int pipe(int fd[2])

#include<unistd.h>

fd[0]读 fd[1]写 读端close(fd[1]) 写端close(fd[0])

FILE\* popen(const char \*filename,const char \*type)

FILE\* pclose(FILE \*fp)

#include<stdio.h>

type "r" 可读 "w"可写

int mkfifo(const char \*filename,mode\_t mode)

创建有名管道 由open打开

#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

int shmget(key\_t key,int size,int flag/\*权限\*/)

int shmctl(int shmid,int cmd,struct shmid\_ds \*buf)

|  |
| --- |
| IPC\_STAT：得到共享内存的状态，把共享内存的shmid\_ds结构复制到buf中 |
| IPC\_SET：改变共享内存的状态，把buf所指的shmid\_ds结构中的uid、gid、mode复制到共享内存的shmid\_ds结构内 |
| IPC\_RMID：删除这片共享内存 |

void\* shmat(int shmid,void \*addr,int flag)

如果*a d d r*为0，则此段连接到由内核选择的第一个可用地址上。

如果*a d d r*非0，并且没有指定S H M R N D，则此段连接到*a d d r*所指定的地址上。

如果*a d d r*非0，并且指定了S H M R N D，则此段连接到（ *a d d r*－(*a d d r* mod SHMLBA)）

所表示的地址上。S H M R N D命令的意思是：取整。S H M L B A的意思是：低边界地址倍数，它

总是2的乘方。该算式是将地址向下取最近1个S H M L B A的倍数。

除非只计划在一种硬件上运行应用程序（这在当今是不大可能的），否则不用指定共享段

所连接到的地址。所以一般应指定*a d d r*为0，以便由内核选择地址。

int shmdt(void \*addr)

*a d d r*参数是以前调用s h m a t时的返回值

#include<sys/types.h>

#include<sys/shm.h>

#include<sys/ipc.h>