LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

MODUL 12

API PERANGKAT KERAS



Disusun Oleh:

YOGI HAFIDH MAULANA / 2211104061

SE06-02

Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING
FAKULTAS INFORMATIKA
TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

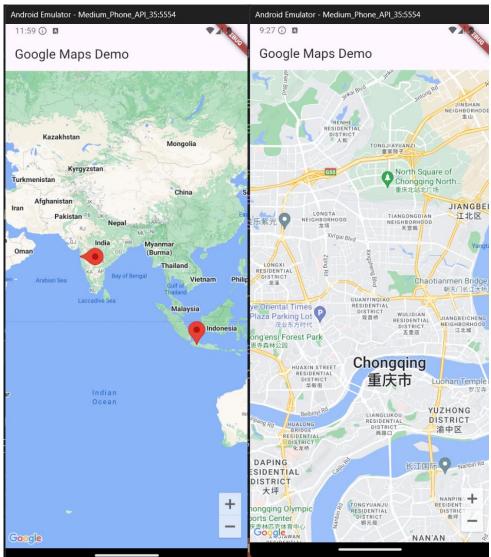
A. GUIDED

Code

```
lib > 🐚 homepage.dart > ...
      import 'package:flutter/material.dart';
     import 'package:google_maps_flutter/google_maps_flutter.dart';
     import 'package:place picker v2/entities/location result.dart';
     import 'package:place_picker_v2/widgets/place_picker.dart';
     class MyMaps extends StatefulWidget {
      const MyMaps({super.key});
       @override
       State<MyMaps> createState() => _MyMapsState();
    class _MyMapsState extends State<MyMaps> {
      static const LatLng _kMapCenter =
          LatLng(19.018255973653343, 72.84793849278007);
      static const CameraPosition kInitialPosition = CameraPosition(
      target: _kMapCenter,
        zoom: 11.0,
      •);
        Set<Marker> _createMarker() {
          return {
            const Marker(
               markerId: MarkerId("marker 1"),
              position: _kMapCenter,
              infoWindow: InfoWindow(title: 'Marker 1'),
            rotation: 90,
         // Marker
            const Marker(
               markerId: MarkerId("marker_2"),
              position: LatLng(-6.9733165, 107.6281415),
            infoWindow: InfoWindow(title: 'Marker 2'),
            ), // Marker
         };
```

```
// Show Place Picker
void showPlacePicker() async {
  LocationResult result = await Navigator.of(context).push(
    MaterialPageRoute(
    builder: (context) => PlacePicker(
      "AIzaSyB3q0WTwH3yT1Jhg3neUB4pKE-J9c4hcw4I",
     displayLocation: _kMapCenter,
  ), // PlacePicker
  )); // MaterialPageRoute
                  Don't invoke 'print' in production code.⊲Try
  print(result);
@override
Widget build(BuildContext context) {
 return Scaffold(
  -appBar: AppBar(
   Litle: const Text('Google Maps Demo'),
   ), // AppBar
  body: Column(
    children: [
      -InkWell(
         onTap: showPlacePicker,
       └child: Container(
          padding: const EdgeInsets.all(16.0),
          color: Colors.blueAccent,
         └child: const Text(
             'Pick a Place',
            style: TextStyle(color: ☐ Colors.white, fontSize: 18),
               ), // Text
            ), // Container
          ), // InkWell
          Expanded (
          └child: GoogleMap(
              initialCameraPosition: _kInitialPosition,
              myLocationEnabled: true,
              markers: _createMarker(),
           ), // GoogleMap
          ), // Expanded
    1,
     ), // Column
   ); // Scaffold
```

Output



Deskripsi Program

Kode unguided ini mengimplementasikan peta menggunakan widget GoogleMap dari package google_maps_flutter. Peta dimulai dengan posisi kamera awal yang didefinisikan oleh konstanta _kInitialPosition, dengan zoom level 11. Dua marker ditambahkan ke peta melalui metode _createMarker, masing-masing dengan lokasi, ID, dan infoWindow yang menampilkan judul. Peta juga mendukung fitur untuk menampilkan lokasi pengguna dengan mengaktifkan properti myLocationEnabled: true. Widget GoogleMap ditempatkan di dalam widget Expanded untuk mengisi sisa ruang layar, memastikan tampilan peta responsif terhadap ukuran perangkat. Markernya dirender pada posisi yang telah ditentukan, memberikan titik acuan pada peta.

B. UNGUIDED

Code

```
@override
Widget build(BuildContext context) {
  return Scaffold(
  ├appBar: AppBar(
    Litle: const Text('Google Maps Demo'),
    ), // AppBar
  └body: Column(
     children: [
       -InkWell(
        onTap: showPlacePicker,
        └child: Container(
           padding: const EdgeInsets.all(16.0),
           color: Colors.blueAccent,
          └child: const Text(
              'Pick a Place',
             style: TextStyle(color: ■ Colors.white, fontSize: 18),
```

```
Expanded(

child: GoogleMap(

initialCameraPosition: _kInitialPosition,

myLocationEnabled: true,

markers: _createMarker(),

domain in the structure,

markers: _createMarker(),

foogleMap

food in the structure,

markers: _createMarker(),

foogleMap

food in the structure,

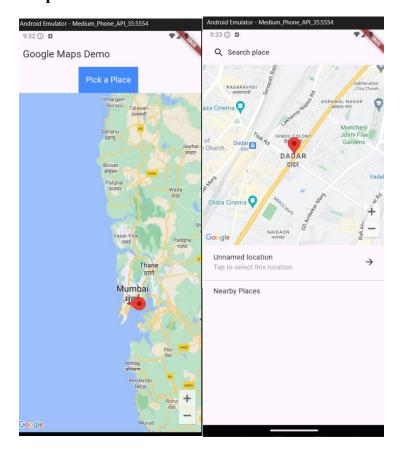
foogleMap

food in the structure,

foogleMap

foogleMa
```

Output



Deskripsi Program

Kode unguided ini adalah implementasi aplikasi Flutter menggunakan Google Maps dan Place Picker. Aplikasi ini menampilkan peta dengan dua marker: satu di lokasi tertentu di India, dan satu lagi di Bandung. Selain itu, terdapat tombol "Pick a Place" yang menggunakan library place_picker_v2 untuk membuka antarmuka pemilihan lokasi. Saat tombol tersebut ditekan, aplikasi akan menampilkan Place Picker dengan lokasi awal di koordinat _kMapCenter, memungkinkan pengguna memilih lokasi secara interaktif. Lokasi yang dipilih oleh pengguna akan disimpan dalam variabel result, meskipun dalam kode ini hasil tersebut belum dimanfaatkan lebih lanjut. Fungsi GoogleMap menampilkan peta, mendukung fitur melihat lokasi pengguna, serta menampilkan marker yang telah didefinisikan.