

Начало

```
graph TD; A([Начало]) --> B[/Кадр окружения, форма тени/]; B --> C[Синтез конечного изображения виртуальной сцены]; C --> D([Конец])
```

Кадр окружения,
форма тени

Синтез
конечного
изображения
виртуальной
сцены

Конец