





Página 1 de 2

PUBLICACIÓN DE TRABAJOS FIN DE GRADO/MASTER EN EL REPOSITORIO INSTITUCIONAL GREDOS

AUTOR (APELLIDOS, NOMBRE): YOEL PÉREZ CARRASCO	E-MAIL: YOELPEREZ@USAL.ES
TUTOR 1 (APELLIDOS, NOMBRE): VINCI, WALTER	
TUTOR 2 (APELLIDOS, NOMBRE): DE LA PRIETA PINTADO, FERNANDO	
<i>GRADO/MASTER UNIVERSITARIO:</i> INGENIERÍA INFORMÁTICA	
FECHA DE DEFENSA (DD/MM/AAAA):	CALIFICACIÓN:
abierto. Para ello se contará con la auto	ormato digital al Repositorio Institucional con acceso orización expresa de los titulares de la propiedad inte y se salvaguardarán siempre los derechos de propie
abierto. Para ello se contará con la auto lectual o industrial de dicho TFG/TFM dad intelectual. Por medio del presente documento, ⊠ Al lamanca a publicar en el Repositorio Insti	prización expresa de los titulares de la propiedad inte y se salvaguardarán siempre los derechos de propied UTORIZO / NO AUTORIZO a la Universidad de Sa- itucional GREDOS, en acceso abierto, el Trabajo Fin de
abierto. Para ello se contará con la auto lectual o industrial de dicho TFG/TFM dad intelectual. Por medio del presente documento, ⊠ Al lamanca a publicar en el Repositorio Insti Master arriba indicado, siempre que la cal	prización expresa de los titulares de la propiedad integral y se salvaguardarán siempre los derechos de propiedu. UTORIZO / NO AUTORIZO a la Universidad de Satitucional GREDOS, en acceso abierto, el Trabajo Fin de lificación numérica obtenida haya sido 5.0 o superior.
abierto. Para ello se contará con la auto lectual o industrial de dicho TFG/TFM dad intelectual. Por medio del presente documento, ⊠ Al lamanca a publicar en el Repositorio Insti Master arriba indicado, siempre que la cal Y para que así conste a los efec	prización expresa de los titulares de la propiedad integral y se salvaguardarán siempre los derechos de propiedu UTORIZO / NO AUTORIZO a la Universidad de Satucional GREDOS, en acceso abierto, el Trabajo Fin de lificación numérica obtenida haya sido 5.0 o superior.
abierto. Para ello se contará con la auto lectual o industrial de dicho TFG/TFM dad intelectual. Por medio del presente documento, ⊠ Al lamanca a publicar en el Repositorio Insti Master arriba indicado, siempre que la cal Y para que así conste a los efec	prización expresa de los titulares de la propiedad integral y se salvaguardarán siempre los derechos de propiedu. UTORIZO / NO AUTORIZO a la Universidad de Satucional GREDOS, en acceso abierto, el Trabajo Fin de lificación numérica obtenida haya sido 5.0 o superior.







Página 2 de 2

TOMA DE DATOS TÍTULO DEL TRABAJO: **AUTOR (APELLIDOS, NOMBRE):** YOEL PÉREZ CARRASCO TUTOR 1 (APELLIDOS, NOMBRE): VINCI, WALTER TUTOR 2 (APELLIDOS, NOMBRE): DE LA PRIETA PINTADO, FERNANDO GRADO/MASTER UNIVERSITARIO: INGENIERÍA INFORMÁTICA FECHA DE DEFENSA (DD/MM/AAAA): CURSO ACADÉMICO: PALABRAS CLAVE DEL TFM (EN ESPAÑOL Y EN INGLÉS): **ESPAÑOL** INGLÉS **ESPAÑOL** INGLÉS 1. 1. REACT 3. 3. APIS 2. 2. ORGANISATION HIERAR-4. GITHUB 4. CHY, CLASIFICACIÓN UNESCO (CONSULTAR EN WIKIPEDIA "CLASIFICACIÓN UNESCO DE 6 DÍGITOS"): 7 5. 2. 4. 8.

RESUMEN EN ESPAÑOL:

EN TODAS LAS EMPRESAS EXISTE UNA JERARQUÍA Y UNA DIVISIÓN EN EQUIPOS/ÁREAS/ORGANIZACIONES FIJADAS POR LOS OBJETIVOS DE LA COMPAÑÍA Y LOS EQUIPOS DE DIRECCIÓN. SIN EMBARGO, EN ENTORNOS COLABORATIVOS Y PROYECTOS COMPUESTOS POR MÚLTIPLES COMPONENTES, LOS TRABAJADORES INTERACTÚAN A TRAVÉS
DE DIVERSAS HERRAMIENTAS, CREANDO UNA SUERTE DE "ORGANIZACIÓN PARALELA" EN
LA QUE PUEDE QUE TRABAJEN MÁS CON GENTE DE DIFERENTES EQUIPOS AL SUYO O QUE
RECIBAN PETICIONES POR PARTE DE PERSONAS QUE NO ESTÁN DIRECTAMENTE EN SU
VERTICAL IERÁROUICA.

RESUMEN EN INGLÉS:

IN ALL COMPANIES THERE IS A HIERARCHY AND DIVISION INTO TEAMS/AREAS/ORGANISATIONS ESTABLISHED BY COMPANY GOALS AND MANAGEMENT TEAMS. HOWEVER, IN COLLABORATIVE ENVIRONMENTS AND MULTICOMPONENT PROJECTS, WORKERS INTERACT THROUGH VARIOUS TOOLS, CREATING A KIND OF 'PARALLEL ORGANISATION' IN WHICH THEY CAN WORK MORE WITH PEOPLE FROM TEAMS OTHER THAN THEIR OWN OR RECEIVE REQUESTS FROM PEOPLE WHO ARE NOT DIRECTLY IN THEIR HIERARCHICAL VERTICAL.

THIS PROIECT AIMS TO CREATE AN APPLICATION TO MANAGE AND VISUALISE THE CON-