If lineaireFS : DeformFS = False (dans Regeneration\_Mesh, Remesh.f90)

If lineaireDS : influence dans Derive, BoucleTemporelle.f90

If not(lineaireFS), appell de Remesh dans Initialisation dans Boucletemporelle.f90

If lineaireFS : deformFS = False dans Generation\_Geometru de Geomdef.f90

If not(lineaireFS) :

* Mesh%FS%CMD deviant égal à True
* pareil pour Mesh%Body%CMD(2) pour le tank
* pareil pour InputData%DEformBody(nc)
* (dans GeomInit de GeomMesh.f90)

If lineaireFS : Eta0 = 0 dans Ceta0 de incident.f90

If lineaireFS : GEta0 = 0 dans CGeta0 de incident.f90

If lineaireFS : Gphi0 = 0 dans CGphi0 de incident.f90

If not(lineaireBody) InputData%deformBody(nc) = True dans Geominit de GeomMesh.f90

Influence dans MeshBody de Maillage.f90

Bilan :

CEta0 est appelé dans

* Remesh
* is Geomabove
* Mesh0d
* Mesh1d
* Mesh2d
* Create\_tab\_intersect

Remesh est appelé dans :

* Initialisation, time\_stepping, Boucle\_temporelle\_RK4 de boucletemporelle.f90

Generation\_geometry est appelé dans :

* Main (1 fois au début)

Dans boucletemporelle\_RK4

J’ai ajouté if (DeformMesh) then avant call REgeneration\_Mesh

J’ai ajouté un if(allocated) then call end if, sans doute inutile