



TUGAS PERTEMUAN: 6

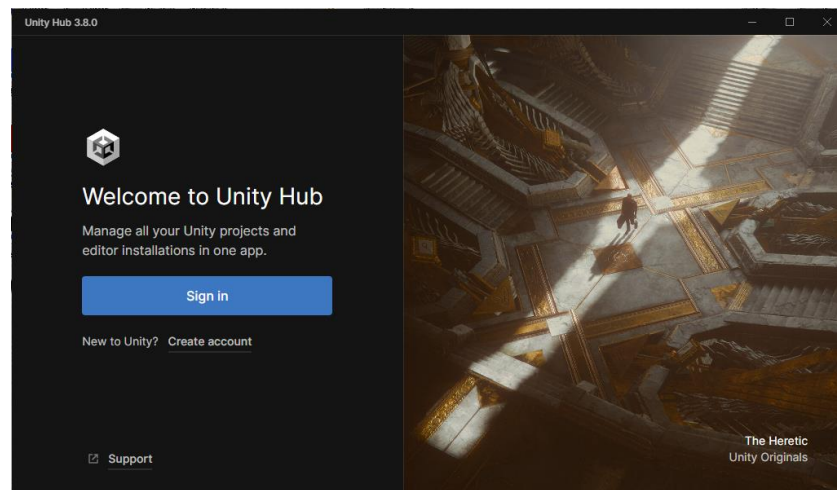
Pengenalan Game

NIM	:	2118117
Nama	:	Yohanes Yudha Saputra Bangko
Kelas	:	C
Asisten Lab	:	Nayaka Apta Nayottama (2218102)

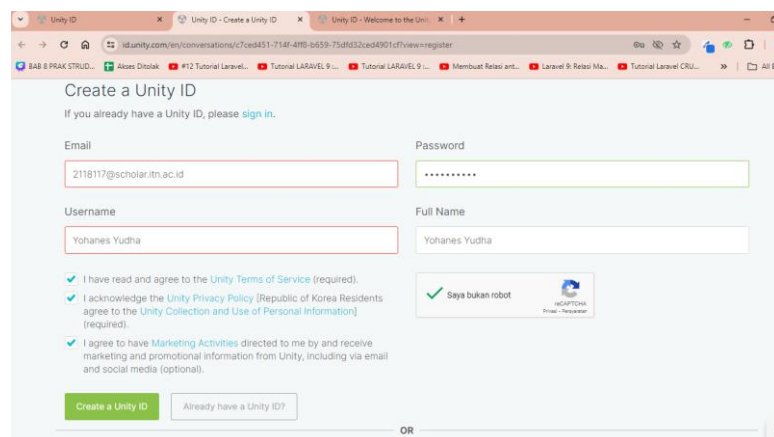
6.1 Tugas 6 : Membuat Akun Unity dan Meng-import Asset

A. Create Account

1. Buka software Unity Hub, pilih create account untuk membuat ID unity



2. Selanjutnya akan diarahkan ke dalam website unity untuk membuat Unity ID. Isikan email, username, password, fullname dan centang privacy policy serta captcha. Setelah itu pilih create unity id atau bisa juga login menggunakan google.





3. Kemudian, user akan menerima email konfirmasi dari pihak unity lalu sign in ke account yang sudah dibuat menggunakan email dan password yang sesuai

Sign into your Unity ID

If you don't have a Unity ID, please [create one](#).

Email

2118117@scholar.itn.ac.id

Password

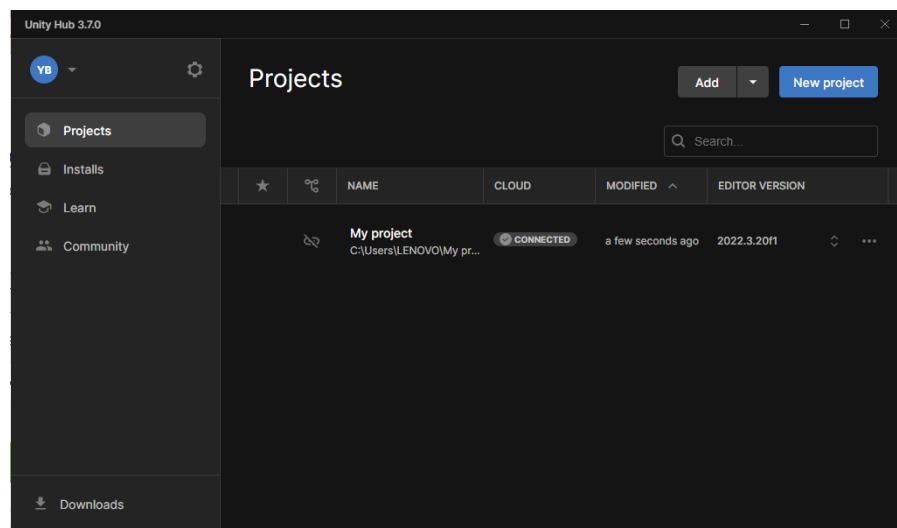
.....

☒ Remember me [Forgot your password?](#) [Help](#)

Sign in

OR

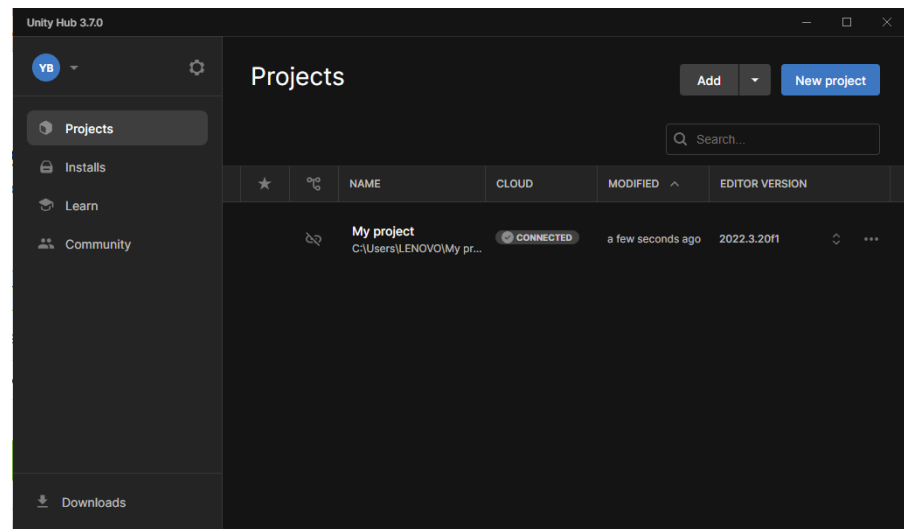
4. Berikut merupakan tampilan saat berhasil sign in ke account unity ID



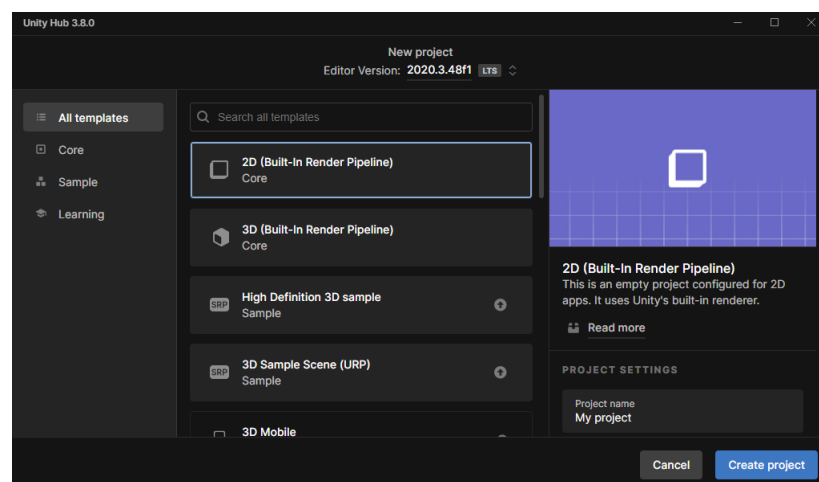


B. Import Asset

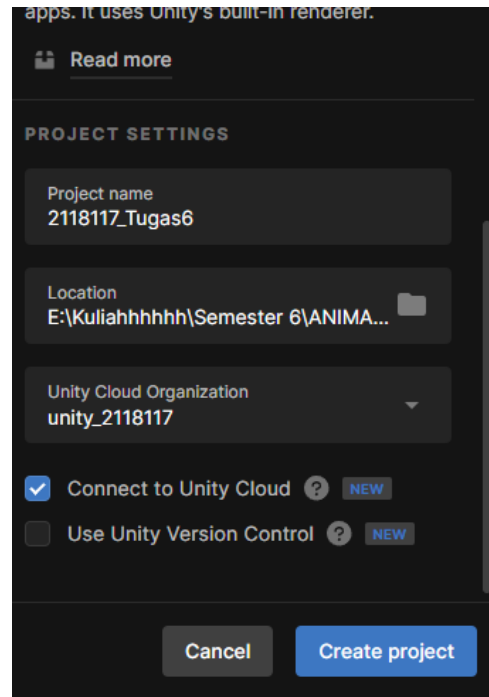
1. Buka software unity, lalu pada tab project pilih New Project



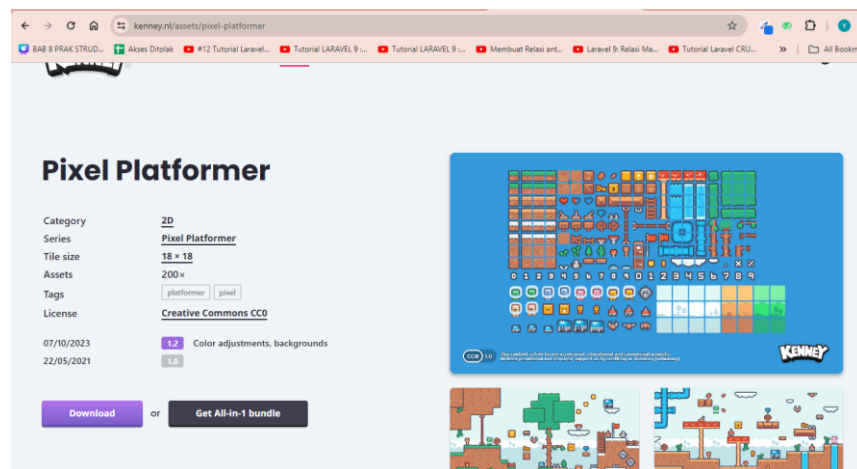
2. Selanjutnya di tab all templates pilih 2D Core



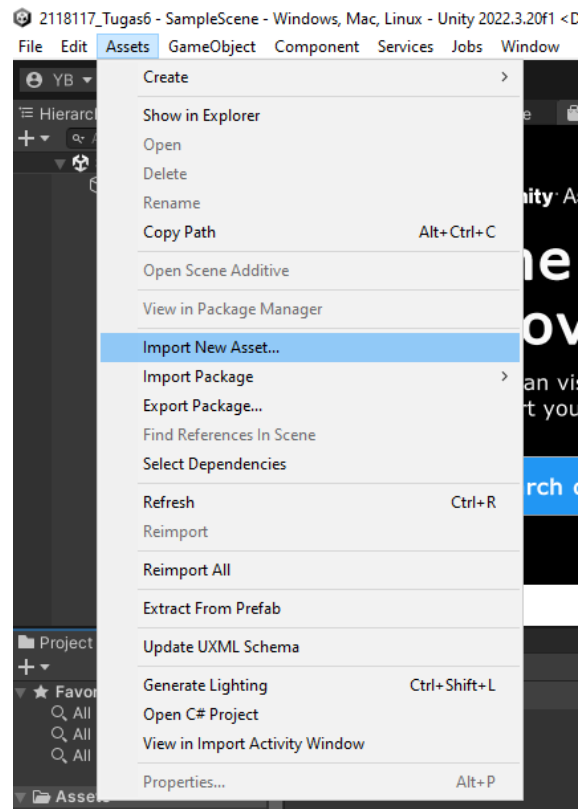
3. Atur nama project, lokasi penyimpanan, dan centang bagian connect to unity cloud lalu pilih create project.



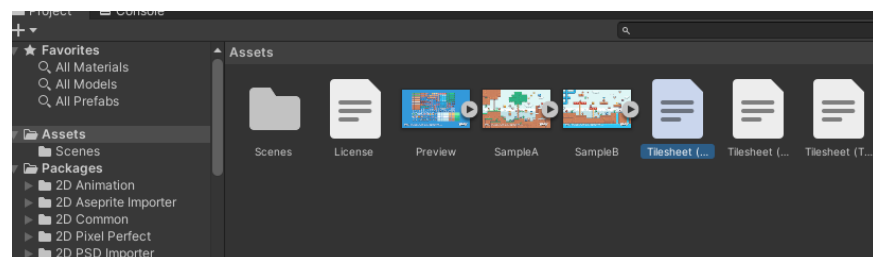
4. Download assets pixel game 2d pada google atau dapat mengunjungi link berikut ini <https://kenney.nl/assets/pixel-platformer>



5. Untuk melakukan import asset bisa dengan klik tab assets kemudian import new asset atau bisa juga dengan cara drag and drop langsung dari file manager



6. Berikut tampilan jika sudah berhasil melakukan import asset



C. Link Postingan Instagram

<https://www.instagram.com/p/C6-zaFtureO/?igsh=YTN1NjM4ZzFLNjB2>

D. Link Github Pengumpulan

https://github.com/Legming-DA/2118118_PRAK_ANIGAME.git