

I. 線形代数と有名不等式

i. 三角不等式

三角不等式

$x, y \in \mathbb{R}^n$ に対し、次の不等式が成り立つ。

1. $\|x\| - \|y\| \leq \|x + y\| \leq \|x\| + \|y\|$
2. $\|x - y\| \geq \|\|x\| - \|y\|\|$

三角不等式を利用した問題を数問解いてみよう。

問題

次の2つの式を満たす平面ベクトル $x = (x, y)$ を考える。

$$|x + 2y| = 1$$

$$|2x + y| = 1$$

このとき、 $|x - 3y|$ の最大値と最小値を求めよ。

問題

関数 $f(t) = \sqrt{t^2 + 1} + \sqrt{t^2 - 2t + 1}$ ($0 \leq t \leq 1$) が最小値をとる t の値を求めよ。

問題

関数 $g(t) = \sqrt{t^2 + 1}\sqrt{t^2 - 2t + 2}$ ($t > 1$) の最大値とそのときの t の値を求めよ。

ii. コーシー・シュワルツの不等式

コーシー・シュワルツの不等式

$x, y \in \mathbb{R}^n$ に対し、次の不等式が成り立つ。

$$|x \cdot y| \leq \|x\| \|y\|$$

コーシー・シュワルツの不等式を利用した問題を数問解いてみよう。

2 座標空間と数ベクトル空間

問題

$x, y, z > 0, x + y + z = 1$ のとき、以下に答えよ。

1. $x^2 + y^2 + z^2$ の最小値
2. $\frac{1}{x} + \frac{1}{y} + \frac{1}{z}$ の最小値

参考

- https://www.chart.co.jp/subject/sugaku/suken_tsushin/76/76-3.pdf
- <https://mathematicsgarden.com/cschwarzprac/>

II. 座標空間と数ベクトル空間

ここでは 2 次元と 3 次元の座標空間の問題を解いてみよう。

直線のパラメータ表示

直線 l 上の 1 点 $\mathbf{p} = (x_0, y_0, z_0)$ と方向ベクトル $\mathbf{a} = (a, b, c)$ が与えられたとき、直線 l 上の任意の点 $\mathbf{r} = (x, y, z)$ は次のように表される。

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \mathbf{p} + t\mathbf{a} = \begin{pmatrix} x_0 + ta \\ y_0 + tb \\ z_0 + tc \end{pmatrix}$$

パラメータ t を消去すると、直線 l の方程式は次のように表される。

$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

平面の方程式

平面上の点 $\mathbf{p} = (x_0, y_0, z_0)$ と法線ベクトル $\mathbf{n} = (a, b, c)$ が与えられたとき、平面上の任意の点 $\mathbf{r} = (x, y, z)$ は $\mathbf{n} \cdot (\mathbf{r} - \mathbf{p}) = 0$ を満たす。よって

$$a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

となる。これを整理すると、

$$ax + by + cz = ax_0 + by_0 + cz_0 = d$$

となり、これが平面の方程式となる。

それでは問題を解いてみよう。

3 連立方程式と階数

問題

点 $(0, 2, 1)$ を通り、 $\mathbf{n} = (1, -2, 3)$ を法線ベクトルとする平面の方程式を求めよ。

問題

xyz 平面の平面 $P: 2x - y + 3z = 1$ に関して、点 $A \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 4 \end{pmatrix}$ と対照な点 A' を求めよ。

.....解答

III. 連立方程式と階数

階数

任意の行列 A は行基本変形を繰り返すことによって、**階段行列**にすることができる。このとき、この階段行列のなかの少なくとも1つは0ではない成分を持つ行の個数 r を行列 A の**階数**といい、 $\text{rank} A$ で表す。

任意の行基本変形に対して、行列 A の階数は一意に定まる。

連立方程式の解と階数に関する定理を紹介する。

連立方程式と階数

n 元連立一次方程式に関して、 A を係数行列、 \mathbf{b} を定数ベクトルとして $A\mathbf{b}$ が拡大係数行列とする。このとき、次のことが成り立つ。

- $\text{rank } A = \text{rank } A\mathbf{b} = r$ のとき、連立方程式は解を持つ。
- $n > \text{rank } A$ なら、連立方程式は無数の解を持つ。
- $n = \text{rank } A = \text{rank } A\mathbf{b} = r$ のとき、連立方程式はただ1つの解を持つ。
- $\text{rank } A = \text{rank } A\mathbf{b} = r < n$ のとき、連立方程式は解を持たない。

次に、行列の世界の積の逆元を意味する**逆行列**について紹介する。

逆行列

正方行列 A に対して、 A と積をとると単位行列 I が得られるとき、 A の逆行列 A^{-1} が存在するとい、 $AA^{-1} = A^{-1}A = I$ を満たす。逆行列が存在するとき、 A は**正則行列**であるという。

逆行列と余因子行列

n 次正方行列 A が正則であるとき、その逆行列 A^{-1} は次のように表される。

$$A^{-1} = \frac{1}{\det A} \tilde{A}$$

\tilde{A} は A の余因子行列であり、 A の余因子 C_{ij} は次のように表される。

$$C_{ij} = \tilde{A}_{ji}$$

ここで、 \tilde{A}_{ji} は A の i 行 j 列を取り除いた行列の行列式に $(-1)^{i+j}$ をかけたものである。

逆行列に関する問題を解いてみよう。**掃き出し法**によって逆行列を求める問題を解いてみよう。

問題

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \\ -2 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

解答

掃き出し法とは、 $AX = I$ の形になるように、

$$(A \ I) \rightarrow (I \ A^{-1})$$

ように、行列 A を I に変換する方法である。この方法を用いて、

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ -2 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & -3 & 4 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 2 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

IV. 線形写像

i. 線形写像

線形写像

$\forall \mathbf{x}, \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n, \forall \lambda \in \mathbb{R}$ に対して、次の2つの条件を満たす写像 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ を**線形写像**という。

1. $f(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = f(\mathbf{x}) + f(\mathbf{y})$
2. $f(\lambda \mathbf{x}) = \lambda f(\mathbf{x})$

ii. 表現行列

表現行列

どんな線形写像 $f: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ に対しても、ある一意な行列 A が存在して、

$$f(\boldsymbol{x}) = A\boldsymbol{x}$$

と表される。この行列 A を f の**表現行列**という。

表現行列に関わる問題を解いてみよう。

問題

線形写像 $f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ が次のように定義されるとき、 f の表現行列を求めよ。

f は $y = (\tan x)$ での鏡映

解答

線形写像の表現行列を求めるには、以下の 2 つの方法がある。

- 定義域の写像の元を一般的に表して、終域の元を求める。
- 基底を用いて表現行列を求める。

今回は 2 の方法を用いて表現行列を求める。 xy 座標では $(1, 0)$ と $(0, 1)$ を基底として用いることができるので、それぞれの写像 f による像を求める。

$$f(1, 0) = (\tan 1, 0) = (\cos 2x, \sin 2x)$$

$$f(0, 1) = (0, \tan 1) = (\sin 2x, -\cos 2x)$$

よって求める表現行列は、

$$A = \begin{pmatrix} \cos 2x & \sin 2x \\ \sin 2x & -\cos 2x \end{pmatrix}$$

問題

\mathbb{R}^3 の点 A を、 A から平面 $x - 2y + z = 0$ へ下ろした垂線の足に写す線形写像の表現行列を求めよ。.....

解答

\mathbb{R}^3 の単位ベクトルがどのように写るかを考える。 $e_1 = (1, 0, 0)$ に対して法線ベクトル $n = (1, -2, 1)$ を用いて、 e_1 から平面へ下ろした垂線の足は

$$n + te_1 = (1 + t, -2t, t)$$

これが平面 $x - 2y + z = 0$ 上にあればよいので、 $t = -\frac{1}{6}$ となる。どうの様にすることで、 $e_2 = (0, 1, 0)$ と $e_3 = (0, 0, 1)$ が写るかを考えると、求める表現行列は

$$A = \begin{pmatrix} \frac{5}{6} & \frac{1}{3} & -\frac{1}{6} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{3} & \frac{1}{3} \\ -\frac{1}{6} & \frac{1}{3} & \frac{5}{6} \end{pmatrix}$$

V. 部分空間

部分空間

ベクトル空間 V の部分集合 W が次の 2 つの条件を満たすとき、 W は V の**部分空間**であるという。

1. $0 \in W$
2. $u, v \in W$ に対して、 $u + v \in W$
3. $\lambda u \in W$

部分空間を扱った問題を解いてみよう。

問題

次の W が \mathbb{R}^3 の部分空間となるか判定せよ。

$$W = \{(x, y, z) \in \mathbb{R}^3 \mid 3x - z = y + 2z = x - y\}$$

.....

解答

まず、 $0 = (0, 0, 0) \in W$ である。

VI. 基底と次元

基底

ベクトル空間 V のベクトルたち v_1, v_2, \dots, v_n が次の 2 つの条件を満たすとき、これらは V の**基底**をなすという。

1. v_1, v_2, \dots, v_n は V の 1 次独立である。
2. V の任意のベクトル v は v_1, v_2, \dots, v_n の線形結合で表される。

次元

ベクトル空間 V の基底の数を V の**次元**といい、 $\dim V$ で表す。 V が有限個のベクトルで生成できないとき、 V は無限次元であるという ($\dim V = \infty$)。

一次独立と一次従属

ベクトル v_1, v_2, \dots, v_n が**一次独立**であるとは、 $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n \in \mathbb{R}$ に対して、

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \dots + \lambda_n v_n = \mathbf{0}$$

が成り立つとき、 $\lambda_1 = \lambda_2 = \dots = \lambda_n = 0$ に限るをいう。

それ以外の場合、 v_1, v_2, \dots, v_n は**一次従属**であるという。

一次独立について重要な定理を紹介する。

一次独立と同値な条件

ベクトル v_1, v_2, \dots, v_n が一次独立であるための必要十分条件は、以下のいずれかが成り立つことである。 $V = \mathbb{R}^n$ のとき、

- $v_1, v_2, \dots, v_n \in \mathbb{R}^n$ に対し、 $n \times n$ 行列 $A = (v_1, v_2, \dots, v_n)$ のランクが n である。
- $\det A \neq 0$
- A が正則行列である。
- $\langle v_1, v_2, \dots, v_n \rangle = \mathbb{R}^n$

問題

次のベクトルの組みが一次独立であるか判定せよ。

$$\mathbf{a}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{a}_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}, \mathbf{a}_3 = \begin{pmatrix} 1 \\ -5 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

.....

解答

行列

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 3 & 2 & -5 \\ -1 & 0 & -1 \\ 1 & -2 & 1 \end{pmatrix}$$

に対して行基本変形をして簡約化して階段行列を求めると、

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

となるので、 $\text{rank} A = 3$ であり、 $\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3$ は一次独立である。

基底の変換行列

V を \mathbb{R} 上のベクトル空間とし、 $\dim V = n$ とする。 V の 2 つの基底

$$A : \mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots, \mathbf{u}_n$$

$$B : \mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \dots, \mathbf{v}_n$$

が与えられたとき、これらの基底の間の変換行列 P は次のように定義される。

$$\begin{pmatrix} \mathbf{v}_1 & \mathbf{v}_2 & \cdots & \mathbf{v}_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \mathbf{u}_1 & \mathbf{u}_2 & \cdots & \mathbf{u}_n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_{11} & p_{12} & \cdots & p_{1n} \\ p_{21} & p_{22} & \cdots & p_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ p_{n1} & p_{n2} & \cdots & p_{nn} \end{pmatrix}$$

行列 P を A から B への基底の変換行列という。

問題

$$\mathbf{a}_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \mathbf{a}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \mathbf{a}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{b}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \mathbf{b}_2 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \mathbf{b}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$$

として、 \mathbb{R}^3 の基底 $A = \{\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3\}$ から \mathbb{R}^3 の基底 $B = \{\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3\}$ への変換行列 P を求めよ。

解答

定義より、 $(\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3) = (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3)P$ であるので、 $A = (\mathbf{a}_1, \mathbf{a}_2, \mathbf{a}_3)$, $B = (\mathbf{b}_1, \mathbf{b}_2, \mathbf{b}_3)$ として、 $P = A^{-1}B$ を求める。

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 2 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

となるので、

$$P = A^{-1}B = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \\ 2 & -2 & -1 \end{pmatrix}$$

別解

掃き出し法を用いて直接 $P = A^{-1}B$ を求めることもできる。((AB) の形になるように行列を並べて、 A の部分を単位行列に変換する)

$$\begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & -1 & -1 & 2 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

参考

- https://uxhpu.net/mathematics/change_of_basis/