitas relasi beserta Foreign Key



Gambar 4.21 : derajat kardinalitas beserta foreign key

4.7.2 ERD Lengkap ke Relasi



Kamus data:

Pendaftar { Nip, No_KK, Nama, Alamat, Jml_keluarga, Status, Pekerjaan,

Pendapatan, Struktur_rumah, Sumber_air, Kwalitas Air}

Kriteria { Kd_kriteria, Nm_Kriteria, Bobot}

Sub_Kriteria { Kd_sub kriteria, Kd_kriteria, Subkriteria, Bobot}

Hasil { Nip, No_KK, Nama, Alamat, Jml_keluarga, Status, Pekerjaan, Pendapatan, Struktur_rumah, Sumber_air, Kwalitas Air, Hasil.

3.8. **Struktur Tabel**

Dari hasil Entity Relational Diagram yang telah terbentuk, akan ditentukan tabel-tabel yang akan digunakan dalam sistem pendukung keputusan dengan AURIA KUDUS struktur sebagai berikut:

1. Tabel admin

Nama database

Nama tabel : Admin

Primary key : Kd_User

Foreign key

Tabel 4.8 Tabel admin

Field	Type	Ukuran	Keterangan
Kd_User	varchar	10	Contoh: USER001
Username	varchar	15	Contoh:Admin
Password	varchar	15	Contoh:****
Akses	varchar	15	Contoh: Admin

2. Tabel Pendaftar

Nama database : Jamkesmas

: Pendaftar Nama tabel

Primary key : Nip

Forei<mark>gn key</mark>

Tabel 4.9 Tabel Pendaftar

Field	Type	Ukuran	Keterangan
Nip	Varchar	6	Contoh: PJ001
No_KK	Varchar	16	Contoh: 3319091107900001
Nama	Varchar	30	Contoh: TUKIJAN

Alamat	Varchar	30	Contoh: PIJI
Jml_keluarga	Int	10	Contoh: 5 orang
Status	Varchar	15	Contoh: AYAH
Pekerjaan	Varchar	15	Contoh: Buruh Bangunan
Pendapatan	Int	_10	Contoh: 1.000.000
Struktur_rumah	Varchar	10	Contoh: Batu Bata
Sumber_air	Varchar	10	Contoh: Sumur
Kwalitas Air	Varchar	10	Contoh: Sedang
3. Tabel kr Nama da Nama tal	<i>etabase</i> : Jam pel : krite		JRIA KUDU
Primary	key : Kd_	<u>Kriteria</u>	7 7 0
Foreign	key :-		7

Tabel kriteria

<mark>Fore</mark>ign key

Tabel 4.10 Tabel kriteria

Field	Type	Ukuran	Keterangan
Kd_kriteria	varchar	10	Contoh: KRT-001
Nm_Kriteria	Varchar	15	Contoh: Pekerjaan
Bobot	Double	3	Contoh: 15

4. Tabel bobot kriteria

Nama database : Jamkesmas

: sub_kriteria Nama tabel

: Kd_sub Kriteria Primary key

For<mark>eign ke</mark>y : Kd_Kriteria

Tabel 4.11 Tabel sub kriteria

Field	Туре	Ukuran	Keterangan
Kd_sub kriteria	varchar	10	Contoh: KD-SK-001
Kd_kriteria	varchar	10	Contoh: KRT-001

Subkriteria	varchar	30	Contoh: Buruh Bangunan
Bobot	double	3	Contoh: 50

5. Tabel Hasil

Nama database : Jamkesmas

Nama tabel : Hasil

Primary key : Nip

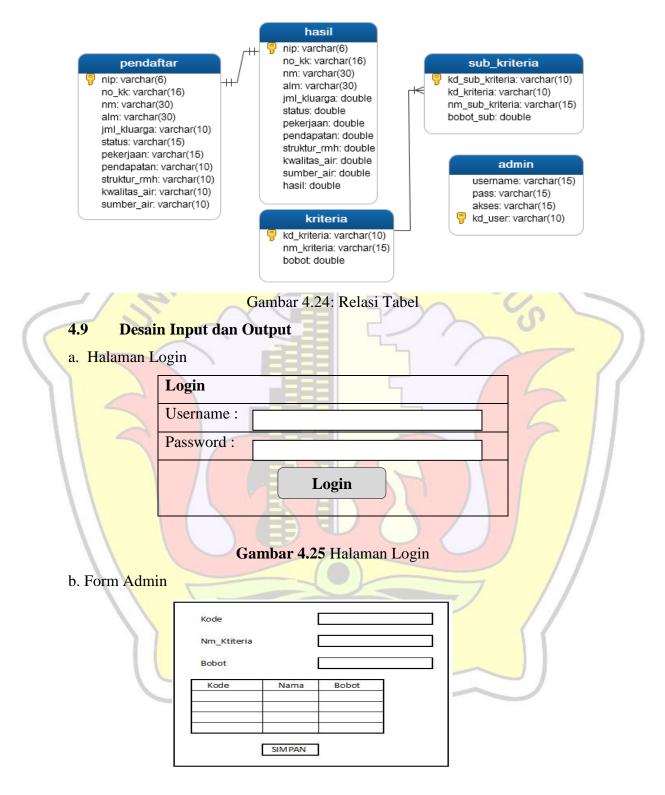
Foreign key :-

Tabel 4.12 Tabel Hasil

Field	Type	Ukuran	Keterangan
Nip	Varchar	6	Contoh: PJ001
No_KK	Varchar	16	Contoh: 3319091107900001
Nama	Varchar	==30	Contoh: TUKIJAN
Alamat	Varchar	==30	Contoh: PIJI
Jml_keluarga	Int	<u>=</u> = 3	Contoh: 25
Status	Int	==3	Contoh: 50
Pekerjaan	Int	3	Contoh: 75
Pendapatan Pendapatan	Int	3	Contoh: 50
St <mark>ruktur_rumah</mark>	Int	= 3	Contoh: 75
Sumber_air	Int	3	Contoh: 50
Kwali <mark>tas Air</mark>	Int	3	Contoh: 75
Hasil	Int	3	Contoh: 92

4.8.1 Relasi Database

Dari analisa dan hasil rancangan tabel diatas, akan direlasikan menjadi struktur database yang saling berkaitan, yang digunakan untuk menyimpan data yang diolah dalam aplikasi yang dibangun ini. Berikut adalah rancangan relasi tabel-tabel yang digunakan.



Gambar 4.26 Menu Input data Admin

c. Form Input Pendaftar

o_KK		Jumlah Keluarga					Kw	alitas Air	(-	1	
5_078X		Julian Keluaiga				Notified All					
ama Pendaft	ar		Stat	us			Sumber Air				
			Pek	erjaan							
			pen	dapatan							
Nip	No_KK	Nama	Alamat	lml Keluarg	Status	Pekerjaan	Pendapatar	Struktur	Kwa_Air	Sum_Air	
-							+		1		
							8 9				
9											
							di l				

Gambar 4.27 Menu Input Pendaftar

b. Form Input Kriteria

Nm_Ktiteria			
Bobot			
Kode	Nama	Bobot	

Gambar 4.28 Menu Input Kriteria

c. Form Input Sub Kriteria

_Kriteria		
m_sub Kriteria		コ
lai Bobot		J
Kd Kriteria	Nm_Sub Kriteria	Nilai Bobot
	lai Bobot	lai Bobot

Gambar 4.29 Menu Input Sub Kriteria

d. Form Hasil

Nip	No_KK	Nama	Alamat	ml Keluarg	Status	Pekerjaan	Pendapatan	Struktur	Kwa_Air	Sum_Air	l
Mip	NO_KK	Ivania	Addition	mineradig	Julius	rekerjaari	1 Chapatan	Struktur	KWU_AII	Juli All	ł
					(i)	3	9				
					9	0					
					*						1
	<u> </u>		1		VI				Bangking		Cata
ata Hasil otal Rang Nip	<u> </u>	Nama	Alamat	ml Keluarg	Status	Pekerjaan	Pendapatan	Struktur	Rangking Kwa_Air	Sum_Air	Ceta
otal Rang	king	Nama	Alamat	ml Keluarg	Status	Pekerjaan	Pendapatan		. 38		
otal Rang	king	Nama	Alamat	ml Keluarg	Status	Pekerjaan	Pendapatan		. 38		

Gambar 4.30 Menu Hasil

BAB V

PEMBAHASAN DAN IMPLEMENTASI

Dalam bab pembahasan dan implementasi ini akan menampilkan antarmuka *form* yang terdapat pada sistem pendukung keputusan pemberian kartu Jamkesmas.

5.1 Implementasi dan Pembahasan Aplikasi

Berdasarkan hasil analisa dan perancangan yang telah dicapai maka dapat diterapkan aplikasi pemberian pemberian kartu jamkesmas dengan menggunakan metode SAW. Dimana dalam pemilihan ini dapat menghasilkan siapa saja yang layak untuk menerima kartu Jamkesmas dengan pembobotan setiap kriteria. petugas dapat langsung menggunakan aplikasi dengan melakukan *login* dan dapat mengisi setiap kriteria sesuai dengan keadaan pendaftar tersebut.

5.1.1. Identifikasi Kebutuhan Perangkat Lunak

Perangkat keras pada komputer tidak akan berfungsi tanpa adanya perangkat lunak (*software*), dimana perangkat lunak digunakan untuk mendukung dari Sistem Operasi dan aplikasi database. Adapun perangkat lunak yang diperlukan adalah sebagai berikut :

- 1. Sistem Operasi Windows XP 64 bit Service Pack 3
- 2. Bahasa pemprogaman menggunakan Visual Basic.Net
- 3. Database MySql dengan aplikasi pendukung Xampp
- 4. Aplikasi SPK Kartu Jamkesmas

5.1.2. Identikasi Kebutuhan Perangkat Keras

Perangkat keras (*hardware*) mempunyai peranan penting dalam pembutan program maupun pengolahan data, karena untuk dapat mengimplementasikan sistem informasi yang telah dirancang, maka diperlukan perangkat keras yang sesuai dengan sistem informasi yang diusulkan. Adapun dari perangkat keras tersebut adalah sebagai berikut:

- 1. Processor Intel Core2Duo E7500 2.93 MHz
- 2. Harddisk 160 GB
- 3. RAM DDR2 2GB
- 4. Printer
- 5. Keyboard
- 6. Mouse

5.1.3. Halaman Utama Sistem Ini

A. Form Utama

Tampilan utama ini sebagai tampilan awal bagi pengguna sistem yang akan menggunakan sistem ini. Adapun tampilan halaman utama sistem ini dapat dilihat seperti gambar 5.1 dibawah ini.



Gambar 5.1: Form Utama Sistem

B. Form Login

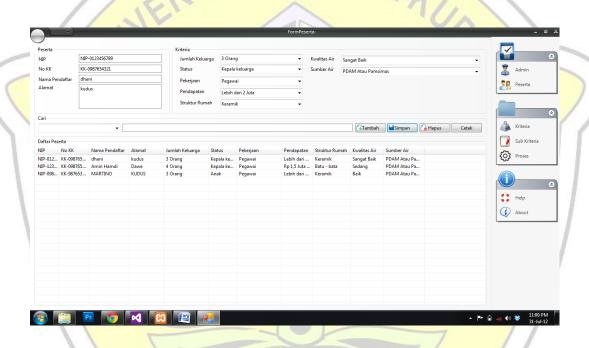
Dalam tampilan form login fungsinya untuk masuk kedalam sistem. Masuk bisa sebagai administrator maupun sebagai back office. Adapun tampilan form login dapat dilihat seperti gambar 5.2 berikut :



Gambar 5.2 : Form Login

C. Form Pendaftar

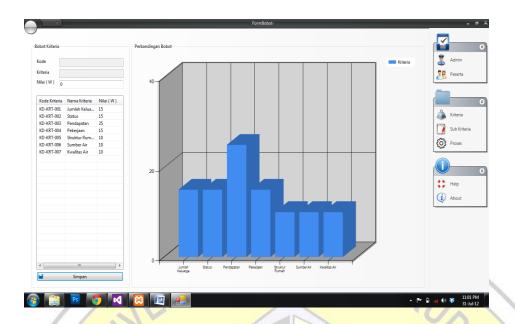
Dalam tampilan ini digunakan untuk mendata pendaftar Kartu Jamkesmas. Adapun tampilan form pendaftar ini dapat dilihat seperti gambar 5.3 dibawah ini.



Gambar 5.3: Form Pendaftar

D. Form Kriteria

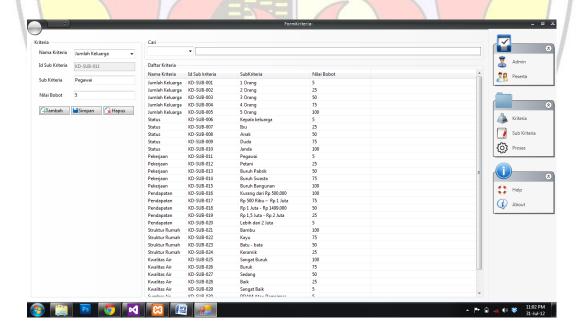
Dalam tampilan ini digunakan untuk memasukkan data kriteria baru yang ada pada SPK pemberian Kartu Jamkesmas. Adapun tampilan form pendaftar ini dapat dilihat seperti gambar 5.4 dibawah ini.



Gambar 5.4: Form Kriteria

E. Form Bobot Kriteria

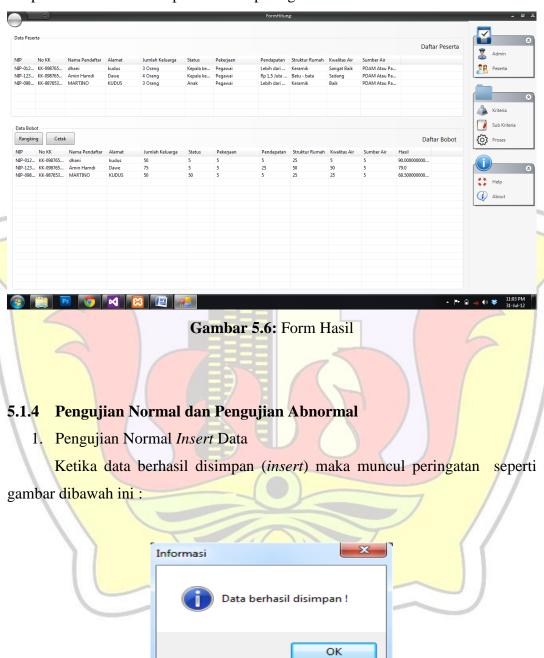
Dalam tampilan ini digunakan untuk mengisi setiap bobot yang ada pada sub kriteria. Adapun tampilan form pendaftar ini dapat dilihat seperti gambar 5.5 dibawah ini.



Gambar 5.5: Form Bobot Kriteria

F. Form Hasil

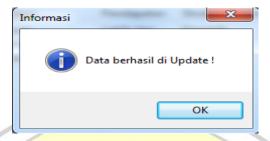
Dalam form ini digunakan untuk melihat hasil dari pendaftaran anggota yang telah melalui proses penginputan bobot yang ada pada sub kriteria. Adapun tampilan form hasil ini dapat dilihat seperti gambar 5.6 dibawah ini.



Gambar 5.7 : Peringatan Sukses menyimpan Data

2. Pengujian Normal *Update* Data

Ketika data berhasil diubah (*update*) maka muncul peringatan seperti gambar dibawah ini:



Gambar 5.8 : Peringatan Sukses *Update* Data

3. Pengujian Normal Delete Data

Ketika data berhasil dihapus (delete) maka muncul peringatan seperti gambar dibawah ini:



Gambar 5.9 : Peringatan Sukses hapus Data

4. Pengujian Abnormal Data Kosong

Ketika data masing kosong maka muncul peringatan seperti gambar dibawah ini:



Gambar 5.10: Peringatan Pengisian Data Masih Kosong

5.2 Pengujian

A. Contoh Perhitungan Secara Manual

Berikut merupakan kriteria yang dibutuhkan untuk pengambilan keputusan pada pemberian Kartu Jamkesmas di Desa Piji. Adapun kriteria yang telah ditentukan seperti tabel 5.1 berikut:

Tabel 5.1 Kriteria

Nama Kriteria (Cj)	Nilai Bobot (W)	Keterangan
Jumlah Keluarga	15	C1
Status	15	C2
Pekerjaan	15	C3
Pendapatan	25	C4
Struktur Rumah	10	C5
Sumber Air	10	C6
Kwalitas Air	10	C7

Dari kriteria tersebut, maka dibuat suatu tingkatan kepentingan kriteria berdasarkan alternatif yang telah ditentukan kedalam nilai crips. Rating kecocokan setiap alternatif pada setiap kriteria seperti tabel 5.2 berikut:

Tabel 5.2 Nilai Crips

Nilai Crips (A1)	Jumlah Keluarga	Status	Pekerjaan	Pendapatan	Struktur Rumah	Sumber Air	Kwalitas Air
5	1 Orang	Kepala Keluarga	Pegawai	< Rp.500.000	7	PDAM	Sangat Baik
25	2 Orang	Ibu	Petani	Rp.500.000 - 1.juta	Keramik		Baik
50	3 Orang	An <mark>ak</mark>	Buruh Pabrik	Rp. 1.Juta – 1.499.000	Batu Bata	Sumur	Sedang
75	4 Orang	Duda	Buruh Swasta	Rp.1,5 Juta – 2.Juta	Kayu		Buruk
100	5 Orang	Janda	Buruh Bangunan	>Rp.2.Juta	Bambu	Sungai	Sangat Buruk

Berdasarkan kriteria dan rating kecocokan setiap alternatif pada setiap kriteria yang telah ditentukan, selanjutnya penjabaran alternatif setiap kriteria yang telah dikonversikan dengan nilai crips.

Berikut perhitungan manual berdasarkan contoh kasus. Tiga pendaftar Kartu Jamkesmas memiliki data sebagai berikut :

Tabel 5.3. Pendaftar

Kriteria	Nama Pendaftar					
Kintena	Pendaftar 1	Pendaftar 2	pendaftar 3			
Jumlah Keluarga	3 Orang	4 Orang	3 Orang			
Status	Kepala Keluarga	Kepala Keluarga	Anak			
Pekerjaan	Pegawai	Pegawai	Pegawai			
Pendapatan	>Rp.2 juta	Rp.1,5 Juta – 2 juta	>Rp.2 juta			
Struktur Rumah	Keramik	Batu bata	Keramik			
Sumber Air	PDAM	PDAM	PDAM			
Kwalitas Air	Sangat Baik	Sedang	Baik			

Berdasarkan data pendaftar diatas dapat dibentuk matriks keputusan X yang telah dikonversikan dengan nilai crips, seperti tabel 5.4 berikut :

Tabel 5.4 Rating kecocokan dari setiap alternatif pada setiap kriteria

Alternatif	Kriteria							
THEHILLI	C1	C2	C3	C4	C5	C6	C7	
A1	50	5	5	5	25	5	5	
A2	75	5	5	25	50	50	5	
A3	50	50	5	5	25	25	5	

Pengambil keputusan memberikan nilai alternatif, berdasarkan tingkat kepentingan masing-masing kriteria yang dibutuhkan sebagai berikut :

Vektor bobot : W = [**15,15,15,25,10,10,10**] Membuat matriks keputusan X, dibuat dari tabel kecocokan sebagai berikut:

$$X = \begin{bmatrix} 50 & 5 & 5 & 5 & 25 & 5 & 5 \\ 75 & 5 & 5 & 25 & 50 & 50 & 5 \\ 50 & 50 & 5 & 5 & 25 & 25 & 5 \end{bmatrix}$$

Melakukan normalisasi matriks dengan cara menghitung nilai rating kinerja ternormalisasi (rij) dari alternatif Ai pada atribut Cj berdasarkan persamaan yang disesuaikan dengan jenis atribut (atribut keuntungan/benefit=MAKSIMUM atau atribut biaya/cost=MINIMUM). Apabila berupa artibut keuntungan maka nilai crisp (Xij) dari setiap kolom atribut dibagi dengan nilai crisp MAX (MAX Xij) dari tiap kolom, sedangkan untuk atribut biaya, nilai crisp MIN (MIN Xij) dari tiap kolom atribut dibagi dengan nilai crisp (Xij) setiap kolom.

$$r_{ij} = \begin{cases} \frac{X_{ij}}{Max_i X_{ij}} & \text{ fika j adalah atribut keuntungan (benefit)} \\ \frac{Min_i X_{ij}}{X_{ij}} & \text{ fika j adalah atribut biaya (cost)} \end{cases}$$

$$R11 = \frac{50}{\max(50,75,50)} = \frac{50}{75} = 0,67$$

$$R12 = \frac{\min(5,5,50)}{5} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R13 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R14 = \frac{\min(5,25,5)}{5} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R15 = \frac{25}{\max(25,50,25)} = \frac{25}{50} = 0,5$$

$$R16 = \frac{\min(5,50,25)}{5} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R17 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R21 = \frac{75}{\max(50,75,50)} = \frac{75}{75} = 1$$

$$R22 = \frac{\min(5,5,50)}{(5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R23 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R24 = \frac{\min(5,5,5)}{25} = \frac{5}{25} = 0.2$$

$$R23 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R24 = \frac{\min(5,5,5)}{25} = \frac{5}{25} = 0,2$$

$$R25 = \frac{50}{\max(25,50,25)} = \frac{50}{50} = 1$$

$$R26 = \frac{\min(5,50,25)}{50} = \frac{5}{50} = 0,1$$

$$R26 = \frac{\min(5,50,25)}{50} = \frac{5}{50} = 0,1$$

$$R27 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R31 = \frac{50}{\max(50,75,50)} = \frac{50}{75} = 0.67$$

$$R32 = \frac{\min(5,5,50)}{(50)} = \frac{5}{50} = 0,1$$

$$R33 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R34 = \frac{\min(5,25,5)}{5} = \frac{5}{5} = 1$$

$$R35 = \frac{25}{\max(25,50,25)} = \frac{25}{50} = 0.5$$

$$R36 = \frac{\min(5,50,25)}{25} = \frac{5}{25} = 0.2$$
$$R37 = \frac{5}{\max(5,5,5)} = \frac{5}{5} = 1$$

Kedua, membuat normalisasi matriks R yang diperoleh dari hasil normalisasi matriks X sebagai berikut :

$$R = \begin{bmatrix} 0.67 & 1 & 1 & 1 & 0.5 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0.2 & 1 & 0.1 & 1 \\ 0.67 & 0.1 & 1 & 1 & 0.5 & 0.2 & 1 \end{bmatrix}$$

$$V1 = (15)(0.67) + (15)(1) + (15)(1) + (25)(1) + (10)(0.5) + (10)(1) + (10)(1) = 90.5$$

$$V2 = (15)(1) + (15)(1) + (15)(1) + (25)(0.2) + (10)(1) + (10)(0.1) + (10)(1) = 71$$

$$V3 = (15)(0.67) + (15)(0.1) + (15)(1) + (25)(1) + (10)(0.5) + (10)(0.2) + (10)(1) = 69$$

Berdasarkan hasil nilai preverensi jadi rangking urutannya sebagai berikut:

- 1. V1 = 90,5
- 2. V2 = 71
- 3. V3 = 69

BAB VI PENUTUP

6.1. Kesimpulan

Setelah melakukan analisis, perancangan, implementasi dan pengujian, maka dapat diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

- 1. Hasil dari penelitian ini berupa aplikasi sistem pendukung keputusan menggunakan metode *Simple Additive Weighting*.
- 2. Sistem Pendukung keputusan ini berisi aplikasi pengolahan kriteria, pembobotan sub kriteria, pencatatan data pendaftar pemberian Kartu Jamkesmas, proses perhitungan di sertai perangkingan untuk menentukan siapa yang layak mendapatkan Kartu Jamkesmas.
- 3. Dengan adanya sistem pendukung keputusan ini bertujuan untuk memudahkan pegawai Balai Desa Piji dalam menentukan siapa saja masyarakat yang benar-benar layak untuk mendapatkan Kartu Jamkesmas ini.

6.1. Saran

Beberapa kemungkinan pengembangan lebih lanjut dapat dilakukan pada sistem pendukung keputusan pemberian Kartu Jamkesmas ini, yaitu:

- 1. Sistem Pendukung Keputusan ini, dapat dikembangkan menjadi web client server yang di kelola langsung dari Dinas Kesehatan Kabupaten Kudus sehingga dapat memudahkan dalam menentukan pemberian kartu jamkesmas bagi desa-desa lain yang terorganisir.
- 2. Sistem pendukung Keputusan ini dapat dikembangkan menggunakan metodemetode lain diluar *Simple Additive Weigthing*.

DAFTAR PUSTAKA

- Amalia, T., 2011, Sistem Pendukung Keputusan Seleksi Penerimaan Calon Siswa Baru Smk Wisudha Karya Kudus, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus, Kudus.
- Basyaib, F., 2006, Teori Pembuatan Keputusan, Cikal Sakti, Jakarta
- Costa. AD., 2011, Sistem Pendukung Keputusan Penerimaan Dosen Berbasis Web Dengan Metode Simple Additive Weighting (SAW) (Studi Kasus Pada Instituto Profissional De Canossa Dili Timor Leste), universitas gadjah mada, yogyakarta.
- Epriliyanto, R.F., Sistem Pendukung Keputusan Untuk Menentukan Penerimaan Beasiswa menggunakan metode SAW, Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer, Universitas Panca Marga, Surabaya.
- Fishburn, P.C. 1967." Additive Utilities with Incomplete Product Set: Application to Priorities and Assignments",
- Kadir, A., 2003, Pengenalan Sistem Informasi, Andi, Yogyakarta
- Kamaludin, A 2012, Sistem Pendukung Keputusan Dalam Pemilihan Alternatif
 Alat Kontrasepsi Menggunakan Simple Additive Weighting,
 Fakultas sains dan Teknologi Universitas Islam Negeri Sunan
 Gunung Djati Bandung.
- Kartiko, D., 2010, Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Beasiswa Di Pt.Indomarco Prismatama Cabang Bandung, Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia, Bandung.
- Kusumadewi, dkk. 2006. Fuzzy Multi-Attribute Decision Making. Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Ladjamudin. A., 2005, Analisis dan Desain Sistem Informasi, Graha Ilmu, Yogyakarta
- MacCrimmon, K.R. 1968." Decision Making among Multiple Atribut Alternatives: a Survey and Consolidated Approach",
- Moore, J. H. and M. G. Chang (1980). "Design of Decision Support Systems", Data Base 12(1-2).

Rochman, S.2012, Sistem Pendukung Keputusan Pemberian pembiayaan usaha mikro Pada BPRS Al-Salaam, Fakultas Teknik, Universitas Muria Kudus, Kudus.

Sholiq., 2006, Analisis dan Perancangan Berorientasi Obyek, Muara Indah, Bandung

Sommerville, I. 2000. Software Engineering Rekayasa Perangkat Lunak, Erlangga, Jakarta.

TAS MURIA KUDUS Susanti, N. 2011, Buku Panduan Skripsi, Fakultas Teknik, Universitas Kudus, Kudus.

BIOGRAFI PENULIS



Nama: Amin Hamdi

TTL: Kudus, 11 Juli 1990

: 01 Rw: 06 Alamat : Piji Rt

Kec.Dawe Kab. Kudus

Telp: 085 740 023 158

Email: s0erw0@gmail.com

Riwayat Pendidikan:

- 1. SD Piji 0<mark>2 Dawe Kudus</mark>
- 2. MTs. NU Ibtidaul Falah Dawe Kudus
- 3. MA. NU Ibtidaul Falah Dawe Kudus
- 4. Mahasiswa Fakultas Teknik Program Studi Sistem Informasi Universitas Muria Kudus tahun masuk 2008