

## Λειτουργικά Συστήματα Δραστηριότητα 2

---

Ονοματεπώνυμο: Ιωάννα Γέμου  
ΑΜ: 1070525  
Ακαδημαϊκό έτος: 2022-2023

### Περιεχόμενα

1	Σκοπός της εργασίας	2
2	Άσκηση 1	2
2.1	kmalloc . . . . .	2
2.2	kfree . . . . .	2
2.3	get_free_pages . . . . .	2
2.4	atomic_t . . . . .	2
2.5	atomic_read . . . . .	2
3	Άσκηση 2	3
4	Άσκηση 3	4

## 1. Σκοπός της εργασίας

Στην συγκεκριμένη δραστηριότητα μας ζητείται να ασχοληθούμε με βασικούς μηχανισμούς δέσμευσης μνήμης και συγχρονισμού στο **Linux Kernel**.

Σε περιβάλλοντα **kernel** έχουμε στη διάθεσή μας διαφορετικά είδη μνήμης, όπως την φυσική, την εικονική από τον χώρο διευθύνσεων του πυρήνα ή/και μιας διεργασίας και την **resident** μνήμη.

Τα δεδομένα ενός **module** βρίσκονται πάντα σε **resident** μνήμη.

Όταν χειριζόμαστε **resident** μνήμη, δηλαδή μνήμη που πράγματι υπάρχει στη φυσική μνήμη του συστήματός μας, μπορούμε απλά να έχουμε πρόσβαση σε οποιαδήποτε θέση της. Ωστόσο, **non-resident** μνήμη μπορεί να εκτελεστεί μόνο σε πλαίσιο διεργασίας.

## 2. Άσκηση 1

Στην συγκεκριμένη άσκηση μας ζητείται να δώσουμε μία μικρή εξήγηση για την λειτουργία ορισμένων συμβόλων.

**2.1. kmalloc:** πρόκειται για μία συνάρτηση, η οποία χρησιμοποιείται για να δεσμεύσουμε **resident** μνήμη μέσα από τον πυρήνα. Παίρνει σαν όρισμα τον αριθμό των **bytes** που θέλουμε να δεσμεύσουμε και τρόπο με τον οποίο θέλουμε να γίνει αυτή η δέσμευση, όπως επισημαίνεται και στην εκφώνηση. Επιστρέφει **void pointer** της διεύθυνσης της πρώτης δεσμευμένης θέσης. Αν δεν υπάρχει αρκετή μνήμη για να δεσμεύσουμε τότε επιστρέφει **null pointer**.

```
void * kmalloc ( size_t size,  
                gfp_t flags);
```

Σχήμα 1: kmalloc

**2.2. kfree:** ελευθερώνει την προηγουμένως δεσμευμένη μνήμη

**2.3. get\_free\_pages:** σε περιπτώσεις που το **module** μας χρειάζεται μεγάλα ποσά μνήμης, είναι προτιμότερο να χρησιμοποιηθεί **page-oriented** τεχνική για την δέσμευση της μνήμης. Για να δεσμεύσουμε μνήμη σελίδων, χρησιμοποιούμε την συνάρτηση **get\_free\_pages**, η οποία μας επιστρέφει έναν **pointer** για την νέα σελίδα.

**2.4. atomic\_t:** για τον συγχρονισμό της πρόσβασης σε μία μεταβλητή, το **Linux kernel** προσφέρει ατομικές μεταβλητές μέσω του τύπου **atomic\_t** ο οποίος κρατάει μια ακέραια τιμή. Προσφέρει, δηλαδή, την δυνατότητα σε κάποιες λειτουργίες να διαβάσουν και να γράψουν σε αυτήν την ατομική μεταβλητή ταυτόχρονα. Η χρήση των ατομικών μεταβλητών μπορεί να γίνει για την αποκλειστική πρόσβαση σε έναν πόρο του συστήματος όπως μία συσκευή.

**2.5. atomic\_read:** η συνάρτηση αυτή δέχεται ως όρισμα έναν **pointer** τύπου **atomic\_t** και διαβάζει την τιμή του.

### 3. Άσκηση 2

Σε αυτήν την άσκηση μας ζητείται να γράψουμε ένα **module** το οποίο όταν φορτωθεί θα δεσμεύει μνήμη μεγέθους 4096 βύττες και στη συνέχεια θα τυπώνει τα περιεχόμενά της. Ο κώδικας του **module** είναι ο εξής:

```
MODULE_DESCRIPTION("Memory allocation");
MODULE_AUTHOR("Me");
MODULE_LICENSE("GPL");

char *my_memory ;

static int my_init(void)
{
    my_memory = kmalloc (4096 * sizeof (char), GFP_KERNEL );
    if (!my_memory) printk("Error in allocating memory!");

    int length = sizeof(my_memory)/sizeof(my_memory[0]);

    printk("Length: %d!\n", length);

    for (int i=0; i<50; i++){
        printk("%c ", my_memory[i]);
    }
    return 0;
}

static void my_exit(void)
{
    kfree(my_memory);
    printk("Memory freed\n");
}

module_init(my_init);
module_exit(my_exit);
```

Σχήμα 2: Παράδειγμα χρήσης της **kmalloc**

Στην συνάρτηση **my\_init()** δεσμεύουμε την ζητούμενη μνήμη κατά την φόρτωση του **module**, χειροζόμενοι κατάλληλα την περίπτωση αδυναμίας δέσμευσης. Στην συνέχεια, με την **my\_exit()** ελευθερώνουμε την μνήμη που δεσμεύσαμε, όταν θα εκφορτώσουμε το **module**.

[illegible]

Σχήμα 3: Τα logs του συστήματος

#### 4. Άσκηση 3

Στην τελευταία άσκηση μας ζητείται να φτιάξουμε ένα κερνελ μοδουλε το οποίο θα βρίσκει το `task_struct *` που θα αντιστοιχεί σε μία διεργασία με ένα δοθέν `PID` και να εξετάσουμε το `mm` μέλος του `task_struct *`. Με απλά λόγια, θέλουμε να τυπώσουμε τον αριθμό των διεργασιών που μοιράζονται μία συγκεκριμένη θέση μνήμης.

Μέσα στο αρχείο `threads.c` ορίζουμε αρκετά μεγάλο `sleep_time`. Αρχικά κάνουμε `compile` το αρχείο `threads.c`. Έπειτα το εκτελούμε και παίρνουμε το `PID` της διεργασίας και το ορίζουμε κατά τη φόρτωση του `module` (`process-mm-module.ko`), όπως περιγράφεται στην εκφώνηση.

Το ζητούμενο επιτυγχάνεται τυπώνοντας το `task->mm->mm_users`, ο οποίος είναι ο αριθμός των "χρηστών" που έχει πρόσβαση σε αυτή τη θέση μνήμης.

Το `task->mm->mm_users` είναι μία μεταβλητή τύπου `atomic_t`, δηλαδή κρατάει μία ακέραια τιμή.

Η προσθήκη που απαιτείται είναι η εξής:

```

21
22 static void print_process_info(struct timer_list *unused)
23 {
24     struct task_struct* task;
25
26     /* Synchronization mechanism needed before searching for the process */
27     rcu_read_lock();
28
29     /* Search through the global namespace for the process with the given PID */
30     task = pid_task(find_pid_ns(PID, &init_pid_ns), PIDTYPE_PID);
31
32     if (task)
33     {
34         /* TODO: print the number of processes accessing the process' memory. */
35         printk("Number of Users %ld\n", task->mm->mm_users);
36         printk("TESTTTTTT pid: %d, name: %s\n", task->pid, task->comm);
37     }
38
39     rcu_read_unlock(); /* Task pointer is now invalid! */
40
41     /* Restart the timer. */
42     check_timer.expires = jiffies + DELAY;
43     add_timer(&check_timer);
44 }
45

```

PROBLEMS 5 OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL

```

PID: 4788
[ioanna@ioanna-thinkpad process-mm-module]$ ./thread
PID: 4891
[ioanna@ioanna-thinkpad process-mm-module]$ gcc -o thread threads.c
[ioanna@ioanna-thinkpad process-mm-module]$ ./thread
PID: 5042
[ioanna@ioanna-thinkpad process-mm-module]$ gcc -o thread threads.c
[ioanna@ioanna-thinkpad process-mm-module]$ ./thread
PID: 5394

```

Σχήμα 4: process\_mm\_module.c

[illegible]

Σχήμα 5: Τα logs του συστήματος

Παρατηρούμε ότι αρχικά έχουμε μόνο την διεργασία μας με PID 5394 και στην ανένεχεια έχουμε 5 χρήστες, δηλαδή την διεργασία και τους **threads** (τα οποία θα έχουν προφανώς το ίδιο PID με την διεργασία, αφού πρόκειται για νήματα).