

**TUGAS PENDAHULUAN
PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK**

**MODUL VII
NAVIGASI DAN NOTIFIKASI**



Disusun Oleh :

Yogi Hafidh Maulana /2211104061

SE06-02

Asisten Praktikum :

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru

Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu :

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING

FAKULTAS INFORMATIKA

TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

2024

TUGAS PENDAHULUAN

A. SOAL NOMOR 1

- a) Buatlah satu project baru, yang mana di dalamnya terdapat *navigasi* untuk pindah dari satu halaman ke halaman lainnya.

Source code

```
import 'package:flutter/material.dart';

void main() {
  runApp(MyApp());
}

class MyApp extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return MaterialApp(
      title: 'Navigasi Flutter',
      theme: ThemeData(
        primarySwatch: Colors.blue,
      ),
      // Set Halaman Utama sebagai home
      home: HomePage(),
    );
  }
}

class HomePage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Utama'),
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          child: Text('Ke Halaman Kedua'),
          onPressed: () {
            // Navigasi ke Halaman Kedua
            Navigator.push(
              context,
              MaterialPageRoute(builder: (context) => SecondPage()),
            );
          },
        ),
      ),
    );
  }
}

class SecondPage extends StatelessWidget {
  @override
  Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
      appBar: AppBar(
        title: Text('Halaman Kedua'),
      ),
      body: Center(
        child: ElevatedButton(
          child: Text('Kembali ke Halaman Utama'),
          onPressed: () {
            // Kembali ke Halaman Utama
            Navigator.pop(context);
          },
        ),
      ),
    );
  }
}
```

Screenshoot Output



Deskripsi Program

Program yang dibuat adalah aplikasi Flutter sederhana yang memiliki dua halaman dengan kemampuan navigasi. Algoritma yang digunakan dalam program ini terdiri dari dua tahap utama: pertama, ketika pengguna menekan tombol di Halaman Utama, aplikasi akan menjalankan perintah `Navigator.push`, yang menambahkan Halaman Kedua ke tumpukan navigasi. Kedua, di Halaman Kedua, terdapat tombol yang ketika ditekan, akan memanggil perintah `Navigator.pop`, yang menghapus Halaman Kedua dari tumpukan dan membawa pengguna kembali ke Halaman Utama. Dengan demikian, alur kerja program memungkinkan pengguna untuk berpindah antar halaman dengan mulus. Output yang dihasilkan adalah interface pengguna yang interaktif, di mana pengguna dapat melihat dua halaman yang berbeda dan berpindah di antara keduanya dengan menggunakan tombol yang disediakan.