

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL V
ANTARMUKA PENGGUNA LANJUTAN**



**Disusun Oleh :
Yogi Hafidh Maulana/2211104061**

**Asisten Praktikum :
Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru
Aisyah Hasna Aulia**

**Dosen Pengampu :
Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.**

**PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024**

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Source code

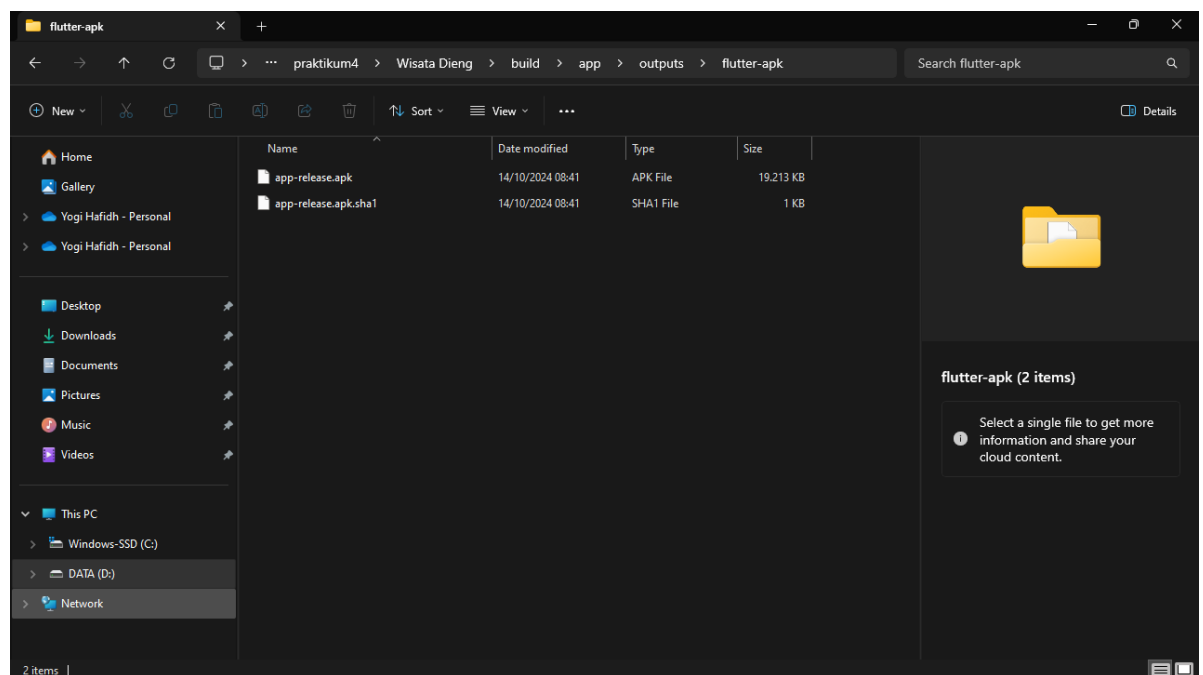
```
D:\PROJECT\Flutter Project\Kuliah Praktikum\praktikum4\Wisata Dieng>flutter build apk --release
```

Screenshoot Output

```
D:\PROJECT\Flutter Project\Kuliah Praktikum\praktikum4\Wisata Dieng>flutter build apk --release

Warning: SDK processing. This version only understands SDK XML versions up to 3 but an SDK XML file of version 4 was encountered. This can happen if you use versions of Android Studio and the command-line tools that were released at different times.
Font asset "MaterialIcons-Regular.otf" was tree-shaken, reducing it from 1645184 to 1324 bytes (99.9% reduction). Tree-shaking can be disabled by providing the --no-tree-shake-icons flag when building your app.
Running Gradle task 'assembleRelease'... 174.1s
✓ Built build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk (18.8MB)

D:\PROJECT\Flutter Project\Kuliah Praktikum\praktikum4\Wisata Dieng>
```



Deskripsi Program

Berikut langkah-langkah untuk melakukan build aplikasi Flutter hingga menjadi file APK. Pertama, buka terminal atau command prompt pada direktori proyek Flutter yang telah Anda buat. Setelah itu, jalankan perintah `flutter build apk --release` untuk membangun aplikasi dalam mode rilis, yang memastikan aplikasi siap digunakan di perangkat pengguna. Proses ini akan menghasilkan file APK dan menempatkannya di direktori `build/app/outputs/flutter-apk/app-release.apk`. Pastikan Anda memeriksa bahwa aplikasi tersebut berjalan dengan baik di perangkat Android.

