Inhaltsverzeichnis

[Ablauf 1](#_Toc44238429)

[Sieg: Alien 1](#_Toc44238430)

[Sieg: Crew 1](#_Toc44238431)

[Spielerklassen 1](#_Toc44238432)

[Standard 1](#_Toc44238433)

[Mechanic 1](#_Toc44238434)

[Juggernaut 1](#_Toc44238435)

[Runner 2](#_Toc44238436)

[Scout 2](#_Toc44238437)

[Power Ups 2](#_Toc44238438)

[Funkgerät 2](#_Toc44238439)

[Medipack 2](#_Toc44238440)

[Scanner 2](#_Toc44238441)

[Shutdown 2](#_Toc44238442)

[Doorhack 2](#_Toc44238443)

## 

## Ablauf

* Zu Begin wird gewürfelt wie viele Bewegungspunkte man hat
* Pro Runde kann ein Tile verschoben werden

### Sieg: Alien

### Sieg: Crew

## Spielerklassen

### Standard

### Mechanic

### Juggernaut

### Runner

### Scout

## Power Ups

### Funkgerät

### Medipack

### Scanner

### Shutdown