

**TUGAS PENJURUSAN MULTIMEDIA  
MATAKULIAH GRAFIKA KOMPUTER  
(PENGANTAR GRAFIKA KOMPUTER)**



**Dosenpengampu: Mohammad Faried Rahmat, S.ST., M.Tr.T**

**Di susun oleh:Yoga Ramadhani (22104410059)**

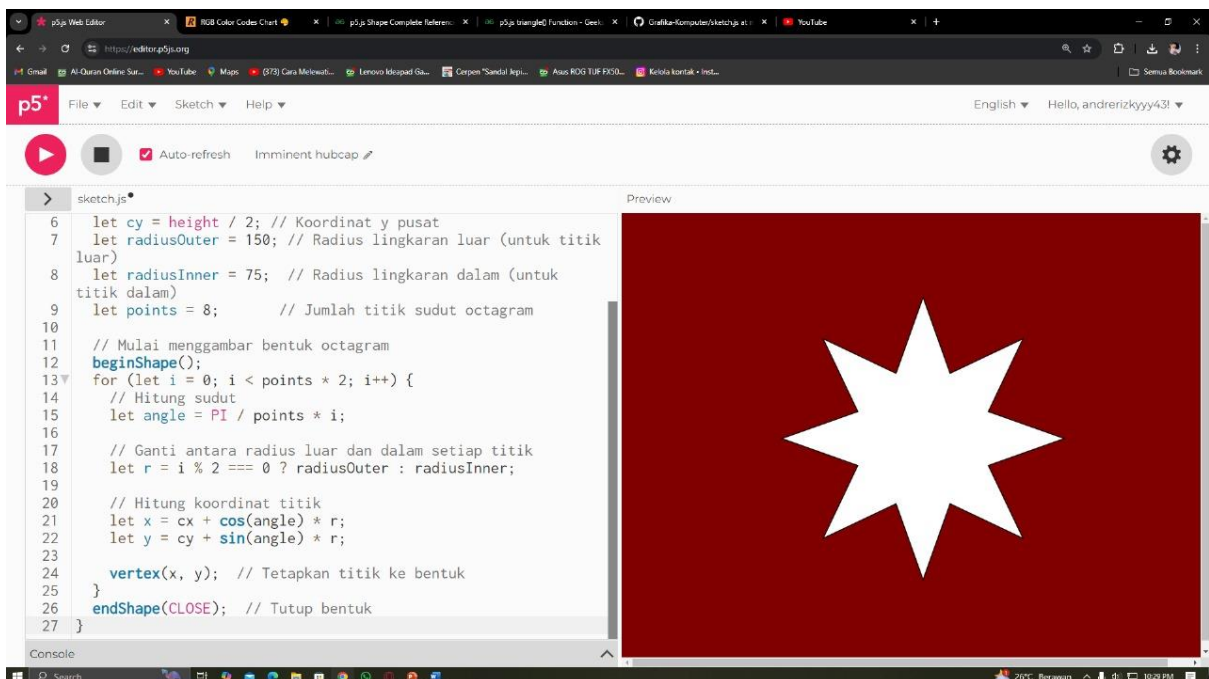
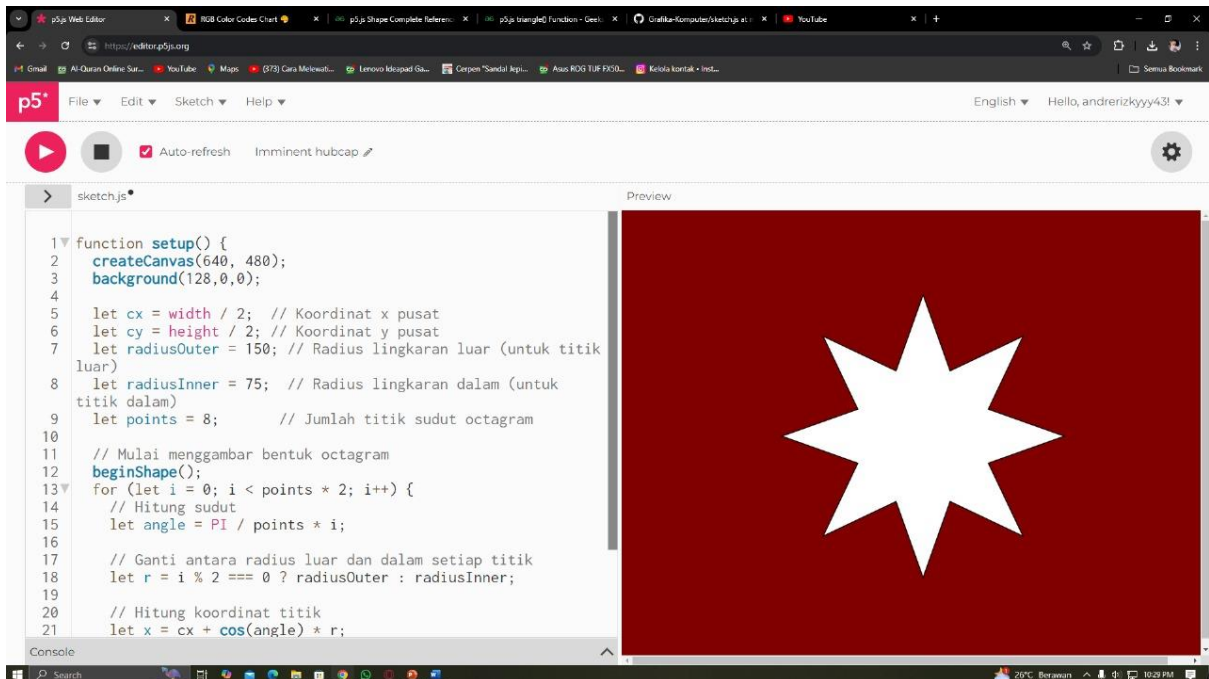
**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
UNIVERSITAS ISLAM BALITAR**

**2024**

## **CODING**

```
function setup() {  
  createCanvas(640, 480);  
  background(128,0,0);  
  
  let cx = width / 2; // Koordinat x pusat  
  let cy = height / 2; // Koordinat y pusat  
  let radiusOuter = 150; // Radius lingkaran luar (untuk titik luar)  
  let radiusInner = 75; // Radius lingkaran dalam (untuk titik dalam)  
  let points = 8;    // Jumlah titik sudut octagram  
  
  // Mulai menggambar bentuk octagram  
  beginShape();  
  for (let i = 0; i < points * 2; i++) {  
    // Hitung sudut  
    let angle = PI / points * i;  
  
    // Ganti antara radius luar dan dalam setiap titik  
    let r = i % 2 === 0 ? radiusOuter : radiusInner;  
  
    // Hitung koordinat titik  
    let x = cx + cos(angle) * r;  
    let y = cy + sin(angle) * r;  
  
    vertex(x, y); // Tetapkan titik ke bentuk  
  }  
  endShape(CLOSE); // Tutup bentuk  
}
```

## HASIL



## PENJELASAN

- **cx dan cy:** Koordinat pusat untuk octagram.
- **radiusOuter:** Radius untuk titik-titik di lingkaran luar.
- **radiusInner:** Radius untuk titik-titik di lingkaran dalam.
- **points:** Jumlah titik yang digunakan untuk menggambar octagram, yaitu 8 titik.
- **Fungsi  $\cos()$  dan  $\sin()$**  digunakan untuk menghitung posisi setiap titik berdasarkan sudutnya