



Application Development

AREA PLAN

Presenté par:

Kades KOUKPOUOU

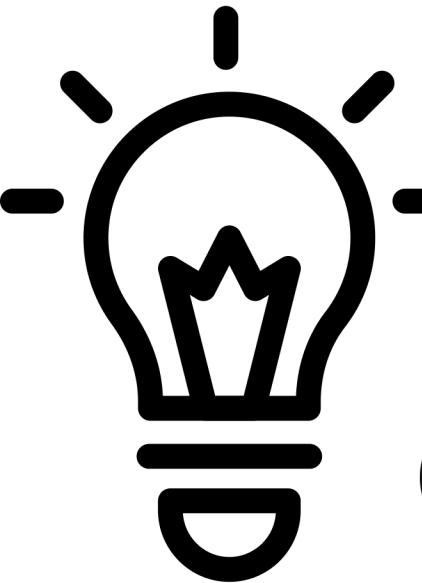
Omer ADJALLALA

Best HOUNSA

Aurel AZON

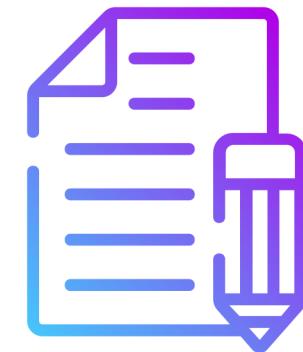
Nicaise GBENOU

Axel AHO



Objectifs du AREA

Simplifier la vie numérique. Etre libre de créer des automatisations personnalisées simplement.



**Automatisation
des Tâches
(Action-
Reaction) entre
des services**



**Intégration des
Services
(YouTube,
Spotify,
Twitter,etc)**



**Personnalisation
de l'UI et de l'UX**



**Déploiement
avec Docker**

Services et AReas à intégrer pour le MVP



Des qu'on solves un challenge, un post est fait sur Linkedin



Des que tu crées une playlist sur spotify, un post sur **X** est fait



Envoi des rappels a tous les membres de la réunion des jours à l'avance



Des qu'on like un son sur spotify, un post sur **X** est fait

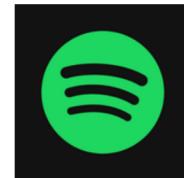


Des qu'une video est postée sur ma chaine Youtube, un post sur mon compte **X** est fait



Des qu'on like un son, on envoie le lien Youtube de la musique par mail

Services et AReas à intégrer pour le MVP



Dès qu'on ajoute un son à une playlist sur spotify, un post sur X est fait



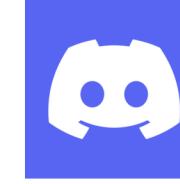
OpenWeather



Tous les jours, ça envoie un mail concernant les infos météo de la journée



Google Forms



Dès qu'il y a une réponse dans un form, tu reçois un message dans un channel discord



Dès qu'on like une photo sur insta, le lien est stocké dans un google drive



Dès que quelqu'un te follow, tu lui envoies un message de bienvenu



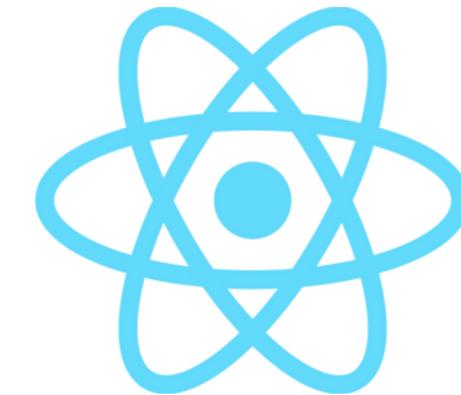
Des que je poste une photo sur Facebook, on stocke ça dans le drive

TECHNOLOGIES à UTILISER ET POURQUOI ?



pour notre backend :

- Node.js est le choix idéal pour un projet comme **AREA** grâce à sa capacité à gérer des événements asynchrones et à son écosystème étendu
- Ce qui permet un développement rapide et une intégration facile de services tiers.



En ce qui concerne le développement Mobile :

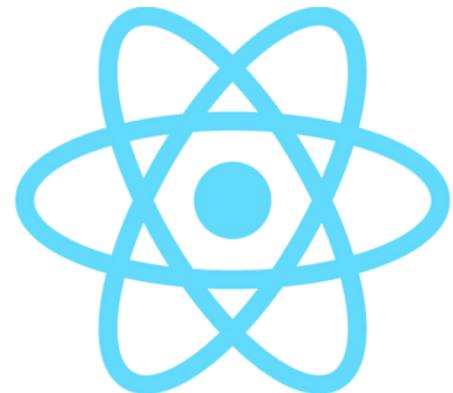
- Nous avions acquis avec **React native** pas mal de compétences lors du Survivor Seminar
- c'est également une excellente option pour le développement de l'application mobile, car il permet de partager du code entre les plateformes iOS et Android,

TECHNOLOGIES à UTILISER ET POURQUOI ?



On en vient à la base de données :

- MongoDB est un choix judicieux pour la base de données d'un projet tel que **AREA**, compte tenu de sa flexibilité de schéma,
- de sa capacité à évoluer horizontalement, de ses performances optimales,
- de sa syntaxe de requête avancée et de la dynamique de son écosystème.

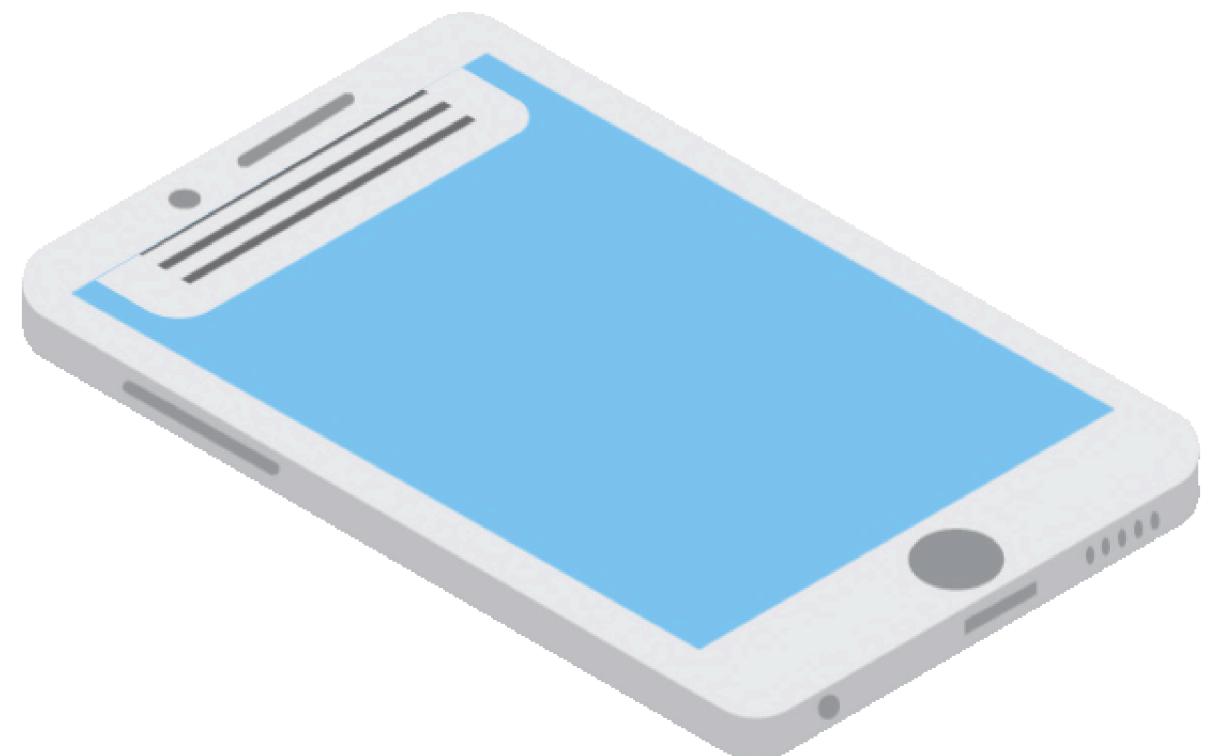


Pour le WEB:

- il offre une approche déclarative pour la construction d'interfaces utilisateur réactives, facilitant la gestion des mises à jour d'état et la synchronisation avec le DOM.
- il bénéficie d'un écosystème riche avec de nombreuses bibliothèques tierces et outils qui peuvent être utilisés pour étendre les fonctionnalités de notre application.

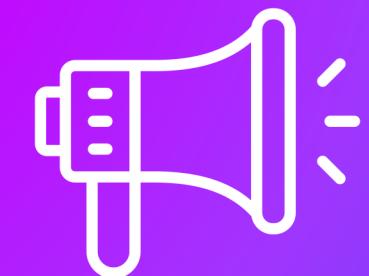
Qu'avions nous déjà au préalable réalisé avec ces technologies ?

Nous allons vous montrer ici un Proof Of Concept de notre produit (PoC)





Notre planning



01

Nous allons faire une petite démonstration avec TRELLO, vous montrer notre backlog, tâches en cours, tâches effectuées, etc.

Merci 
Des questions ?