

**LAPORAN TUGAS BESAR**  
**APLIKASI PENCATATAN HARIAN LAUNDRY BERBASIS WEB UNTUK**  
**LINUX UBUNTU**

*Nama Aplikasi : Lord of The Rinse*

Diajukan Sebagai Salah Satu Tugas Besar Mata Kuliah Sistem Operasi  
Dosen Pengampu: Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom



Disusun Oleh :  
**Fermi Naufal Akbar - 10119043**  
**Yohana Sri Rejeki - 10119044**  
**Fahma Maulana - 10119045**  
**Aldy Putra Hanggara - 10119047**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER**  
**UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA**

**2021**

## **KATA PENGANTAR**

Puji syukur dan terima kasih penulis panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa karena dengan berkat dan rahmat-Nya penulis dapat menyelesaikan laporan pengajuan pembuatan aplikasi yang berjudul “Aplikasi Laundry Berbasis Web untuk Linux Ubuntu” dengan baik dan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Adapun maksud dari penyusunan makalah ini guna memenuhi salah satu tugas mata kuliah Sistem Operasi di Universitas Komputer Indonesia.

Penulis menyampaikan rasa terima kasih kepada Bapak Dedeng Hirawan, S.Kom., M.Kom., selaku dosen mata kuliah Sistem Operasi yang telah memberikan kepercayaan kepada penulis untuk membuat proposal pengajuan ini.

Penulis menyadari bahwa di dalam makalah ini masih ditemukan kesalahan dan kekurangan. Namun, penulis berharap laporan ini dapat diterima dan aplikasi yang tercipta dapat digunakan.

Akhir kata, apabila terdapat kesalahan penulisan dan kalimat yang kurang berkenan, baik disengaja maupun tidak, penulis memohon maaf yang sebesar-besarnya. Terima kasih.

Bandung, Juli 2021

Penulis

## **DAFTAR ISI**

KATA PENGANTAR.....	i
DAFTAR ISI.....	ii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	2
1.3 Maksud dan Tujuan.....	3
1.4 Metode Pembuatan Perangkat Lunak.....	3
1.5 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Penjelasan Distro Linux yang digunakan.....	7
2.2 Tools Program pembuatan aplikasi yang digunakan.....	8
BAB III PEMBAHASAN.....	10
3.1 Screenshot Aplikasi.....	10
3.2 Penjelasan dari screenshot per modul.....	19
BAB IV PENUTUP.....	24
4.1 Kesimpulan.....	24
4.2 Saran.....	24

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang Masalah

Di Indonesia banyak sekali masyarakat yang membuka usaha di bidang jasa. Apalagi di masa pandemik seperti ini, di mana masyarakat berlomba-lomba untuk mencari uang untuk bertahan dan memenuhi kebutuhan hidupnya. Berbagai macam usaha di bidang jasa seperti salon, laundry, dan usaha di bidang jasa yang lainnya, ditawarkan kepada masyarakat.

Indonesia terutama di Bandung khususnya, teknologi sudah berkembang sangat pesat mengakibatkan gaya hidup manusia berubah. Semuanya dilakukan berbasis teknologi dan diakses secara online. Selain mudah untuk digunakan, penerapan teknologi terutama pada aplikasi dapat memudahkan manusia dalam mengaksesnya. Selain efektif dan efisien jika menggunakan teknologi, ketepatan dan keakuratan informasi menjadi salah satu nilai positifnya.

Salah satu teknologi yang dapat kita rasakan adalah penggunaan sistem operasi khususnya Linux Ubuntu di kalangan masyarakat. Linux Ubuntu memiliki berbagai macam kelebihan Ubuntu ditawarkan kepada masyarakat, sehingga selain masyarakat menggunakan sistem operasi Windows, Ubuntu juga sering gunakan.

Laundry dan teknologi dapat menjadi hal yang berkaitan satu sama lain. Jika dilihat dari kebutuhan masyarakat yang ingin mengerjakan segala sesuatu secara cepat, praktis, dan efisien, penggunaan teknologi aplikasi berbasis web yang diterapkan pada aplikasi laundry dapat menjadi pilihan yang tepat.

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan di atas, maka kelompok kami memutuskan untuk membuat aplikasi laundry berbasis web untuk linux ubuntu.

## **1.2 Identifikasi Masalah**

Banyak sekali pengusaha laundry yang masih melakukan pencatatan secara manual. Mereka melakukan pencatatan dengan mengandalkan kertas atau buku serta alat tulis seperti pulpen dan spidol. Namun jika diamati, metode pencatatan laundry secara manual masih dikategorikan sebagai pencatatan yang kurang baik. Alasanya adalah buku atau kertas tersebut bisa basah dan robek, bisa terkena tumpahan kopi atau cipratan makanan (apabila pencatat melakukan pencatatan sambil makan) yang membuat media pencatatan tersebut menjadi kotor bahkan terlihat usang dan tidak terbaca. Mungkin kertas atau buku yang terkena cipratan makanan atau tumpahan minuman seperti kopi/air masih bisa dikeringkan, namun setelah dikeringkan, tidak dapat menjamin bahwa pencatatan pada media buku/kertas tersebut masih dapat digunakan dan hasil pencatatannya masih dapat dibaca.

Hal tersebut membuat para pengusaha laundry harus mengeluarkan budget kembali untuk membeli media pencatatan itu. Sebagaimana kita ketahui, untuk mendapatkan bahan baku pembuatan kertas berasal dari serat kayu dari hutan alam yang dikenal sebagai pulp atau bubur kertas. Pulp tersebut didapatkan dari pohon. Semakin banyak kertas yang dihasilkan yang nantinya dapat dibuat menjadi buku, maka semakin banyak juga pohon yang harus ditebang.

Berdasarkan identifikasi masalah tersebut, maka kami membuat aplikasi pencatatan harian Laundry yang berbasis web dengan Sistem Operasi yang digunakan adalah Linux Ubuntu. Dengan menggunakan aplikasi tersebut, dapat turut serta membantu lingkungan dan memperbaiki alam.

## **1.3 Maksud dan Tujuan**

### **1.3.1 Maksud**

Maksud dibuatnya laporan ini adalah untuk memenuhi salah satu tugas besar mata kuliah Sistem Operasi, Semester 4, Universitas Komputer Indonesia.

### **1.3.2 Tujuan**

Tujuan yang akan dicapai adalah :

1. Membuat aplikasi yang dapat membantu pemilik jasa Laundry untuk melakukan pencatatan dengan lebih mudah, efektif, dan efisien.
2. Membuat aplikasi yang berbasis internet dengan basis data agar memudahkan pemilik usaha untuk melakukan rekapitulasi pencatatan.
3. Membuat aplikasi yang dapat digunakan sebagai wujud pemanfaatan teknologi dan mengurangi ketergantungan terhadap alam, seperti pohon yang hasil produknya berupa kertas yang digunakan sebagai media pencatatan.

## **1.4 Metode Pembuatan Perangkat Lunak**

Dalam perangkat lunak yang kami bangun, kami menggunakan Metode Prototyping. Alasan mengapa kami menggunakan metode prototyping adalah kami mengembangkan model dari desain yang sudah kami buat agar menjadi produk final. Dengan biaya rendah bahkan tidak mengeluarkan biaya sama sekali (karena kami menggunakan hosting dan aplikasi desain, dan code editor yang gratis) memutuskan kelompok kami menggunakan Metode Prototyping sehingga sistem yang dikembangkan menjadi lebih cepat (mempersingkat waktu pengembangan perangkat lunak). Metode Prototyping ini terdiri dari beberapa fase, diantaranya:

a. Analisis Kebutuhan

Kami melakukan identifikasi software dan semua kebutuhan sistem yang akan dibuat.

Dalam perangkat lunak kami terdapat sistem untuk admin dan sistem untuk kasir yang melakukan pencatatan harian laundry. Dalam sistem admin, terdapat manajemen akun, manajemen role, manajemen paket. Dalam sistem kasir, pegawai dapat melakukan pencatatan pelanggan laundry mereka.

b. Membangun Prototyping.

Prototyping yang kami buat merupakan perancangan sementara yang berfokus pada sistem admin dan kasir. Sistem ini difokuskan untuk disajikan pada para pengguna jasa laundry yang akan menggunakan sistem dari kami.

c. Evaluasi Prototyping

Evaluasi prototyping digunakan untuk mengetahui apakah prototyping yang telah dibuat sesuai dengan kebutuhan atau harapan dari pelanggan atau belum.

d. Pengkodean Sistem

Hasil dari prototyping tersebut, kami ubah menjadi bahasa pemrograman. Dalam perangkat lunak yang kami bangun, kami menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework CodeIgniter dan Bootstrap, serta dengan mySQL sebagai tempat penyimpanan databasenya.

e. Pengujian Sistem

Merupakan tahap untuk menguji sistem perangkat lunak yang sudah dibuat.

f. Evaluasi Sistem

Perangkat lunak yang sudah jadi akan dievaluasi oleh pelanggan (dalam hal ini para pengguna jasa laundry) untuk mengetahui apakah sistem yang dibangun sesuai dengan yang diharapkan atau tidak.

g. Menggunakan Sistem

Jika perangkat lunak sudah diuji dan disetujui oleh pelanggan, maka perangkat lunak tersebut siap digunakan.

## **1.5 Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan dalam laporan tugas besar ini adalah sebagai berikut:

### **BAB I PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang Masalah

1.2 Identifikasi Masalah

1.3 Maksud dan Tujuan

1.4 Metode Pembuatan Perangkat Lunak

1.5 Sistematika Penulisan

### **BAB II LANDASAN TEORI**

2.1 Profil objek penelitian (Bila Ada)

2.2 Penjelasan Distro Linux yang digunakan

2.3 Tools Program pembuatan aplikasi yang digunakan (IDE Program, database)

## **BAB III PEMBAHASAN**

3.1 Screenshot Aplikasi

3.2 Penjelasan dari screenshot per modul

## **BAB IV PENUTUP**

4.1 Kesimpulan

4.2 Saran

## BAB II

### LANDASAN TEORI

#### 2.1. Penjelasan Distro Linux yang digunakan

Pada aplikasi yang kami buat, yang bernama “Lord Of The Rinse” yang merupakan aplikasi pencatatan harian laundry berbasis web, kami memutuskan untuk menggunakan distro Linux Ubuntu. Alasan mengapa kami memutuskan untuk menggunakan distro tersebut karena distro Linux Ubuntu merupakan distro yang populer dikarenakan banyak pemakainya. Selain itu Linux Ubuntu dapat menjalankan web browser seperti Google Chrome versi 91 yang merupakan media untuk menjalankan aplikasi kami.

Linux Ubuntu juga memiliki keunggulan diantaranya:

- a. Sistem operasinya yang ringan sehingga mudah untuk digunakan.
- b. Jika mendapatkan suatu kendala dalam sistem operasi tersebut, Linux Ubuntu memiliki komunitas besar yang dapat membantu menyelesaikan masalah yang dihadapi.
- c. Dikarenakan Linux Ubuntu tergolong sistem operasi yang aman untuk digunakan, maka tidak perlu melakukan instalasi antivirus.
- d. Mudah untuk melakukan pembaharuan aplikasi yang terdapat pada sistem tersebut.

Berdasarkan keunggulan yang dipaparkan diatas, membuat kami semakin yakin untuk menggunakan distro Linux Ubuntu sebagai sistem operasi yang akan mengimplementasi aplikasi pencatatan harian laundry kami dengan menggunakan web browser seperti Google Chrome sebagai medianya.

## **2.2. Tools Program pembuatan aplikasi yang digunakan (IDE Program, database)**

Dalam proses pembangunan aplikasi “Lord Of The Rinse” yang merupakan aplikasi pencatatan harian laundry berbasis web, terdapat beberapa tools yang kami gunakan, diantaranya:

a. Visual Studio Code

Visual Studio Code adalah editor kode sumber yang ringan namun kuat yang berjalan di desktop dan tersedia untuk Windows, macOS, dan Linux. Muncul dengan dukungan bawaan untuk JavaScript, TypeScript dan Node.js dan memiliki ekosistem ekstensi yang kaya untuk bahasa lain (seperti C++, C#, Java, Python, PHP, Go) dan runtime (seperti .NET dan Unity).

b. CodeIgniter

CodeIgniter merupakan aplikasi sumber terbuka yang berupa kerangka kerja PHP dengan model MVC untuk membangun situs web dinamis dengan menggunakan PHP. CodeIgniter memudahkan pengembang web untuk membuat aplikasi web dengan cepat dan mudah dibandingkan dengan membuatnya dari awal.

c. Bootstrap

Bootstrap adalah kerangka kerja CSS yang sumber terbuka dan bebas untuk merancang situs web dan aplikasi web. Kerangka kerja ini berisi templat desain berbasis HTML dan CSS untuk tipografi, formulir, tombol, navigasi, dan komponen antarmuka lainnya, serta juga ekstensi opsional JavaScript.

d. MySQL dan PhpMyAdmin

MySQL adalah sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL atau DBMS (Database Management System) yang multi alur, multi pengguna, dengan sekitar 6 juta

instalasi di seluruh dunia. MySQL AB membuat MySQL tersedia sebagai perangkat lunak gratis di bawah lisensi GNU General Public License (GPL), tetapi mereka juga menjual di bawah lisensi komersial untuk kasus-kasus di mana penggunaannya tidak cocok dengan penggunaan GPL.

e. XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kumpulan dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri, yang terdiri atas program Apache HTTP Server, MySQL database, dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman PHP dan Perl.

f. Google Chrome

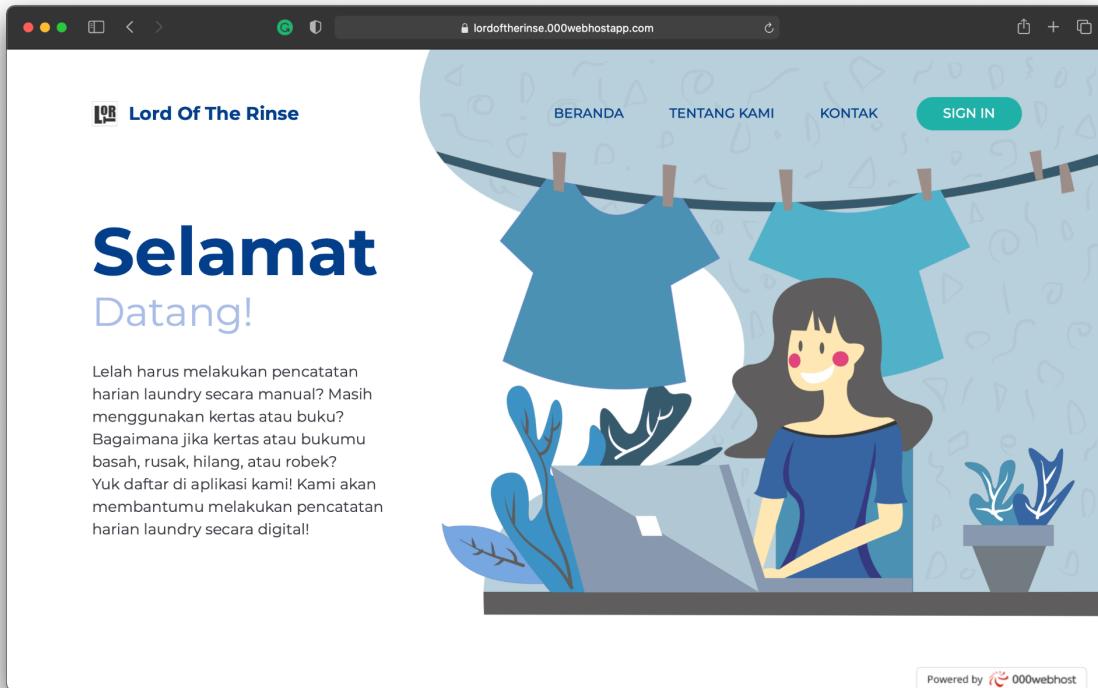
Merupakan aplikasi yang berasal dari Google yang digunakan untuk menjelajah dunia maya.

## BAB III

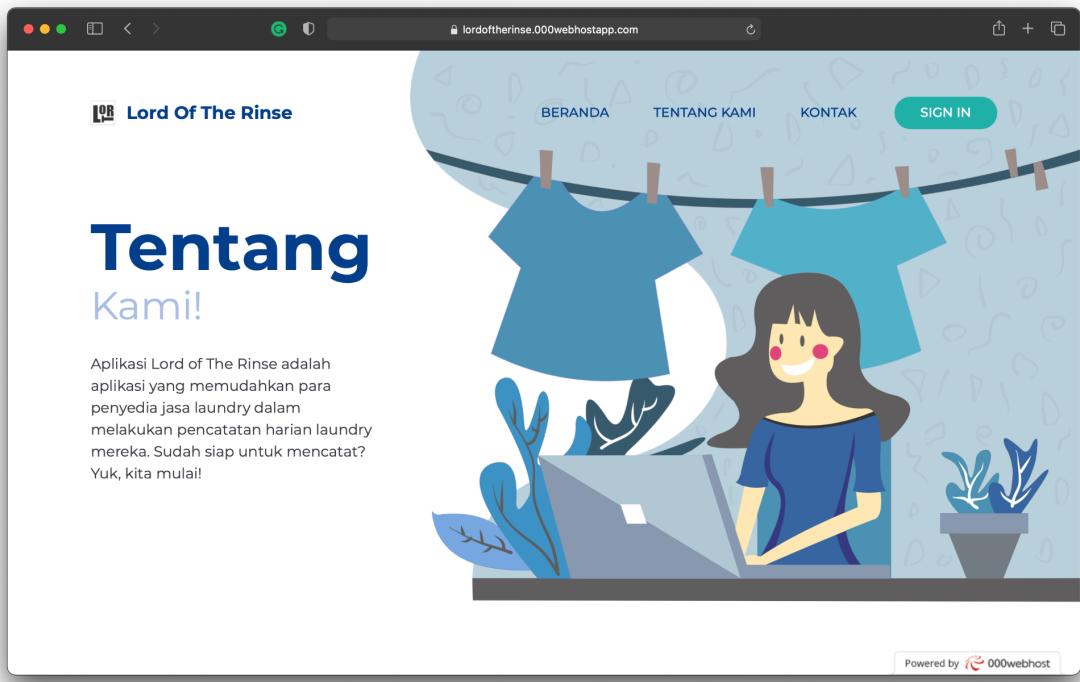
### PEMBAHASAN

#### 3.1. Screenshot Aplikasi

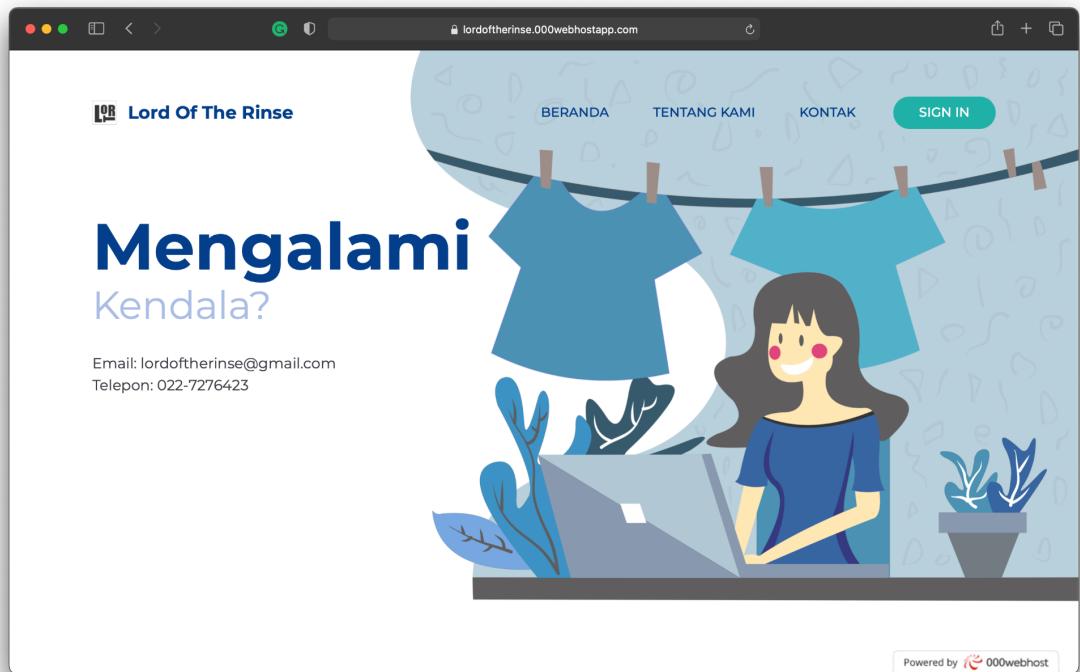
Aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi pencatatan laundry yang berfungsi untuk memudahkan pemilik usaha laundry untuk melakukan catatan laundry secara digital untuk memudahkan pemilik dalam melakukan rekapitulasi dan melihat seluruh hasil rekapitulasi.



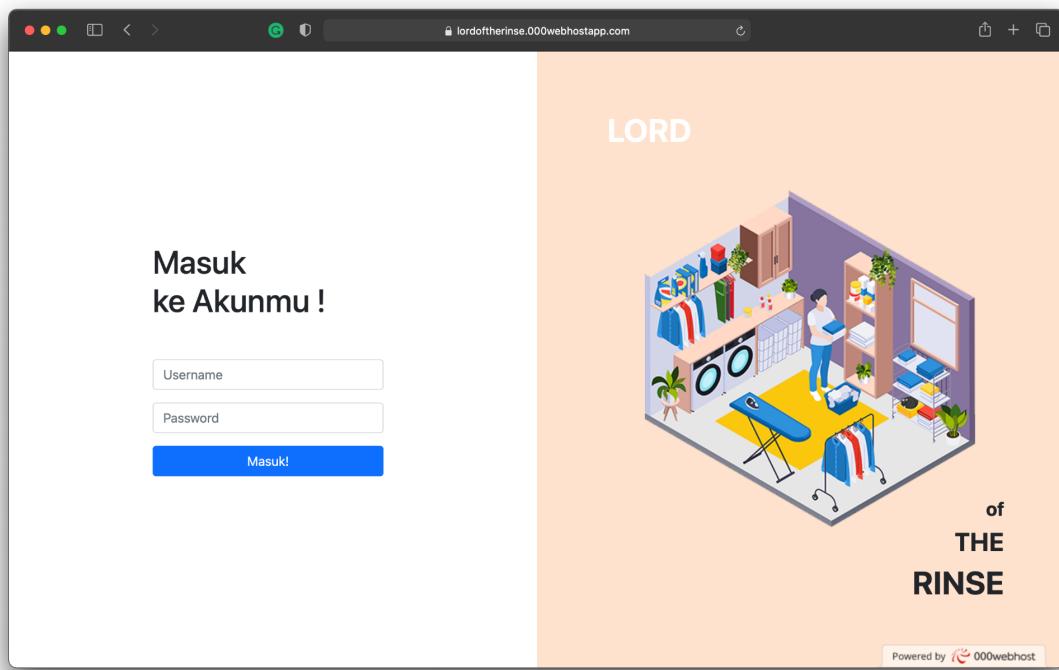
Gambar 3.1 Beranda Lord Of The Rinse



Gambar 3.2 Tentang Lord Of The Rinse



Gambar 3.3 Kontak Lord Of The Rinse



Gambar 3.4 Log in pengguna

The image shows a web browser window with a dark grey header bar. The URL "lordoftherinse.000webhostapp.com" is visible. On the left, a sidebar titled "ADMIN" contains links: "Dashboard Admin", "Manajemen Akun", "Manajemen Role", and "Manajemen Paket". The main area is titled "Dashboard Admin". It features three cards: "TOTAL ACCOUNT 4 Person" (blue card), "LAUNDRY 8 Laundries" (red card), and "ADMIN 1 Person" (green card). At the bottom of the main area, there is a copyright notice "Copyright © Your Website 2020" and a "Powered by 000webhost" logo. In the top right corner, there is a user profile icon and the text "Selamat Datang admin!".

Gambar 3.5 Beranda Admin

**Manajemen Akun**

No	Username	Nama	Alamat	Level	Aksi
1	admin	admin	admin	admin	<button>Edit</button>
2	kasir1	kasir1	kasir1	pegawai	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	kasir2	kasir2	Jl Haji Usin	pegawai	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	kasir3	Zaenul	Jl Kebayoran Lama no.11	pegawai	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

Gambar 3.6 Pengelolaan akun oleh admin

**Manage Account Detail**

Username: kasir1

Password:

Nama: kasir1

Alamat: kasir1

Level: pegawai

**Submit**

Gambar 3.7 Mengubah akun oleh admin

**THE LORD OF THE RINSE**

**ADMIN**

- Dashboard Admin
- Manajemen Akun
- Manajemen Role
- Manajemen Paket

Selamat Datang admin!

Tambah Data Pegawai

Username	Masukan username
Password	Password
Nama	Masukan nama
Alamat	Masukan address
Level	Pilih...

Submit

Copyright © Your Website 2020

Powered by 000webhost

Gambar 3.8 Menambahkan Akun oleh Admin

**THE LORD OF THE RINSE**

**ADMIN**

- Dashboard Admin
- Manajemen Akun
- Manajemen Role
- Manajemen Paket

Selamat Datang admin!

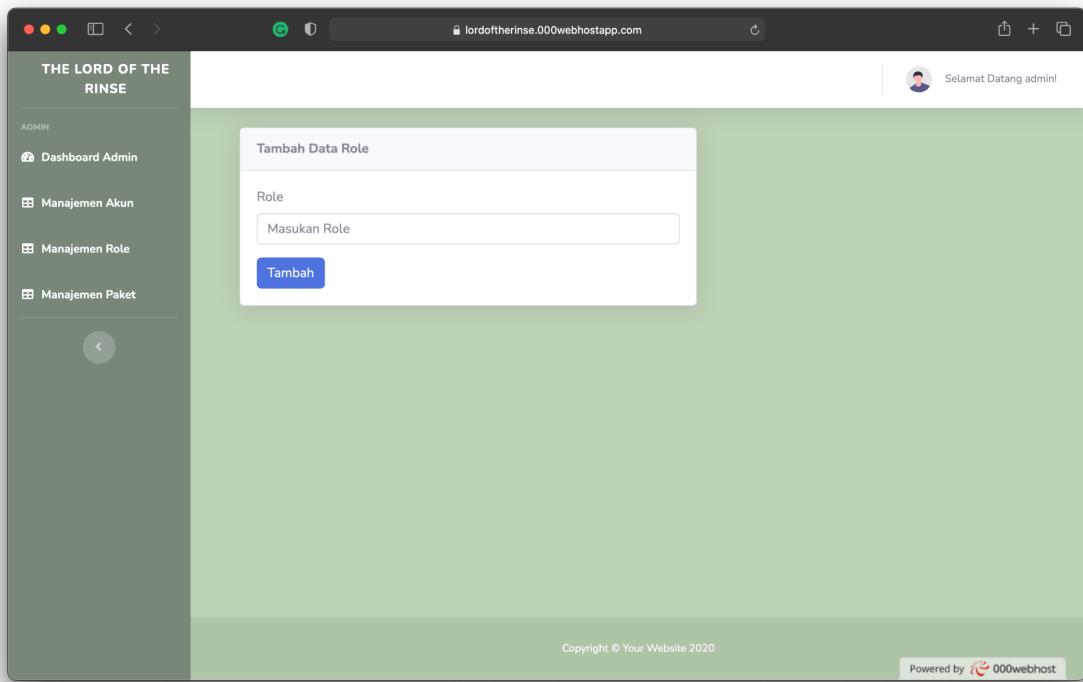
Manajemen Role

No	Jenis Role	Aksi
1	admin	Edit Delete
2	pegawai	Edit Delete

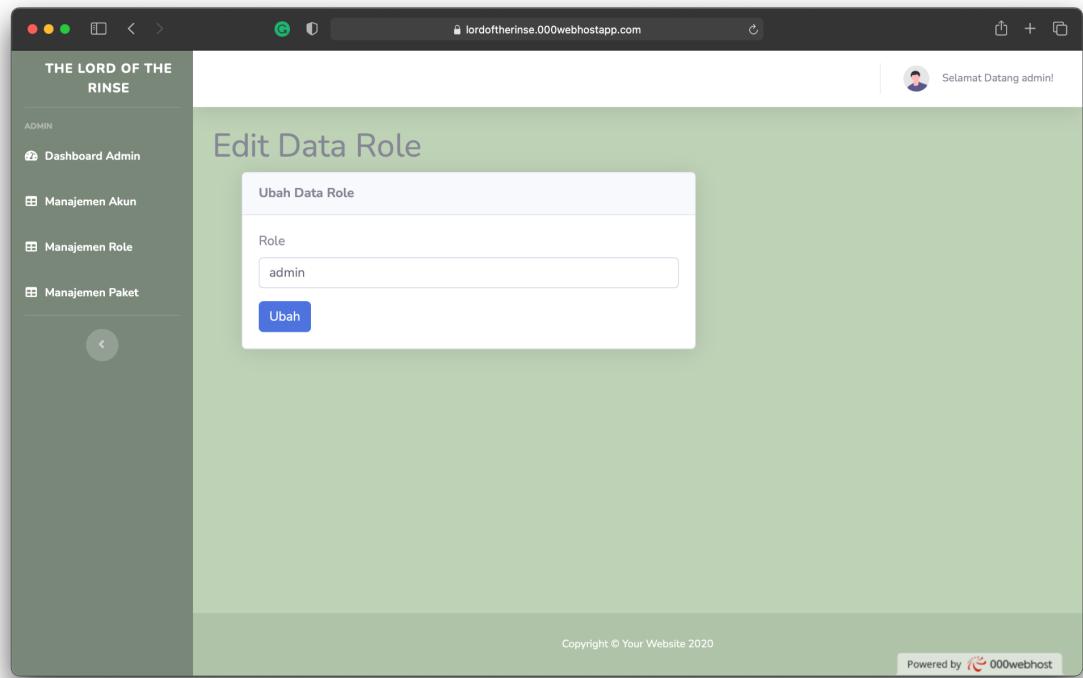
Copyright © Your Website 2020

Powered by 000webhost

Gambar 3.9 Pengelolaan Role oleh admin



Gambar 3.10 Menambahkan Role oleh Admin



Gambar 3.11 Mengubah Role oleh Admin

The screenshot shows a web-based administration interface for 'THE LORD OF THE RINSE'. The left sidebar, titled 'ADMIN', contains navigation links: 'Dashboard Admin', 'Manajemen Akun', 'Manajemen Role', and 'Manajemen Paket'. The main content area is titled 'Manajemen Akun' and features a 'Tambah' (Add) button. Below it is a table with two rows:

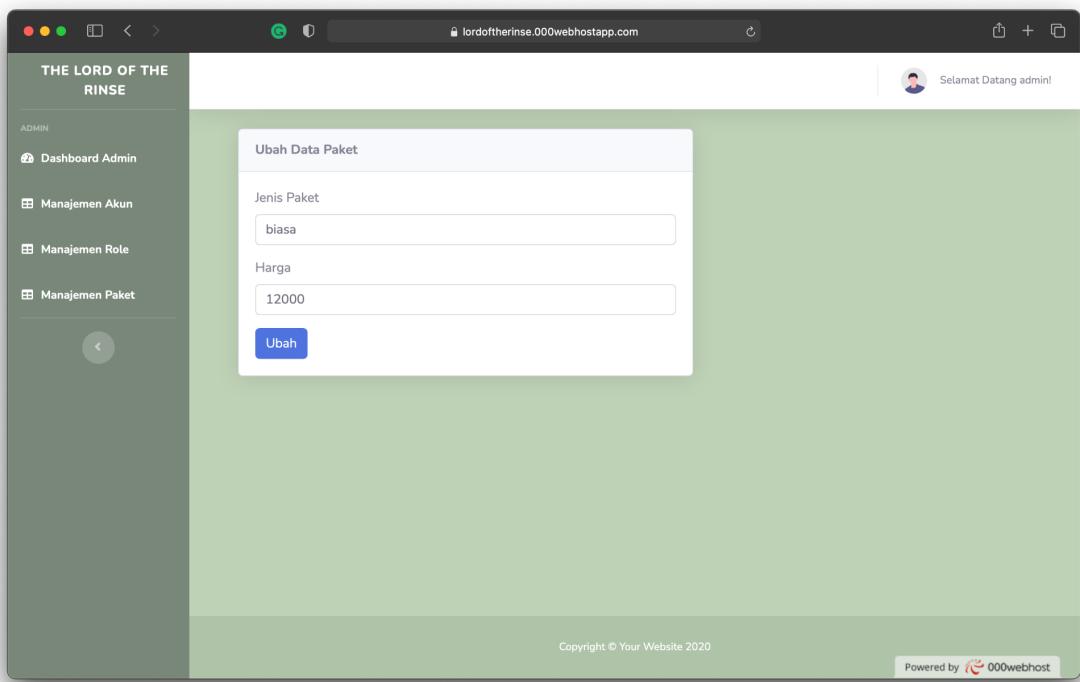
No	Jenis Paket	Harga	Aksi
1	biasa	12000	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	ekspress	15000	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

At the bottom of the page, there is a copyright notice 'Copyright © Your Website 2020' and a 'Powered by 000webhost' logo.

Gambar 3.12 Pengelolaan Paket Harga oleh Admin

The screenshot shows the same web-based administration interface for 'THE LORD OF THE RINSE'. The left sidebar is identical to the previous screenshot. The main content area is titled 'Tambah Data Paket' (Add Package Data). It contains two input fields: 'Jenis Paket' (Type of Package) with placeholder 'Masukan Jenis Paket' and 'Harga' (Price) with placeholder 'Masukan harga'. Below these fields is a blue 'Tambah' (Add) button.

Gambar 3.13 Menambahkan Paket Harga oleh Admin

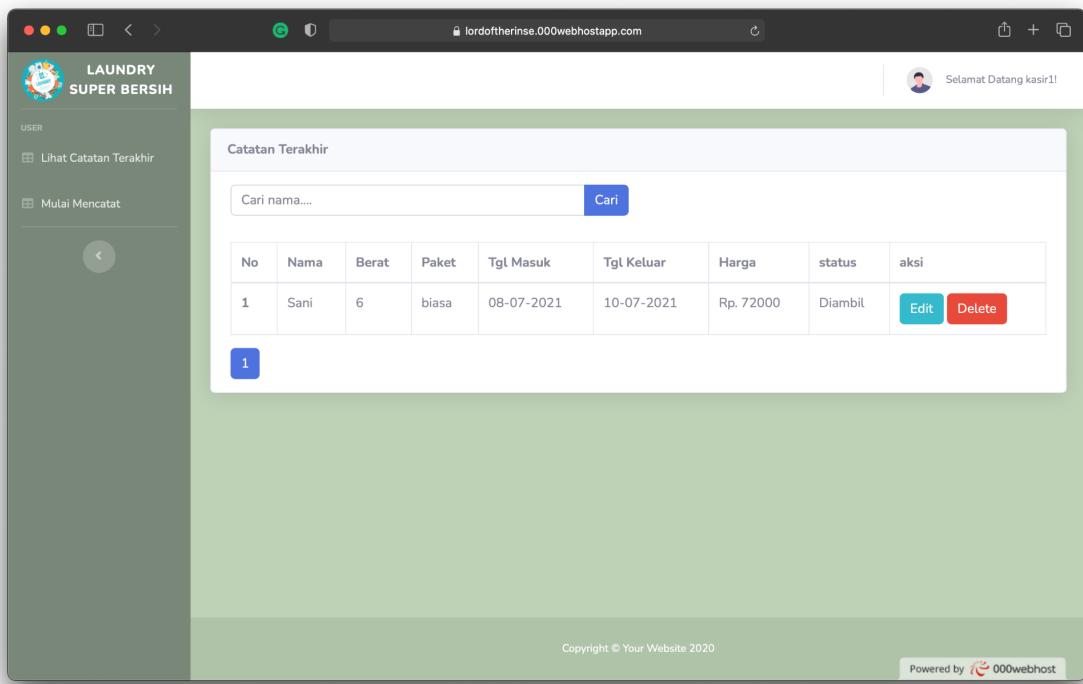


Gambar 3.14 Mengubah Paket Harga oleh Admin

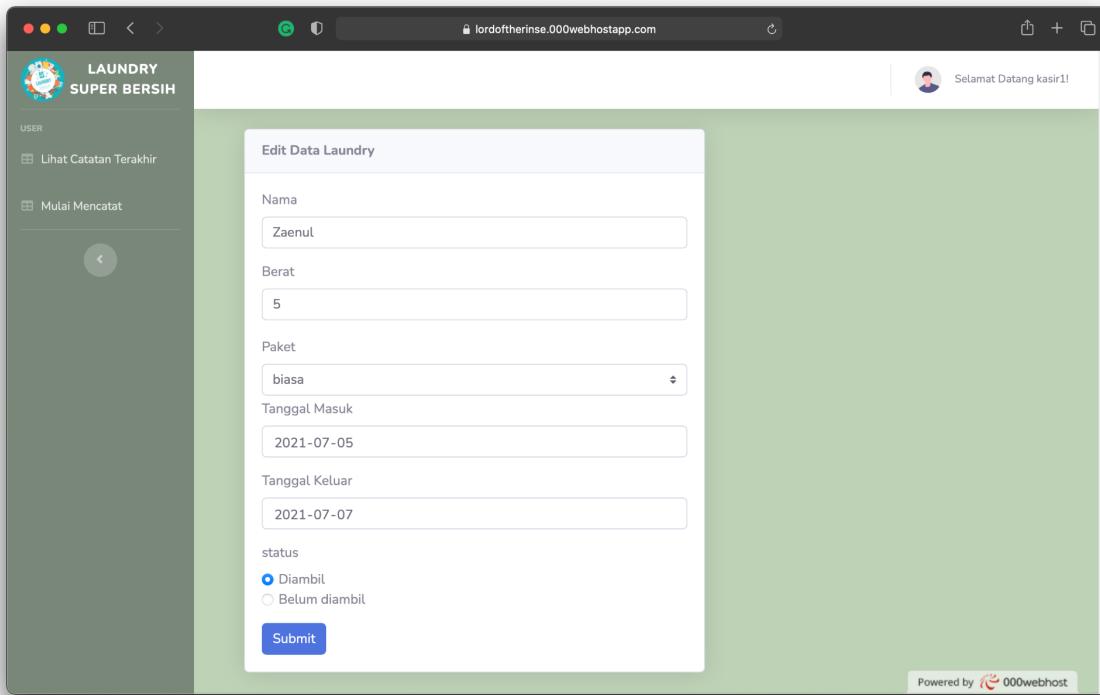
The screenshot shows a web-based cashier interface for 'LAUNDRY SUPER BERSIH'. On the left, a sidebar titled 'USER' lists 'Lihat Catatan Terakhir' and 'Mulai Mencatat'. The main content area has a title 'Catatan Terakhir'. It features a search bar with 'Cari nama....' and a 'Cari' button. Below is a table with 6 rows of data, each with edit and delete buttons. The footer includes a page number '1 2' and a 'Powered by 000webhost' logo.

No	Nama	Berat	Paket	Tgl Masuk	Tgl Keluar	Harga	status	aksi
1	Zaenul	5	biasa	05-07-2021	07-07-2021	Rp. 60000	Diambil	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
2	Sani	6	biasa	08-07-2021	10-07-2021	Rp. 72000	Diambil	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
3	kurniawan	6	ekspress	10-07-2021	11-07-2021	Rp. 90000	Belum diambil	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
4	hendri	5	biasa	10-07-2021	12-07-2021	Rp. 60000	Belum diambil	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
5	Hendro	8	biasa	10-07-2021	12-07-2021	Rp. 96000	Belum diambil	<button>Edit</button> <button>Delete</button>
6	Retno	3	ekspress	10-07-2021	11-07-2021	Rp. 45000	Belum diambil	<button>Edit</button> <button>Delete</button>

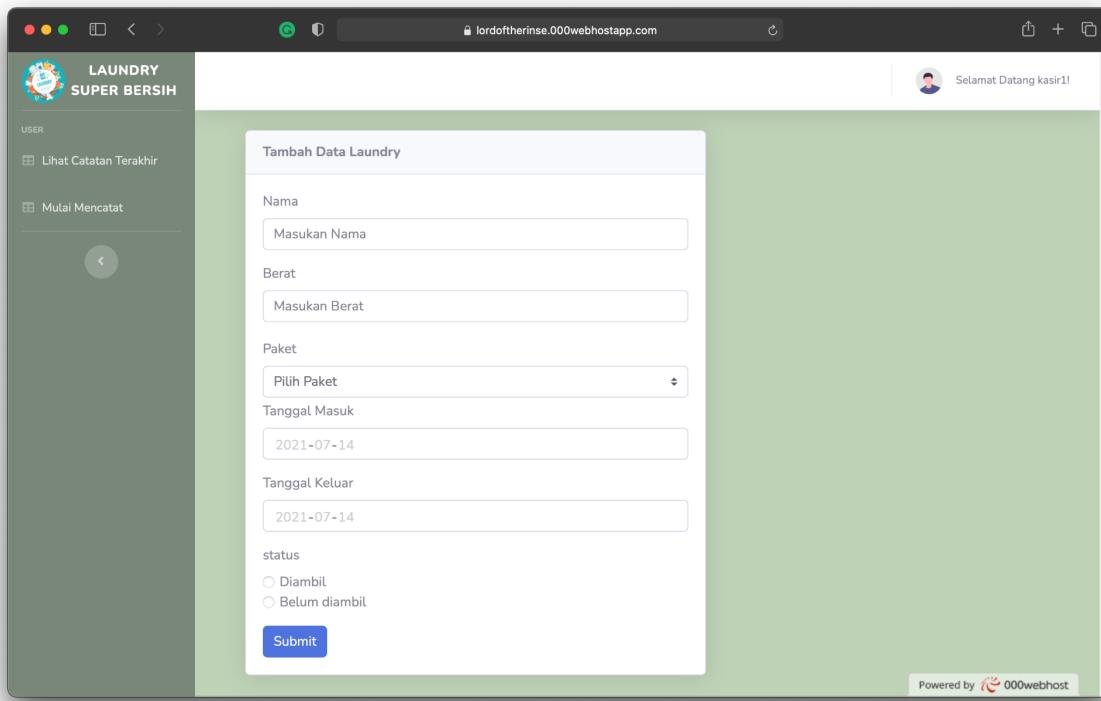
Gambar 3.15 Data Catatan Kasir



Gambar 3.16 Pencarian Nama pelanggan Oleh kasir



Gambar 3.17 Pengubahan Data oleh Kasir



Gambar 3.18 Penambahan Data oleh Kasir

### 3.2. Penjelasan Screenshot Per Modul

Pada 3.1 sudah diberikan Screenshot dari aplikasi yang telah dibuat berikut merupakan penjelasan dari gambar yang sudah dimasukkan.

#### 1. Gambar 3.1

Pada Gambar 3.1 merupakan halaman utama dari aplikasi Lord of The Rinse, di halaman utama terdapat penjelasan kenapa kita harus menggunakan aplikasi Lord of The Rinse ini.

#### 2. Gambar 3.2

Pada Gambar 3.2 dapat dibuka dengan cara memencet tulisan “TENTANG KAMI” pada halaman ini terdapat penjelasan singkat dari aplikasi Lord Of The Rinse.

### 3. Gambar 3.3

Pada Gambar 3.3 terdapat kontak jika pengguna mengalami masalah, pengguna dapat menghubungi *support* dari Lord Of The Rinse agar mendapat bantuan atau keluhan dapat diatasi secepatnya.

### 4. Gambar 3.4

Gambar 3.4 merupakan halaman login setelah memencet tombol “SIGN IN” pengguna dapat masuk untuk mulai mencatat sebagai kasir atau mengelola aplikasi sebagai admin.

### 5. Gambar 3.5

Jika Anda masuk sebagai admin anda akan mendapatkan tampilan seperti gambar, pada bagian admin terdapat penjelasan dari akun yang terdaftar, banyaknya laundry yang sudah tercatat, serta banyaknya admin yang dapat mengakses halaman admin. Pada navigation bar terdapat beberapa tombol seperti Dashboard Admin untuk pergi ke home admin, Manajemen Akun untuk mengelola akun yang terdaftar, Manajemen Role untuk mengelola role yang ada di aplikasi, dan Manajemen Paket untuk mengolah paket yang tersedia di aplikasi.

### 6. Gambar 3.6

Untuk masuk ke halaman Manajemen akun seperti gambar 3.6 pengguna harus login sebagai admin lalu memencet tombol Manajemen Akun pada halaman ini pengguna dapat menambahkan akun dengan memencet tombol tambah, mencari nama pengguna menggunakan username, mengganti atribut yang terdapat pada akun, serta menghapus akun yang sudah tidak digunakan.

#### 7. Gambar 3.7

Jika memencet tombol edit pengguna dapat mengubah atribut yang ada dalam sebuah akun seperti mengganti username, password, Nama, alamat dan Role dari akun tersebut.

#### 8. Gambar 3.8

Pengguna dapat menambahkan akun baru dengan cara memencet tombol tambah lalu mengisi form yang tersedia seperti menambahkan username, password, nama, alamat, dan role yang akan dipakai dalam akun.

#### 9. Gambar 3.9

Pengguna dapat masuk halaman ini dengan memencet tombol Manajemen Role, pada halaman ini pengguna dapat menambahkan role baru, mengganti atribut dari role, dan menghapus role yang tidak digunakan.

#### 10. Gambar 3.10

Dengan memencet tombol Tambah pada bagian Manajemen Role pengguna dapat menambahkan role baru dengan mengisikan nama role yang ingin ditambahkan.

#### 11. Gambar 3.11

Pengguna dapat mengubah nama role yang sudah ada dengan cara memencet tombol edit maka akan muncul form untuk mengubah nama dari role yang akan diganti.

#### 12. Gambar 3.12

Dengan memencet Manajemen Paket di navigation bar, pengguna dapat melihat tabel paket apa saja yang terdapat di aplikasi. Pengguna juga dapat

menambahkan paket baru dengan cara memencet tombol tambah, mengubah paket dengan cara memencet tombol edit, dan juga menghapus paket yang sudah tidak digunakan.

#### 13. Gambar 3.13

Untuk menambahkan paket baru pengguna harus memencet tombol tambah, setelah itu akan muncul form untuk mengisi paket apa yang ingin ditambahkan beserta dengan harga dari paket baru tersebut.

#### 14. Gambar 3.14

Untuk mengubah harga paket dengan cara memencet tombol edit akan muncul form dari paket yang ingin diubah, pengguna hanya perlu mengganti nama atau harga dari paket yang ingin diubah.

#### 15. Gambar 3.15

Jika pengguna login sebagai akun kasir maka pengguna akan masuk ke dalam tampilan untuk kasir. Kasir dapat melihat data dari pencatatan dari siapa saja yang sudah atau sedang melakukan transaksi. Pada bagian navigation bar hanya ada tombol Mulai mencatat yang berfungsi untuk menambahkan data konsumen yang akan melakukan laundry. Pada tabel data terdapat fitur pencarian, pengubahan data dan penghapusan data.

#### 16. Gambar 3.16

Untuk mencari data berdasarkan nama kasir dapat langsung menuliskan nama konsumen, setelah nama konsumen diketik maka akan muncul nama konsumen yang dicari oleh kasir.

#### 17. Gambar 3.17

Jika kasir memencet tombol edit pada bagian konsumen, maka kasir dapat mengubah data atribut konsumen seperti status pengambilan paket guna melakukan validasi agar konsumen mendapatkan kejelasan dari proses laundry yang konsumen gunakan.

#### 18. Gambar 3.17

Dengan memencet tombol Mulai Mencatat maka akan muncul form untuk memasukkan konsumen baru yang akan menggunakan jasa dari laundry. Data yang dimasukkan berupa nama, berat, paket, tanggal masuk, tanggal keluar dan juga status dari laundry tersebut.

## **BAB IV**

### **PENUTUP**

#### **4.1 Kesimpulan**

Berdasarkan aplikasi yang telah kami buat, yang bernama “Lord of The Rinse” yang merupakan aplikasi pencatatan harian laundry, dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat berjalan pada sistem operasi Linux Ubuntu sesuai dengan target kami. Dengan adanya aplikasi ini, diharapkan dapat mempermudah para pengusaha laundry untuk melakukan rekapitulasi (pencatatan data) harian dengan praktis, efektif, dan efisien. Aplikasi ini pun dapat menjadi aplikasi yang turut serta membantu ekosistem hutan, karena tidak dibutuhkannya kertas, melainkan koneksi internet yang stabil untuk menjalankan aplikasi ini.

#### **4.2 Saran**

Terkait dengan hal tersebut, penulis memiliki beberapa saran diantaranya adalah untuk pengguna diharapkan dapat meminimalisir pencatatan harian laundry dengan menggunakan media pencatatan seperti kertas. Untuk pengembang, diharapkan desain aplikasi yang lebih menarik dari segi User Interface sehingga membuat pengguna dapat terus menggunakan aplikasi ini, serta melakukan maintenance secara rutin.