#include<sys/socket.h>

int socket(int family, int type, int protocol)

family:协议族

AF\_INET IPv4协议

AF\_INET6 IPv6协议

AF\_LOCAL UNIX域协议

AF\_ROUTE 路由套接字

AF\_KEY 密钥套接字

type:套接字类型

SOCK\_STREAM 字节流套接字

SOCK\_DGRAM 数据报套接字

SOCK\_RAM 原始套接字

protocol:除原始套接字外一般为0

返回值:套接字描述符 -1错误

int bind(int sockfd, struct sockaddr \*my\_addr, int addrlen);

sockfd:socket()返回值

my\_addr:指向包含有本机IP地址及端口号等信息

addrlen:常被设置为sizeof(struct sockaddr)

int listen(int sockfd, int backlog);

sockfd:套接字描述符

backlog:请求队列中允许的最大请求数

int accept(int sockfd,struct sockaddr \*addr,int \*addrlen);

addr:一个指向sockaddr\_in变量的指针，该变量用来存放提出连 接请求的客户端地址

addrlen:通常为一个指向值为sizeof(struct sockaddr\_in) 的整型指针变量

返回值:一个socket描述符

int recv(int sockfd,void \*buf,int len,unsigned int flags);

buf:存放接收数据缓冲区

len:缓冲区长度

flags:一般为0

int send(int sockfd, const void \*msg, int len, int flags);

msg:发送数据缓冲区

len:发送数据长度

flags:一般为0

int connect(int sockfd, struct sockaddr \*serv\_addr, int addrlen);

serv\_addr:是服务器端的IP地址和端口号的地址

addrlen:地址长度

struct sockaddr\_in

{

short sin\_family;

u\_short sin\_port;

struct in\_addr sin\_addr;

char sin\_zero[8];

};

sin\_family 协议族 sin\_zero 填充字节

sin\_port 端口号

sin\_addr ip地址 如inet\_addr("127.0.0.1")