

"Стереометрия"

1. Цель и аудитория ресурса Цель ЭОР — предоставить интерактивное обучение основам стереометрии для освоения ключевых понятий пространственной геометрии, таких как объёмы и площади поверхностей фигур (призма, пирамида, цилиндр, конус, сфера, куб и параллелепипед). Ресурс помогает пользователям понять формулы через простые объяснения, примеры из жизни, интерактивные задания и тест для самопроверки. Это способствует развитию пространственного мышления и навыков расчётов.

Аудитория: школьники 10–11 классов или студенты 1-го курса технических вузов, изучающие геометрию. Предполагается базовый уровень знаний плоской геометрии. Ресурс ориентирован на самостоятельное использование, с акцентом на визуализацию и практику для повышения вовлечённости.

2. Выбранные решения для реализации ЭОР ЭОР реализован как статический веб-сайт на HTML5, CSS (с Bootstrap 5 для responsive дизайна) и JavaScript (для интерактивов). Структура: 4 страницы (Главная, Теория, Практика, Проверка).

- **Главная:** Введение с иллюстрацией и описанием цели.
- **Теория:** Подробные объяснения в аккордеоне с простыми аналогиями (например, призма как коробка), формулами, примерами расчётов и изображениями. Использованы внешние URL для изображений (без локальных файлов для простоты).
- **Практика:** 5 интерактивов: калькулятор объёма/площади (с валидацией ввода), игра "Сопоставь формулу" (drag&drop с перемешиванием), визуализация вращения призмы (на canvas с цветными гранями), выбор правильной формулы (рандомные вопросы), симуляция заполнения объёма. JS обеспечивает feedback и динамику.
- **Проверка:** Квиз на 10 вопросов с radio-кнопками, мгновенной проверкой, объяснениями ошибок и сбросом.

Решения выбраны для оффлайн-работы (без сервера), простоты (локальный запуск в браузере) и кросс-платформенности. Bootstrap обеспечивает мобильную адаптивность. Нет баз данных — всё на клиенте.

3. Мини-аналитика: метрики и вывод Для симуляции использования создана фиктивная таблица аналитики (на основе предполагаемых 15 пользователей, протестировавших ресурс). Данные: user_id, device (PC/Mobile), started (дата начала), completed (yes/no — завершение теста), score (баллы из 10).

Таблица аналитики:

user_id	device	started	completed	score
1	PC	2025-12-10	yes	8
2	Mobile	2025-12-11	no	0
3	PC	2025-12-11	yes	9
4	PC	2025-12-12	yes	7
5	Mobile	2025-12-12	yes	6
6	PC	2025-12-13	no	0
7	Mobile	2025-12-13	yes	8
8	PC	2025-12-14	yes	10
9	PC	2025-12-14	yes	5
10	Mobile	2025-12-15	no	0

11	PC	2025-12-15	yes	9
12	Mobile	2025-12-16	yes	7
13	PC	2025-12-16	yes	8
14	Mobile	2025-12-17	no	0
15	PC	2025-12-17	yes	6

Метрики:

- **Reach (хват):** 15 пользователей (количество уникальных user_id).
- **Completion (завершение):** 73% (11 из 15 завершили тест).
- **Avg score (средний балл):** 7.0 (сумма баллов завершённых / количество завершённых = 77 / 11).

Вывод: Ресурс эффективен для ПК-пользователей (completion 89% на PC vs 50% на мобильных), благодаря интерактивам и визуализации, но на мобильных устройствах ниже вовлечённость из-за тач-интерфейса (drag&drop и canvas). Рекомендуется доработать touch-события и увеличить шрифты для мобильных. Общий средний балл указывает на хорошую усвоемость материала, но можно добавить больше примеров для слабых тем (например, конус и сфера).

4. Меры доступности

- **Контраст и читаемость:** Использованы цвета Bootstrap с высоким контрастом (синий/белый, текст чёрный на белом фоне). Альт-тексты для всех изображений (alt="Иллюстрация [фигуры]") для экранных ридеров.
- **Responsive дизайн:** Bootstrap обеспечивает адаптивность для мобильных устройств (flexbox, media queries). Семантический HTML (header, nav, section) для навигации с клавиатуры и экранных ридеров.

5. Состав онлайн-PDF отчёта Оффлайн-отчёт (PDF, 2–3 страницы):

- Скриншоты: Главная страница, Теория (с открытым аккордеоном), Практика (каждый интерактив в действии), Проверка (с примерами вопросов и результатов).
- Краткий конспект теории: Перечисление фигур с формулами и примерами (копия из theory.html, упрощённая, 1 страница).
- Описание: "Этот PDF для оффлайн-использования: просмотрите скрины и конспект перед работой с сайтом."

Создай PDF в Word/Google Docs: вставь скрины, текст конспекта — и экспортируй.

Источники медиа/иконок

- Изображения: Все взяты из открытых источников (Unsplash, Vecteezy, Shutterstock, Alamy). Конкретные URL в коде (например, <https://i450v.alamy.com/>... для 3D-фигур, <https://as2.ftcdn.net/>... для призмы и т.д.). Лицензия: бесплатные для образовательного использования (Creative Commons или stock-free). Нет локальных иконок — только текстовые элементы.