LAPORAN

TUGAS BESAR IF2124 TEORI BAHASA FORMAL DAN OTOMATA SEMESTER I TAHUN 2021/2022



ANGGOTA KELOMPOK:

Diky Restu Maulana 13520017

Hana Fathiyah 13520047

Yohana Golkaria Nainggolan 13520053

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA SEKOLAH TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI BANDUNG

2021

DAFTAR ISI

DAFT	AR ISI	2
BAB I		3
DASA	R TEORI	3
1.1.	Python	3
1.2.	Context-Free Grammar (CFG)	3
1.3.	Chomsky Normal Form (CNF)	3
1.4.	Algoritma CYK (Cocke-Younger-Kasami)	4
BAB I	I	5
ANAL	ISIS PERSOALAN	5
2.1.	Dasar Permasalahan	5
2.2.	Grammar CFG	5
2.3.	Grammar CNF	7
BAB I	Ш	13
SPESI	FIKASI TEKNIS PROGRAM	13
вав г	V	15
HASII	L EKSPERIMEN	15
BAB V	<i>7</i>	19
KESIN	MPULAN DAN SARAN	19
PEMB	SAGIAN TUGAS	20
REFE	RENSI	21

BABI

DASAR TEORI

1.1. Python

Python diciptakan oleh Guido van Rossum di Belanda. Python adalah salah satu bahasa pemrograman yang dapat melakukan eksekusi sejumlah instruksi multi guna secara langsung (interpretatif) dengan metode orientasi objek (Object Oriented Programming) serta menggunakan semantik dinamis untuk memberikan tingkat keterbacaan syntax. Kode-kode yang ada pada Python mudah dibaca dan dapat menjalankan banyak fungsi kompleks dengan mudah karena banyaknya standard library. Namun, Python cukup lambat untuk dijalankan.

1.2. Context-Free Grammar (CFG)

Context-Free Grammar adalah sebuah bahasa formal yang digunakan untuk menerima sebuah *language*. Context-Free Grammar didefinisikan sebagai quadtuple, yaitu:

$$G = (V, \Sigma, R, S)$$

dengan:

- 1. V adalah Non-Terminal Symbol
- 2. Σ adalah Terminal Symbol
- 3. R adalah Production Set
- 4. S adalah Start Symbol
- 5. G adalah Context-Free Grammar

1.3. Chomsky Normal Form (CNF)

CNF adalah salah satu bentuk dari CFG dimana setiap hasil produksi dari CFG berbentuk seperti salah satu dari di bawah ini:

- 1. A -> BC (bagian sebelah kanan keduanya berupa variable)
- 2. A -> a (bagian sebelah kanannya adalah Single Terminal)

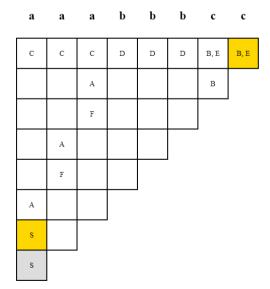
1.4. Algoritma CYK (Cocke-Younger-Kasami)

CYK (Cocke-Younger-Kasami) adalah algoritma parsing yang sangat efisien untuk Context-Free Grammar. Oleh karena itu, algoritma ini ideal untuk menentukan word-problem untuk Context-Free Grammar yang diberikan dalam bentuk CNF. Tool ini bisa digunakan untuk mengecek apakah sebuah kata tertentu merupakan bagian dari sebuah language, yang diberikan dalam bentuk CNF. Penemu algoritma ini ada 3 orang, yang kemudian nama ketiganya digunakan untuk menamai algoritma ini.

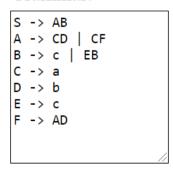
Algoritma ini bekerja dengan cara sebagai berikut:

- Tulis kata di kolom pertama dan tambahkan non-terminal symbol di bawah baris pertama.
- Kemudian, untuk setiap sel di dalam grid cek secara vertical mulai dari atas ke bawah dan sel kedua dari atas secara diagonal.
- Gabungkan sel dan cek apakah gabungannya muncul di dalam grammar.
- Jika muncul di dalam grammar, tambahkan bagian non-terminal sebelah kiri ke grid-cell.
- Jika setelah semua Langkah-langkah selesai dilakukan dan start symbol ada di baris terakhir, kata tersebut dapat diturunkan dari grammar tersebut.

Implementasinya menggunakan tabel:



Grammar:



BAB II

ANALISIS PERSOALAN

2.1. Dasar Permasalahan

Pada tugas besar Teori Bahasa Formal dan Otomata ini, mahasiswa diminta untuk membuat sebuah compiler python dengan memanfaatkan algoritma CYK, CNF, CFG, dan FA.

Compiler ini akan mengecek statement-statement dan juga sintaks-sintaks yang terdapat pada python. Grammar yang disediakan untuk parsing harus memuat 24 dari 33 kata kunci yang merupakan bawaan dari bahasa Python sendiri. Kata kunci yang harus dimuat dalam grammar, dapat dilihat pada tabel di bawah ini:

False	As	def	from	is	raise
None	Break	elif	if	not	return
True	Class	else	import	or	while
And	Continue	for	in	pass	with

Compiler akan menerima input file eksternal. Kemudian compiler akan membaca file eksternal yang diinput dan mengeluarkan pesan sesuai dengan hasil pembacaan yang diperoleh oleh compiler menggunakan grammar yang telah diberikan. Bila sintaks dan statement dari file yang diinput dinilai benar, compiler akan mengeluarkan statement "Accepted", jika tidak, compiler akan mengeluarkan pesan "Syntax Error".

2.2. Grammar CFG

S -> IMPORT_METHOD	S -> VAR_METHOD	S -> OBJECT
S -> VAR_ASSIGNMENT	s -> with_method	<pre>IMPORT_METHOD -> FROM_OBJ</pre>
s -> def_method	S -> CLASS_METHOD	IMPORT_OBJ AS_OBJ
s -> return_method	s -> loop_break	<pre>IMPORT_METHOD -> FROM_OBJ</pre>
s -> if_method	S -> LOOP_CONTINUE	IMPORT_OBJ
S -> ELIF_METHOD	S -> PASS	<pre>IMPORT_METHOD -> IMPORT_OBJ</pre>
S -> ELSE_METHOD	S -> RAISE_METHOD	AS_OBJ
s -> for_method	S -> FUNC	<pre>IMPORT_METHOD -> IMPORT_OBJ</pre>
S -> WHILE_METHOD	S -> EXPRESSION	

VAR ASSIGNMENT -> OBJECT CLASS METHOD -> CLASS OBJECT EXPRESSION -> NUM ASSOP EXPRESSION EXPRESSION -> BOOLEAN VAR ASSIGNMENT -> OBJECT CLASS METHOD -> CLASS FUNC EXPRESSION -> OBJECT TYPE HINTING COLON EXPRESSION -> EXPRESSION COMP ASSIGNMENT EXPRESSION CLASS METHOD -> CLASS OBJECT DEF METHOD -> DEF FUNC COLON EXPRESSION EXPRESSION -> EXPRESSION OP DEF METHOD -> DEF FUNC TYPE HINTING COLON TYPE HINTING COLON RAISE METHOD -> RAISE OBJECT EXPRESSION FUNC -> OBJECT IN PAREN RETURN METHOD -> RETURN EXPRESSION -> FUNC EXPRESSION TYPE HINTING COLON -> EXPRESSION -> OBJ DOT OBJ IF METHOD -> IF EXP COMP EXP TYPE HINTING TO COLON EXPRESSION -> OBJ DOT FUNC EXPRESSION -> IN_BRACKET OBJ_DOT_OBJ -> OBJ_DOT EXPRESSION -> IN PAREN IF METHOD -> IF BOOL FALSE OBJ DOT COLON OBJ IN FUNC -> OBJECT IN FUNC EXPRESSION -> IN CBRACKET IF METHOD -> IF BOOL TRUE OBJ IN OBJ -> OBJECT IN EXPRESSION -> NUM OP NUM EXPRESSION -> STRING IF METHOD -> IF BOOLEAN COLON FUNC AS OBJ -> FUNC AS OBJECT OP MULTIPLY INTEGER IF METHOD -> IF IN PAREN EXPRESSION -> STRING OP PLUS FROM OBJ -> FROM OBJECT IMPORT_OBJ -> IMPORT OBJECT STRING IF METHOD -> IF OBJECT COLON AS OBJ -> AS OBJECT EXPRESSION -> OBJECT OP IF METHOD -> IF OBJ_IN_OBJ IN PAREN -> OPEN PAREN EXPRESSION IN PAREN EXPRESSION -> BINOP NUM IF METHOD -> IF BOOLBINOP CLOSE PAREN EXPRESSION -> BOOLBINOP FUNC COLON IN PAREN -> OPEN PAREN BOOLEAN IF_METHOD -> IF BINOP FUNC CLOSE_PAREN EXPRESSION -> BINOP OBJECT IN BRACKET -> OPEN BRACKET COLON EXPRESSION -> NONE ELIF METHOD -> ELIF EXPRESSION IN BRACKET EXPRESSION -> EXPRESSION EXP COMP EXP COLON CLOSE BRACKET ASSIGNMENT NONE ELIF METHOD -> ELIF IN PAREN IN BRACKET -> OPEN BRACKET NUM -> INTEGER COLON CLOSE BRACKET NUM -> SIGN INTEGER IN CBRACKET -> OPEN CBRACKET ELIF METHOD -> ELIF OBJECT NUM -> FLOAT COLON CLOSE CBRACKET NUM -> SIGN FLOAT EXPRESSION_IN_BRACKET -> OBJECT -> OBJECT DOT OBJECT ELIF_METHOD -> ELIF OBJ IN OBJ COLON EXPRESSION OBJECT -> OBJECT SEPARATOR ELSE METHOD -> ELSE COLON EXPRESSION IN BRACKET -> OBJECT FOR METHOD -> FOR OBJ IN FUNC TYPE HINTING OBJECT -> OBJECT DOT FUNC COLON EXPRESSION IN PAREN -> OBJECT -> OBJECT IS OBJECT FOR METHOD -> FOR OBJ IN OBJ OBJECT -> OBJECT AS OBJECT EXPRESSION COLON EXPRESSION IN PAREN -> OBJECT -> OBJECT IN OBJECT WHILE METHOD -> WHILE OBJECT -> OBJECT IN BRACKET EXP COMP EXP IN PAREN COLON EXPRESSION IN PAREN -> DOT OBJ WHILE METHOD -> WHILE EXP ASSIGN EXP OBJECT -> OBJECT IN BRACKET EXPRESSION COLON EXPRESSION IN PAREN -> OBJECT -> OBJECT IN PAREN VAR METHOD -> OBJECT DOT FUNC EXPRESSION TYPE HINTING OBJECT -> OBJECT IN PAREN VAR_METHOD -> OBJECT ASSOP EXPRESSION_IN_PAREN -> DOT_OBJ OBJECT -> 'OBJECT' OBJECT EXPRESSION TYPE HINTING VAR METHOD -> OBJECT SEPARATOR EXP STRING -> STRING DOT STRING ASSIGNMENT OBJECT EXPRESSION IN PAREN -> STRING -> STRING DOT OBJECT WITH_METHOD -> WITH EXPRESSION SEPARATOR_EXP STRING -> 'TYPE_STRING' FUNC AS OBJ COLON SEPARATOR EXP -> SEPARATOR INTEGER -> 'TYPE INT' CLASS_METHOD -> CLASS FUNC EXPRESSION_IN_PAREN FLOAT -> 'TYPE_FLOAT' COLON EXPRESSION -> STRING BOOLEAN -> 'BOOL TRUE'

BOOLEAN -> 'BOOL FALSE' STROP -> 'OP PLUS' CLOSE BRACKET -> NONE -> 'TYPE NONE' STROP -> 'OP MULTIPLY' 'CLOSE BRACKET' TYPE HINTING -> COLON TYPEH BOOLBINOP -> 'BINOP NEGATE' OPEN CBRACKET -> TYPE HINTING TO -> TYPEH TO BOOLBINOP -> 'LOP NOT' 'OPEN CBRACKET' TYPEH ASSOP -> 'ASSOP PLUS' CLOSE CBRACKET -> ASSOP -> 'ASSOP MINUS' 'CLOSE CBRACKET' TYPEH -> 'TYPEH DICT' TYPEH -> 'TYPEH LIST' ASSOP -> 'ASSOP MULTIPLY' DOT -> 'DOT' TYPEH -> 'TYPEH INT' ASSOP -> 'ASSOP DIVIDE' DOT OBJ -> DOT OBJECT TYPEH -> 'TYPEH STR' ASSOP -> 'ASSOP MODULO' SEPARATOR -> 'SEPARATOR' TYPEH -> 'TYPEH FLOAT' ASSOP -> 'ASSOP FLOOR DIVIDE' FROM -> 'FROM' ASSOP -> 'ASSOP_EXPONENTIAL' TYPEH -> 'TYPEH_BOOL' IMPORT -> 'IMPORT' AS -> 'AS' TYPEH -> 'TYPEH BYTES' ASSIGNMENT -> 'ASSIGNMENT' TYPEH TO -> 'TYPEH TO' COMP -> 'COMP EQUALS' IN -> 'IN' OP -> 'OP PLUS' COMP -> 'COMP NOT EQUALS' IS -> 'IS' OP -> 'OP MINUS' COMP -> 'COMP GREATER EQU' LOOP BREAK -> 'LOOP BREAK' OP -> 'OP MULTIPLY' COMP -> 'COMP LESS EQU' LOOP CONTINUE -> OP -> 'OP DIVIDE' COMP -> 'COMP GREATER THAN' 'LOOP CONTINUE' OP -> 'OP MODULO' COMP -> 'COMP_LESS_THAN' CLASS -> 'CLASS' OP -> 'OP FLOOR DIVIDE' COMP -> IS DEF -> 'DEF' OP -> 'OP EXPONENTIAL' EXP COMP EXP -> EXPRESSION PASS -> 'PASS' SIGN -> 'OP PLUS' COMP EXPRESSION RETURN -> 'RETURN' SIGN -> 'OP MINUS' EXP ASSIGN EXP -> EXPRESSION IF -> 'IF' BINOP -> 'BINOP NEGATE' ASSIGNMENT EXPRESSION ELIF -> 'ELIF' BINOP -> 'BINOP_XOR' EXP_ASSIGN_EXP -> EXPRESSION ELSE -> 'ELSE' FOR -> 'FOR' BINOP -> 'BINOP LEFTSHIFT' ASSOP EXPRESSION BINOP -> 'BINOP RIGHTSHIFT' OPEN PAREN -> 'OPEN PAREN' WHILE -> 'WHILE' BINOP -> 'LOP NOT' CLOSE PAREN -> 'CLOSE PAREN' RAISE -> 'RAISE' COMP -> 'LOP AND' OPEN BRACKET -> WITH -> 'WITH' COMP -> 'LOP OR' 'OPEN BRACKET' COLON -> 'COLON'

2.3. Grammar CNF

S -> IMPORT OBJECT S -> IF METHOD8 COLON S -> CLASS METHOD31 S -> IMPORT OBJECT S -> IF METHOD7 COLON TYPE HINTING COLON S -> IMPORT_OBJ AS_OBJ S -> IF METHOD6 COLON S -> CLASS METHOD30 S -> FROM_OBJ IMPORT_OBJ S -> IF_METHOD5 COLON TYPE_HINTING_COLON S -> IMPORT_METHODO AS_OBJ S -> ELIF METHOD19 COLON S -> CLASS METHOD29 COLON s -> ELIF_METHOD18 COLON S -> VAR ASSIGNMENT2 S -> CLASS METHOD28 COLON EXPRESSION S -> ELIF METHOD17 COLON S -> 'LOOP BREAK' S -> VAR ASSIGNMENT1 S -> ELIF METHOD16 COLON S -> 'LOOP CONTINUE' EXPRESSION S -> ELSE COLON S -> 'PASS' S -> DEF METHOD4 S -> FOR METHOD21 COLON S -> RAISE OBJECT TYPE_HINTING_COLON S -> FOR_METHOD20 COLON S -> OBJECT IN_PAREN S -> 'TYPE_STRING' S -> DEF_METHOD3 COLON S -> WHILE_METHOD23 COLON S -> RETURN EXPRESSION S -> WHILE METHOD22 COLON S -> STRING54 OBJECT S -> IF METHOD15 COLON S -> VAR METHOD26 OBJECT S -> STRING53 STRING S -> IF METHOD13 COLON S -> VAR METHOD25 OBJECT S -> 'TYPE INT' S -> IF METHOD11 COLON S -> VAR METHOD24 FUNC S -> 'TYPE FLOAT' S -> IF METHOD10 COLON S -> WITH METHOD27 COLON S -> 'TYPE INT' S -> IF_METHOD9 COLON S -> 'TYPE_FLOAT' 7 | IF2124 - Teori Bahasa Formal Dan Otomata

S -> SIGN FLOAT	S -> OBJ_DOT OBJ_DOT	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> SIGN INTEGER	S -> OPEN_BRACKET	'BOOL_FALSE'
S -> 'BOOL_FALSE'	CLOSE_BRACKET	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> 'BOOL_TRUE'	S -> IN_BRACKET36	'BOOL_TRUE'
S -> 'OBJECT'	CLOSE_BRACKET	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OBJECT52 DOT_OBJ	S -> OPEN_PAREN CLOSE_PAREN	'OBJECT'
S -> OBJECT IN_PAREN	S -> IN_PAREN35 CLOSE_PAREN	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OBJECT IN_BRACKET	S -> OPEN_CBRACKET	OBJECT52 DOT_OBJ
S -> OBJECT51 DOT_OBJ	CLOSE_CBRACKET	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OBJECT50 OBJECT	S -> 'TYPE_NONE'	OBJECT IN_PAREN
S -> OBJECT49 OBJECT	S -> EXPRESSION44 NONE	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OBJECT48 OBJECT	S -> BINOP OBJECT	OBJECT IN_BRACKET
S -> OBJECT47 FUNC	S -> BOOLBINOP BOOLEAN	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OBJECT46 OBJECT	S -> BINOP NUM	OBJECT51 DOT_OBJ
S -> OBJECT45 OBJECT	S -> EXPRESSION43 OBJECT	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OBJECT IN_PAREN	S -> EXPRESSION42 STRING	OBJECT50 OBJECT
S -> OBJ_DOT OBJ_DOT	S -> EXPRESSION41 INTEGER	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OPEN_BRACKET	S -> EXPRESSION40 NUM	OBJECT49 OBJECT
CLOSE_BRACKET	S -> EXPRESSION39 EXPRESSION	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> IN_BRACKET36	S -> EXPRESSION38 EXPRESSION	OBJECT48 OBJECT
CLOSE_BRACKET	S -> 'OBJECT'	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OPEN_PAREN CLOSE_PAREN	S -> OBJECT52 DOT_OBJ	OBJECT47 FUNC
S -> IN_PAREN35 CLOSE_PAREN	S -> OBJECT IN_PAREN	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> OPEN_CBRACKET	S -> OBJECT IN_BRACKET	OBJECT46 OBJECT
CLOSE_CBRACKET	S -> OBJECT51 DOT_OBJ	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> 'TYPE_NONE'	S -> OBJECT50 OBJECT	OBJECT45 OBJECT
S -> 'TYPE_INT'	S -> OBJECT49 OBJECT	EXPRESSION_IN_BRACKET ->
S -> 'TYPE FLOAT'	S -> OBJECT48 OBJECT	OBJECT IN PAREN
S -> 'TYPE_STRING'	S -> OBJECT47 FUNC	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> STRING54 OBJECT	S -> OBJECT46 OBJECT	OBJ_DOT OBJ_DOT
S -> STRING53 STRING	S -> OBJECT45 OBJECT	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> 'TYPE INT'	IMPORT METHOD -> IMPORT	OPEN BRACKET CLOSE BRACKET
S -> 'TYPE FLOAT'	OBJECT	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> 'TYPE INT'	EXPRESSION IN BRACKET ->	IN BRACKET36 CLOSE BRACKET
S -> 'TYPE FLOAT'	TYPE STRING'	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> SIGN FLOAT	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	OPEN PAREN CLOSE PAREN
S -> SIGN INTEGER	 STRING54 OBJECT	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> 'BOOL_FALSE'	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	IN_PAREN35 CLOSE_PAREN
S -> 'BOOL_TRUE'	 STRING53 STRING	 EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> 'OBJECT'	EXPRESSION IN BRACKET ->	OPEN CBRACKET CLOSE CBRACKET
S -> OBJECT52 DOT OBJ	 'TYPE INT'	 EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> OBJECT IN PAREN	- EXPRESSION IN BRACKET ->	TYPE NONE'
S -> OBJECT IN BRACKET	TYPE FLOAT'	- EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> OBJECT51 DOT OBJ	- EXPRESSION IN BRACKET ->	 'TYPE_INT'
S -> OBJECT50 OBJECT	TYPE INT'	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> OBJECT49 OBJECT	- EXPRESSION IN BRACKET ->	TYPE FLOAT'
S -> OBJECT48 OBJECT	'TYPE FLOAT'	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> OBJECT47 FUNC	EXPRESSION IN BRACKET -> SIGN	'TYPE STRING'
S -> OBJECT46 OBJECT	FLOAT	EXPRESSION IN BRACKET ->
S -> OBJECT45 OBJECT	EXPRESSION IN BRACKET -> SIGN	STRING54 OBJECT
S -> OBJECT IN PAREN	INTEGER	/
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		

EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
STRING53 STRING	IN_PAREN35 CLOSE_PAREN	'OBJECT'
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
'TYPE_INT'	OPEN_CBRACKET CLOSE_CBRACKET	OBJECT52 DOT_OBJ
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN -> OBJECT
'TYPE_FLOAT'	'TYPE_NONE'	IN_PAREN
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN -> OBJECT
'TYPE_INT'	EXPRESSION44 NONE	IN_BRACKET
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
'TYPE_FLOAT'	BINOP OBJECT	OBJECT51 DOT_OBJ
EXPRESSION_IN_BRACKET -> SIGN	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
FLOAT	BOOLBINOP BOOLEAN	OBJECT50 OBJECT
EXPRESSION_IN_BRACKET -> SIGN	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
INTEGER	BINOP NUM	OBJECT49 OBJECT
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
'BOOL_FALSE'	EXPRESSION43 OBJECT	OBJECT48 OBJECT
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
'BOOL_TRUE'	EXPRESSION42 STRING	OBJECT47 FUNC
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
'OBJECT'	EXPRESSION41 INTEGER	OBJECT46 OBJECT
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
OBJECT52 DOT_OBJ	EXPRESSION40 NUM	OBJECT45 OBJECT
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN -> OBJECT
OBJECT IN PAREN	EXPRESSION39 EXPRESSION	IN PAREN
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN BRACKET ->	- EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT IN BRACKET	EXPRESSION38 EXPRESSION	OBJ DOT OBJ DOT
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT51 DOT OBJ	COLON TYPEH	OPEN BRACKET CLOSE BRACKET
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
OBJECT50 OBJECT	 'TYPE STRING'	IN BRACKET36 CLOSE BRACKET
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT49 OBJECT	STRING54 OBJECT	OPEN PAREN CLOSE PAREN
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT48 OBJECT	 STRING53 STRING	 IN PAREN35 CLOSE PAREN
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT47 FUNC	'TYPE INT'	OPEN CBRACKET CLOSE CBRACKET
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT46 OBJECT	'TYPE FLOAT'	'TYPE NONE'
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT45 OBJECT	'TYPE INT'	'TYPE INT'
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJECT IN_PAREN	'TYPE FLOAT'	'TYPE FLOAT'
EXPRESSION IN BRACKET ->	EXPRESSION IN PAREN -> SIGN	EXPRESSION IN PAREN ->
OBJ DOT OBJ DOT	FLOAT	'TYPE STRING'
		-
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN -> SIGN	EXPRESSION_IN_PAREN ->
OPEN_BRACKET CLOSE_BRACKET	INTEGER	STRING54 OBJECT
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
IN_BRACKET36 CLOSE_BRACKET	'BOOL_FALSE'	STRING53 STRING
EXPRESSION_IN_BRACKET ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION IN PAREN ->
OPEN PAREN CLOSE PAREN	'BOOL_TRUE'	'TYPE_INT'

EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> OBJECT46 OBJECT
'TYPE_FLOAT'	'TYPE_NONE'	EXPRESSION -> OBJECT45 OBJECT
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> OBJECT IN_PAREN
'TYPE_INT'	EXPRESSION44 NONE	EXPRESSION -> OBJ_DOT OBJ_DOT
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN -> BINOP	EXPRESSION -> OPEN_BRACKET
'TYPE_FLOAT'	OBJECT	CLOSE_BRACKET
EXPRESSION_IN_PAREN -> SIGN	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> IN_BRACKET36
FLOAT	BOOLBINOP BOOLEAN	CLOSE_BRACKET
EXPRESSION_IN_PAREN -> SIGN	EXPRESSION_IN_PAREN -> BINOP	EXPRESSION -> OPEN_PAREN
INTEGER	NUM	CLOSE_PAREN
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> IN_PAREN35
'BOOL_FALSE'	EXPRESSION43 OBJECT	CLOSE_PAREN
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> OPEN_CBRACKET
'BOOL_TRUE'	EXPRESSION42 STRING	CLOSE_CBRACKET
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> 'TYPE_NONE'
'OBJECT'	EXPRESSION41 INTEGER	NUM -> 'TYPE_INT'
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	NUM -> 'TYPE_FLOAT'
OBJECT52 DOT_OBJ	EXPRESSION40 NUM	COMP -> 'IS'
EXPRESSION IN PAREN -> OBJECT	EXPRESSION IN PAREN ->	IMPORT METHOD ->
IN PAREN	EXPRESSION39 EXPRESSION	IMPORT METHODO AS OBJ
- EXPRESSION IN PAREN -> OBJECT	EXPRESSION_IN_PAREN ->	
IN BRACKET	EXPRESSION38 EXPRESSION	 IMPORT OBJ
- EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	- IMPORT_METHOD -> FROM_OBJ
OBJECT51 DOT OBJ	EXP COMP EXP55 EXPRESSION	IMPORT OBJ
EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	IMPORT_METHOD -> IMPORT_OBJ
OBJECT50 OBJECT	EXP ASSIGN EXP57 EXPRESSION	AS OBJ
		-
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->	VAR_ASSIGNMENT ->
OBJECT49 OBJECT	EXP_ASSIGN_EXP56 EXPRESSION	VAR_ASSIGNMENT1 EXPRESSION
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> 'TYPE_STRING'	VAR_ASSIGNMENT1 -> OBJECT
OBJECT48 OBJECT	EXPRESSION -> STRING54 OBJECT	ASSOP
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> STRING53 STRING	VAR_ASSIGNMENT ->
OBJECT47 FUNC	EXPRESSION -> 'TYPE_INT'	VAR_ASSIGNMENT2 EXPRESSION
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> 'TYPE_FLOAT'	VAR_ASSIGNMENT2 -> OBJECT
OBJECT46 OBJECT	EXPRESSION -> 'TYPE_INT'	ASSIGNMENT
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> 'TYPE_FLOAT'	DEF_METHOD -> DEF_METHOD3
OBJECT45 OBJECT	EXPRESSION -> SIGN FLOAT	COLON
EXPRESSION_IN_PAREN -> OBJECT	EXPRESSION -> SIGN INTEGER	DEF_METHOD3 -> DEF FUNC
IN_PAREN	EXPRESSION -> 'BOOL_FALSE'	DEF_METHOD -> DEF_METHOD4
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> 'BOOL_TRUE'	TYPE_HINTING_COLON
OBJ_DOT OBJ_DOT	EXPRESSION -> 'OBJECT'	DEF_METHOD4 -> DEF FUNC
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> OBJECT52	RETURN_METHOD -> RETURN
OPEN_BRACKET CLOSE_BRACKET	DOT_OBJ	EXPRESSION
EXPRESSION_IN_PAREN ->	EXPRESSION -> OBJECT IN_PAREN	<pre>IF_METHOD -> IF_METHOD5 COLON</pre>
IN_BRACKET36 CLOSE_BRACKET	EXPRESSION -> OBJECT	<pre>IF_METHOD5 -> IF EXP_COMP_EXP</pre>
EXPRESSION_IN_PAREN ->	IN_BRACKET	<pre>if_method -> if_method6 colon</pre>
OPEN_PAREN CLOSE_PAREN	EXPRESSION -> OBJECT51	IF_METHOD6 -> IF BOOL_FALSE
EXPRESSION_IN_PAREN ->	DOT_OBJ	IF_METHOD -> IF_METHOD7 COLON
 IN PAREN35 CLOSE PAREN	- EXPRESSION -> OBJECT50 OBJECT	IF BOOL TRUE
EXPRESSION IN PAREN ->	EXPRESSION -> OBJECT49 OBJECT	IF METHOD -> IF METHOD8 COLON
OPEN_CBRACKET CLOSE_CBRACKET	EXPRESSION -> OBJECT48 OBJECT	IF METHOD8 -> IF BOOLEAN
	EXPRESSION -> OBJECT47 FUNC	IF_METHOD -> IF METHOD9 COLON

IF_METHOD9 -> IF IN_PAREN	VAR_METHOD24 -> OBJECT DOT	IN_PAREN -> OPEN_PAREN
<pre>IF_METHOD -> IF_METHOD10</pre>	VAR_METHOD -> VAR_METHOD25	CLOSE_PAREN
COLON	OBJECT	IN_BRACKET -> IN_BRACKET36
<pre>IF_METHOD10 -> IF OBJECT</pre>	VAR_METHOD25 -> OBJECT ASSOP	CLOSE_BRACKET
<pre>IF_METHOD -> IF_METHOD11</pre>	VAR_METHOD -> VAR_METHOD26	<pre>IN_BRACKET36 -> OPEN_BRACKET</pre>
COLON	OBJECT	EXPRESSION_IN_BRACKET
<pre>IF_METHOD11 -> IF OBJ_IN_OBJ</pre>	VAR_METHOD26 -> OBJECT	<pre>IN_BRACKET -> OPEN_BRACKET</pre>
<pre>IF_METHOD -> IF_METHOD13</pre>	ASSIGNMENT	CLOSE_BRACKET
COLON	WITH_METHOD -> WITH_METHOD27	IN_CBRACKET -> OPEN_CBRACKET
IF_METHOD12 -> IF BOOLBINOP	COLON	CLOSE_CBRACKET
<pre>IF_METHOD13 -> IF_METHOD12</pre>	WITH_METHOD27 -> WITH	EXPRESSION_IN_PAREN ->
FUNC	FUNC_AS_OBJ	EXPRESSION TYPE_HINTING
<pre>IF_METHOD -> IF_METHOD15</pre>	CLASS_METHOD ->	EXPRESSION_IN_PAREN ->
COLON	CLASS_METHOD28 COLON	EXPRESSION_IN_PAREN37
IF METHOD14 -> IF BINOP	CLASS METHOD28 -> CLASS FUNC	SEPARATOR EXP
- IF METHOD15 -> IF METHOD14	CLASS METHOD ->	EXPRESSION IN PAREN37 ->
FUNC	CLASS METHOD29 COLON	EXPRESSION TYPE HINTING
ELIF METHOD -> ELIF METHOD16	CLASS METHOD29 -> CLASS	EXPRESSION IN PAREN ->
COLON	OBJECT	EXPRESSION SEPARATOR EXP
ELIF METHOD16 -> ELIF	CLASS METHOD ->	SEPARATOR EXP -> SEPARATOR
EXP COMP EXP	CLASS METHOD30	EXPRESSION IN PAREN
ELIF METHOD -> ELIF METHOD17	TYPE HINTING COLON	EXPRESSION -> EXPRESSION38
COLON	CLASS METHOD30 -> CLASS FUNC	EXPRESSION
ELIF METHOD17 -> ELIF	CLASS METHOD ->	EXPRESSION38 -> EXPRESSION
IN PAREN	CLASS METHOD31	COMP
- ELIF METHOD -> ELIF METHOD18	TYPE HINTING COLON	EXPRESSION -> EXPRESSION39
COLON	CLASS METHOD31 -> CLASS	EXPRESSION
ELIF METHOD18 -> ELIF OBJECT	OBJECT	EXPRESSION39 -> EXPRESSION OP
- ELIF METHOD -> ELIF METHOD19	RAISE METHOD -> RAISE OBJECT	EXPRESSION -> EXPRESSION40
COLON	- FUNC -> OBJECT IN PAREN	NUM
ELIF METHOD19 -> ELIF	TYPE HINTING COLON ->	EXPRESSION40 -> NUM OP
OBJ IN OBJ	TYPE HINTING TO COLON	EXPRESSION -> EXPRESSION41
ELSE METHOD -> ELSE COLON	OBJ DOT OBJ -> OBJ DOT	INTEGER
FOR METHOD -> FOR METHOD20	OBJ DOT	EXPRESSION41 -> STRING
COLON	OBJ IN FUNC -> OBJ IN FUNC32	OP MULTIPLY
FOR METHOD20 -> FOR	FUNC	EXPRESSION -> EXPRESSION42
OBJ IN FUNC	OBJ IN FUNC32 -> OBJECT IN	STRING
FOR METHOD -> FOR METHOD21	OBJ IN OBJ -> OBJ IN OBJ33	EXPRESSION42 -> STRING
COLON —	OBJECT	OP PLUS
FOR METHOD21 -> FOR	OBJ IN OBJ33 -> OBJECT IN	- EXPRESSION -> EXPRESSION43
OBJ IN OBJ	FUNC AS OBJ -> FUNC AS OBJ34	OBJECT
WHILE METHOD ->	OBJECT	EXPRESSION43 -> OBJECT OP
WHILE METHOD22 COLON	FUNC AS OBJ34 -> FUNC AS	EXPRESSION -> BINOP NUM
WHILE METHOD22 -> WHILE	FROM OBJ -> FROM OBJECT	EXPRESSION -> BOOLBINOP
IN PAREN	- IMPORT_OBJ -> IMPORT OBJECT	BOOLEAN
WHILE METHOD ->	AS OBJ -> AS OBJECT	EXPRESSION -> BINOP OBJECT
WHILE METHOD23 COLON	IN PAREN -> IN PAREN35	EXPRESSION -> EXPRESSION44
WHILE METHOD23 -> WHILE	CLOSE PAREN	NONE
EXPRESSION	IN PAREN35 -> OPEN PAREN	EXPRESSION44 -> EXPRESSION
VAR_METHOD -> VAR_METHOD24	<u> </u>	
	EXPRESSION IN PAREN	ASSIGNMENT
FUNC	EXPRESSION_IN_PAREN	ASSIGNMENT NUM -> SIGN INTEGER

NUM -> SIGN FLOAT	OP -> 'OP_PLUS'	EXP_ASSIGN_EXP56 ->
OBJECT -> OBJECT45 OBJECT	OP -> 'OP_MINUS'	EXPRESSION ASSIGNMENT
OBJECT45 -> OBJECT DOT	OP -> 'OP_MULTIPLY'	EXP_ASSIGN_EXP ->
OBJECT -> OBJECT46 OBJECT	OP -> 'OP_DIVIDE'	EXP_ASSIGN_EXP57 EXPRESSION
OBJECT46 -> OBJECT SEPARATOR	OP -> 'OP_MODULO'	EXP_ASSIGN_EXP57 ->
OBJECT -> OBJECT47 FUNC	OP -> 'OP_FLOOR_DIVIDE'	EXPRESSION ASSOP
OBJECT47 -> OBJECT DOT	OP -> 'OP_EXPONENTIAL'	OPEN_PAREN -> 'OPEN_PAREN'
OBJECT -> OBJECT48 OBJECT	SIGN -> 'OP_PLUS'	CLOSE_PAREN -> 'CLOSE_PAREN'
OBJECT48 -> OBJECT IS	SIGN -> 'OP_MINUS'	OPEN_BRACKET ->
OBJECT -> OBJECT49 OBJECT	BINOP -> 'BINOP_NEGATE'	'OPEN_BRACKET'
OBJECT49 -> OBJECT AS	BINOP -> 'BINOP_XOR'	CLOSE_BRACKET ->
OBJECT -> OBJECT50 OBJECT	BINOP -> 'BINOP_LEFTSHIFT'	'CLOSE_BRACKET'
OBJECT50 -> OBJECT IN	BINOP -> 'BINOP_RIGHTSHIFT'	OPEN_CBRACKET ->
OBJECT -> OBJECT51 DOT_OBJ	BINOP -> 'LOP_NOT'	'OPEN_CBRACKET'
OBJECT51 -> OBJECT IN_BRACKET	COMP -> 'LOP_AND'	CLOSE_CBRACKET ->
OBJECT -> OBJECT IN_BRACKET	COMP -> 'LOP_OR'	'CLOSE_CBRACKET'
OBJECT -> OBJECT IN_PAREN	STROP -> 'OP_PLUS'	DOT -> 'DOT'
OBJECT -> OBJECT52 DOT_OBJ	STROP -> 'OP_MULTIPLY'	DOT_OBJ -> DOT OBJECT
OBJECT52 -> OBJECT IN_PAREN	BOOLBINOP -> 'BINOP_NEGATE'	SEPARATOR -> 'SEPARATOR'
OBJECT -> 'OBJECT'	BOOLBINOP -> 'LOP_NOT'	FROM -> 'FROM'
STRING -> STRING53 STRING	ASSOP -> 'ASSOP_PLUS'	<pre>IMPORT -> 'IMPORT'</pre>
STRING53 -> STRING DOT	ASSOP -> 'ASSOP_MINUS'	AS -> 'AS'
STRING -> STRING54 OBJECT	ASSOP -> 'ASSOP_MULTIPLY'	IN -> 'IN'
STRING54 -> STRING DOT	ASSOP -> 'ASSOP_DIVIDE'	IS -> 'IS'
STRING -> 'TYPE_STRING'	ASSOP -> 'ASSOP_MODULO'	LOOP_BREAK -> 'LOOP_BREAK'
INTEGER -> 'TYPE_INT'	ASSOP -> 'ASSOP_FLOOR_DIVIDE'	LOOP_CONTINUE ->
FLOAT -> 'TYPE_FLOAT'	ASSOP -> 'ASSOP_EXPONENTIAL'	'LOOP_CONTINUE'
BOOLEAN -> 'BOOL TRUE'	ASSIGNMENT -> 'ASSIGNMENT'	CLASS -> 'CLASS'
BOOLEAN -> 'BOOL_FALSE'	COMP -> 'COMP_EQUALS'	DEF -> 'DEF'
NONE -> 'TYPE_NONE'	COMP -> 'COMP_NOT_EQUALS'	PASS -> 'PASS'
TYPE_HINTING -> COLON TYPEH	COMP -> 'COMP_GREATER_EQU'	RETURN -> 'RETURN'
TYPE HINTING TO -> TYPEH TO	COMP -> 'COMP LESS EQU'	IF -> 'IF'
ТҮРЕН	COMP -> 'COMP_GREATER_THAN'	ELIF -> 'ELIF'
TYPEH -> 'TYPEH_DICT'	COMP -> 'COMP_LESS_THAN'	ELSE -> 'ELSE'
TYPEH -> 'TYPEH LIST'	EXP COMP EXP ->	FOR -> 'FOR'
TYPEH -> 'TYPEH_INT'	EXP_COMP_EXP55 EXPRESSION	WHILE -> 'WHILE'
TYPEH -> 'TYPEH_STR'	EXP_COMP_EXP55 -> EXPRESSION	RAISE -> 'RAISE'
TYPEH -> 'TYPEH_FLOAT'	COMP	WITH -> 'WITH'
TYPEH -> 'TYPEH_BOOL'	EXP_ASSIGN_EXP ->	COLON -> 'COLON'
TYPEH -> 'TYPEH_BYTES'	EXP_ASSIGN_EXP56 EXPRESSION	
TYPEH_TO -> 'TYPEH_TO'	-	

BAB III

SPESIFIKASI TEKNIS PROGRAM

Kami membuat compiler python berbasis Command Line Interface (CLI) dengan menggunakan CFG, CNF, dan CYK. Pada mulanya, kami mendesain grammar sesuai dengan spesifikasi program yang diberikan pada tugas besar mata kuliah Teori Bahasa Formal dan Otomata semester 1 2021/2022. Grammar yang berbentuk CFG tersebut kami ubah menjadi CNF menggunakan program CFG2CNF.py dengan mengambil referensi dari https://github.com/RobMcH/CYK-Parser, sebuah repository yang telah mendapat lisensi MIT. Setelah CFG tersebut berubah menjadi CNF, proses parsing pun dilakukan.

Main Program

Pada main program, kami menggunakan beberapa boolean, yaitu isBlockComment (untuk mendeteksi blok komentar), isSkipUntilNextBC, isDef (untuk mendeteksi blok fungsi atau prosedur), isAccepted (untuk mendeteksi apakah program tersebut sukses dikompilasi atau malah menghasilkan syntax error), dan isIfLevel (untuk mendeteksi blok percabangan dan levelnya).

Pertama, program kami meminta input berupa nama file yang dimasukkan ke dalam variabel bernama inputfile. Selanjutnya, program kami menggunakan file grammar yang dimasukkan ke dalam grammarfile. File grammar yang dimasukkan tersebut merupakan file CNF yang sudah kami bentuk melalui hasil konversi CFG menjadi CNF menggunakan program CFG2CNF.py dan disimpan dalam file cnf.txt. Pada awal program, kami melakukan import library isfile dari os.path sebagai isExist yang tujuannya adalah untuk mengecek apakah file uji tersebut ada atau tidak ada. Jika file tersebut tidak ada, maka program kami akan langsung berakhir dan mengeluarkan output berupa tulisan "File not exist!". Jika ternyata file tersebut ada dan ditemukan, maka program akan lanjut ke proses berikutnya.

Proses berikutnya adalah setup file konfigurasi menggunakan mesin kata. Mesin kata yang kami gunakan adalah lexer. Kami melakukan setup lexer yang dimasukkan ke dalam variable lx dengan memanggil fungsi Lexer dalam file lexer. Kami juga melakukan setup cyk yang dimasukkan ke dalam variable CYK dengan memanggil fungsi Parser dalam file cyk untuk melakukan parsing file grammar.

Selanjutnya, kami melakukan pembacaan file input dengan membaca inputfile sebagai file. File kami baca secara bertahap baris demi baris menggunakan readlines() yang disimpan di dalam variabel lines yang kemudian diproses secara per baris.

Setelah itu, dilakukan pemrosesan token. Token adalah bagian terkecil dari suatu bahasa. Pemrosesan token ini dilakukan dengan memanfaatkan regular expression. Setiap karakter diperiksa dan dilakukan parsing di setiap baris dengan mengabaikan whitespace. Selanjutnya dilakukan pencocokan dengan lexer rules yang disediakan dan menghasilkan sebuah kalimat.

Terakhir, kalimat tersebut dicocokkan dengan grammar. Jika tidak ditemukan di dalam grammar, program akan dihentikan dan menampilkan pesan "Syntax Error" disertai dengan letak kesalahannya. Jika belum ditemukan kesalahan, program akan terus berlanjut hingga baris terakhir dan menampilkan pesan "Accepted".

BAB IV

HASIL EKSPERIMEN

Program Hasil

Test case pada spesifikasi tugas besar TBFO:

```
inputAcc.py > 
 do_something
     def do something(x):
         if x == 0:
                 return 3
```

```
>>> PYTHON PARSER 1.0
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.
Diky Restu Maulana
                             13520017
Hana Fathiyah
                             13520047
Yohana Golkaria Nainggolan
                             13520053
Insert file name (.txt or .py): inputAcc.py
Insert grammar file name: cnf.txt
Result: Accepted
```

Berdasarkan program di atas, dapat dilihat bahwa program tersebut benar secara syntax.

Hasil eksekusi program inputAcc.py menggunakan compiler yang kami buat adalah Accepted, dengan kata lain sesuai dengan kondisi program yang benar secara syntax.

```
🕏 inputReject.py > ..
      def do_something(x):
              return 0
          return 2
elif x == 32:
```

```
>>> PYTHON PARSER 1.0
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.
Diky Restu Maulana 13520017
Hana Fathiyah 13520047
Hana Fathiyah
Yohana Golkaria Nainggolan
Insert file name (.txt or .py): inputReject.py
Insert grammar file name: cnf.txt
Syntax Error at line 4:
Readed: OBJECT OP PLUS TYPE INT ASSIGNMENT TYPE INT
```

Program di atas sengaja dibuat keliru untuk menguji kebenaran compiler yang kami buat. Terdapat dua kesalahan, yaitu operator penjumlahan di sebelah kiri assignment dan else yang tidak didahului oleh if.

Hasil eksekusi program inputReject.py menggunakan compiler yang kami buat menampilkan pesan "Syntax Error at line 4". Terbukti bahwa kesalahan syntax terdeteksi. Kesalahan yang ditampilkan adalah yang berada di baris teratas karena pengecekan dilakukan dari baris atas ke bawah.

Test case buatan sendiri

```
Hello this is comment
''' Try another comment right here'''
   if (y < 0):
        raise ThisMustBeWrong("wkwkwkwk")
   elif (y>0):
        return None
    elif imajiner(wew) :
   elif youmustbekidding(right):
        while (i <= 0):
   return True
elif iamnotkidding(shock):
   else :
       return False
```

```
PYTHON PARSER 1.0
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.
Diky Restu Maulana 13520017
Hana Fathiyah
                                  13520047
Yohana Golkaria Nainggolan
                                 13520053
Insert file name (.txt or .py): tescase1.txt
Insert grammar file name: cnf.txt
Syntax Error at line 23:
    >>> pass::
Readed: PASS COLON COLON
```

Program di atas sebenarnya program yang tidak memiliki makna. Program dibuat untuk menguji beberapa kata kunci python yang wajib ada dalam tugas besar ini. Program sengaja dibuat salah secara sintaks pada bagian pass.

Program menunjukkan sintaks error pada line 23 bagian pass:: . Program salah karena seharusnya setelah pass tidak ada colon. Hasil eksekusi program sesuai dengan pengujian sintaks yang sebenarnya.

```
def matrixSVD(M):
 M_T_M = np.dot(M_T, M) # transpose(M)*M
```

```
>>> PYTHON PARSER 1.0
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.
Diky Restu Maulana 13520017
 Hana Fathiyah 13520047
Yohana Golkaria Nainggolan 13520053
Insert file name (.txt or .py): tescase2.py
Insert grammar file name: cnf.txt
```

Program di atas mengimport modul eksternal sekaligus penggunaan fungsi di dalamnya. Program dibuat untuk menguji beberapa kata kunci Python yang wajib ada dalam tugas besar ini.

Hasil eksekusi adalah Accepted. Dengan kata lain, program tersebut benar secara syntax.

```
waktu = 1000
# waxtu
Hari = waktu // (24 * 3600) # 24 jam dikonversi menjadi detik
print("Hari =", Hari)
waktu %= 24 * 3600
Jam = waktu // 3600
print("Jam =", Jam)
waktu %= 3600
Menit = waktu // 60
print("Menit =", Menit)
waktu %= 60
Detik = waktu
 print("Detik =", Detik)
```

```
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.
Diky Restu Maulana 13520017
Hana Fathiyah 13520047
Yohana Golkaria Nainggolan 13520053
Insert file name (.txt or .py): tescase4.py
Insert grammar file name: cnf.txt
Result: Accepted
```

Program di atas berisi berbagai variasi operator, termasuk operator assignment. Tujuannya untuk menguji kebenaran syntax operan dan operator dalam Bahasa Python.

Hasil eksekusi adalah Accepted. Dengan kata lain, program tersebut benar secara syntax.

```
def pangkat(x,y):
    2num = 46
   result (1num ** 2num)
```

```
>> PYTHON PARSER 1.0
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.
Diky Restu Maulana 13520017
Hana Fathiyah 13520047
Yohana Golkaria Nainggolan 13520053
Insert file name (.txt or .py): testVarName.py
Insert grammar file name: cfg.txt
Result:
Syntax Error at line 6:
     >>> 1num = 99
Readed: TYPE INT OBJECT ASSIGNMENT TYPE INT
```

Program di atas bertujuan untuk menguji aturan penamaan variabel dalam Bahasa Python. Nama variabel sengaja dibuat salah, yakni diawali dengan angka.

Terdapat syntax error di baris 6, tepat di lokasi assignment variabel 1num. Program tidak mendeteksinya sebagai nama variabel, melainkan sebuah nilai bertipe integer. Kemudian, bagian huruf dideteksi sebagai object. Syntax semacam ini tidak diterima oleh compiler sehingga ditampilkan pesan kesalahan.

```
PYTHON PARSER 1.0
>>> created by Keep Smile Group K01
>>> Bandung Institute of Technology, 2021.

Diky Restu Maulana 13520017
Diky Restu Maulana
Hana Fathiyah
                                     13520047
Yohana Golkaria Nainggolan
                                     13520053
Insert file name (.txt or .py): tescase7.py
Insert grammar file name: cnf.txt
Result: Accepted
```

Program di atas cukup kompleks secara syntax. Kami menyertakan program ini sebagai salah satu testcase untuk menguji kemampuan compiler yang kami buat dalam membaca program yang rumit dan terdiri dari banyak baris.

Hasil eksekusi adalah Accepted. Dengan kata lain, program tersebut benar secara syntax.

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

Berdasarkan program yang telah kami buat, dapat disimpulkan bahwa compiler pada dasarnya dibentuk dari sekumpulan grammar yang disusun menggunakan Context Free Grammar (CFG) dan kemudian diubah menjadi Chomsky Normal Form (CNF) serta diolah menggunakan Cocke-Younger Kasami (CYK). Penggunaan regular expression digunakan dalam program lexer untuk mengoperasikan token. Mata kuliah Teori Bahasa Formal dan Otomata sangat bermanfaat dalam membentuk compiler suatu bahasa pemrograman yang dalam hal ini adalah bahasa Python. Saran yang dapat kami berikan adalah ke depannya penggunaan program ini dapat dikembangkan, sehingga dapat menghasilkan bahasa pemrograman baru yang lebih dekat dengan manusia.

PEMBAGIAN TUGAS

NO.	NIM	NAMA	TUGAS
1.	13520017	Diky Restu Maulana	Grammar
2.	13520047	Hana Fathiyah	Convert CFG ke CNF
3.	13520053	Yohana Golkaria Nainggolan	СҮК

Link ke repository github: https://github.com/Yohanagn/TBFO-Python-Compiler-using-CYK

REFERENSI

- Hopcroft, J., Motwani, R., & Ullman, J. (2006). Introduction to Automata Theory, Languages, and Computation 3rd Edition. Boston: Addison-Wesley Longman Publishing Co., Inc.
- MChardy, R., & Leung, G. (2021, November 22). Retrieved from https://github.com/RobMcH/CYK-Parser
- (n.d.). Retrieved from https://www.xarg.org/tools/cyk-algorithm/
- (n.d.). Retrieved from https://www.baktikominfo.id/id/informasi/pengetahuan/bahasa_pemrograman_python _pengertian_sejarah_kelebihan_dan_kekurangannya-954
- (n.d.). Retrieved from https://www.programiz.com/python-programming/keyword-list