

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL IV
ANTARMUKA PENGGUNA**



Disusun Oleh :

Yogi Hafidh Maulana / 2211104061

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

Buatlah tampilan aplikasi sederhana dalam flutter yang menampilkan deskripsi rekomendasi tempat wisata dengan mengimplementasikan widget dasar

Detail Tugas:

- AppBar: Buatlah sebuah AppBar dengan judul "Rekomendasi Wisata".
- Text: Di tengah layar, tambahkan widget Text dengan pesan "**Nama Tempat Wisata**".
- Image: Tambahkan gambar dari internet di bawah teks tersebut menggunakan widget Image.network.
- Text: Dibawah gambar, tambahkan deskripsi dari tempat wisata
- Button: Tambahkan tombol di bawah gambar dengan label "Kunjungi Tempat".

Contoh Output



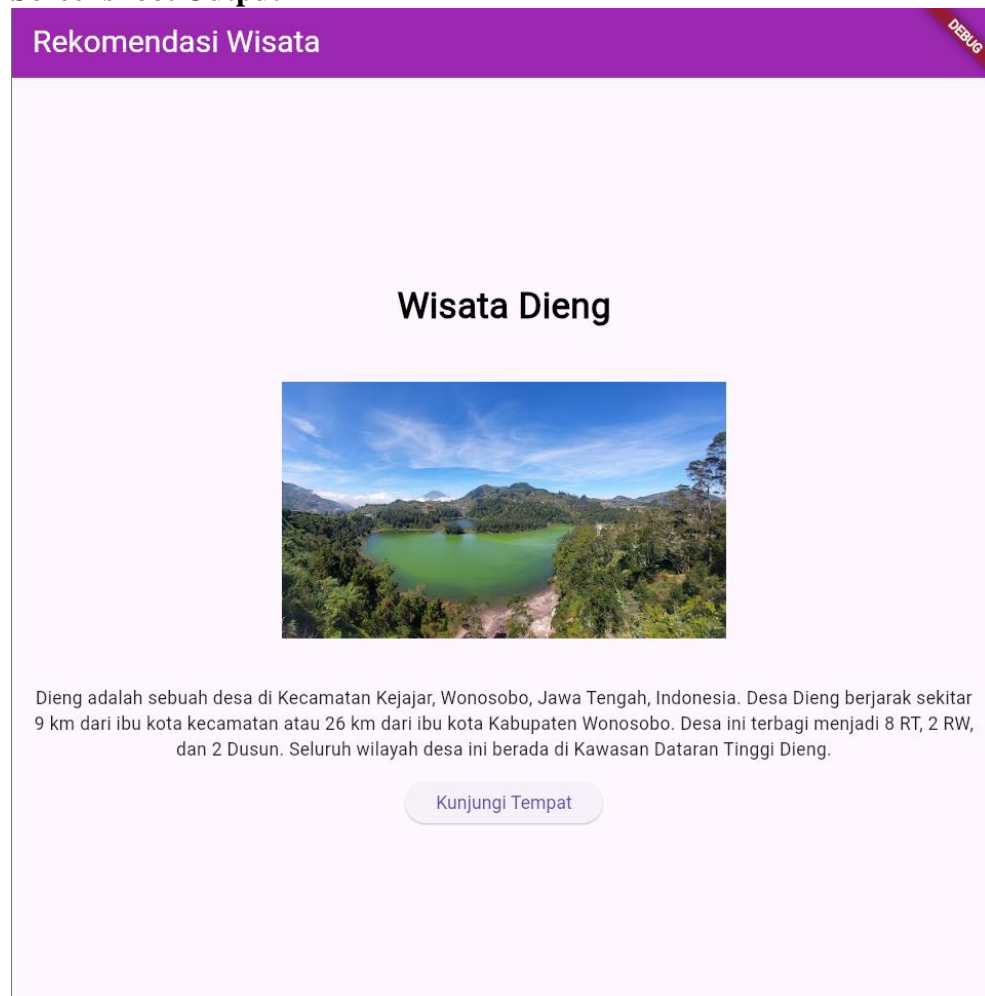
Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Wisata Dieng',
      home: Scaffold(
        appBar: AppBar(
          title: Text('Rekomendasi Wisata'),
          backgroundColor: Colors.purple,
          titleTextStyle: TextStyle(color: Colors.white, fontSize: 24),
        ),
        body: Center(
          child: Column(
            mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
            children: <Widget>[
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.only(top: 16.0),
                child: Text(
                  'Wisata Dieng',
                  style: TextStyle(
                    fontSize: 28,
                    fontWeight: FontWeight.bold,
                    color: Colors.black),
                ),
              ),
              SizedBox(height: 20),
              SizedBox(height: 20),
              Image.network(
                'data:image/jpeg;base64',
                height: 200,
                fit: BoxFit.cover,
              ),
              SizedBox(height: 20),
              Padding(
                padding: const EdgeInsets.all(16.0),
                child: Text(
                  'Dieng adalah sebuah desa di Kecamatan Kejajar, Wonosobo, Jawa Tengah, Indonesia. '
                  'Desa Dieng berjarak sekitar 9 km dari ibu kota kecamatan atau 26 km dari ibu kota '
                  'Kabupaten Wonosobo. Desa ini terbagi menjadi 8 RT, 2 RW, dan 2 Dusun. Seluruh wilayah '
                  'desa ini berada di Kawasan Dataran Tinggi Dieng.',
                  textAlign: TextAlign.center,
                ),
              ),
              // Button
              ElevatedButton(
                onPressed: () {
                },
                child: Text('Kunjungi Tempat'),
              ),
            ],
          ),
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah aplikasi Flutter sederhana yang menampilkan informasi tentang tempat wisata Dieng. Aplikasi ini memiliki struktur yang jelas, dimulai dengan AppBar yang menampilkan judul "Rekomendasi Wisata". Di bawahnya, terdapat teks "Wisata Dieng" yang diletakkan di bagian atas dan berada di tengah dengan warna hitam. Setelah judul, aplikasi ini menampilkan gambar dari internet menggunakan widget Image.network.

Deskripsi lengkap tentang Dieng juga ditampilkan di bawah gambar, menjelaskan lokasi dan karakteristik desa tersebut. Terakhir, ada tombol "Kunjungi Tempat" di bagian bawah, yang dapat diprogram untuk melakukan tindakan tertentu saat ditekan, seperti membuka halaman baru atau mengarahkan pengguna ke informasi lebih lanjut. Dengan menggunakan algoritma sederhana yang mengatur tata letak elemen di dalam Column, aplikasi ini menghasilkan user interface yang informatif dan menarik, memberikan pengalaman yang menyenangkan bagi pengguna yang tertarik dengan wisata Dieng.