

NAMA : SHELOMITA YOHELLIA  
NIM : 2209106019  
KELAS : INFORMATIKA A 2022

---

## PEMROGRAMAN BERBASIS OBJEK POSTTEST 4

### Source Code

#### Main.java

```
package POSTTEST4;

import java.util.Scanner;

public class Main {
    public static void main(String[] args) {
        DatabaseKue dbKue = new DatabaseKue();
        Scanner scanner = new Scanner(System.in);

        while (true) {
            System.out.println("\n=====");
            System.out.println("---- Sistem Pendataan Kue ----");
            System.out.println("---- S'Bakery ----");
            System.out.println("=====");
            System.out.println("\n\t\tMENU");
            System.out.println("\n[1]. TAMBAH KUE");
            System.out.println("[2]. DAFTAR KUE");
            System.out.println("[3]. UPDATE KUE");
            System.out.println("[4]. HAPUS KUE");
            System.out.println("[5]. KELUAR");
            System.out.print("\nPILIH MENU : ");
            int pilihan = scanner.nextInt();
            scanner.nextLine(); // Membuang newline character

            switch (pilihan) {
                case 1:
                    System.out.println("\n=====");
                    System.out.println("---- TAMBAH KUE ----");
                    System.out.println("=====");

                    System.out.print("\nNama kue\t\t: ");
                    String nama = scanner.nextLine();
                    System.out.print("Harga\t\t\t: Rp. ");
                    int harga = scanner.nextInt();
                    System.out.print("Stok\t\t\t: ");
                    int stok = scanner.nextInt();
```

```

        scanner.nextLine(); // Membuang newline character
        System.out.print("Jenis (Basah/Kering)\t: ");
        String jenis = scanner.nextLine();
        System.out.print("Varian Rasa\t\t: "); // Tambah baris
        untuk mengambil varian rasa
        String varianRasa = scanner.nextLine(); // Ambil varian
        rasa dari pengguna
        if (jenis.equalsIgnoreCase("Basah")) {
            System.out.print("\n\tJENIS KUE BASAH");
            System.out.print("\n\t TEKAN ENTER ");
            String jenisBasah = scanner.nextLine();
            dbKue.tambahKue(new KueBasah(nama, harga, stok,
jenisBasah, varianRasa)); // Ubah pemanggilan konstruktor
        } else if (jenis.equalsIgnoreCase("Kering")) {
            System.out.print("\n\tJENIS KUE KERING");
            System.out.print("\n\t TEKAN ENTER ");
            String jenisKering = scanner.nextLine();
            dbKue.tambahKue(new KueKering(nama, harga, stok,
jenisKering, varianRasa)); // Ubah pemanggilan konstruktor
        } else {
            System.out.println("\n\t JENIS KUE TIDAK VALID ");
            System.out.println("KUE TIDAK DAPAT DITAMBAHKAN");
        }
        break;

    case 2:
        System.out.println("\n=====
");
        System.out.println("----          DAFTAR KUE          --
==");
        System.out.println("=====")
        ;
        dbKue.lihatSemuaKue();
        break;
    case 3:
        System.out.println("\n=====
");
        System.out.println("----          UPDATE KUE          --
==");
        System.out.println("=====")
        ;
        System.out.print("Nama kue yang ingin diupdate\t: ");
        String namaUpdate = scanner.nextLine();
        System.out.print("Harga baru\t\t\t: Rp. ");
        int hargaBaru = scanner.nextInt();
        System.out.print("Stok baru\t\t\t: ");
        int stokBaru = scanner.nextInt();
        scanner.nextLine(); // Membuang newline character

```



```

private int stok;

//Constructor
public Kue(String nama, int harga, int stok) {
    this.nama = nama;
    this.harga = harga;
    this.stok = stok;
}

//Getter untuk variable nama
public String getNama() {
    return nama;
}

//Getter untuk variable harga
public int getHarga() {
    return harga;
}

//Getter untuk variable stok
public int getStok() {
    return stok;
}

//Setter untuk variable harga
public void setHarga(int harga) {
    this.harga = harga;
}

//Setter untuk variable stok
public void setStok(int stok) {
    this.stok = stok;
}

//Method Override toString()
@Override
public String toString() {
    return "\nNama\t: " + nama + "\nHarga\t: Rp. " + harga + "\nStok\t: "
+ stok;
}
}

class DatabaseKue {
    private ArrayList<Kue> daftarKue;

    public DatabaseKue() {
        daftarKue = new ArrayList<>();
    }
}

```

```

    public void tambahKue(Kue kue) {
        daftarKue.add(kue);
        System.out.println("\nKue " + kue.getNama() + " berhasil
ditambahkan.");
    }

    public void lihatSemuaKue() {
        if (daftarKue.isEmpty()) {
            System.out.println("Tidak ada kue yang tersedia.");
        } else {
            for (Kue kue : daftarKue) {
                System.out.println(kue);
            }
        }
    }

    public Kue cariKue(String nama) {
        for (Kue kue : daftarKue) {
            if (kue.getNama().equalsIgnoreCase(nama)) {
                return kue;
            }
        }
        return null;
    }

    public void updateKue(String nama, int harga, int stok, String jenis,
String varianRasa) {
        Kue kue = cariKue(nama);
        if (kue != null) {
            kue.setHarga(harga);
            kue.setStok(stok);
            if (kue instanceof KueBasah) {
                ((KueBasah) kue).setJenisBasah(jenis);
                ((KueBasah) kue).setVarianRasa(varianRasa);
            } else if (kue instanceof KueKering) {
                ((KueKering) kue).setJenisKering(jenis);
                ((KueKering) kue).setVarianRasa(varianRasa);
            }
            System.out.println("\nKue " + nama + " berhasil diupdate.");
        } else {
            System.out.println("\nKue tidak ditemukan.");
        }
    }

    public void hapusKue(String nama) {
        Kue kue = cariKue(nama);
        if (kue != null) {

```

```

        daftarKue.remove(kue);
        System.out.println("\nKue " + nama + " berhasil dihapus.");
    } else {
        System.out.println("\nKue tidak ditemukan.");
    }
}
}

```

## KueBasah.java

```

package POSTTEST4;

public class KueBasah extends Kue{
    private String jenisBasah;
    private String varianRasa;

    public KueBasah(String nama, int harga, int stok, String jenisBasah,
String varianRasa) {
        super(nama, harga, stok);
        this.jenisBasah = jenisBasah;
        this.varianRasa = varianRasa;
    }

    public String getJenisBasah() {
        return jenisBasah;
    }

    public void setJenisBasah(String jenisBasah) {
        this.jenisBasah = jenisBasah;
    }

    public String getVarianRasa() {
        return varianRasa;
    }

    public void setVarianRasa(String varianRasa) {
        this.varianRasa = varianRasa;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return super.toString() + "\nJenis\t: Basah" + "\nRasa\t: " +
varianRasa;
    }
}

```

## KueKering.java

```
package POSTTEST4;

public class KueKering extends Kue{
    private String jenisKering;
    private String varianRasa;

    public KueKering(String nama, int harga, int stok, String jenisKering,
String varianRasa) {
        super(nama, harga, stok);
        this.jenisKering = jenisKering;
        this.varianRasa = varianRasa;
    }

    public String getJenisKering() {
        return jenisKering;
    }

    public void setJenisKering(String jenisKering) {
        this.jenisKering = jenisKering;
    }

    public String getVarianRasa() {
        return varianRasa;
    }

    public void setVarianRasa(String varianRasa) {
        this.varianRasa = varianRasa;
    }

    @Override
    public String toString() {
        return super.toString() + "\nJenis\t: Kering" + "\nRasa\t: " +
varianRasa;
    }
}
```

### 1. Menu

```
=====
---  Sistem Pendataan Kue  ---
---      S'Bakery        ---
=====

                        MENU

[1]. TAMBAH KUE
[2]. DAFTAR KUE
[3]. UPDATE KUE
[4]. HAPUS KUE
[5]. KELUAR

PILIH MENU :
```

## 2. Tambah Data Kue

```
PILIH MENU : 1

=====
---          TAMBAH KUE          ---
=====

Nama kue           : Bolu
Harga              : Rp. 30000
Stok               : 10
Jenis (Basah/Kering) : Kering
Varian Rasa        : Coklat

                JENIS KUE KERING
                TEKAN ENTER

Kue Bolu berhasil ditambahkan.
```

## 3. Menu Tampilkan Data

```
PILIH MENU : 2

=====
---          DAFTAR KUE          ---
=====

Nama      : Bolu
Harga     : Rp. 30000
Stok      : 10
Jenis     : Kering
Rasa      : Coklat
```

## 4. Menu Ubah Data

```
PILIH MENU : 3

=====
---          UPDATE KUE          ---
=====

Nama kue yang ingin diupdate : Bolu
Harga baru                   : Rp. 50000
Stok baru                    : 2
Jenis baru (Basah/Kering)   : Kering
Varian Rasa baru             : Vanila

Kue Bolu berhasil diupdate.
```

## 5. Menu Hapus Data

```
PILIH MENU : 4

=====
---          HAPUS KUE          ---
=====

Nama kue yang ingin dihapus : bolu

Kue bolu berhasil dihapus.
```



## 6. Menu Keluar

PILIH MENU : 5

```
=====
==          TERIMA KASIH          ==
==        TELAH BERBELANJA DI        ==
==          S'Bakery                ==
=====
```