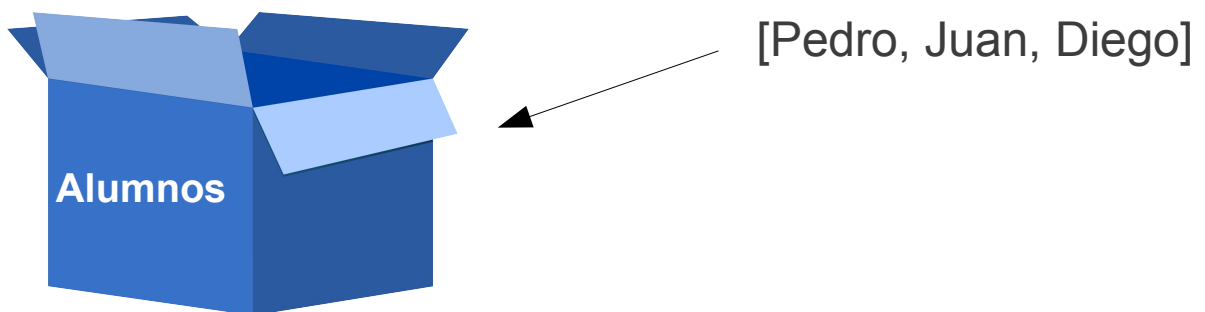
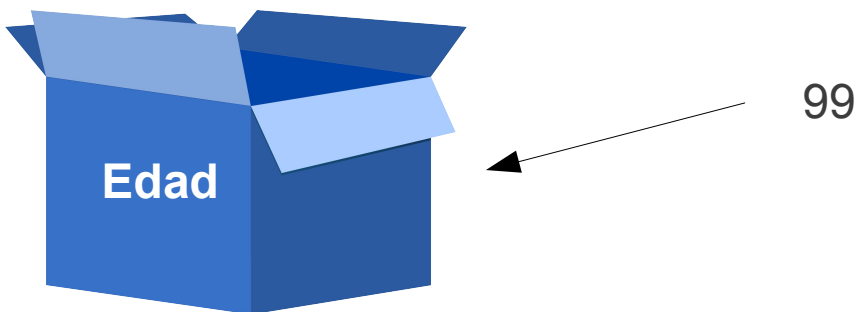
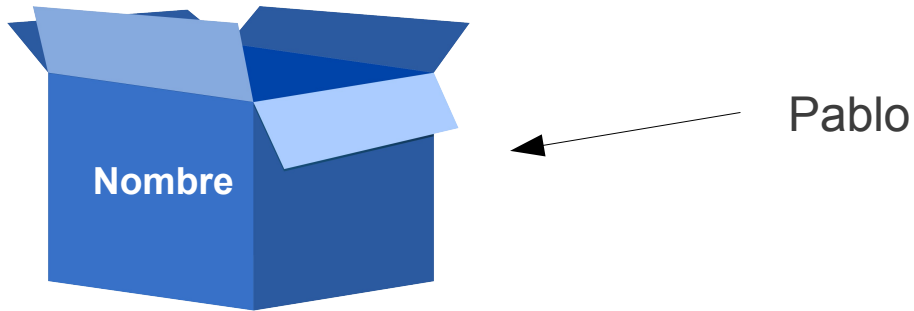


Las Variables son cajas con etiqueta donde se guardan datos





```

var nombre = "Tu nombre";
console.log(nombre);

// 1. pasar de horas a segundos
var horas = 2;
var segundos = horas * 3600;
console.log(segundos);

//2. pasar de grados Celcius a Fahrenheit
var grados_celsius = 30;
var grados_f = grados_celsius * 9/5 + 32;
console.log(grados_f);

//operaciones + * / -

```



```

var distancia = 100;

//lejos si es más de 100
if (distancia >= 100)
{
  console.log('lejos');
}
if (distancia < 100)
{
  console.log('cerca');
}
if (distancia == 100)
{
  console.log('Es la misma distancia');
}
if (distancia != 100)
{
  console.log('Es distinto de 100');
}
var condicion = distancia == 100;
console.log(condicion);

if (condicion)
{
  console.log('La condición es verdadera');
}

```



```

var nombre = 'Fernando', apellido = 'Rodríguez';
var nombre_completo = nombre + ' ' + apellido;
console.log(nombre_completo);

console.log(nombre + ' ' + apellido);

```



```

function decorar(texto)
{
  return '###' + texto + '###';
}

function decorar_mucho(texto)
{
  var a = decorar(texto);
  return '...' + a + '...';
}
console.log(decorar_mucho('Hola'));
</script>

```



```

var es_deportista = 3 > 5;
var negacion = !es_deportista;

console.log(negacion);
console.log(es_deportista);

```



```
var edad = 199;
var tiempo_carrera = 10;
var es_deportista = true;
var es_fumador = false;

//and "y" &&
console.log(es_deportista && es_fumador);

//or "o" ||
console.log(es_deportista || es_fumador);

if (es_deportista && edad > 80)
{
    console.log('Gana un premio');
}

if (es_fumador && edad > 100)
{
    console.log('Tiene mucha suerte');
}

if ((es_deportista && tiempo_carrera < 11) || (es_deportista && edad != 200))
{
    console.log('Es muy rápido');
}
```



```
var nota = 'G';

switch (nota)
{
    case 'A':
        console.log('Perfecto');
        break;
    case 'B':
        console.log('Muy bien');
        break;
    case 'C':
        console.log('Bien');
        break;
    case 'D':
        console.log('Mal');
        break;
    default:
        console.log('MMmmmm, no sé yo');
        break;
}
```



```
var nota = 10;

if (nota >= 9)
{
    console.log('Sobresaliente');
}
else if (nota >= 7 && nota < 8)
{
    console.log('Notable');
}
else if (nota >= 6 && nota < 7)
{
    console.log('Bien');
}
else if (nota >= 5 && nota < 6)
{
    console.log('Aprobado');
}
else
{
    console.log('Suspenso');
}
```



```
function mensaje_final(nota)
{
    switch (nota)
    {
        case 'A':
            return 'Perfecto';
            break;
        case 'B':
            return 'Muy bien';
            break;
        case 'C':
            return 'Bien';
            break;
        case 'D':
            return 'Mal';
            break;
        default:
            return 'MMmmmm, no sé yo';
            break;
    }
}
```

```
var resultado = mensaje_final('A');
console.log(resultado);
//La impresión en la consola de 'A' es = a
```

```
console.log(mensaje_final('C'));
console.log(mensaje_final('D'));
console.log(mensaje_final('XXX'));
```

```
function decorador(nombre, genero)
{
    if (genero == 'M')
    {
        return 'Don' + ' ' + nombre;
    }
    else if (genero == 'F')
    {
        return 'Doña ' + nombre;
    }
    else
    {
        return 'Inserta M o F';
    }
}
```

```
console.log(decorador('Fernando', 'M'));
```