

QUIZ 1

OBJECT ORIENTED PROGRAMMING

APLIKASI PENJUALAN BARANG

Nama : I Gede Yoga Prabaswara Jaya

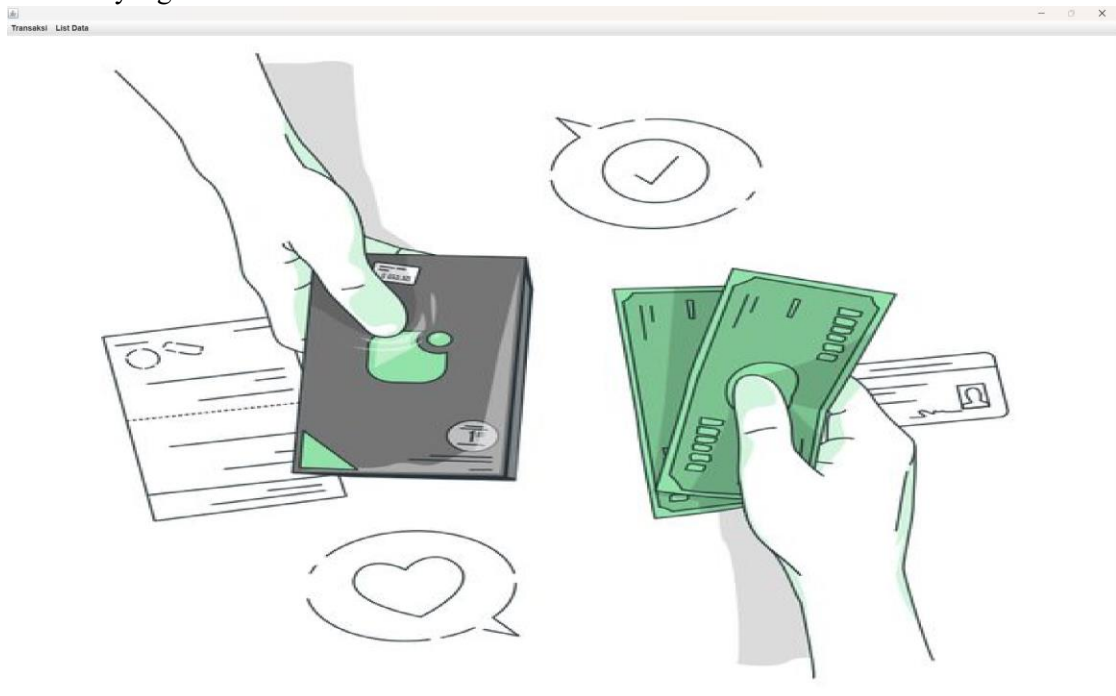
Nim : 2201010057

Kelas : L

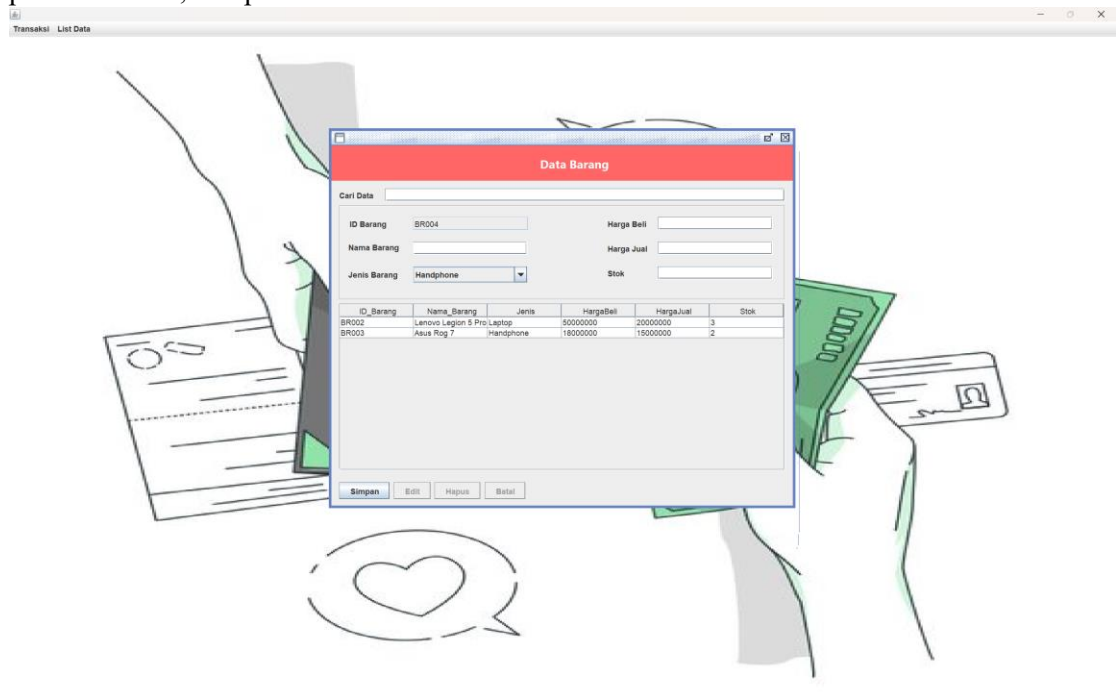
1. Aplikasi penjualan barang memungkinkan kasir atau administrator melakukan perhitungan terhadap barang yang dibeli oleh customer secara otomatis, memasukkan nominal uangnya dan menghasilkan kembalian otomatis, dan aplikasi penjualan barang juga memungkinkan administrator atau kasir untuk memasukkan list data barang yang tersedia dan memanggil list data barang tersebut kedalam dashboard transaksi untuk memudahkan pengambilan data barang.

Flow atau Cara Kerja Aplikasi Berdasarkan Skenario :

- Ketika membuka aplikasi, hal pertama yang ditunjukkan adalah menu page, disini admin atau kasir bisa mengakses page “Transaksi” atau “List Data Barang” dengan menekan salah satu sub item yang berada di menu kanan atas



- Pada page “List Data Barang”, admin bisa memasukkan data barang lengkap dengan idbarang, nama barang, stok atau jumlah yang tersedia, harga beli, harga jual dan jenis barang. Ketika sudah dimasukkan, admin bisa melakukan edit pada data yang sudah dimasukkan, delete, pencarian data, maupun menambah data baru secara mudah.



- Pada page “Transaksi”, kasir akan diperlihatkan dashboard transaksi, yang dimana kasir bisa menginputkan ID customer dan nama customer, kasir bisa mengambil list data barang yang sudah dimasukkan tadi dengan menekan tombol “cari” disamping textfield. Ketika sudah ditentukan barang apa yang ingin dimasukkan, kasir hanya perlu memasukkan jumlah atau nominal yang ingin dibeli oleh customer dan memasukkan pembayaran yang dilakukan.

