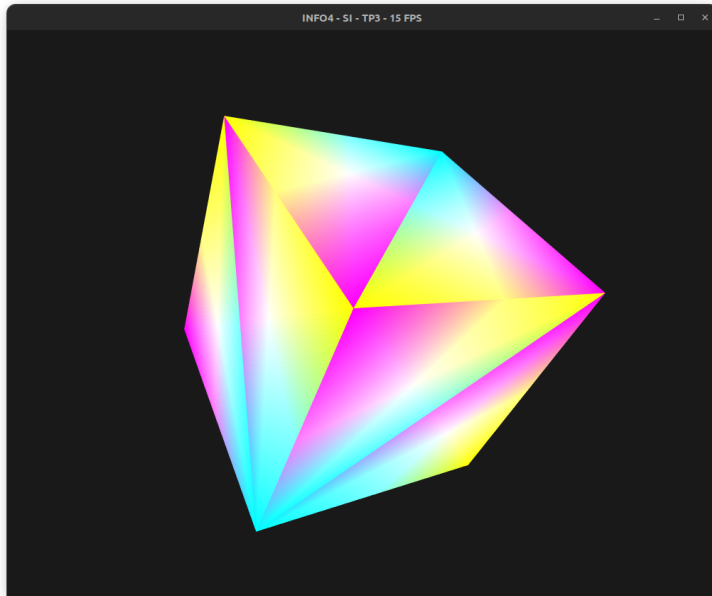


Compte-rendu du TP3 de Synthèse d'image

INFO4 Polytech Grenoble
Chevrier-Pivot Yohan

Buffer de couleur

Vérifiez que votre code est fonctionnel: vous devez maintenant voir apparaître le cube avec les couleurs que vous avez attribuées dans le programme CPU.



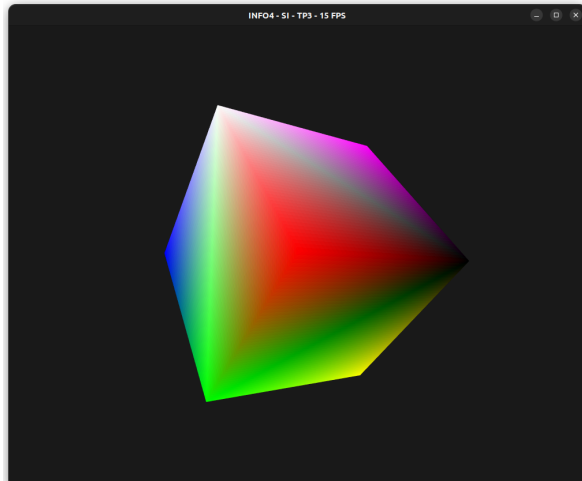
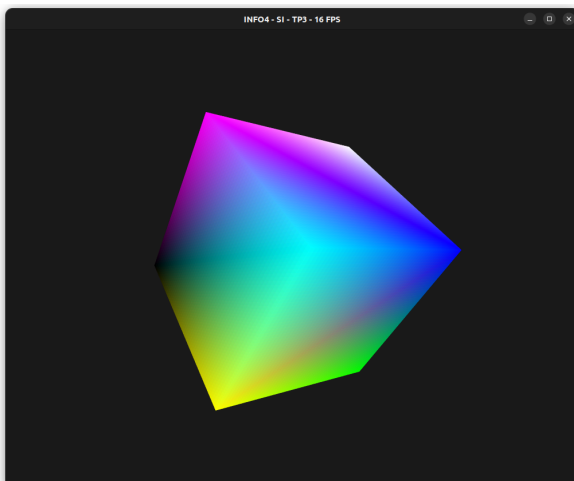
Buffer d'indices

Pourquoi a-t-on besoin de cette redondance?

Les mêmes points sont utilisés plusieurs fois pour dessiner chacun des triangles dont il fait partie, il apparaît donc plusieurs fois pour construire chaque triangle.

Faites toutes ces modifications, et vérifiez que le cube apparaît correctement.

Le cube apparaît correctement avec les angles de la bonne couleur.



Maillage

Chargez un maillage du répertoire `models` et affichez le.

Remarque: on doit nettement agrandir le buffer de couleur pour que tout s'affiche.

Voici un affichage du modèle blob:

