

Projet python et web : Site web « ESCAPE ROOM »

Ce projet se fait seul(e). Le but est de créer un site web de type « escape room » (ou aventure de votre choix). On clique sur les liens des pages pour les différentes actions possibles (fouiller un endroit, observer un élément, etc). Il y aura des formulaires quand il faudra valider certaines entrées.

Il faut utiliser `flask` pour la génération des pages web, et les pages doivent être en HTML valide (utilisez le validateur). Vous utiliserez également une feuille de style CSS pour le style (pas de style en ligne).

L'utilisation du JavaScript n'est pas nécessaire, mais pourra être valorisée si son utilisation est pertinente.

Le code devra être commenté de manière pertinente. Si vous utilisez des fonctions (à l'exception des fonctions pour chaque page) elles devront avoir une « docstring ». La clarté du code et de ses commentaires comptent pour une part importante de la notation finale.

Le projet est à rendre pour le

En cas de doute sur l'origine du code, un entretien oral pourra avoir lieu.

Vous rendrez le projet sous forme de dossier archivé au format zip. Ce dossier contiendra le ou les fichiers python, le dossier static et les autres fichiers nécessaires au projet, ainsi que **la solution complète** (explications sur comment résoudre les énigmes) au format `.txt` (texte brut), ceci afin de pouvoir vérifier si certains blocages sont dus à un bug ou non !

Côté flask : votre escape room/aventure devra comporter au moins deux formulaires.

Exemples de formulaires : code à saisir (nombres ou lettres), code visuel avec des cases à cocher ou à laisser vide, dialogue avec un personnage (phrases dans une liste déroulante), ...

Mettre des images n'est pas obligatoire mais possible si cela apporte quelque chose à l'histoire.

Les énigmes doivent être jouables ! On doit pouvoir trouver la réponse en jouant "honnêtement" même si cela peut être difficile (il doit y avoir des indices permettant de les résoudre).

Projet « Escape room »	Projet « Escape room »
Tu te poses quelques instants sur la chaise. Elle semble bancale.	La porte est solidement fermée. Juste à côté, il y a digicode avec un écran, où tu peux saisir des chiffres.
<ul style="list-style-type: none">• Se relever et revenir dans la pièce principale• Examiner la chaise de plus près	Saisir le code : <input type="text" value="0000"/>
	<input type="button" value="Valider"/>
	• Retour

Pour rappel, tous les fichiers "statiques" comme la feuille de style CSS ou les images doivent se trouver dans un dossier appelé « static » de votre projet.