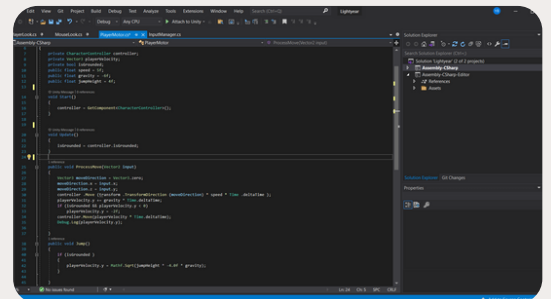
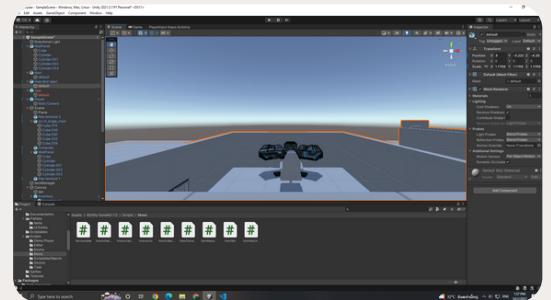
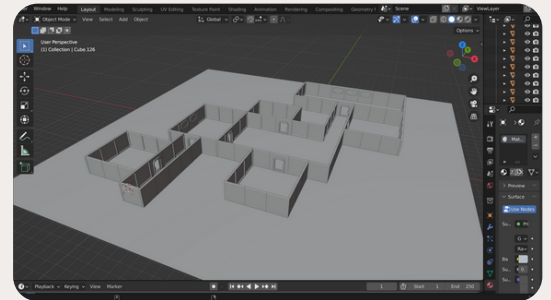


ผลงานต่างๆ



- โปรเจกต์ที่ทำให้ได้เป็น **first runner-up** ระดับ **highschool** ในการแข่งขัน **Nasa space app challenge**

โปรเจกต์นี้มีชื่อว่า "**Lightyear**" เป็น first person perspective game ที่มีจุดประสงค์เพื่อที่จะให้ความรู้เกี่ยวกับกล้อง **James Webb Space Telescope** แก่ผู้เล่น โดยตัวเกมจะเกี่ยวกับนักบินอวกาศ(ผู้เล่น)คนหนึ่งที่ได้รับการกิจไปสำรวจดาวอังคาร แต่เกิดอุบัติเหตุทำให้กล้อง JWST พัง ทำให้นักบินอวกาศคนนี้ต้องหาชิ้นส่วนของกล้องและซ่อมมันเพื่อทำการกิจต่อ โดยวิธีการให้ความรู้มาจากการที่เมื่อผู้เล่นเก็บชิ้นส่วนได้ จะมีข้อความที่ให้ความรู้เกี่ยวกับ JWST ปรากฏขึ้นมา อีกทั้งยังมีมินิเกมต่างๆ ที่คอยให้ความรู้เกี่ยวกับ JWST อีกด้วย



Nasa space app challenge เป็นการแข่งขัน **hackathon** ที่จัดขึ้นโดย **NASA** และเนื่องจากการที่ให้เวลาลงมือทำ project แค่ **3 วัน** เท่านั้น ทำให้ดิฉันและเพื่อนๆในทีมได้ข้ามขีดจำกัดหลายๆด้าน เช่น ในด้านการทำงานที่ต้องทำให้รวดเร็วตามเวลาที่กำหนด หรือในด้านการเรียนรู้ที่ดีขึ้นและเพื่อนร่วมทีมต้องเรียนรู้สิ่งต่างๆภายในเวลาเพียงแค่ 3 วัน เป็นต้น **โดยดิฉันรับผิดชอบ** ในส่วนของการ **coding** และ **programing** โดยการใช้ **unity** ใน project นี้



รายละเอียดเกี่ยวกับโปรเจกต์ Lightyear ใน **website NASA**



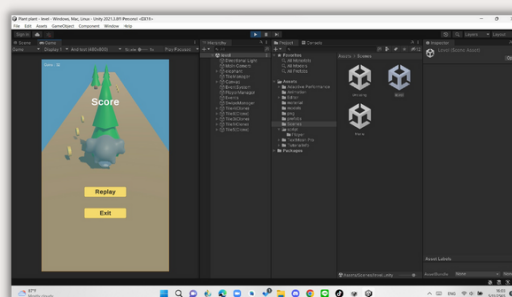
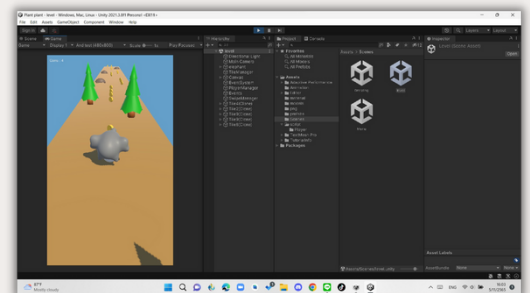
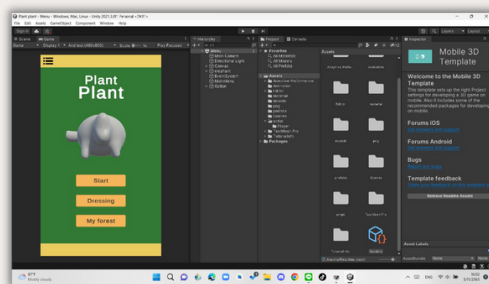
ช่องทางการดาวน์โหลด Lightyear

ผลงานต่างๆ



- โปรเจกต์ที่ได้เข้ารอบรองชนะเลิศพร้อมได้ทุนจาก **National Software Contest: NSC**

โปรเจกต์นี้มีชื่อว่า "เกมปลูกต้นไม้ plant plant" เป็นโปรแกรมเพื่อสิ่งแวดล้อมที่เน้นสนับสนุนโครงการปลูกต้นไม้และแก้ปัญหามลพิษในประเทศไทย โดยการร่วมมือกับมูลนิธิเพื่อให้ผู้ใช้โปรแกรมได้เป็นส่วนหนึ่งของโครงการ และใช้เกมเป็นสื่อกลางในการสร้างความตระหนักรู้ถึงปัญหามลพิษในประเทศไทยและส่งเสริมการปลูกต้นไม้เพื่อเพิ่มพื้นที่ป่า โดยตัวโปรแกรมจะประกอบไปด้วยตัวเกมส์ซึ่งเป็นเกมส์ endless-run คล้ายๆเกมส์ temple run โดยจะเก็บเหรียญไปเรื่อยๆ ซึ่งเหรียญเหล่านี้จะสามารถนำไปแลกเป็นต้นไม้ที่ทางมูลนิธิจะนำไปปลูกจริงๆ



ดิฉันได้รับหน้าที่ coding และ programing ใน project "เกมปลูกต้นไม้" ซึ่ง project นี้เป็น project ที่ทำให้ดิฉันได้รู้จักกับ unity เป็นครั้งแรก อีกทั้งยังได้ศึกษาและเรียนรู้เกี่ยวกับ unity หลายอย่างจนทำให้ดิฉันเริ่มที่จะสนใจในอาชีพ programmer



รายละเอียดเกี่ยวกับ
โปรเจกต์plantplant/
ช่องทางการดาวน์โหลด