

Начало

HDR-изображение,
карта глубины

Построение трехмерной
сетки окружения

Поиск теней и
распознавание объектов,
отбрасывающие тени

Добавление детекторов
света

Расстановка и ориентация
виртуальных ИС по контуру
объекта

Определение уровня
пересечения контуров
теней, определение
координат

Расстановка виртуальных
ИС по восстановленным
координатам

Синтез и отображение
виртуальной сцены с
виртуальным объектом

Конец