

01

Componente (Component):

Un bloque de construcción fundamental en React que encapsula la lógica y la interfaz de usuario de una parte reutilizable de la interfaz de usuario.

02

Estado (State):

Un objeto que contiene datos relevantes para un componente. Cuando el estado de un componente cambia, React vuelve a representar automáticamente el componente.

03

Props (Propiedades):

Datos que se pueden pasar de un componente a otro como argumentos. Las props son de solo lectura y ayudan a hacer que los componentes sean más reutilizables.

04

Renderizar (Render):

El proceso de generar la salida visual de un componente basado en su estado y props actuales

05

Evento (Event):

Una acción que ocurre dentro de una aplicación web, como hacer clic en un botón o mover el ratón. En React, los eventos son manejados utilizando funciones de controlador de eventos.

06

preventDefault()

se utiliza comúnmente en el desarrollo web con JavaScript para prevenir el comportamiento predeterminado de un evento. Esto es especialmente útil en situaciones donde necesitas anular el comportamiento estándar del navegador al manejar ciertos eventos, como hacer clic en un enlace o enviar un formulario.

CONCEPTOS

Clave

01

onClick

onClick: Se activa cuando un elemento, generalmente un botón, es clicado.

04

onMouseOver

onMouseOver: Se activa cuando el puntero del mouse se mueve sobre un elemento.

02

onChange

onChange: Se activa cuando el valor de un elemento de entrada, como un input o un select, es cambiado.

05

OnBlur

onBlur: Se activa cuando un elemento pierde el foco.

03

onSubmit

onSubmit: Se activa cuando se envía un formulario.

06

onFocus

onFocus: Se activa cuando un elemento obtiene el foco.

FUNCIONES

Handle

01

Funciones Flecha:

una forma más compacta y concisa de definir funciones en comparación con la sintaxis de función tradicional. Las funciones flecha también tienen algunas diferencias de comportamiento en comparación con las funciones regulares en términos de cómo manejan el contexto de this.

02

Router

Para la navegación entre diferentes vistas en una aplicación de una sola página (SPA).

03

operadores ternarios

Los operadores ternarios son útiles cuando deseas asignar un valor a una variable o devolver un valor en función de una condición en una sola línea de código. También se pueden anidar para expresiones más complejas, como se mostró en la respuesta anterior.

04

Hooks:

Familiarizarse con los hooks en React, como `useState`, `useEffect`, `useContext`, etc., que permiten agregar estado y otros comportamientos a los componentes funcionales.

05

La función fetch

se utiliza para realizar solicitudes de red, como obtener datos de una API o enviar datos al servidor. Es una función esencial para interactuar con recursos remotos en la web.

06

setTimeout y setInterval

para temporizadores: Estas funciones se utilizan para ejecutar código después de un cierto período de tiempo o en intervalos regulares, respectivamente.

OTROS Conceptos