








Yann Marmonier


Profil


 12 Avril 2000  18 ans

 41 Allée des Glaïeuls - 69150 Décines

 yohannmarmonier@gmail.com

 06 17 52 12 69

 <https://github.com/YohannM>

 www.linkedin.com/in/yohann-marmonier

Présentation

“ Réfléchi et investi, j’aime développer des solutions relatives aux systèmes d’informations. Curieux et studieux, je m’adapte rapidement afin de travailler efficacement. ”

Compétences

Programmation
Orientée Objet 

Base de Données 

Méthodes de
Gestion Agile 

Maîtrise de l’Anglais 

En recherche de stage, DUT informatique



Formation

Depuis septembre 2017
DUT Informatique

À l’IUT de l’Université Claude Bernard Lyon 1.
Fin en juin 2019.

2014-2017
Baccalauréat série Scientifique

Spécialité sciences de l’Ingénieur.
Option informatique et sciences du numérique.
Lycée La Martinière Monplaisir (LYON 8^{ème}).
Mention très bien.



Expérience

- **2016-2017 : Projet Application mobile sur Android :**
Dans le cadre du projet de Terminal, codé en Java et XML.
Outil pour l’utilisation d’un tapis de course à pied connecté.
- **2016-2017 : Projet Génération de Carré Magique :**
Dans le cadre de l’option ISN du bac S, codé en Java.
Code source disponible sur mon dépôt GitHub (lien dans profil).
- **2018-2019 : Projet création de Jeu Vidéo 2D :**
Dans le cadre du projet de DUT, développé en C# sous Unity.
Chef d’une équipe de 4 membres, projet en cours aujourd’hui.



Mes Intérêts

Lecture : Littérature française classique, Philosophie, Sociologie.

Musique : Fan inconditionnel des musiques des années 60, 70 et 80.

Sport : Course à pied (longue distance), Tennis, Badminton.

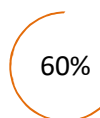
Valeurs : Lutte contre les préjugés, valorise l’humilité et la générosité.



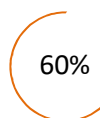
Langages favoris



Java



Python



SQL



VBA



C/C#



UML