

Trabajo Práctico

*Sistemas Operativos
Para Móviles*

Alumno: Bassi, Noelia Belén

Materia: Sistemas Operativos

Tema: Sistemas Operativos Para Móviles

Profesor: Fernando Di Stefano

Fecha de Entrega: 1 de Septiembre de 2017



Consignas

Modo de trabajo

Cada alumno trabajará individualmente y deberá realizar uno de los trabajos que el profesor indicará.

De no presentar el TP y exponerlo se deberá rendir **recuperatorio** de la materia.

Presentación del Trabajo Práctico

Presentación escrita:

- El trabajo deberá ser presentado por escrito dentro de los plazos estipulados.
- No olvidar: Carátula – Índice – Mapa/s y/o infografía/s – Bibliografía
- Para la elaboración del trabajo será necesario recolectar información, comprenderla, relacionarla, sintetizarla y expresarla con el suficiente poder de síntesis, de modo tal de rescatar lo esencial.

Presentación oral

- El trabajo deberá exponerse oralmente ante los demás alumnos, por lo que se deberá preparar el material de esta clase.
- Cada alumno podrá realizar la presentación ante los demás alumnos del modo que le parezca más adecuado, utilizando pizarrón, diapositivas de Power Point, haciendo uso de PCs o cualquier otro medio.
- La presentación deberá constituir una instancia de aprendizaje tanto para quien lo dicta como para quienes atiende la clase.
- Se destinarán a lo sumo 15 minutos para que cada alumno exponga su trabajo. El profesor será quien indique el tema a exponer.

Evaluación

Para la evaluación del trabajo práctico se considerará la calidad en cuanto a:

- Riqueza de los mapas conceptuales o infografías presentados: síntesis, relevancia y claridad de los conceptos expresados y sus relaciones

En la presentación oral:

- Ordenamiento de los temas como así también su precisión
- Léxico utilizado
- Contextualización histórica de los avances técnicos que se produjeron a lo largo del tiempo
- Completitud de la información aportada
- Conclusiones obtenidas
- Nivel de conocimiento que aporta al resto de los alumnos

Entre la presentación escrita y la oral se obtendrá una nota.

Historia de los Sistemas Operativos para celulares

Objetivo

Que el alumno comprenda cómo fue la evolución tecnológica del hardware y los sistemas operativos móviles.

Desarrollo

Elaborar uno o más mapas conceptuales que consideren este tipo de SO. El criterio a adoptar para el ordenamiento de los temas queda a criterio de cada alumno (cronológico, por tema, etc.)

Por mapa conceptual se entiende a la técnica utilizada para la representación gráfica de conocimientos. En otras palabras, se trata de una red de conceptos, donde los nodos representan los conceptos y los enlaces, las relaciones entre ellos.

También se puede optar por infografías (combinación de imágenes sintéticas, explicativas y fáciles de entender y textos con el fin de comunicar información de manera visual para facilitar su transmisión).

Historia de Los Sistemas Operativos Para Móviles

En 1996, **Palm** lanza el primer operativo para móviles, el **Palm OS 1.0**, que integraba aplicaciones de **RIM**, tales como correo, agenda, memo pad y tareas.

En el año **2000** Microsoft lanzó el **Pocket PC2000** y un año después, este S.O. ya soportaba Messenger y Media Player 8 Enhanced UI.

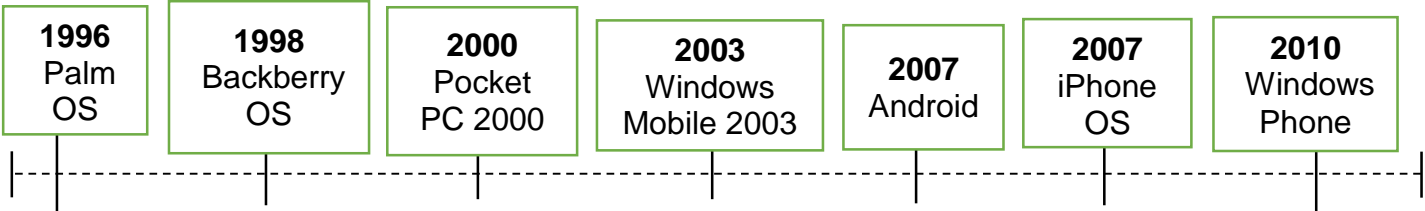
Para el año 2007 Apple sacó a la luz el sistema operativo **el iPhone OS**, que luego pasaría a ser iOS.

En 2008, Google apareció con la primera versión de su **Android**, tres años después de que adquiriera la compañía con el mismo nombre.

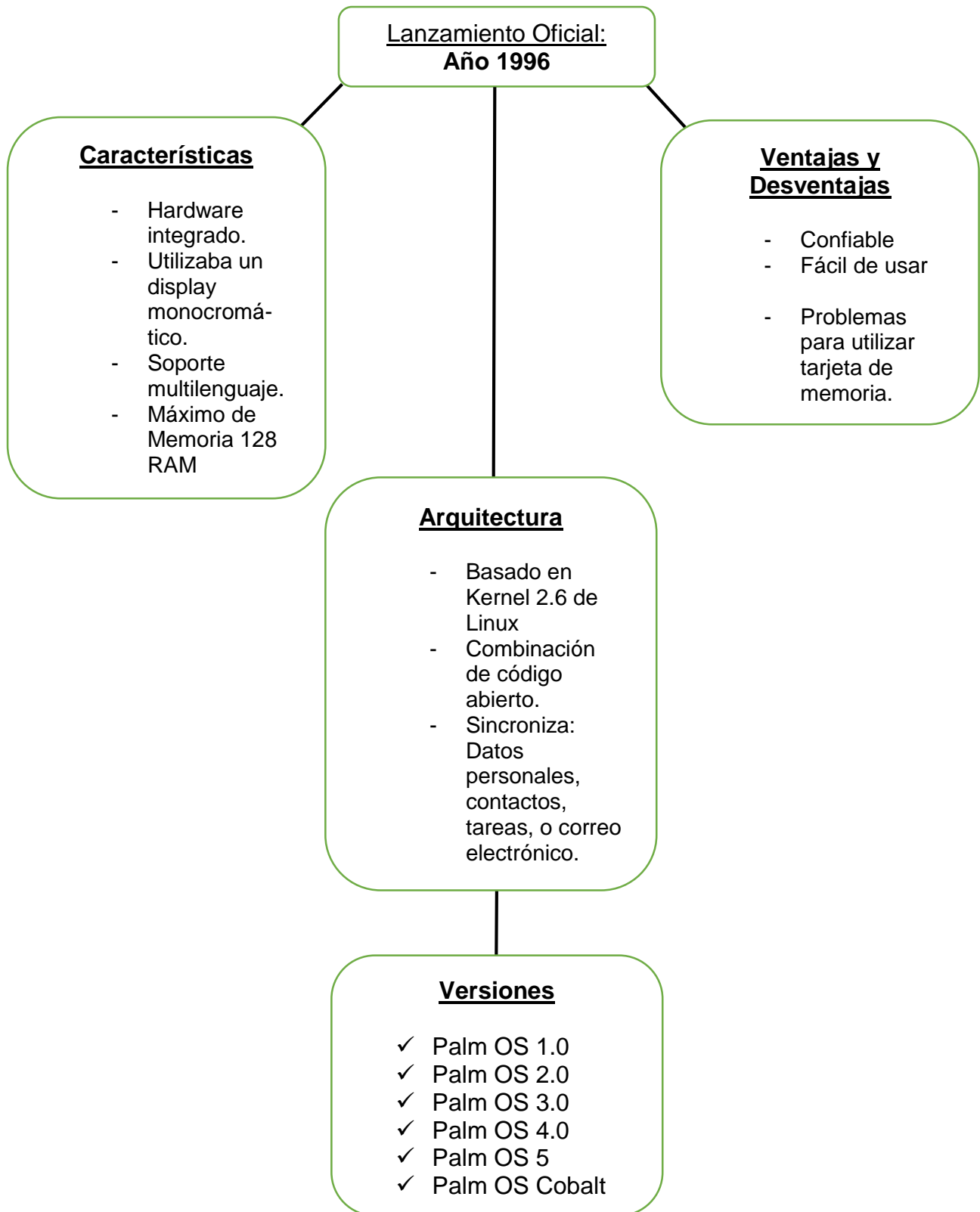
La última versión de este Sistema Operativo ha sido la última en marcar historia. Se trata del **Android 3.0** que se lanzará a mediados del año 2017 y este estará optimizado también para tablets.



Línea de Tiempo



Sistema Operativo Palm



Sistema Operativo Symbian

Lanzamiento Oficial:
Año 1997

Características

- Posee núcleo en tiempo real.
- SO con sistema microkernel.
- Sistema de archivo de alta performance.

Ventajas y Desventajas

- Sistema operativo fiable.
- Mayor duración de la batería.
- Actualizaciones constantes.
- Interfaz rústica.
- El teléfono a veces tarda en responder.

Arquitectura

- Está compuesta por módulos que realizan tareas específicas e interactúan entre sí, de acuerdo a las necesidades de la aplicación

Versiones

- ✓ EPOC32 1.0>5.1
- ✓ Symbian OS 6.0
- ✓ Symbian OS 6.1
- ✓ Symbian OS 7.0
- ✓ Symbian OS 8.0
- ✓ Symbian OS 8.1
- ✓ Symbian OS 9.1
- ✓ Symbian OS 9.2
- ✓ Symbian OS 9.3
- ✓ Symbian OS 9.4
- ✓ Symbian OS 9.5
- ✓ Symbian OS 10.1

Sistema Operativo Blackberry

Lanzamiento Oficial:
Año 1998

Características

- Orientado a su uso profesional como gestor de correo electrónico y agenda.
- Desarrolladores independientes pueden crear programas para BlackBerry.

Ventajas y Desventajas

- Teclado físico.
- Multitarea.
- Facilidad a la hora de navegar por internet.
- Perfecto para la comunicación vía SMS, mensajería instantánea y correo electrónico.
- Muchas aplicaciones pagas.
- Enfocado a servicios profesionales.

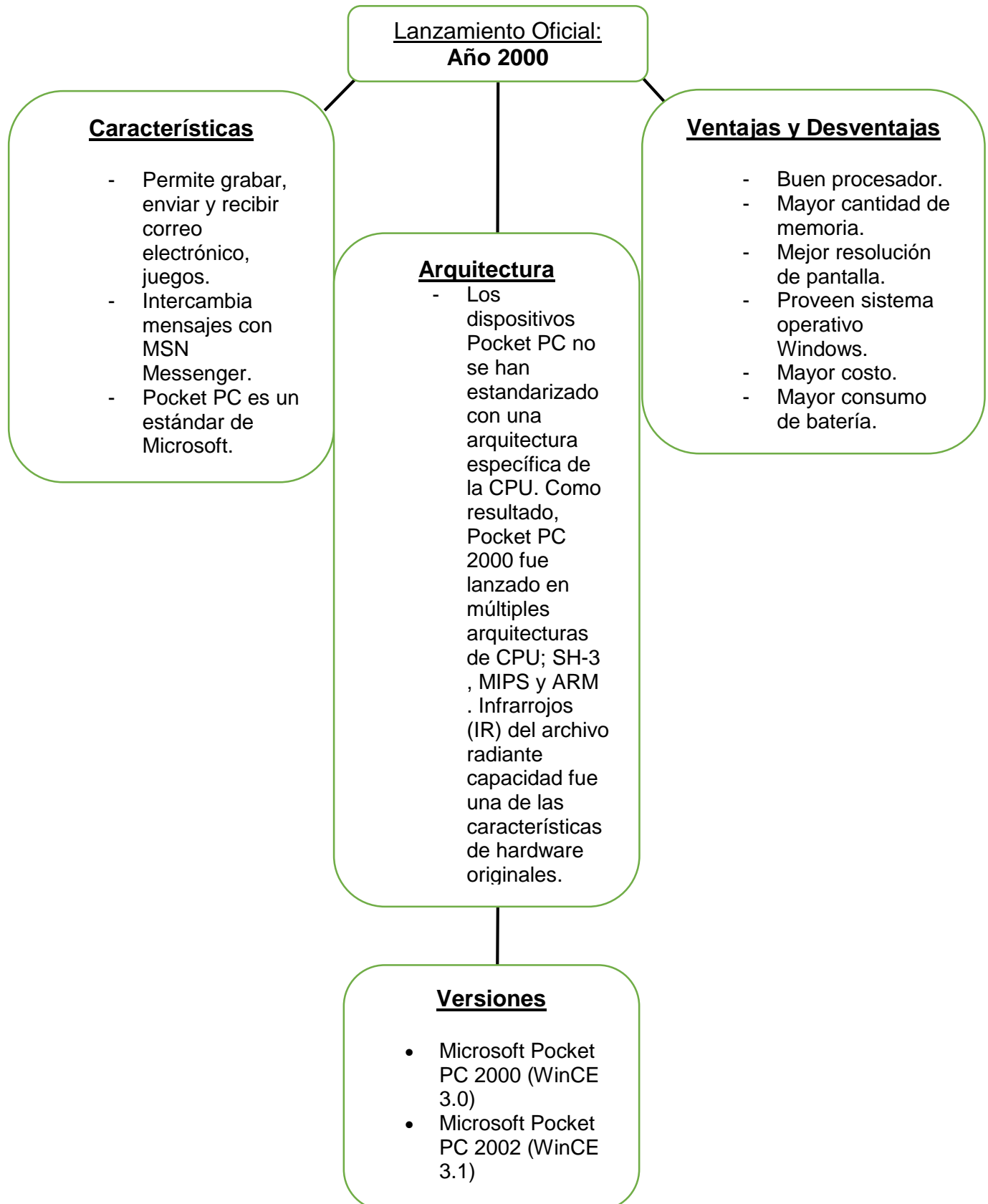
Arquitectura

- Basado en Java.
- Arquitectura ARM.
- Posee microkernel.

Versiones

- ✓ 1.1
- ✓ 3.6
- ✓ 5.0
- ✓ 6.0
- ✓ 7.0
- ✓ 7.1
- ✓ 10

Sistema Operativo Pocket PC 2000 (Windows CE)



Sistema Operativo Windows Mobile 2003

Lanzamiento Oficial:
Año 2003

Características

- El sistema, está estrechamente vinculado a otros productos de la misma marca (servicios Live, Office Mobile, Internet Explorer Mobile, etc.) y cuenta con una interfaz gráfica de muy buena calidad, y muy similar a la de los sistemas operativos Windows.

Ventajas y Desventajas

- Almacenamiento en su memoria flash.
- Generó fallas en la instalación en algunos dispositivos.

Arquitectura

- Desarrollado en C++.
- Basado en Modo Kernel.

Versiones

- ✓ Windows Mobile 2003 SE
- ✓ Windows Mobile 5.0
- ✓ Windows Mobile 6.0
- ✓ Windows Mobile 6.1
- ✓ Windows Mobile 6.5
- ✓ Windows Mobile 7

Sistema Operativo Android

Lanzamiento Oficial:
Año 2007

Características

- Código abierto. Núcleo basado en el Kernel de Linux.
- Utiliza [SQLite](#) para el almacenamiento de datos.
- Ofrece diferentes formas de mensajería.
- Navegador web basado en [WebKit](#) incluido.
- Soporte de Java y muchos formatos multimedia.
- Soporte de HTML, HTML5, Adobe Flash Player, etc.
- Catálogo de aplicaciones gratuitas o pagas en el que pueden ser descargadas e instaladas (Google Play).
- Bluetooth.
- Google Talk desde su versión HoneyComb, para realizar videollamadas.
- Multitarea real de aplicaciones.

Arquitectura

- Contiene una pila de software donde se incluye un sistema operativo, middleware y aplicaciones básicas para el usuario.
- Desarrollado en C++.
- Basado en Linux.

Versiones

- ✓ Android 1.0
- ✓ Android 1.1
- ✓ Cupcake
- ✓ Gingerbread
- ✓ Ice Cream Sandwich
- ✓ Jelly Bean
- ✓ Kitkat
- ✓ Lollipop
- ✓ Marshmallow
- ✓ Nougat
- ✓ Oreo

Ventajas y Desventajas

- El sistema Android es capaz de hacer funcionar a la vez varias aplicaciones y además se encarga de gestionarlas, dejarlas en modo suspensión si no se utilizan e incluso cerrarlas si llevan un periodo determinado de inactividad. De esta manera se evita un consumo excesivo de batería.
- La batería en un celular Android se agota muy rápido.

Sistema Operativo IOS iPhone

Lanzamiento Oficial:
Año 2007

Características

- Su funcionalidad y capacidad para trabajar con múltiples programas a la vez y en segundo plano, lo que es conocido como la **multi-tarea** (a partir del iOS 4). Además, al ser un sistema operativo orientado exclusivamente para dispositivos móviles con pantalla táctil, incorpora la tecnología **multi-touch**, la cual es capaz de **reconocer múltiples gestos y toques en la pantalla**.

Ventajas y Desventajas

- Elevada seguridad.
- Mayor filtro y exclusividad en el centro de aplicaciones.
- Interfaz intuitiva.
- Asistente personal. SIRI.
- Integración entre Hardware y Software.
- Elevada duración de la batería.
- Precios elevados
- Menor flexibilidad.

Arquitectura

- Arquitectura del Procesador: ARM
- Arquitectura del Kernel XNU.
- Escrito en C, C++, objective C.

Versiones

- ✓ iPhone OS 1.0
- ✓ iPhone OS 2.0
- ✓ iPhone OS 3.0
- ✓ iOS 4
- ✓ iOS 5
- ✓ iOS 6
- ✓ iOS 7
- ✓ iOS 8

Sistema Operativo Windows Phone

Lanzamiento Oficial:
Año 2010

Características

- Soporte de Hardware
- Internet Explorer
- Mapas de Nokia
- Cambios en la pantalla de Inicio.

Arquitectura

- Desarrollado en C, C++ y C#.
- Basado en Modo Kernel.

Versiones

- ✓ Windows 7.0
- ✓ Windows 7.5
- ✓ Windows 8.0
- ✓ Windows 8.1
- ✓ Windows 10

Ventajas y Desventajas

- Fácil de utilizar.
- Sincronización con office.
- Windows ID.
- Sistema de Seguridad desde la PC.
- No es compatible con Adobe Flash Player.
- Simple interfaz gráfica.
- No ejecuta muchas aplicaciones al mismo tiempo.