

```
#include <stdio.h>
```

```
int i,j,x,y,z,xc,yc,zc;
int d1[]={1, 2, 1, 3, 7, 6, 2, 9, 8, 1, 5, 4};
int d2[]={3,10,8,11,14,15};
```

```
int main()
{
    qqg();
    return 0;
}
```

```
void qqg()
{
```

```
    for(i=0;i<13;i++)
    {
        if(d1[i]!=100)
        {
            x=d2[1]-d1[i];
            y=d2[3]-d1[i];
            z=d2[5]-d1[i];
            for(j=(i+1);j<13;j++)
            {
                if(d1[i]!=100)
                {
                    if((x==d1[j])&&(xc==0))
                    {
                        printf("%d=%d+%d\n",d2[1],d1[i],d1[j]);
                        xc=j;
                        d1[j]=100;
                        d1[i]=100;
                    }

                    if((y==d1[j])&&(yc==0))
                    {
                        printf("%d=%d+%d\n",d2[3],d1[i],d1[j]);
                        yc=j;
                        d1[j]=100;
                        d1[i]=100;
                    }

                    if((z==d1[j])&&(zc==0))
                    {
                        printf("%d=%d+%d\n",d2[5],d1[i],d1[j]);
                        zc=j;
                        d1[j]=100;
                    }
                }
            }
        }
    }
}
```

```
Yogu_psuedo_2
d1[i]=100;
```