

🔑 Rendu dans CELENE

- Dépôt du lien GitHub / GitLab obligatoire
- Liste des membres (groupe de 2 étudiants)
- Enseignants à mettre en reporter sur le dépôt

1 - Présentation

Afin de nous apporter une culture sans faille sur les personnages de jeux vidéos ou de jeux de rôle, nous vous demandons de bien vouloir développer une application de gestion de ce type de personnages. Ces bonshommes pourraient évoluer selon certains critères et posséder certains équipements disponibles également dans l'application.

2 - Fonctionnalités

2.1 Plusieurs vues

- listing
- détail d'un personnage avec possibilité de notation et de mise en favoris
- gestion des favoris

2.2 Pagination

2.3 JSON relationnel avec des relations diverses et variées

3 - Évolutions possibles

3.1 Outil de recherche

3.2 Système de notation (stockage dans le JSON)

3.3 Système de favoris client (local data storage)

3.4 Gestion des images (lazy loading)

4 – Contraintes

4.1 Single Page Application

4.2 Organisation du code sous forme de module

4.3 Utilisation de classes et d'objets

4.4 Arborescence cohérente et propre

4.5 Temps : 5 x 1,5h . Le dernier TP donnera lieu à une démonstration de votre application.