## บทที่ 1

## 1.1 ความเป็นมาและความสำคัญของปัญหา

เนื่องจากปัจจุบันการพัฒนาสิ่งต่างๆ ในการคำรงชีวิตของผู้คนนั้นถูกพัฒนาไปได้อย่างรวดเร็ว ซึ่งปัจจุบันเริ่มมีการพัฒนาอุปกรณ์ที่สามารถป้องกันภัยจากโจรกรรมได้เพื่อเพิ่มประสิทธิภาพให้แก่ อุปกรณ์นั้นๆ ในด้านต่างๆ เช่น กล้องวงจรปิด สัญญาณกันขโมย เป็นต้น และต้องมีความปลอดภัยในระดับ หนึ่งด้วยแต่เมื่อเราอยู่นอกบ้านนั้นเราจะป้องกันสิ่งของมีก่าที่อยู่ในตัวเราได้อย่างไร ผู้จัดทำโครงงานจึง เล็งเห็นว่าจะสร้างสิ่งของอย่างนึงที่ใช้การเชื่อมต่อกับการรักษาความปลอดภัยให้เป็นประโยชน์ และได้ข้อ สรุปว่าจะทำล็อกเกอร์อัจฉริยะ (Smart Locker) เนื่องจาก ในปัจจุบันบริการรับฝากของยังไม่ค่อยมีให้เห็น ตามที่สาธารณะสักเท่าใหร่อย่างเช่น หอสมุดหรือโรงยิม ทำให้ต้องระมัคระวังในการป้องกันของมีค่าถือค เกอร์ บริการสาชารณะที่มีอยู่ทั่วไปแต่เป็นบริการที่เสียเงินในการรับฝากของและมีราคาค่อนข้างแพง บริการ ของผู้จัดทำโครงงานจึงคิดใช้ถ็อคเกอร์รับฝากของในห้องสมุดของมหาวิทยาลัยโดยให้บริการฟรี เอามาแทน บริการรับฝากของจากเดิมที่ฝากผ่านเจ้าหน้าที่หรือถ็อคเกอร์ของห้องสมุดที่มีบริการการใส่กุญแจแล้วถ็อค รหัส 3 ตัวเราอาจจะลืมรหัสผ่านได้หรือบางที่อาจมีคนอื่นมาโจรกรรมเคารหัสผ่านเราได้และอาจจะไม่ ปลอดภัยเพราะเราไม่ได้เฝ้าของที่อยู่ในลีอกเกอร์นั้นตลอดเวลา ถ้าเราขนของมามากทำให้อาจเกิดความไม่ ระมัคระวังได้ หรือบางอย่างที่เราไม่ใช้ก็ฝากเอาไว้ได้และค่อยมารับของคืน ผู้จัดทำโครงงานจึงเล็งเห็น ความสำคัญของความปลอดภัย จึงได้ดัดแปลงล็อคเกอร์รับฝากของโดยใช้ Web Application มาประยุกต์ใช้ ควบคุมการเปิดปิดของกลอนไฟฟ้าและบันทึกข้อมูล ลงฐานข้อมูลแล้วนำข้อมูลมาแสดงผลผ่านระบบ อินเตอร์เน็ต ของที่อยู่ในล็อคเกอ์ถ้าไม่ได้ใช้ข้อมูลหรือ Password ที่ถูกต้องในการเปิด ล็อคเกอร์ก็จะไม่ สามารถถูกเปิดได้โดยเด็ดขาด ทำให้ช่วยในเรื่องของความปลอดภัยสูง ส่วนการแสดงผลของข้อมูลผ่านจอ LCD ก็จะทำให้สามารถรู้ได้ว่า ล็อกเกอร์ที่เท่าไหร่ชั้นไหนถูกใช้งานไปใน เวลาไหนบ้าง ทำให้ผู้ที่ต้องการ จะฝากของสามารถตรวจสอบข้อมูลการใช้งานได้และไม่ต้องกังวลใจใน เรื่องของหาย

# 1.2 วัตถุประสงค์โครงการ

- 1) ศึกษาและประยุกต์ใช้งาน Web Application
- 2) ศึกษาและประยุกต์ใช้งาน Raspberry PI ในการติดต่อ Server
- 3) ศึกษาและประยุกต์ใช้งาน mySQL ในการเก็บฐานข้อมูลของผู้ใช้งาน
- 4) ศึกษาและระบบการรับ-ฝากของโดยใช้เทคโนโลยีที่กล่าวมาข้างต้น

# 1.4 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับจากโครงงาน

- 1. อำนวยความสะควกแก่คนที่จะมาฝากของชั่วคราว
- 2. สามารถตรวจสอบข้อมูลการใช้งานของล็อกเกอร์ได้
- 3. ไม่ต้องกังวลว่าของในลือคเกอร์จะหายไป เพราะตู้จะไม่ถูกเปิดหากไม่ใช้รหัสผ่านที่ถูกต้อง
- 4. เข้าใจการทำงานของ Web Application

### 1.3 ขอบเขตของโครงงาน

การทำงานโครงการ เข้า Web Application สมัครการใช้งานทำการกรอกข้อมูล เลือกตู้ที่มีสถานะ ว่างดูจะสถานะว่างของตู้จากหน้าจอ LCD ทำการฝากของ จะได้รับรหัสในการเปิดรับของในวันที่มาเอาของ

#### 1.3.1 Hardware

- 1) กาทำงานด้าน Hardware
- 1.1 ตู้ลี่อกเกอร์เป็นล็อกเกอร์ที่สามารถสั่งล็อกได้ด้วยกลอนไฟฟ้า ซึ่งไฟดับก็ยังสามารถล็อกอยู่ จะปลดล็อก ไม่ได้
- 1.2 ทำงานโดยบอร์ดRaspberry PI ส่งข้องมูลติดต่อกับ Server โดยใช้ Wi-Fi
- 1.3 หน้าจอ LCD แสคงสถานะของศู้ที่ถูกใช้งานไปและศู้ที่ว่าง

#### 1.3.2 Software

- 2) การทำงานด้าน Web Application
- 2.1 รับข้อมูล Input จากผู้ใช้ แล้วแจกรหัสผ่านในการปลดล็อค
- 2.2 วิเคราะห์ข้อมูล และจัดเก็บลงฐานข้อมูล

# แผนการดำเนินการ

เคือน	ระยะเวลาการทำงาน									
ขั้นตอนการดำเนิน โครงงาน	ส.ค.	ก.ย.	ศ.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	l11.1남.	พ.ค
1. ค้นหาหัวข้อโครงงานที่สนใจและเสนอหัวข้อกับอาจารย์ที่ปรึกษา										
2. ศึกษาการทำงานของอุปกรณ์ที่ใช้ในโครงงาน										
การออกแบบ										
3. ออกแบบและจัดทำวงจรอิเล็กทรอนิกส์ทางไมโครคอนโทรลเลอร์และคู้รับฝากของ										
4. ออกแบบและจัดทำระบบฐานข้อมูลที่ใช้ในการจัดเก็บข้อมูลการเปิดคู้รับฝากของ										
5. ออกแบบและพัฒนา Application										
6. ออกแบบและจัดทำในส่วนของการแสดงผลข้อมูลบนจอมอนิเตอร์										
การพัฒนาและปรังปรุงแก้ไข										
7. ดำเนินการจัดวางระบบรับ ฝากของ										
8. ดำเนินการจัดวางระบบ server										
9. ทคสอบและ debug ผลงาน										
10. จัดทำเอกาสรเพื่อตีพิมพ์แล้วรวบรวมความรู้ทั้งหมดและสรุปผลโครงงาน										