



Unity ちゃん 2D アクション

早稲田文理専門学校 ゲームクリエイター学科

横田 大希

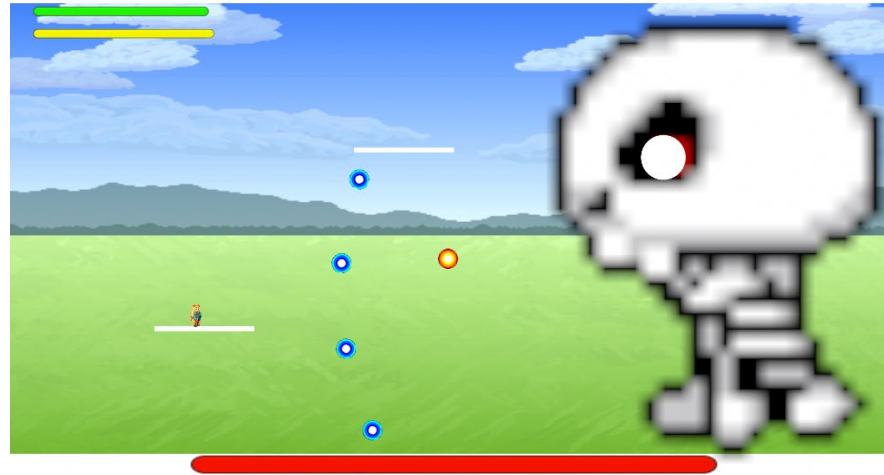
ゲーム内容



Unity 公式キャラクターのユニティちゃんを操作して敵たちを倒していく 2D の横スクロールアクションゲームです。

大量の敵が現れるので攻撃して倒していきます。

指定数、敵を倒すとボスステージに行きます。



ボスステージでは、ボス以外に敵はいないのですが、ボスの弱点である目を攻撃しないとダメージを与えられないです。

動く足場をうまく利用することで弱点に攻撃が届くようになります。

ボスを倒すことでゲームクリアになります。

●ジャンル

2D 横スクロールドットアクション

●制作意図

前までの 2 作品が 3D 作品だったので 2D での経験をつみたいと思い、制作を開始した。

2D でどのような爽快感を与えられるかを考えた結果、敵を豪快に吹っ飛ばす事を目的に吹っ飛ばす爽快感と吹っ飛ばしすぎて連続して攻撃出来ないストレスの軽減のバランスに注力しながら制作しました。

●制作環境

Unity 2022.3.10f1 C#

●制作時期、制作時間

2023 年 11 月～2024 年 2 月 約 150 時間

●実行環境

Windows11