

I. 線形代数と有名不等式

i. 三角不等式

三角不等式

$x, y \in \mathbb{R}^n$ に対し、次の不等式が成り立つ。

1. $\|x\| - \|y\| \leq \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$
2. $\|x - y\| \geq \|\|x\| - \|y\|\|$

三角不等式を利用した問題を数問解いてみよう。

問題

次の2つの式を満たす平面ベクトル $x = (x, y)$ を考える。

$$|x + 2y| = 1$$

$$|2x + y| = 1$$

このとき、 $|x - 3y|$ の最大値と最小値を求めよ。

問題

関数 $f(t) = \sqrt{t^2 + 1} + \sqrt{t^2 - 2t + 1}$ ($0 \leq t \leq 1$) が最小値をとる t の値を求めよ。

問題

関数 $g(t) = \sqrt{t^2 + 1}\sqrt{t^2 - 2t + 2}$ ($t > 1$) の最大値とそのときの t の値を求めよ。

ii. コーシー・シュワルツの不等式

コーシー・シュワルツの不等式

$x, y \in \mathbb{R}^n$ に対し、次の不等式が成り立つ。

$$|x \cdot y| \leq \|x\| \|y\|$$

コーシー・シュワルツの不等式を利用した問題を数問解いてみよう。

2 座標空間と数ベクトル空間

問題

$x, y, z > 0, x + y + z = 1$ のとき、以下に答えよ。

1. $x^2 + y^2 + z^2$ の最小値
2. $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}$ の最小値

参考

- https://www.chart.co.jp/subject/sugaku/suken_tsushin/76/76-3.pdf
- <https://mathematicsgarden.com/cschwarzprac/>

II. 座標空間と数ベクトル空間

ここでは 2 次元と 3 次元の座標空間の問題を解いてみよう。

直線のパラメータ表示

直線 l 上の 1 点 $\mathbf{p} = (x_0, y_0, z_0)$ と方向ベクトル $\mathbf{a} = (a, b, c)$ が与えられたとき、直線 l 上の任意の点 $\mathbf{r} = (x, y, z)$ は次のように表される。

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \mathbf{p} + t\mathbf{a} = \begin{pmatrix} x_0 + ta \\ y_0 + tb \\ z_0 + tc \end{pmatrix}$$

パラメータ t を消去すると、直線 l の方程式は次のように表される。

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

平面の方程式

平面上の点 $\mathbf{p} = (x_0, y_0, z_0)$ と法線ベクトル $\mathbf{n} = (a, b, c)$ が与えられたとき、平面上の任意の点 $\mathbf{r} = (x, y, z)$ は $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{p}) = 0$ を満たす。よって

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

となる。これを整理すると、

$$ax + by + cz = ax_0 + by_0 + cz_0 = d$$

となり、これが平面の方程式となる。

それでは問題を解いてみよう。

3 線形写像

問題

点 $(0, 2, 1)$ を通り、 $\boldsymbol{n} = (1, -2, 3)$ を法線ベクトルとする平面の方程式を求めよ。

問題

xyz 平面の平面 $P: 2x - y + 3z = 1$ に関して、点 $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$

III. 線形写像

i. 線形写像

線形写像

$\forall \boldsymbol{x}, \boldsymbol{y} \in \mathbb{R}^n, \forall \lambda \in \mathbb{R}$ に対して、次の 2 つの条件を満たす写像 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ を**線形写像**という。

1. $f(\boldsymbol{x} + \boldsymbol{y}) = f(\boldsymbol{x}) + f(\boldsymbol{y})$
2. $f(\lambda \boldsymbol{x}) = \lambda f(\boldsymbol{x})$

ii. 表現行列

表現行列

どんな線形写像 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ に対しても、ある一意な行列 A が存在して、

$$f(\boldsymbol{x}) = A\boldsymbol{x}$$

と表される。この行列 A を f の**表現行列**という。

表現行列に関わる問題を解いてみよう。

問題

線形写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ が次のように定義されるとき、 f の表現行列を求めよ。

f は $y = (\tan x)$ での鏡映

解答

線形写像の表現行列を求めるには、以下の 2 つの方法がある。

- 定義域の写像の元を一般的に表して、終域の元を求める。
- 基底を用いて表現行列を求める。

今回は 2 の方法を用いて表現行列を求める。 xy 座標では $(1, 0)$ と $(0, 1)$ を基底として用いることができるので、それぞれの写像 f による像を求める。

$$f(1, 0) = (\tan 1, 0) = (\cos 2x, \sin 2x)$$

$$f(0, 1) = (0, \tan 1) = (\sin 2x, -\cos 2x)$$

よって求める表現行列は、

$$A = \begin{pmatrix} \cos 2x & \sin 2x \\ \sin 2x & -\cos 2x \end{pmatrix}$$

IV. 基底と次元

基底

ベクトル空間 V のベクトルたち v_1, v_2, \dots, v_n が次の 2 つの条件を満たすとき、これらは V の**基底**をなすという。

1. v_1, v_2, \dots, v_n は V の 1 次独立である。
2. V の任意のベクトル v は v_1, v_2, \dots, v_n の線形結合で表される。

次元

ベクトル空間 V の基底の数を V の**次元**といい、 $\dim V$ で表す。 V が有限個のベクトルで生成できないとき、 V は無限次元であるという ($\dim V = \infty$)。

基底の変換行列

V を \mathbb{R} 上のベクトル空間とし、 $\dim V = n$ とする。 V の 2 つの基底

$$A : \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n$$

$$B : \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$$

が与えられたとき、これらの基底の間の変換行列 P は次のように定義される。

$$\begin{pmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \cdots & \mathbf{v}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{u}_1 & \mathbf{u}_2 & \cdots & \mathbf{u}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \cdots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \cdots & p_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{n1} & p_{n2} & \cdots & p_{nn} \end{pmatrix}$$

行列 P を A から B への基底の変換行列という。