LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 7

NAVIGASI DAN NAVIGASI



Disusun Oleh:

YOGI HAFIDH MAULANA/2211104061

SE06-2

Asisten Praktikum:

Ayu Susilowati

Noviana Rizki Anisa Putri

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya

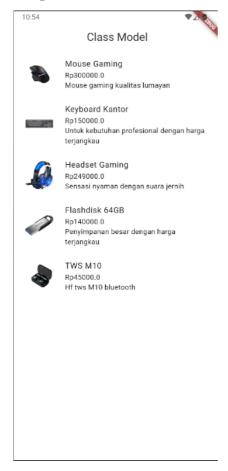
PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO
2024

A. GUIDED

Model

Code

```
class Product {
  final int id;
  final double harga;
  final String deskripsi;
  Product({
    required this.id,
    required this.nama,
    required this.harga,
    required this.gambarUrl,
    required this.deskripsi,
  });
  factory Product.fromJson(Map<String, dynamic> json) {
    return Product(
      id: json['id'],
      nama: json['nama'],
      harga: json['harga'],
      gambarUrl: json['gambarUrl'],
      deskripsi: json['deskripsi'],
  Map<String, dynamic> toJson() {
      'id': id,
      'nama': nama,
      'harga': harga,
      'gambarUrl': gambarUrl,
      'deskripsi': deskripsi,
   };
```



Deskripsi Program

Kode di atas mendefinisikan sebuah model bernama Product yang merepresentasikan produk dengan beberapa atribut penting, yaitu id, nama, harga, gambarUrl, dan deskripsi. Model ini menggunakan constructor untuk menginisialisasi atribut-atributnya dengan parameter yang diperlukan. Selain itu, terdapat dua metode utama: fromJson dan toJson. Metode fromJson berfungsi untuk mengkonversi data dari format JSON menjadi objek Product, sedangkan toJson mengkonversi objek Product kembali ke format JSON. Dengan demikian, model ini memfasilitasi interaksi antara data yang disimpan dalam format JSON dan objek dalam kode, memudahkan pengelolaan data produk dalam aplikasi.

Navigation

Code:

```
. .
import 'package:praktikum_7/models/product.dart';
import 'package:praktikum_7/pages/detailpage.dart';
    final List<Product> products = [
  Product(
    id: 1,
    nama: 'Mouse Gaming',
    harga: 300000.00,
    gambarUrl:
                            varur:
'https://resource.logitechg.com/w_386,ar_1.0,c_limit,f_auto,q_auto',
kripsi: 'Mouse gaming kualitas lumayan'),
         deskripsi: 'Mouse gaming
Product(
id: 2,
nama: 'Keyboard Kantor',
harga: 150000.00,
gambarUrl:
       manya. 130000.00,
gambarUrl:
'https://resource.logitech.com/w_1600',
deskripst: 'Untuk kebutuhan profesional dengan harga terjangkau'),
Product(
id: 3,
nama: 'Headset Gaming',
harga: 249000.00,
gambarUrl:
'https://m.media amazon.com/images/I/61CGHv6kmWL.AC_UF894,1000_QL80.jpg',
deskripsi: 'Sensasi nyaman dengan suara jernih'),
Product(
id: 4,
nama: 'Flashdisk 64GB',
harga: 140000.00,
gambarUrl:
'https://www.bhphotovideo.com',
                gambarUrl:

'https://www.bhphotovideo.com',

deskripsi: 'Penyimpanan besar dengan harga terjangkau'),

bduct(
id: 5,

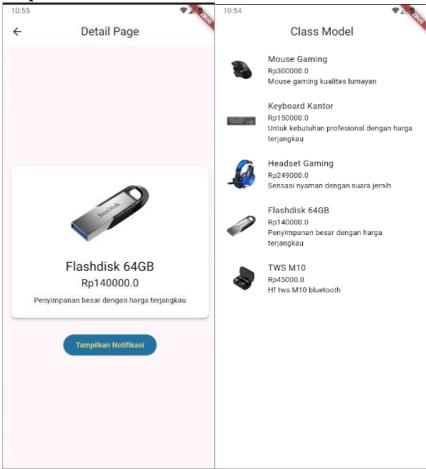
nama: 'TMS M10',

harga: 45000.00,

gambarUrl:

'https://
                   'https://res.cloudinary.com',
deskripsi: 'Hf tws M10 bluetooth'),
```

```
. . .
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:praktikum_7/models/product.dart';
import 'package:praktikum_7/systems/local_notification.dart';
class DetailPage extends StatelessWidget {
  const DetailPage({super.key, required this.product});
   @override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
           appBar: AppBar(
title: Text('Detail Page'),
centerTitle: true,
backgroundColor: Colors.white,
                          malgari Edgensessact(1818),
elevation: 4,
color: Colors.white,
shape: RoundedRectangleBorder(
borderRadius: BorderRadius.circular(10),
                                             'Rp${product.harga}',
style: TextStyle(
                       ElevatedButton(
onPressed: () {
LocalNotifications.showSimpleNotification(
                                  title: product.nama,
body: 'Harga: Rp${product.harga}\n${product.deskripsi}',
payload: 'Detail untuk ${product.nama}',
                           },
style: ElevatedButton.styleFrom(
  backgroundColor: Color(0xFF2274A5),
                               'Tampilkan Notifikasi',
style: TextStyle(color: Color(0xFFFADF63)),
```



Deskripsi Program

Kode di atas terdiri dari dua halaman dalam aplikasi Flutter: MyPage dan DetailPage, yang menunjukkan cara implementasi navigasi antar halaman. Pada MyPage, terdapat daftar produk yang ditampilkan menggunakan ListView.builder, di mana setiap item dalam daftar adalah ListTile yang mencakup gambar, nama, harga, dan deskripsi produk. Saat pengguna mengetuk salah satu item, navigasi ke DetailPage dilakukan dengan menggunakan Navigator.push(), yang mengambil konteks saat ini dan rute baru yang ingin dituju, yaitu DetailPage, sambil mengirimkan objek Product yang relevan sebagai parameter. Di DetailPage, informasi detail produk ditampilkan, dan terdapat tombol yang memungkinkan pengguna untuk memunculkan notifikasi menggunakan sistem notifikasi lokal. Proses ini menekankan penggunaan navigasi berbasis rute dalam Flutter untuk berpindah antar halaman sambil mempertahankan status dan informasi produk yang dipilih.

Notifikasi

```
• • •
import 'package:flutter_local_notifications/flutter_local_notifications.dart';
         AndroidInitializationSettings('@mipmap/ic_launcher');
    final DarwinInitializationSettings initializationSettingsDarwin =
         LinuxInitializationSettings(defaultActionName: 'Open notification');
             android: initializationSettingsAndroid,
    required String body, required String payload,
    AndroidNotificationDetails androidNotificationDetails =
       'your_channel_id', // Ganti dengan ID channel Anda
'your_channel_name', // Ganti dengan nama channel Anda
      channelDescription: 'your_channel_description', // Deskripsi channel
      body,
notificationDetails,
```



Deskripsi program

Kode di atas terdiri dari dua bagian utama: DetailPage, yang menampilkan rincian produk, dan kelas LocalNotifications, yang mengelola pengaturan dan tampilan notifikasi lokal. Di dalam DetailPage, saat pengguna menekan tombol "Tampilkan Notifikasi," fungsi showSimpleNotification dari kelas LocalNotifications dipanggil untuk menampilkan notifikasi. Kelas LocalNotifications menggunakan paket flutter_local_notifications untuk menginisialisasi pengaturan notifikasi di berbagai platform (Android, iOS, dan Linux). Dalam metode showSimpleNotification, notifikasi disiapkan dengan rincian seperti judul, isi, dan payload, serta mengatur tampilan dan prioritas notifikasi menggunakan AndroidNotificationDetails. Ketika notifikasi ditampilkan, pengguna dapat melihat informasi tentang produk, termasuk harga dan deskripsi, dengan opsi untuk mengklik notifikasi dan melihat detail lebih lanjut. Dengan demikian, kode ini menunjukkan bagaimana mengimplementasikan notifikasi lokal untuk memberikan umpan balik kepada pengguna tentang produk dalam aplikasi Flutter.

B. Unguided

1. Soal 1

Code

Class model

```
class Product {
    final String id;
    final String name;
    final String description;
    final double price;
    final String imageUrl;

Product({
        required this.id,
        required this.name,
        required this.description,
        required this.price,
        required this.imageUrl,
    });
}
```

Cartpage

```
import 'package:flutter/material.dart';

class CartPage extends StatelessWidget {
    @override
    Widget build(BuildContext context) {
      return Scaffold(
        appBar: AppBar(title: Text('Keranjang')),
        body: Center(
        child: Text('Belum ada produk di keranjang'),
        ),
      );
    }
}
```

Homepage

```
• • •
           import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:praktikum/models/product.dart';
import 'package:praktikum/pages/detailpage.dart';
          class HomePage extends StatelessWidget {
  final List<Product> products = [
                                         price: 10000,
imageUrl:
                        /03/7-

),

Product(

id: '2',

name: 'Air Janah',

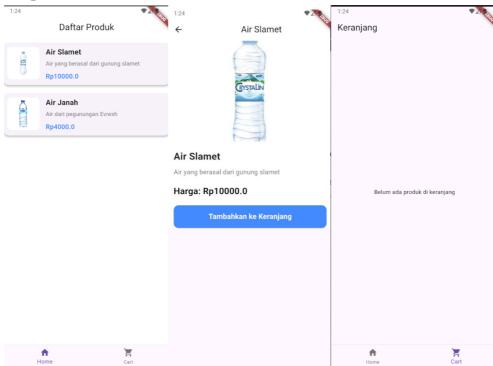
description: 'Air dari pegunungan Evresh',

price: 4000,

price: 4000,
        description: Act daily pagnangs. Economy price: 4000, imageUrl: https://www.static-src.com/wcsstore/Indraprastha/images/catalog/full//98/MTA-3759227/aqua_air-mineral-aqua-600-ml-botol_full02.jpg',
               );
},
child: Padding(
padding: const EdgeInsets.all(10.0),
child: Row(
crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
children: [
    ClipRect(
    borderRadius: BorderRadius.circular(10),
    child: Image.network(
    product.imageUrl,
    width: 80,
    height: 80,
    fit: BoxFit.cover,
),
                                                                                                                                ),
SizedBox(height: 5),
Text(
product.description,
maxLines: 2,
overflow: TextOverflow.ellipsis,
style: TextStyle(
fontSize: 14,
color: Colors.black54,
),
in the state of the state
```

detailpage

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:praktikum/models/product.dart';
class DetailPage extends StatelessWidget {
  final Product product;
    DetailPage({required this.product});
   @override
Widget build(BuildContext context) {
       return Scaffold(
appBar: AppBar(
    title: Center(child: Text(product.name)),
    backgroundColor: Colors.white,
           ),
body: SingleChildScrollView(
child: Container(
color: Colors.white,
child: Column(
crossAxisAlignment: CrossAxisAlignment.start,
                              borderRadius: BorderRadius.only(
bottomLeft: Radius.circular(20),
bottomRight: Radius.circular(20),
                              ),
child: Image.network(
                                 product.imageUrl,
width: double.infinity,
height: 250,
                              Text(
product.name,
style: TextStyle(
fontSize: 24,
fontWeight: FontWeight.bold,
color: Colors.black87,
                                          style: TextStyle(
fontSize: 16,
color: Colors.black54,
                                         style: TextStyle(
fontSize: 22,
fontWeight: FontWeight.w600,
color: Colors.black,
                          },
style: ElevatedButton.styleFrom(
padding: EdgeInsets.symmetric(vertical: 15),
backgroundColor: Colors.blueAccent,
shape: RoundedRectangleBorder(
    borderRadius: BorderRadius.circular(12),
                                  ),
child: Center(
child: Text(
                                         'Tambahkan ke Keranjang',
style: TextStyle(
fontSize: 18,
fontWeight: FontWeight.bold,
color: Colors.white,
```



Deskripsi Program

Pada halaman utama (HomePage), aplikasi menampilkan daftar produk berupa gambar, nama, dan harga. Setiap item dapat diklik untuk membuka halaman detail (DetailPage) yang memperlihatkan informasi lebih lengkap tentang produk, termasuk gambar produk, deskripsi, dan harga. Pengguna juga bisa menambahkan produk ke keranjang melalui tombol yang tersedia di halaman detail tersebut. CartPage berfungsi sebagai halaman yang menampilkan produk yang telah ditambahkan ke keranjang belanja.

Pada HomePage, daftar produk ditampilkan dalam bentuk Card yang terstruktur, masing-masing menampilkan gambar, nama, dan harga produk. ListView.builder digunakan untuk menampilkan daftar produk secara dinamis sesuai dengan jumlah produk yang ada. Setiap produk ditampilkan dengan gambar yang dilengkapi dengan sudut melengkung, serta nama dan harga yang diberi penekanan dengan gaya teks tebal. InkWell digunakan pada setiap Card untuk menambahkan efek ripple ketika pengguna mengetuk produk, memberikan umpan balik visual yang membuat interaksi terasa lebih alami. Ketika produk diklik, pengguna diarahkan ke DetailPage yang menampilkan informasi lengkap tentang produk.

Pada DetailPage, aplikasi menampilkan informasi produk yang lebih lengkap. Di bagian atas, terdapat gambar produk dengan sudut melengkung pada bagian bawahnya, yang diatur untuk memenuhi lebar layar sehingga lebih menonjol. Di bawah gambar, ditampilkan nama produk dengan teks berukuran besar dan tebal, deskripsi produk dalam ukuran yang lebih kecil dan warna abu-abu yang lembut, serta harga produk yang ditampilkan dalam ukuran lebih besar dan berwarna biru. Pada bagian bawah halaman, terdapat tombol "Tambahkan ke Keranjang" yang besar dan mudah diakses, dengan padding luas dan warna yang sesuai dengan tema, memberi pengguna akses mudah untuk menambahkan produk ke keranjang belanja.

CartPage adalah halaman yang dirancang untuk menampilkan produk yang telah ditambahkan ke keranjang belanja pengguna. Saat ini, halaman ini berfungsi sebagai placeholder dengan teks yang menunjukkan bahwa keranjang belanja masih kosong. CartPage dapat dikembangkan lebih lanjut untuk menampilkan daftar produk di keranjang, total harga, dan tombol untuk menyelesaikan pembelian atau menghapus produk dari keranjang.