Áreas en las que se aplican las TIC 's	Ejemplos
Guerra	<ul> <li>La radio e internet, para la comunicación y envió de Información.</li> <li>La aplicación de las IA para reconocimiento de objetivos militares.</li> <li>Para el guardado de datos</li> </ul>
Política	<ul> <li>A darse a conocer y a la toma de decisiones de los partidos en medios digitales.</li> <li>En la propaganda por medios de comunicación digitales.</li> </ul>
Administración	<ul> <li>Registro de transferencias y nóminas de pago.</li> <li>Para la elaboración almacenamiento y difusión de informacion (cuentas y reportes).</li> </ul>
Educación	<ul> <li>En enseñar de manera interactiva y online mediante herramientas digitales (vivido en pandemia).</li> <li>Agilizar el proceso de evaluación de cada alumno mediante plataformas como classroom o teams.</li> </ul>
Medicina o salud	<ul> <li>Wearable: son prendas de ropa o accesorios con dispositivos incorporados que recogen y transmiten información.</li> <li>Quirófanos digitales, suelen estar equipados con tecnología suficiente para realizar diagnostico e intervención.</li> </ul>
Comercio	<ul> <li>Uso de las redes sociales para potenciar la venta de los negocios.</li> <li>Utilizar una BD para registrar ventas y ganancias.</li> </ul>
Electrónica	<ul> <li>El uso de software de para la creación de bocetos o prototipos.</li> <li>El uso de conexión inalámbrica con los dispositivos creados.</li> </ul>
Entretenimiento	<ul> <li>La conexión inalámbrica de dispositivos, para jugar con diferentes personas del mundo (juegos en linea).</li> <li>Los videos o streaming, los cuales son compartidos mediante una app o sitio web (Facebook, YouTube, Twitch, etc.).</li> </ul>
Ciencia	<ul> <li>Publicación de artículos científicos (en páginas web).</li> <li>Creación de simuladores para la demostración de hipótesis o experimentos.</li> </ul>
Mecatrónica	<ul> <li>Diseño digital de piezas</li> <li>Simulación</li> <li>Evaluación de sistemas de informacion mediante herramientas digitales.</li> </ul>
informática	<ul> <li>Almacenamiento y transmisión de informacion de forma digital.</li> <li>El uso de software para la conexión de dispositivos diferentes.</li> </ul>