

PRAKTIKUM PEMROGRAMAN MOBILE

Pengenalan Aplikasi Mobile

Pertemuan Ke-1



Disusun Oleh

NAMA : YOHANA DJAWA SEMAH

NIM : 195410104

PRODI : INFORMATIKA

A. TUJUAN

- Mahasiswa diharapkan dapat memahami dan mengetahui tentang aplikasi mobile, cara penginstallan Android Studio, debug dengan virtual device dan debug dengan physical device.
- Mahasiswa Mampu memahami tentang Pengembangan Aplikasi Android

B. DASAR TEORI

- Pendahuluan.

Selamat datang di Praktikum Pemrograman Mobile. Kita akan menggunakan Android Kotlin untuk praktikum ini. Praktikum ini menggunakan codelab yang menuntun kita membangun aplikasi Android menggunakan Kotlin. Prasyarat untuk dapat mengikuti praktikum ini dengan baik adalah memiliki pengetahuan dalam bahasa pemrograman berorientasi objek penuh seperti Java, C ++. Untuk pengembangan, disarankan untuk menggunakan sumber referensi selain modul praktikum ini. Kita juga harus terbiasa menavigasi GitHub dan terbiasa dengan konsep-konsep: Algoritma pemrograman, penanganan error, bagaimana kode dibangun, dikompilasi, dan dieksekusi, secara umum.

Kita akan menggunakan sumber referensi utama pada link android developer dan codelab berikut:

- <https://kotlinlang.org/docs/reference/> untuk belajar dasar pemrograman kotlin.
- <https://developer.android.com/kotlin> untuk pemahaman kenapa android menggunakan kotlin.

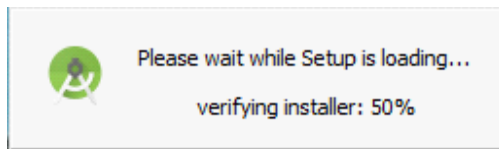
- <https://developer.android.com/courses/kotlin-android-fundamentals/toc> untuk code lab review untuk dasar pemrograman kotlin.
- <https://codelabs.developers.google.com/android-kotlin-fundamentals/> untuk belajar koding project kotlin.
- <https://developer.android.com/kotlin/learn> untuk belajar tentang pemrograman kotlin untuk android.
- Android dan Pemrograman Mobile.

Android adalah sistem operasi mobile yang open source. Tahun 2005, Google mengakuisisi perusahaan Android Inc. untuk memulai mengembangkan platform Android. Tahun 2007, sekelompok pemimpin industri datang bersama membentuk Open Handset Alliance (<http://www.openhandsetalliance.com>). November 2007, Android SDK dirilis pertama kali dengan “tampilan awal” (early look). September 2008, T-Mobile mengumumkan ketersediaan HTC Dream G1, smartphone pertama yang berbasis platform Android. •Beberapa hari berikutnya Google mengumumkan ketersediaan Android SDK Release Candidate 1.0. Oktober 2008, Google membuat kode program dari platform Android tersedia di bawah ”Apache’s open source license”.

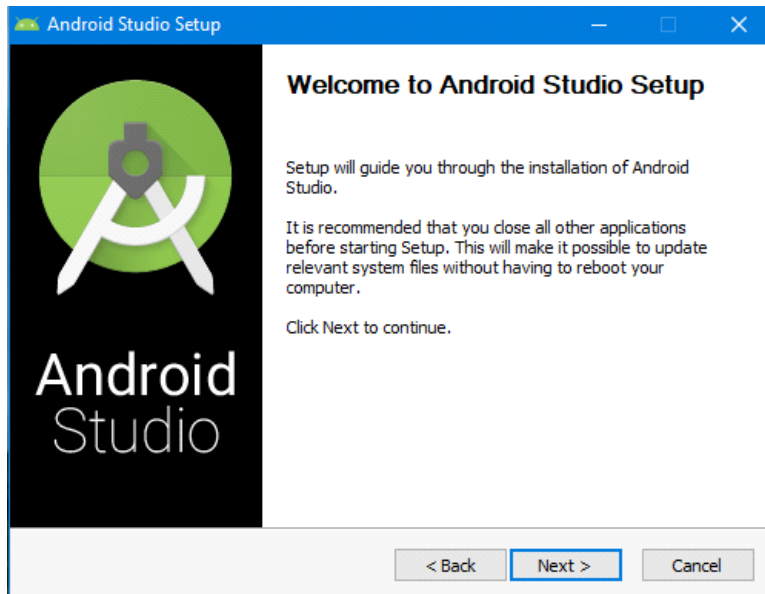
C. PRAKTIK

Install Android Studio

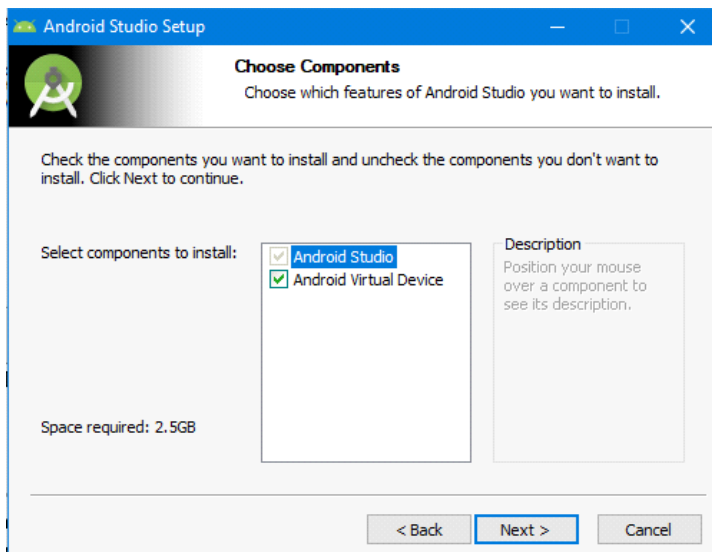
- Android studio didapatkan melalui website resmi <https://developer.android.com/studio>, jika Android Studio telah didownload maka anda dapat langsung menginstall dengan cara, klik 2x pada android-studio-ide183.5452501-windows.exe
- Tunggu beberapa saat sampai proses loading verifying installer selesai.



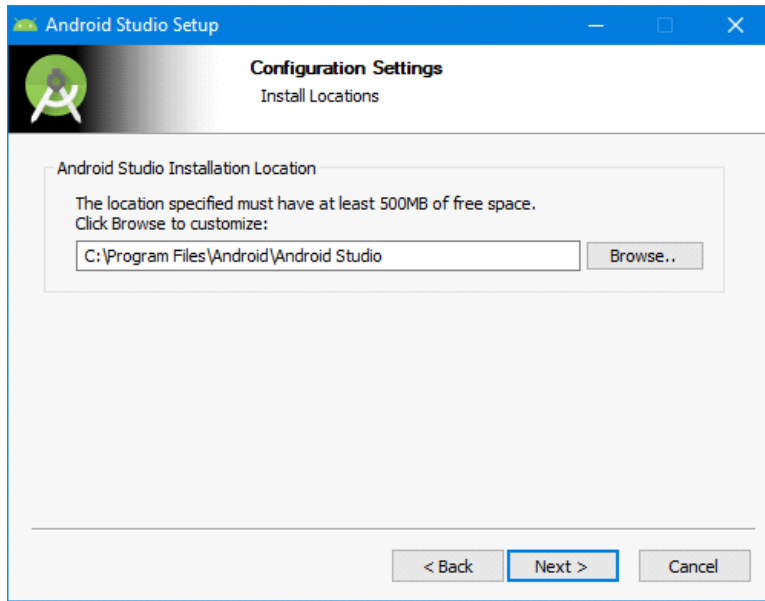
- Setelah proses loading verifying installer selesai, akan terlihat jendela Android Studio Setup, klik button Next > untuk melanjutkan proses penginstallan.



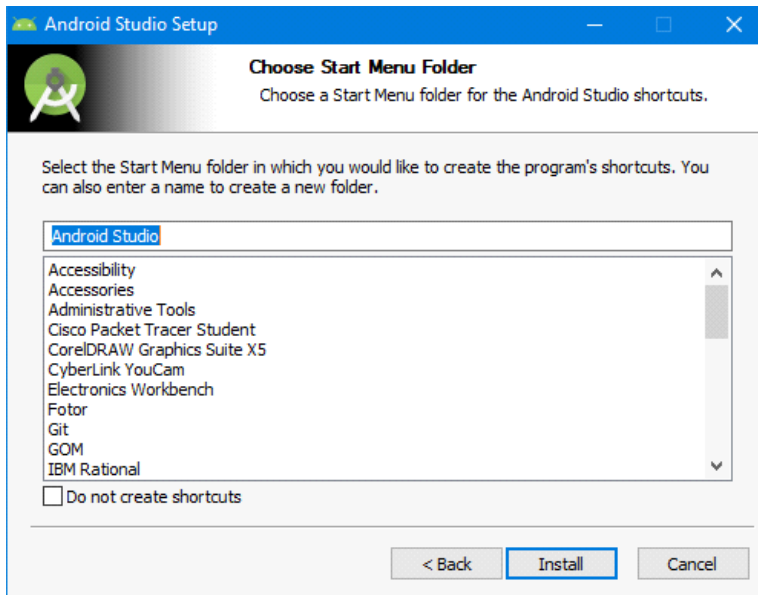
- Beri tanda checklist atau centang bagian Android Virtual Device. Fungsi dari komponen Android Virtual Device yaitu untuk menampilkan interface android dalam bentuk virtual. Langkah selanjutnya klik pada button Next >



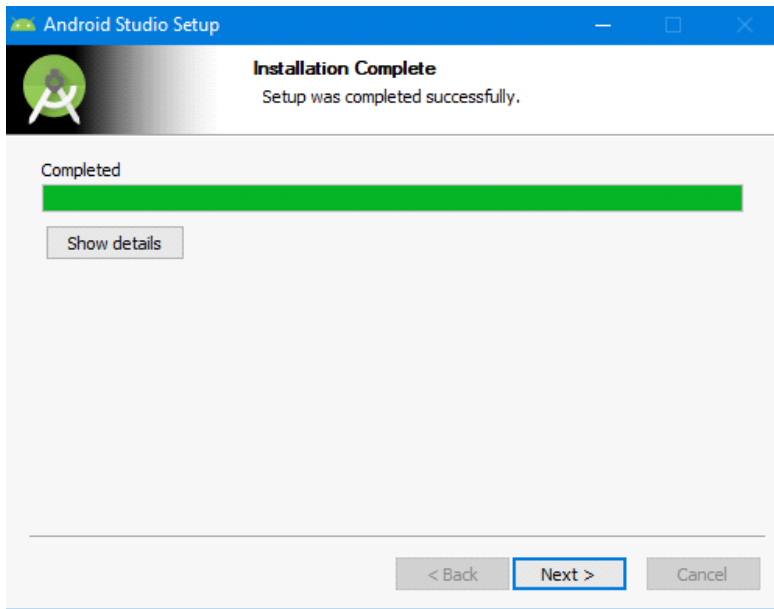
- Pada bagian Configuration Settings akan diminta untuk memilih lokasi penginstallan, secara default lokasi penginstallan pada direktori C:\Program Files\Android\Android Studio. Jika ingin menggunakan lokasi default maka dapat langsung menuju proses selanjutnya dengan meng-klik button Next >



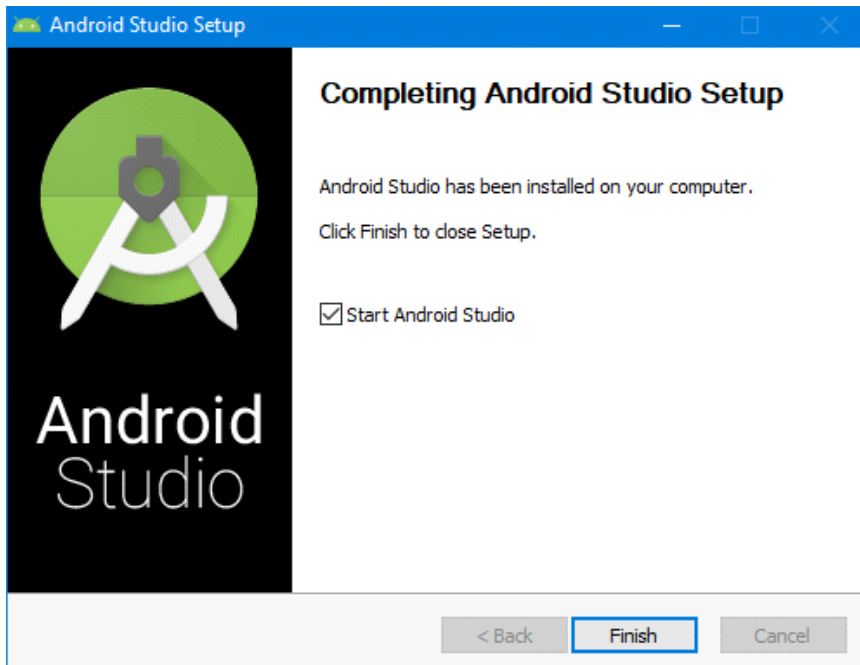
- Pada bagian Choose Start Menu Folder, klik button Install



- Tunggulah beberapa saat sampai proses penginstallan Android Studio selesai. Setelah proses penginstallan Android Studio selesai, klik button Next >



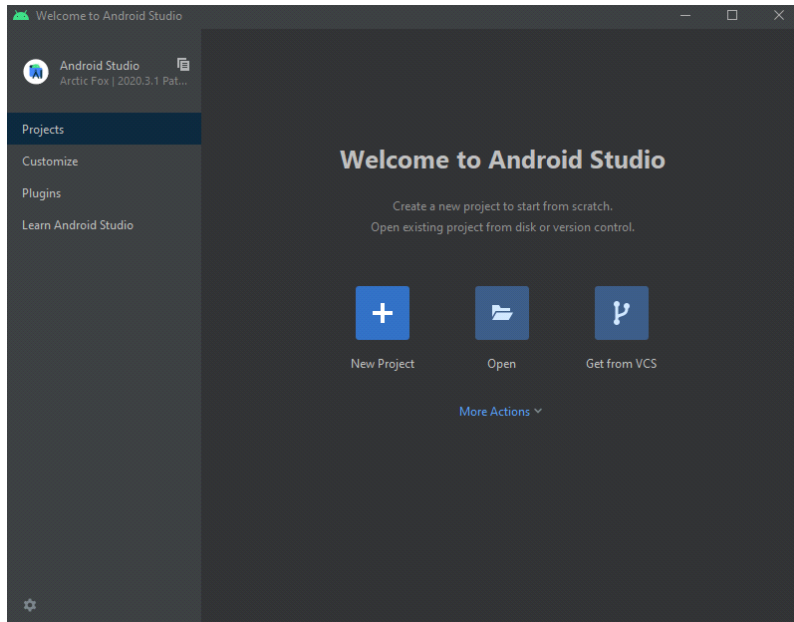
- Proses penginstallan Android Studio telah selesai, klik button Finish untuk menutup jendela Android Studio Setup. Jika ingin menjalankan langsung program Android Studio maka beri tanda checklist atau centang pada bagian Start Android Studio sebelum menekan button Finish.



Running Program Android Studio

Dalam menjalankan program Android Studio sama halnya dalam menjalankan program-program lainnya, agar mudah dalam memahami cara menjalankan Android Studio dapat dengan mengikuti langkah-langkah berikut:

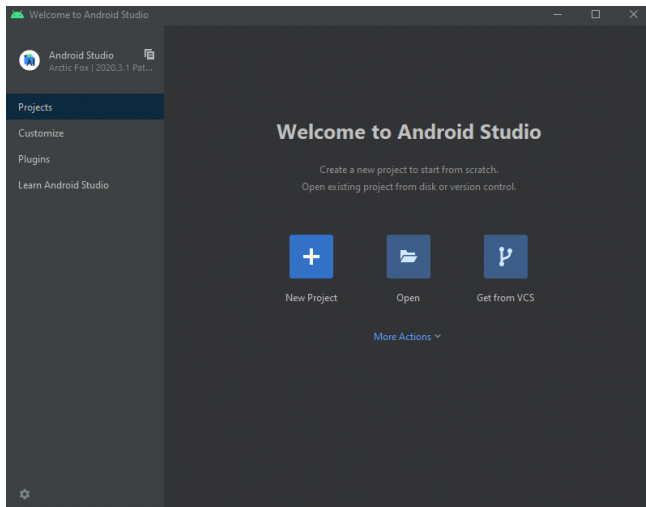
- Buka Android Studio dari komputer yang dipakai.
- Maka akan muncul jendela Welcome to Android Studio.



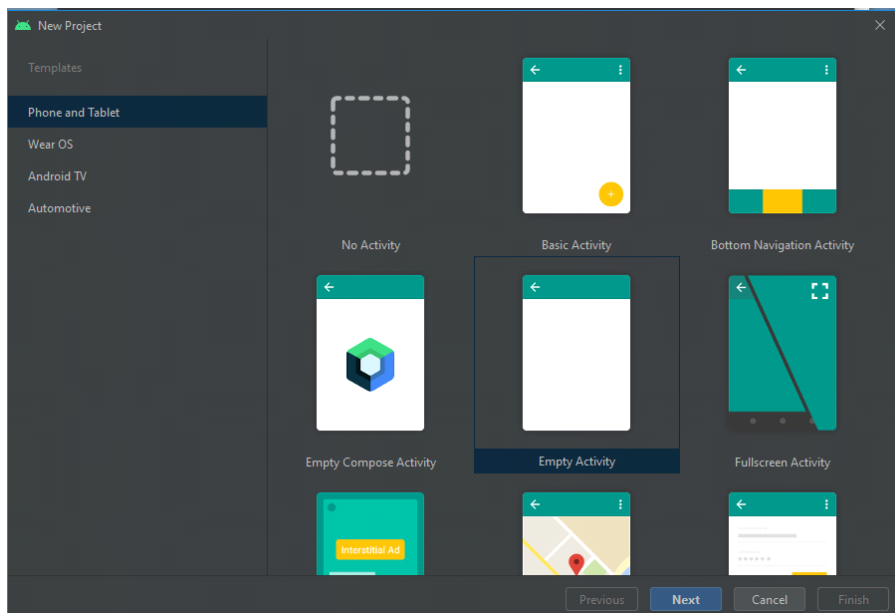
Membuat Project Dengan Android Studio

Pembuatan project dengan Android Studio dapat dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut :

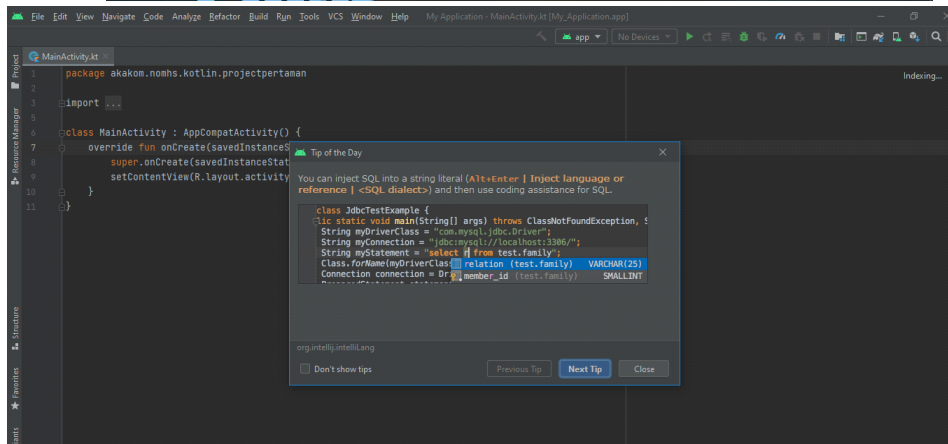
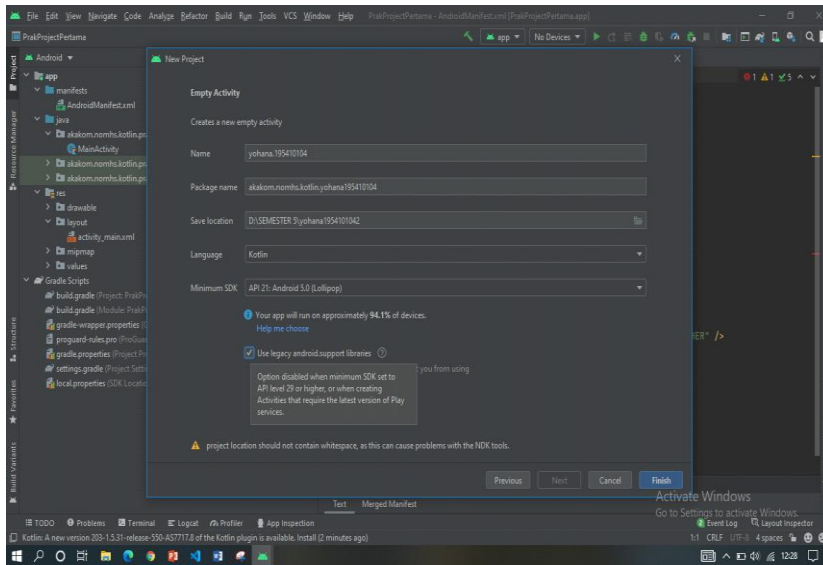
- Dalam membuat project awal dengan Android Studio dengan cara klik pada +
Start a new Android Studio project



- Kemudian akan terlihat jendela Create New Project, pada bagian ini programmer dapat memilih bentuk dari project yang akan dibuat (hal ini menyesuaikan dengan project yang akan dibuat). Sebagai latihan awal maka pilih pada bagian Empty Activity, kemudian klik button Next.



- kemudian buat projek



Search Everywhere **Double Shift**

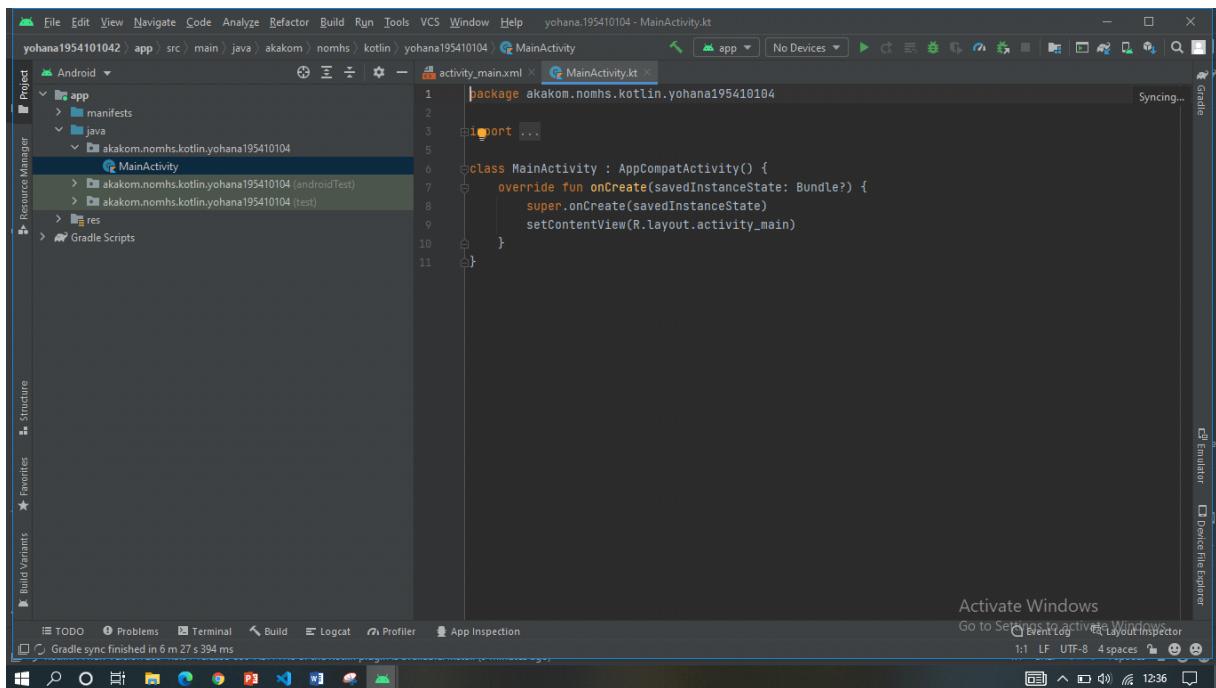
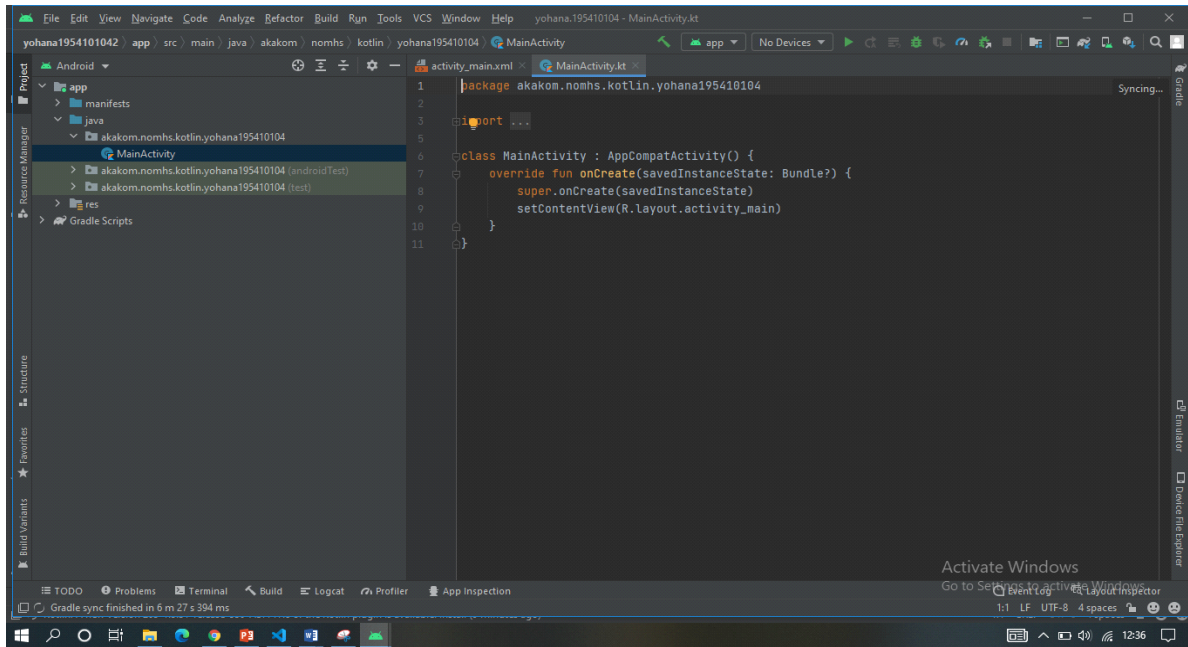
Project View **Alt+1**

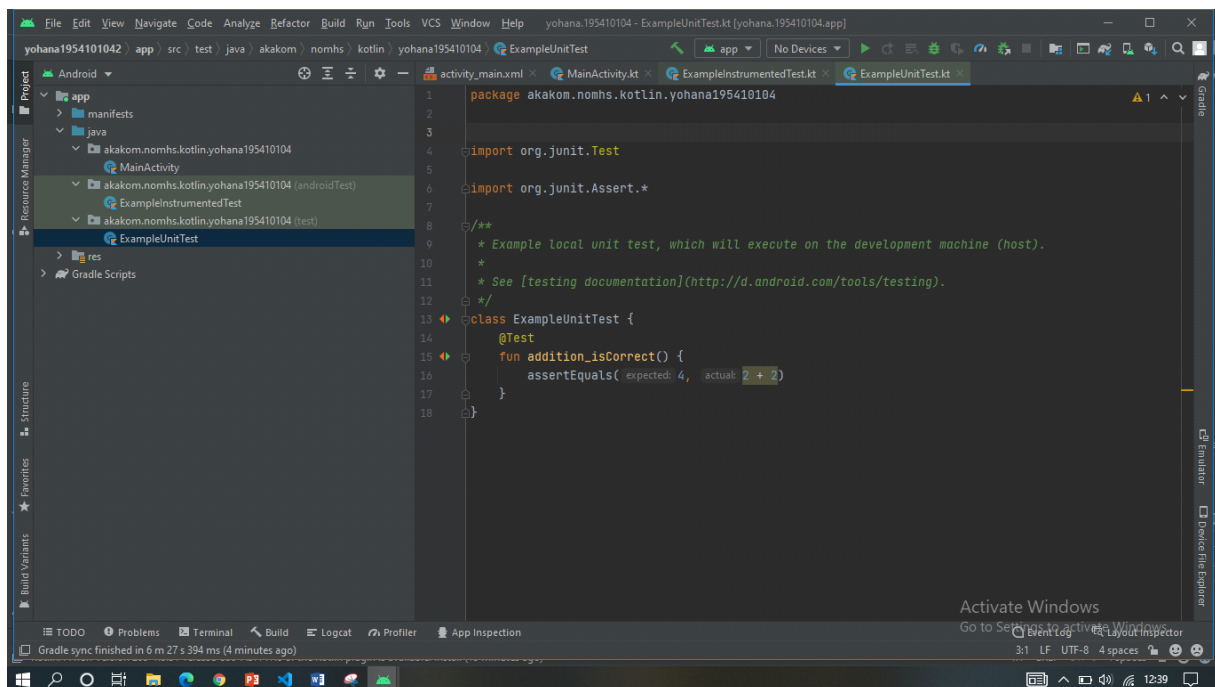
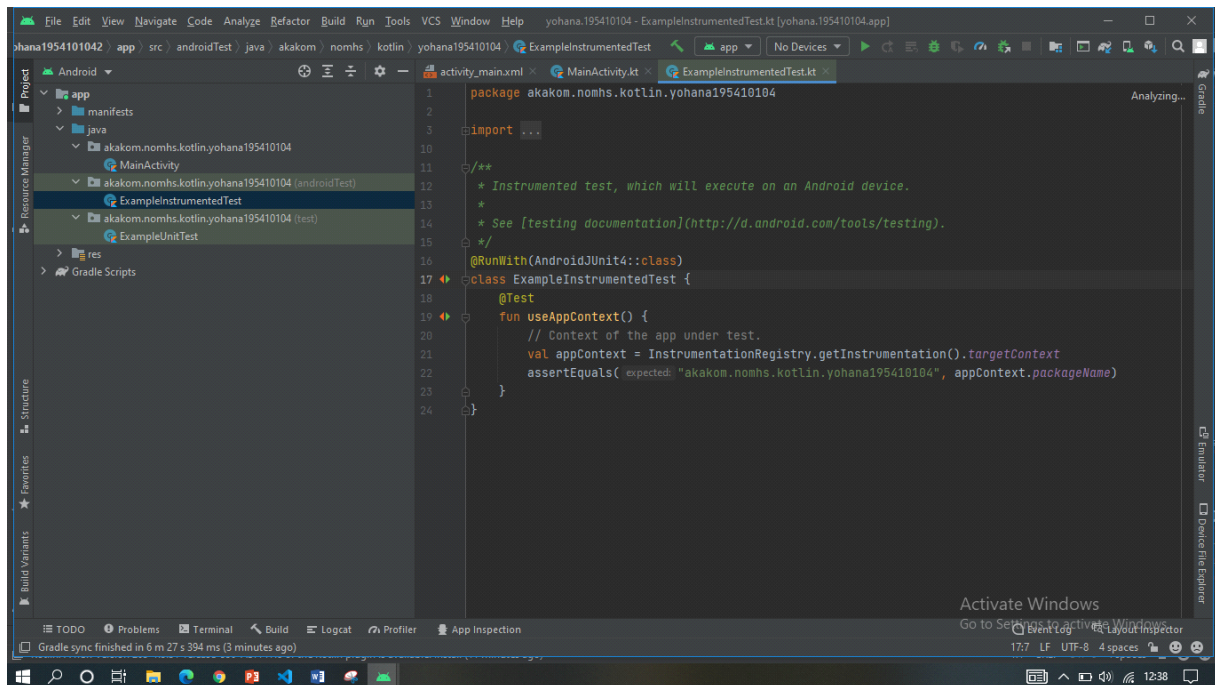
Go to File **Ctrl+Shift+N**

Recent Files **Ctrl+E**

Navigation Bar **Alt+Home**

Drop files here to open





- KESIMPULAN**

Mahasiswa diharapkan dapat memahami dan mengetahui tentang aplikasi mobile, cara penginstalan Android Studio, debug dengan virtual device dan debug dengan physical device dan mahasiswa mampu memahami tentang Pengembangan Aplikasi Android

