# LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN PERANGKAT BERGERAK

#### MODUL 13

#### **NETWORKING**



# Disusun Oleh:

# YOGI HAFIDH MAULANA / 2211104061

**SE06-02** 

#### Asisten Praktikum:

Muhammad Faza Zulian Gesit Al Barru Aisyah Hasna Aulia

### Dosen Pengampu:

Yudha Islami Sulistya, S.Kom., M.Cs.

# PROGRAM STUDI S1 SOFTWARE ENGINEERING FAKULTAS INFORMATIKA TELKOM UNIVERSITY PURWOKERTO

#### A. GUIDED

#### • Main.dart

#### • CounterController.dart

```
void getdialog() {
    Get.defaultDialog(
    ititle: 'Get x Dialog',
    imiddleText: 'ini dialog',

void getbottomsheet() {
    Get.bottomsheet()
    Get.bottomsheet()
    width: double.infinity,
    width: double.infinity,
    color: Colors.amber,
    child: const Text('ini bottomsheet'),
    // Container
    );
}

// Container
```

#### • MyHomepage.dart

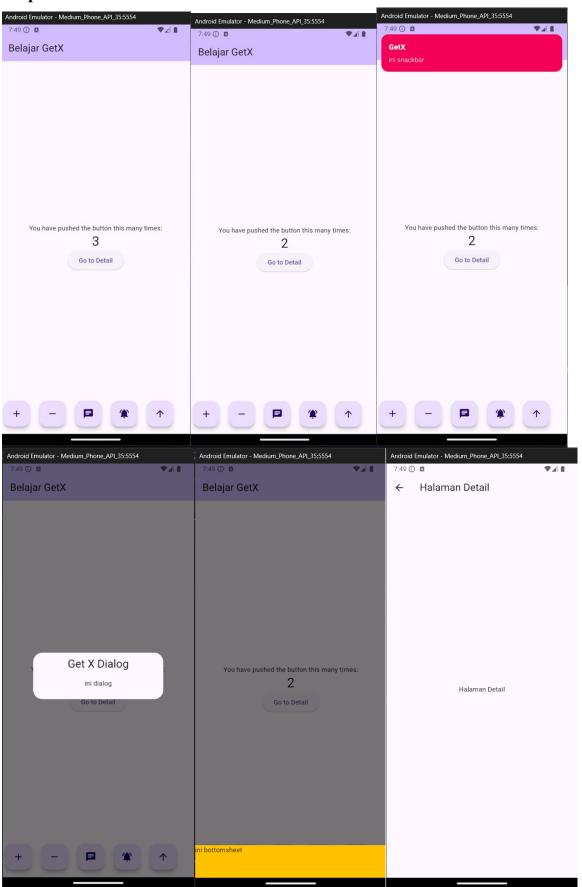
```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:praktikum/view%20model/counter controler.dart';
class MyHomePage extends StatelessWidget {
 MyHomePage({super.key, required this.title});
 final controller = Get.find<CounterControler>();
 final String title;
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
   return Scaffold(
    -appBar: AppBar(
       backgroundColor: Theme.of(context).colorScheme.inversePrimary,
      Ltitle: Text(title),
    body: Center(
     child: Obx(
       () => Column(
         mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.center,
         children: <Widget>[
         --const Text(
           -const Text(
              'You have pushed the button this many times:',
              controller.counter.toString(),
              style: Theme.of(context).textTheme.headlineMedium,
```

```
-ElevatedButton(
       onPressed: () {
          Get.toNamed('/Detail');
      —child: const Text('Go to Detail'),
    ], // <Widget>[]
floatingActionButton: Row(
 mainAxisAlignment: MainAxisAlignment.spaceEvenly,
 children: [
```

```
FloatingActionButton(
      onPressed: controller.incrementCounter,
      tooltip: 'Increment',
     Child: const Icon(Icons.add),
    ), // FloatingActionButton
    FloatingActionButton(
      onPressed: controller.decrementCounter,
      tooltip: 'Decrement',
     └child: const Icon(Icons.remove),
    ), // FloatingActionButton
    -FloatingActionButton(
      onPressed: controller.getsnackbar,
      tooltip: 'Snackbar',
     Child: const Icon(Icons.chat),
    -FloatingActionButton(
      onPressed: controller.getdialog,
      tooltip: 'dialog',
     Child: const Icon(Icons.notifications_active),
    ), // FloatingActionButton
     -FloatingActionButton(
        onPressed: controller.getbottomsheet,
        tooltip: 'bottom sheet',
      Child: const Icon(Icons.arrow_upward),
      ), // FloatingActionButton
  ),
); // Scaffold
```

## • DetailPage.dart

# Output



#### Deskripsi Program

#### • main.dart

File main.dart adalah titik awal aplikasi yang menjalankan kelas MyApp. Aplikasi menggunakan GetMaterialApp untuk mengelola navigasi dan state management. Dalam file ini, controller bernama CounterControler diinisialisasi menggunakan Get.put() sehingga dapat diakses di seluruh aplikasi. GetMaterialApp memiliki konfigurasi rute (getPages), yang menentukan bahwa halaman awal (MyHomePage) akan ditampilkan pada rute '/', sedangkan halaman detail (DetailPage) diakses melalui rute '/Detail'. File ini bertanggung jawab untuk mengatur navigasi antar halaman dan mengintegrasikan state management menggunakan GetX.

#### • myhomepage.dart

File myhomepage.dart mendefinisikan halaman utama aplikasi, MyHomePage, yang menampilkan nilai counter dan menyediakan berbagai tombol untuk interaksi. Nilai counter ditampilkan dalam widget Obx, yang memungkinkan UI diperbarui secara otomatis saat nilai diubah. Pengguna dapat menambah atau mengurangi nilai counter menggunakan tombol "Increment" dan "Decrement". Selain itu, tombol lainnya digunakan untuk memanfaatkan fitur GetX seperti menampilkan snackbar, dialog, dan bottom sheet. Halaman ini juga memiliki tombol navigasi menuju halaman detail (DetailPage) menggunakan Get.toNamed('/Detail'). File ini berfungsi sebagai antarmuka utama aplikasi dengan elemen-elemen interaktif.

#### • countercontroller.dart

File countercontroller.dart adalah tempat logika aplikasi dan state management didefinisikan. Controller CounterControler menggunakan Rx variables untuk membuat nilai counter reaktif sehingga setiap perubahan nilai langsung memperbarui UI yang terkait. File ini juga menyediakan fungsi-fungsi untuk menambah (incrementCounter) atau mengurangi (decrementCounter) nilai counter, serta untuk menampilkan elemenelemen interaktif seperti snackbar (getsnackbar), dialog (getdialog), dan bottom sheet (getbottomsheet). File ini adalah pusat pengelolaan state dan logika bisnis aplikasi.

#### • detailpage.dart

File detailpage.dart mendefinisikan halaman DetailPage, yang merupakan halaman sederhana dengan AppBar dan teks di tengah layar. Halaman ini ditampilkan ketika pengguna menekan tombol "Go to Detail" di halaman utama, menggunakan navigasi GetX (Get.toNamed('/Detail')). File ini bertanggung jawab untuk menampilkan konten tambahan di aplikasi dan menunjukkan kemampuan navigasi antar halaman menggunakan GetX.

#### B. Unguided

#### Main.dart

#### **Notes Controller.dart**

Homepage.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:praktikum/view%20model/notes_controller.dart';
import 'add_note_page.dart';
class Homepage extends StatelessWidget {
 final NotesController notesController = Get.put(NotesController());
 Homepage({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
     -appBar: AppBar(
      Litle: const Text('Daftar Catatan'),
        centerTitle: true,
      ), // AppBar
     -body: Obx(() {
       return notesController.notes.isEmpty
          -? const Center(child: Text('Belum ada catatan.'))
           -: ListView.builder(
               itemCount: notesController.notes.length,
               itemBuilder: (context, index) {
                 final note = notesController.notes[index];
                 return Card(
                 Child: ListTile(
                   —title: Text(note['title']!),
                    -subtitle: Text(note['description']!),
                   Ltrailing: IconButton(
                     └icon: const Icon(Icons.delete, color: Colors.red),
                       onPressed: () => notesController.deleteNote(index),
                 ); // Card
               },
             ); // ListView.builder
     }), // Obx
     floatingActionButton: FloatingActionButton(
     -onPressed: () => Get.to(AddNotePage()),
       child: const Icon(Icons.add),
         ), // FloatingActionButton
      ); // Scaffold
   }
```

#### Add Note.dart

```
import 'package:flutter/material.dart';
import 'package:get/get.dart';
import 'package:praktikum/view%20model/notes controller.dart';
class AddNotePage extends StatelessWidget {
  final NotesController notesController = Get.find();
  final TextEditingController titleController = TextEditingController();
 final TextEditingController descriptionController = TextEditingController();
 AddNotePage({super.key});
 @override
 Widget build(BuildContext context) {
    return Scaffold(
    —appBar: AppBar(
      Litle: const Text('Tambah Catatan'),
       centerTitle: true,
      ), // AppBar
    body: Padding(
       padding: const EdgeInsets.all(16.0),
      └─child: Column(
        children: [
            TextField(
              controller: titleController,
              decoration: const InputDecoration(labelText: 'Judul'),
            -TextField(
              controller: descriptionController,
              decoration: const InputDecoration(labelText: 'Deskripsi'),
            ), // TextField
            -const SizedBox(height: 20),
            -ElevatedButton(
              onPressed: () {
                // Tambahkan catatan ke daftar
                notesController.addNote(
                  titleController.text.
                  descriptionController.text,
                Get.back();
             -child: const Text('Simpan'),
               ), // ElevatedButton
           ), // Column
        ), // Padding
     ); // Scaffold
```



#### Deskripsi Program

#### main.dart

File ini adalah entry point dari aplikasi. Fungsi main memanggil runApp untuk menjalankan aplikasi Flutter. Aplikasi ini menggunakan GetMaterialApp sebagai kerangka navigasi berbasis GetX. GetMaterialApp memungkinkan kita menggunakan fitur seperti navigasi dan state management yang disediakan oleh GetX. Di dalamnya, halaman awal aplikasi ditentukan sebagai Homepage, yang nantinya akan memuat daftar catatan.

#### notes\_controller.dart

File ini berisi logika bisnis aplikasi, dikelola oleh GetX Controller bernama NotesController. notes adalah variabel reaktif (RxList) yang menyimpan daftar catatan dalam bentuk list berisi map (dengan kunci title dan description). Fungsi addNote menambahkan catatan baru ke daftar notes, sedangkan deleteNote menghapus catatan berdasarkan indeks yang diberikan. Karena notes bersifat reaktif, setiap perubahan langsung tercermin di antarmuka pengguna tanpa harus memanggil metode tambahan.

#### • homepage.dart

Halaman ini menampilkan daftar catatan menggunakan widget ListView. Dengan bantuan Obx, halaman ini secara otomatis memperbarui tampilan ketika data di dalam notes berubah. Jika daftar catatan kosong, teks "Belum ada catatan" akan ditampilkan. Setiap catatan ditampilkan dalam bentuk ListTile, yang memiliki tombol hapus untuk menghapus catatan dari daftar. Tombol tambah di pojok kanan bawah menggunakan Get.to untuk berpindah ke halaman tambah catatan (AddNotePage).

#### • add\_note\_page.dart

Halaman ini memungkinkan pengguna menambahkan catatan baru. Terdapat dua input teks (TextField) untuk memasukkan judul dan deskripsi catatan. Ketika tombol "Simpan" ditekan, fungsi addNote di NotesController dipanggil untuk menambahkan data baru ke daftar catatan. Setelah itu, pengguna diarahkan kembali ke halaman Homepage menggunakan Get.back. Halaman ini menggunakan Get.find untuk mengambil instance dari NotesController, sehingga data tetap konsisten di seluruh aplikasi.