Portfolio de projets :

- I. Cloud Detector avec technique de computer vision
- II. Application de réalité augmentée avec détection d'objet
- III. Analyse de données : équipe de France de football 1998 et 2018



Yohan Cohen-Solal Ingénieur Généraliste, spécialisé dans la Data

https://github.com/YohanCohen-Solal

Description du projet : créer un modèle de classification capable de déterminer le type de nuage se trouve sur une image qu'il reçoit en entrée **Objectif** : obtenir une précision d'au moins 80%

1ère étape : création base de données



- Base de données de 11 classes (10 types de nuages + 1 clear sky)
- 67243 images , soit 6113 par classe (récupérée sur Kaggle et agrandie à l'aide de data augmentation)

Algorithmes de Data Augmentation : divers scripts de rotation et translation

Exemple:





Rotation de 45°



2ème étape : tester plusieurs algorithmes et déterminer leur précision

Nom du modèle	Précision (en %)		
CNN classique	44		
VGG16	48		
ResNet50	89,7		

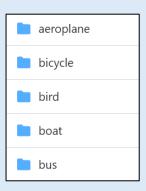
Le modèle ResNet50 a été retenu

3ème étape: application front-end en React



Application web réalisée avec React JS permettant de supporter le modèle d'IA **Description du projet** : créer une application de réalité augmentée détectant des objets et animaux sur une image en C++ **Objectif :** Afficher le nom directement sur la plateforme en temps réel, ainsi que la probabilité

1ère étape : base de données





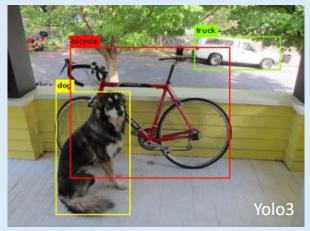
Plusieurs classes de 10 images chacune

Résultat final :

on dispose d'un modèle capable d'encadrer des objets sur une image, comme Yolo3, et d'afficher le nom de ce dernier avec la précision associée, comme GoogleNet.



2ème étape : Utilisation des modèles





Mélange des modèles Yolo3 et GoogleNet en C++

https://github.com/YohanCohen-Solal/statistiques football 1998 2018

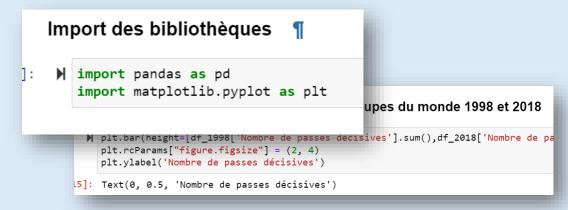
Description du projet : effectuer une étude des performances des équipes de 1998 et 2018 à travers différents aspects techniques

Objectif : établir une éventuelle corrélation entre la compétence des joueurs et l'entraîneur et déterminer s'il y a une configuration similaire entre les deux équipes

1ère étape : création d'un tableau Excel par équipe

Nom du joueur	Poste	Arrêts	Nombre de but	Nombre de passes décisives	Occasion	Carton jaune	Carton rouge	Minutes jouées
Thierry Henry	Attaquant	0	3	1	6	1	1	367
David Trezeguet	Attaquant	0	1	1	10	0	0	312
Christophe Dugarry	Attaquant	0	1	1	3	0	0	118
Stéphane Guivarch	Attaquant	0	0	0	9	0	0	268
Vincent Candela	Défenseur	0	0	0	0	1	0	90
Lilian Thuram	Défenseur	0	2	0	3	0	0	594
Laurent Blanc	Défenseur	0	1	0	3	0	0	488

Deux tableaux de plusieurs colonnes remplies (un pour 1998 et un pour 2018). Chiffres trouvés sur YouTube et plusieurs sites spécialisés dans le football. **2**ème **étape**: Mise en place d'un cahier des charges et conception de scripts Python



Exemple avec l'équipe de 1998

Résultat final:

les résultats sont sous forme de PowerPoint 12 diapositives. La présentation contient un sommaire et chaque diapositive est accompagnée d'explication concernant les résultats





