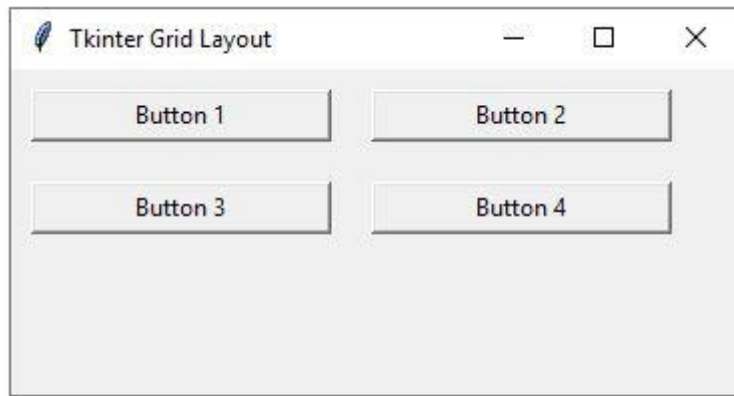

TP : Fenêtres graphiques

1. Ecrivez un programme Python GUI pour importer le paquet Tkinter et créer une fenêtre et définir son titre.
2. Ecrivez un programme Python GUI pour importer le paquet Tkinter et créer une fenêtre. Définissez son titre et ajoutez une étiquette à la fenêtre.
3. Ecrivez un programme Python GUI pour créer une étiquette et changer le style de police de l'étiquette (nom de la police, gras, taille) en utilisant le module tkinter.
4. Ecrivez un programme Python GUI pour créer une fenêtre et définir la taille par défaut de la fenêtre en utilisant le module tkinter.
5. Ecrivez un programme Python GUI pour créer une fenêtre et désactiver le redimensionnement de la fenêtre en utilisant le module tkinter.
6. En utilisant le système de gestion des widgets Tkinter Grid Layout, écrire un programme en Python Tkinter qui affiche la vue suivante:



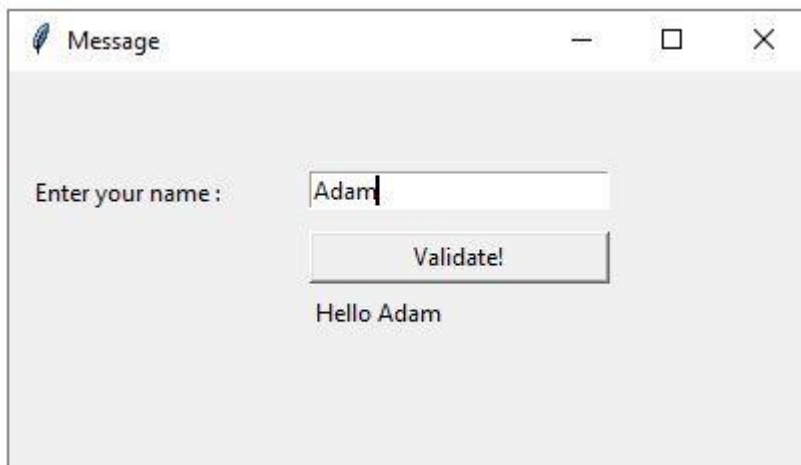
7. Améliorer l'affichage de la boîte de dialogue de l'exercice précédent (Exercice6) en ajoutant les paramètres width, padx et pady aux boutons :



8. Ecrire un programme en **python Tkinter** qui affiche à l'utilisateur une fenêtre affichant un **bouton 'fermer la fenêtre !'** permettant de fermer la fenêtre au click par **deux méthodes différentes**: l'une en donnant une **action** au **bouton** de commande et l'autre en **intégrant** directement l'**action quit** sur l'objet Button:



9. Ecrire un programme en python Tkinter qui affiche à l'utilisateur une fenêtre qui demande à l'utilisateur de saisir son nom et de lui afficher un message de **bienvenue**



10. Ecrire un programme en Python **Tkinter** qui permet d'afficher la **table de multiplication** d'un entier sélectionné via une liste **combobox tkinter** comme le montre la figure ci-dessous:

