LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 11

DATA STORAGE (BAGIAN 2)



Disusun Oleh:

YOGI HAFIDH MAULANA / 2211104061

SE06-02

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO 2024

A. GUIDED

• My Notification screen

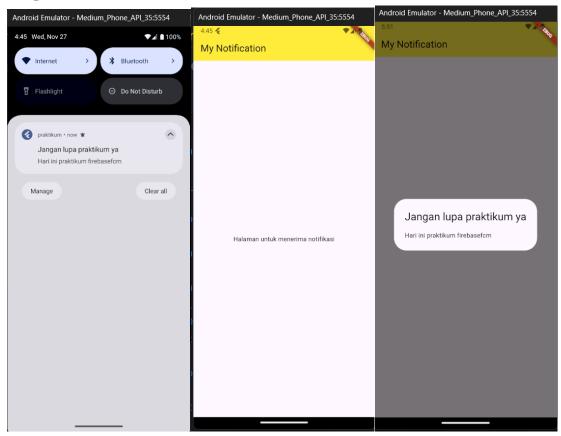
```
import 'package:firebase_messaging/firebase_messaging.dart';
import 'package:praktikum/main.dart';
{\tt class~MyNotificationScreen~extends~StatefulWidget~\{}
 const MyNotificationScreen({super.key});
 @override
 State<MyNotificationScreen> createState() => MyNotificationScreenState();
class _MyNotificationScreenState extends State<MyNotificationScreen> {
   var initializationSettingsAndroid =
        const AndroidInitializationSettings('@mipmap/ic_launcher');
        InitializationSettings(android: initializationSettingsAndroid);
   FlutterLocalNotificationsPlugin().initialize(initializationSettings);
   FirebaseMessaging.onMessage.listen((RemoteMessage message) {
     RemoteNotification? notification = message.notification;
     AndroidNotification? android = message.notification?.android;
       FlutterLocalNotificationsPlugin().show(
          NotificationDetails(
            android: AndroidNotificationDetails(
              color: □Colors.blue,
              icon: "@mipmap/ic_launcher",
```

```
FirebaseMessaging.onMessageOpenedApp.listen((RemoteMessage message) {
  RemoteNotification? notification = message.notification;
  AndroidNotification? android = message.notification?.android;
        return AlertDialog(
        └content: SingleChildScrollView(
          child: Column(
             crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
            children: [Text(notification.body ?? "")], // Isi dialog
 getToken();
void getToken() async {
  token = await FirebaseMessaging.instance
      .getToken(); // Mendapatkan token FCM perangkat
 print('FCM Token: $token'); // Menampilkan token di log
Widget build(BuildContext context) {
The member 'build' overrides an inherited
  return Scaffold(
   -appBar: AppBar(
    Litle: const Text("My Notification"),
      backgroundColor: Colors.yellow,
   -body: const Center(
```

• Main

```
String? token;
Future < void > \_firebase Messaging Background Handler (Remote Message \cdot message)
await Firebase.initializeApp();
const AndroidNotificationChannel channel = AndroidNotificationChannel(
 'high_importance_channel', // ID Channel
 'High Importance Notifications', // Nama Channel
description: 'This channel is used for important notifications.', // Deskripsi Channel
importance: Importance.high, // Prioritas
class MyApp extends StatelessWidget { Constructors for public widgets should have a named
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return MaterialApp(
    title: 'Firebase Notifikation',
     theme: ThemeData(primarySwatch: ☐Colors.orange),
   home: MyNotificationScreen(), Use 'const' with the constructor to improve performance
```

Output



Deskripsi Program

Kode di atas adalah implementasi sederhana notifikasi Firebase di aplikasi Flutter. Aplikasi ini menggunakan Firebase Messaging untuk menerima notifikasi push baik saat aplikasi aktif maupun di latar belakang. Saat aplikasi berjalan, notifikasi ditampilkan menggunakan flutter_local_notifications dengan mengatur saluran notifikasi khusus untuk memastikan pemberitahuan terlihat. Jika notifikasi diterima saat aplikasi aktif, notifikasi akan muncul sebagai pesan pop-up menggunakan FlutterLocalNotificationsPlugin, sedangkan jika notifikasi dibuka, sebuah dialog akan ditampilkan dengan judul dan isi notifikasi. Kode juga mencakup penanganan pesan latar belakang melalui fungsi _firebaseMessagingBackgroundHandler dan memperoleh token FCM unik perangkat, yang dicetak di log untuk digunakan dalam mengirim notifikasi. Komponen utama seperti FirebaseMessaging, FlutterLocalNotificationsPlugin, dan AndroidNotificationChannel berperan penting dalam pengelolaan notifikasi Firebase ini.

B. Unguided

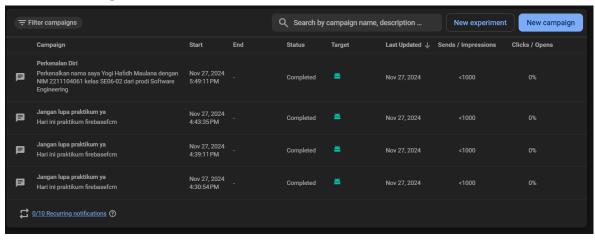
Mynotification Screen file

```
import 'package:firebase_messaging/firebase_messaging.dart';
import 'package:praktikum/main.dart';
class MyNotificationScreen extends StatefulWidget {
 const MyNotificationScreen({super.key});
 State<MyNotificationScreen> createState() => _MyNotificationScreenState();
class MyNotificationScreenState extends State<MyNotificationScreen> {
   var initializationSettingsAndroid =
       const AndroidInitializationSettings('@mipmap/ic_launcher');
       InitializationSettings(android: initializationSettingsAndroid);
   FlutterLocalNotificationsPlugin().initialize(initializationSettings);
   FirebaseMessaging.onMessage.listen((RemoteMessage message) {
     RemoteNotification? notification = message.notification;
     AndroidNotification? android = message.notification?.android;
       FlutterLocalNotificationsPlugin().show(
         NotificationDetails(
           android: AndroidNotificationDetails(
             channelDescription: channel.description,
             color: Colors.blue,
            icon: "@mipmap/ic launcher",
```

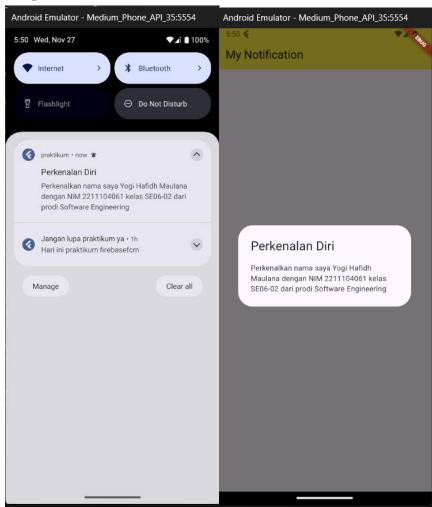
```
FirebaseMessaging.onMessageOpenedApp.listen((RemoteMessage message) {
   RemoteNotification? notification = message.notification;
   AndroidNotification? android = message.notification?.android;
      builder: (_) {
        return AlertDialog(
        └─content: SingleChildScrollView(
          Child: Column(
            crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
  getToken();
void getToken() async {
  token = await FirebaseMessaging.instance
      .getToken(); // Mendapatkan token FCM perangkat
Widget build(BuildContext context) {      The member 'build' overrides an inherited
  return Scaffold(
   -appBar: AppBar(
    title: const Text("My Notification"),
     backgroundColor: Colors.yellow,
  body: const Center(
    └child: Text("Halaman untuk menerima notifikasi"),
```

Main File

Firebase message cloude



Output



Deskripsi Program

Kode di atas adalah implementasi sederhana notifikasi Firebase di aplikasi Flutter. Aplikasi ini menggunakan Firebase Messaging untuk menerima notifikasi push, baik saat aplikasi aktif maupun di latar belakang. Salah satu contoh notifikasi yang ditampilkan adalah kampanye "Perkenalan Diri," seperti terlihat pada gambar. Kampanye ini memiliki pesan berupa perkenalan pengguna dengan detail "Perkenalkan nama saya Yogi Hafidh Maulana dengan NIM 2211104061 kelas SE06-02 dari prodi Software Engineering," yang berhasil dikirimkan dan statusnya "Completed." Saat aplikasi berjalan, notifikasi semacam ini dapat muncul sebagai pesan pop-up dengan judul dan isi sesuai yang dikirim, menggunakan FlutterLocalNotificationsPlugin. Jika notifikasi dibuka, dialog akan muncul menampilkan detail notifikasi. Implementasi ini juga mencakup penanganan notifikasi di latar belakang melalui fungsi _firebaseMessagingBackgroundHandler, serta pengambilan token FCM unik perangkat untuk kebutuhan pengiriman notifikasi berikutnya.