SDLC UAS TIB25

PRAKTEK PEMROGRAMAN WEB FRAMEWORK (PHYTON)

Tema: Komik Online



Oleh:

NIM : 32180009

Nama : Yogi Wijaya

Jurusan : Teknik Informatika

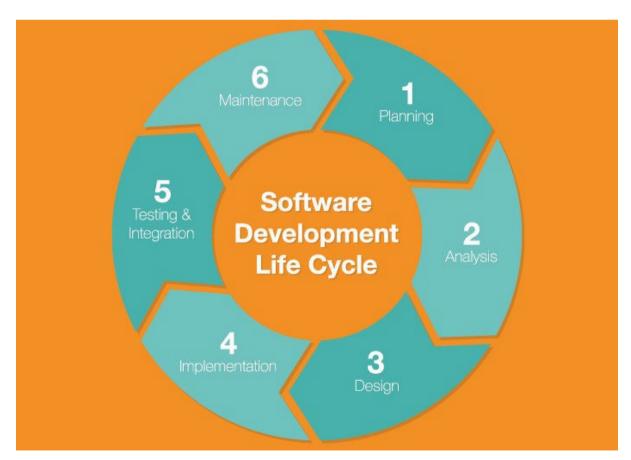
Dosen: Ester Lumba, S.Si, M.Kom
UNIVERSITAS BUNDA MULIA
2021/2022

Introduction

SDLC(Software Development Life Cycle) dalam rekayasa sistem dan rekayasa perangkat lunak, adalah proses pembuatan dan pengubahan sistem serta model dan metodologi yang digunakan untuk mengembangkan sistem-sistem tersebut. Konsep ini umumnya merujuk pada sistem komputer atau informasi. SDLC terdiri dari 6 tahapan yaitu :

- 1. Planning
- 2. Analysis
- 3. Design
- 4. Implementation
- 5. Testing
- 6. Maintance

Berikut Gambarannya dalam bentuk Diagram



Planning

Tahap pertama, yaitu planning. Pada tahap ini, sistem akan direncanakan untuk apa siapa dan untuk apa.

Analysis

Tahapan pertama, yaitu analisis sistem. Pada tahap ini, sistem akan dianalisis bagaimana akan dijalankan nantinya. System yang ingin dibuat merupakan web based browser yang akan menampilkan bagian cover dari komik yang sudah ada dan menggunakan mysql sebagai databasenya.

Design

Pada tahapan ini saya akan menjelaskan konsep dan design dari web browser yang akan saya buat dan kembangkan.

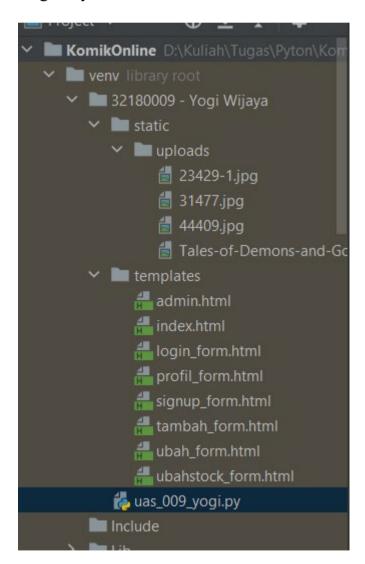
Web browser akan memiliki system login dimana login untuk seorang pengelola, sedangkan yang tidak login hanya sebagai pengamat/user. untuk menjadi pengelola/admin cukup melakukan pendaftaran secara langsung dari bagian kanan atas web tombol login. Lalu akan dibawa ke halaman login yang memiliki tombol login/signup.

User hanya bisa melihat ID, Cover Komik, Judul, dan total komik dari masing-masing komik yang pernah di insert oleh pengelola/admin. Sedangkan Admin dapat melakukan insert, Update, Delete dan Upload untuk cover komik baru yang ingin ditambahkan oleh admin, setelah admin melakukan insert pada komik maka efek triger akan aktif dan otomatis menambahkan total komik yang ada pada table di samping tabel komik

Implementation

Pada tahap ini rancangan dari design mulai dikerjakan, dibuat dan di implementasikan, pada bagian ini akan dijelaskan fungsi dari masing-masing script yang ada pada aplikasi yang dikembangkan.

Berikut Susunan dari project aplikasi yang di kembangkan berikut penjelasan singkatnya.



- Static

Merupakan Folder untuk menyimpan gambar dari cover komik yang akan diupload

- Templates

Merupakan Folder untuk menyimpan semua folder .html yang berguna sebagai template dari masing-masing web page yang ada

- Index.html

Merupakan Script template main menu user untuk komik indonesia

- Admin.html

- Merupakan Script template main menu admin untuk komik

- Login form.html

Merupakan Script template untuk form login

- SignUp.html

Merupakan Script template untuk form signup

- Profil_form.html

Merupakan profil dari akun yang digunakan

- Tambah form.html

Merupakan script fungsi yang berguna untuk menambahkan komik pada menu tambah yang digunakan oleh admin

- Ubah_form.html

Merupakan script fungsi yang berguna untuk mengubah format komik pada menu komik yang digunakan oleh admin

- UbahStock_form.html

Merupakan script fungsi yang bernguna untuk mengubah stock komik pada menu komik yang digunakan admin

- Uas 008 christian.py

Merupakan Script utama yang berisi fungsi-fungsi yang digunakan untuk memanggil table, melakukan insert, update, delete dan sebagainya.

Testing

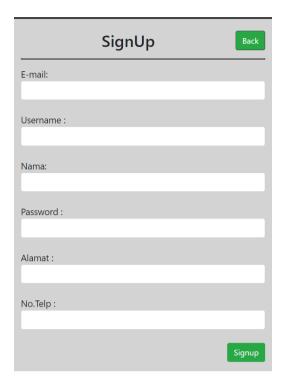
Pada tahap testing atau pengujian, aplikasi berbasis web browser yang sebelumnya sudah dikembangkan berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

Berikut merupakan tampilan dari masing-masing menu yang ada pada applikasi tersebut

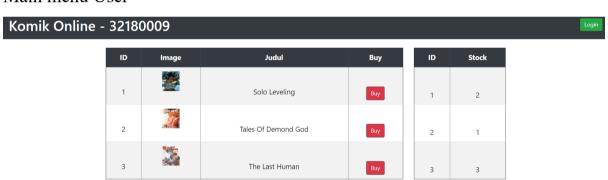
Login

Login		
Username :		
admin		
Password :		
•••••		
	<u></u>	
	SignUp	Login

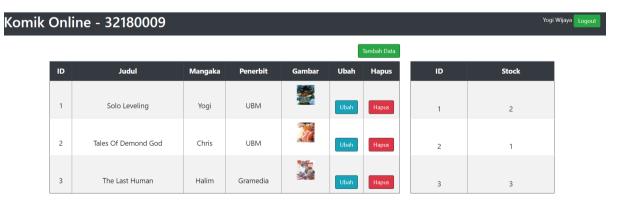
Signup



Main menu User



Main menu Admin



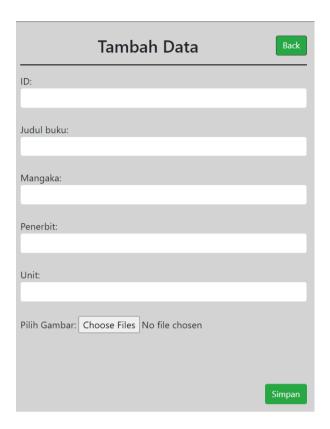
Main menu user & admin masing-masing komik(disamping table komik)

ID	Stock
1	2
2	1
3	3

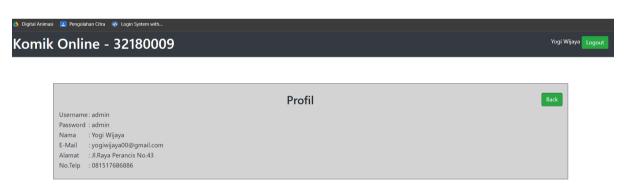
Menu Ubah komik pada admin



Menu Tambah data komik bagi admin



Menu Profil bagi admin



Deployment

Berdasarkan tahapan sebelumnya yaitu tahapan testing, applikasi berbasis web browser yang sebelumnya sudah di kembangkan sudah bisa di release atau di gunakan oleh orang-orang

Maintance

Pemeliharaan sistem yang sudah dibuat sangat penting untuk referensi di kemudian hari. Pemeliharaan ialah tahap akhir yang menjadi permulaan fase yang baru yaitu penggunaan.

Celah dan kerusakan yang ditemukan pada proses produksi harus dilaporkan dan diselesaikan. Jika ditemukan sebelum diproduksi massal, ini akan lebih baik daripada menyelesaikan dengan merombak semuanya dari awal ke akhir.

Berikut Link Gdrive untuk applikasi, database dan laporannya

Link gdrive:

https://drive.google.com/drive/folders/1ZzciYOnCCzRG349OBen6z0uBFnoMqQnx?usp=sharing