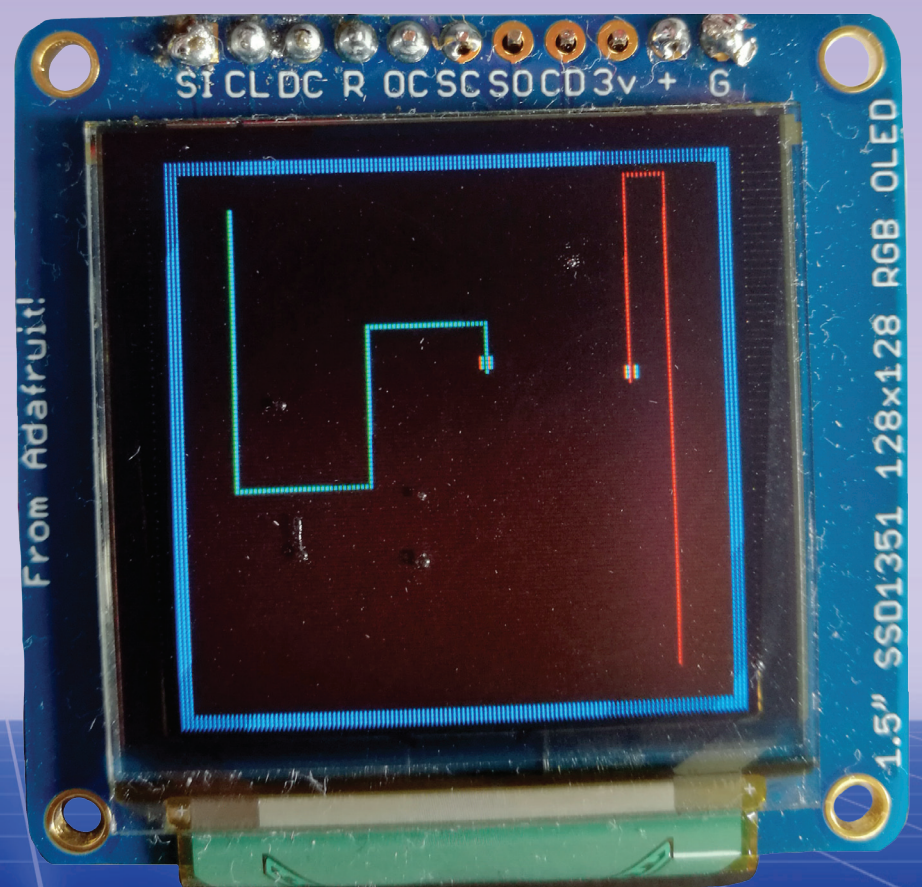


TRON

Project

Het project bestaat uit een SSD1351 128x128 RGB OLED driver en een applicatie.

De applicatie is gebaseerd op een sub-game van de oude arcade game genaamt Tron uit 1982.



Hoe werkt het?

De applicatie maakt gebruik van de SSD1351 driver library, hiermee kun je makkelijk vormen in kleur afbeelden.

De game runt in een loop, elke iteratie worden er verschillende dingen gecheckt om er voor te zorgen dat de game goed verloopt.