

# Приложение

Модуль загрузки  
панорам

Модуль поиска  
источников света

Модуль построения  
сцены и синтеза  
конечного  
изображения

Модуль  
взаимодействия с  
Kinect

Модуль  
взаимодействия с  
моделями на сцене

Пользовательский  
интерфейс

