



**Universidad Nacional Autónoma de México**



**Facultad de Ingeniería**

**Computación Gráfica e Interacción Humano-Computadora**

**Profesor: Ing. Arturo Pérez De la Cruz**

**Proyecto Final. Manual de usuario**

**Integrantes del equipo: Díaz Ramírez Yoeli y Oserina**

**Macías Eljure Rodrigo**

**Rossano Barbosa Alexis Dazaev**

**Grupo De Teoría: 6**

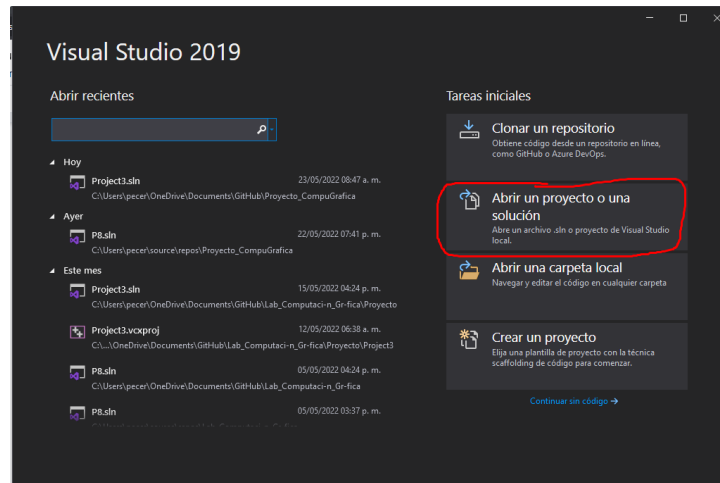
**Fecha de Entrega: 23/05/2022**

# Instalación:

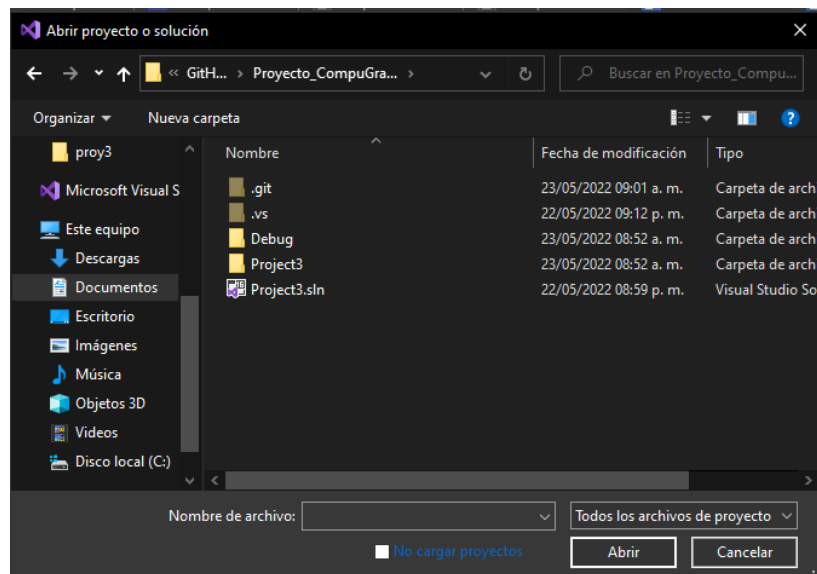
Requisitos: Tener instalado Visual Studio 2017 o superior y Git.

Paso 1: clonar el repositorio desde [https://github.com/Yoeli15/Proyecto\\_CompuGrafica.git](https://github.com/Yoeli15/Proyecto_CompuGrafica.git), puede ser desde una terminal de Git con el comando **git clone <link del repositorio>**, o algún manejador de repositorios como GitHub Desktop.

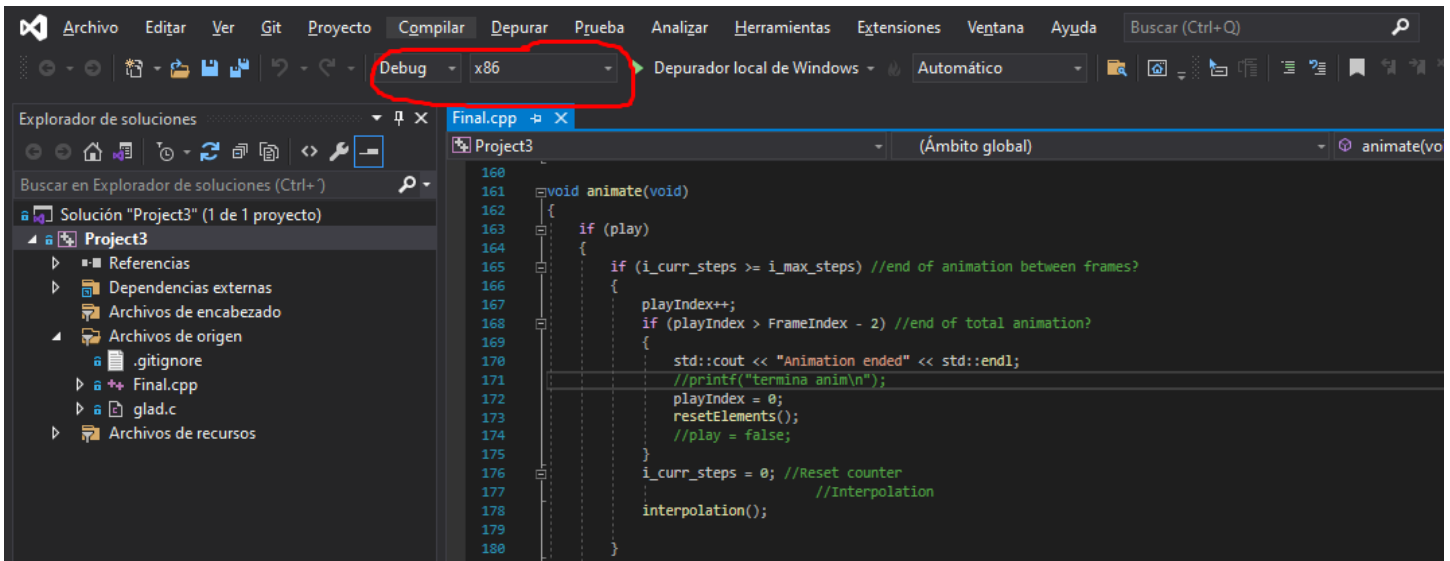
Paso 2: Abrir Visual Studio y seleccionar la opción *Abrir un proyecto o una solución*.



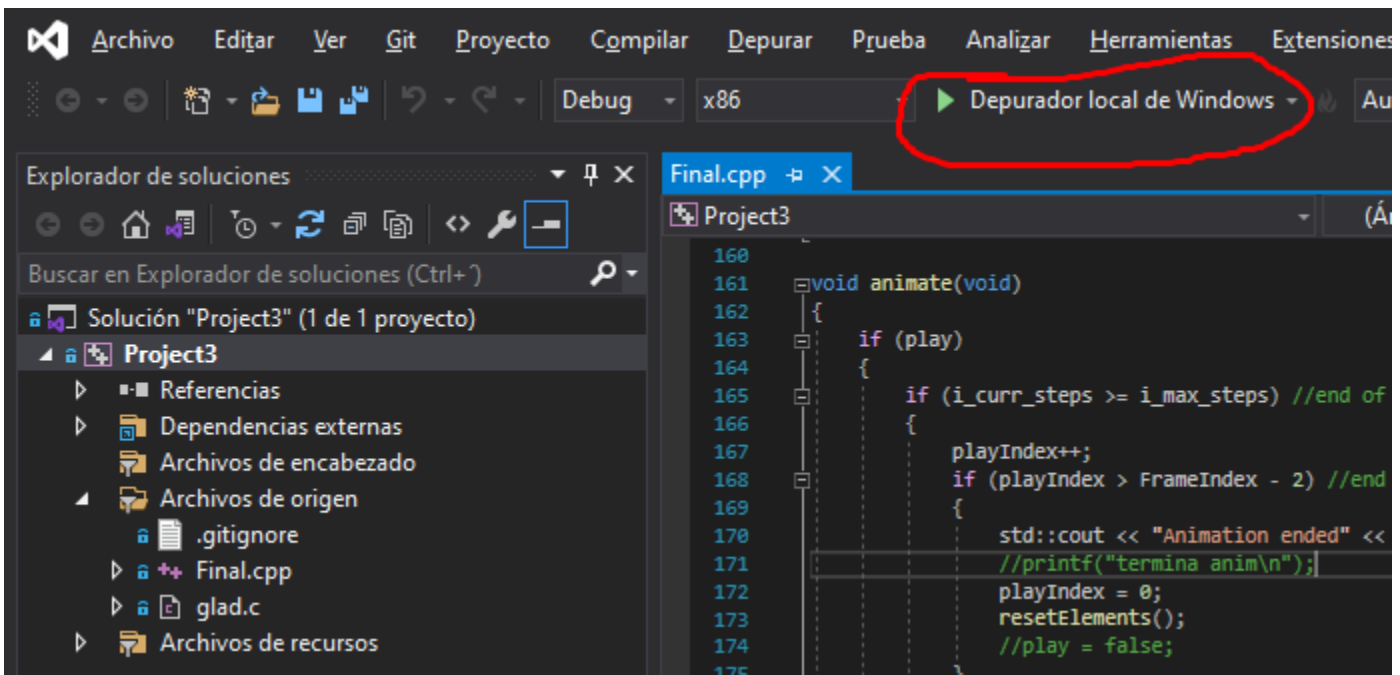
Paso 3: Buscar la carpeta contenedora del repositorio y abrir el archivo *Project3.sln*



#### Paso 4: Cambiar plataforma a x86



#### Paso 5: Compilar haciendo clic en *Depurador local de Windows*



Una vez que termine la compilación, aparecerá una terminal y una ventana en blanco, en la cual después de algunos minutos (dependiendo de la potencia de la computadora donde se ejecute el programa) iniciará el entorno 3D

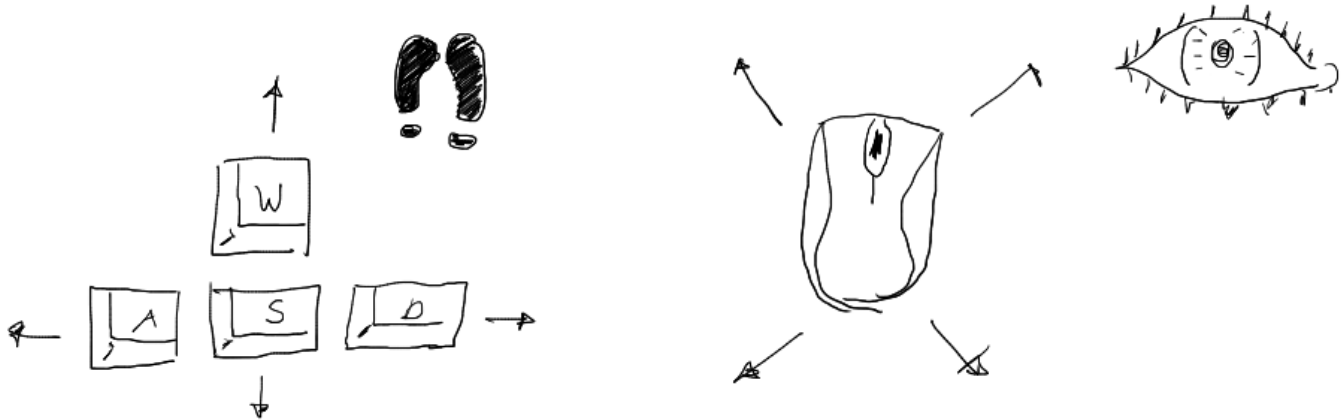
Una vez que termine de cargar los modelos 3D, el contenido de la pantalla se debería de ver parecido a esto:



En dado caso que surja algún error puede consultar para mayores detalles el manual técnico que estará en la carpeta *Documents*.

## Movimiento

Para moverse en el entorno 3D utilice el mouse para mover el ángulo de la cámara, para desplazarse utilice las teclas W, A, S y D para moverse adelante, a la izquierda, a la derecha y hacia atrás, respectivamente.



Para iniciar la **animación del barco**, presione la **barra espaciadora**. Puede detener el barco con la misma tecla o bien presione la **tecla C** para **reiniciar todo**.

Para iniciar la **animación del mosasaurio**, presione la **tecla M**. Puede detener al mosasaurio con la misma tecla o bien presione la **tecla N** para **reiniciar todo**.

Para iniciar la **animación del tiranosaurio**, presione la **tecla T**. Puede detener al tiranosaurio con la misma tecla o bien presione la **tecla Y** para **reiniciar todo**.

Para pausar la **música** tan solo presione la **tecla Z**.

Para **salir del programa**, presione la tecla **Escape**. También funciona usar **alt+F4** o hacer clic en la cruz de la ventana.

