# § 2.6 数值比较器和加法器

# §2.6.1 数值比较器 (comparator)

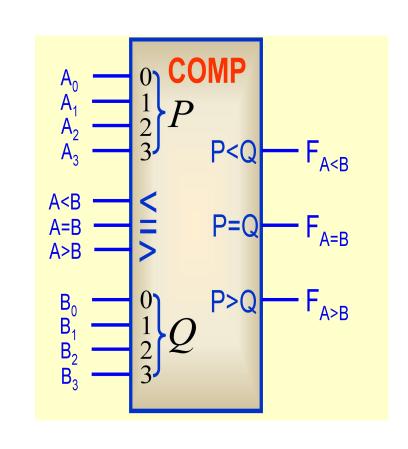
比较两个二进制数的大小。

- 1. 四位数值比较器 (74LS85)
  - 1) 结构与功能:

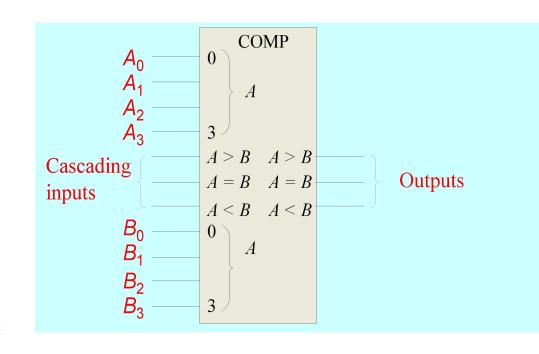
输入信号: 数码输入

级联输入(低位比较结果)

输出信号: 比较结果

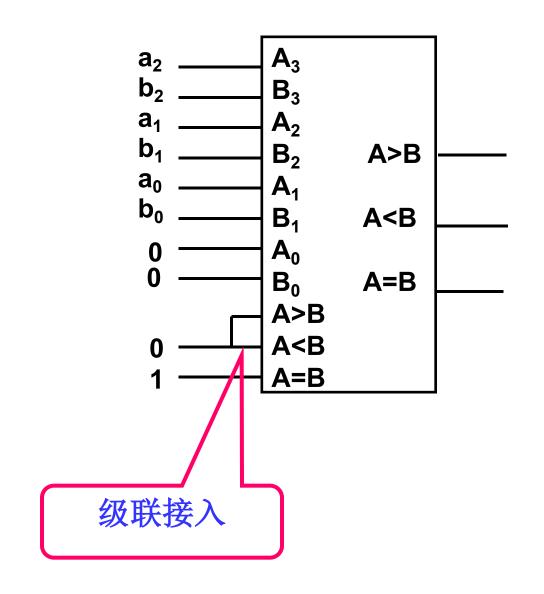


	比较输入						级联输入			输出			
$A_3$	$B_3$	$A_2$	$B_2$	$A_1$	$B_1$	$A_0$	$B_0$	A>B	A < B	A = B	$P_{A>B}$	$P_{A\leq B}$	$P_{A=B}$
1	0	×	×	×	×	×	×	×	×	×	1	0	0
0	1	$\times$	×	×	×	×	×	×	×	$\times$	0	1	0
$A_3=$	$=B_3$	1	0	×	×	×	×	×	×	$\times$	1	0	0
A <sub>3</sub> =	= B <sub>3</sub>	0	1	×	×	×	×	×	×	×	0	1	0
A <sub>3</sub> =	$=B_3$	$A_2$ =	$=B_2$	1	0	×	×	×	×	×	1	0	0
$A_3=$	$^{2}B_{3}$	$A_2 =$	$=B_2$	0	1	×	×	×	×	×	0	1	0
$A_3$ =	$=B_3$	$A_2$ =	$=B_2$	$A_1 =$	$=B_1$	1	0	×	×	×	- 1	0	0
$A_3=$	$=B_3$	$A_2$ =	$=B_2$	$A_1$ =	$=B_1$	0	1	×	$\times$	×	0	1	0
A3=	<i>B</i> 3	A2=	-B <sub>2</sub>	A =	$=B_1$	$A_0$ =	$=B_0$	1	0	0	1	0	0
A3=	<b>■</b> <i>B</i> ₃	$A_2=$	=B <sub>2</sub>	A1=	∞ <i>B</i> 1	$A_0$ =	$=B_0$	0	1	0	0	1	0
A3***	B <sub>3</sub>	$A_2$ =	= B <sub>2</sub>	$A_1 =$	$=B_1$	$A_0$ =	$=B_{i0}$	0	0	1	0	0	1



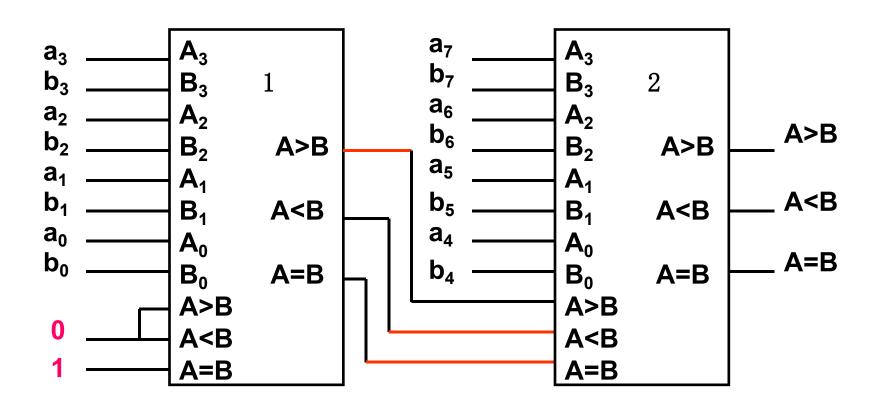
注意: 级联输入信号只能有一个为高电平,要避免其他输入可能。

## 例用一片四位比较器 (74LS85)比较三位二进制数。



例用两片四位比较器(74LS85)比较八位二进制数。

解:利用级联输入,采用分段比较方法,由高位开始,逐级向低位进行。



最低位级联输入接固定信号。

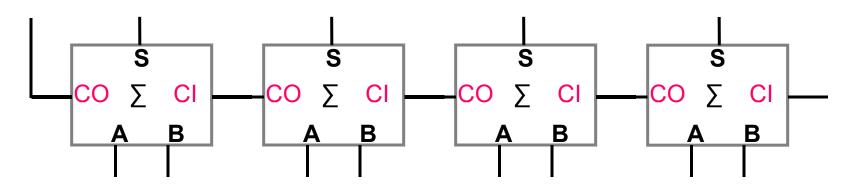
# §2.6.2 加法器 (adder)

实现两个多位二进制数相加。

# $\begin{array}{c} 1101 \longrightarrow A \\ +1101 \longrightarrow B \\ C \longrightarrow 11010 \longleftarrow S \end{array}$

#### 1) 串行进位加法器

把n位全加器串联起来,低位的进位输出连接到高位的进位输入。 进位逐级传递。



优点:结构简单。

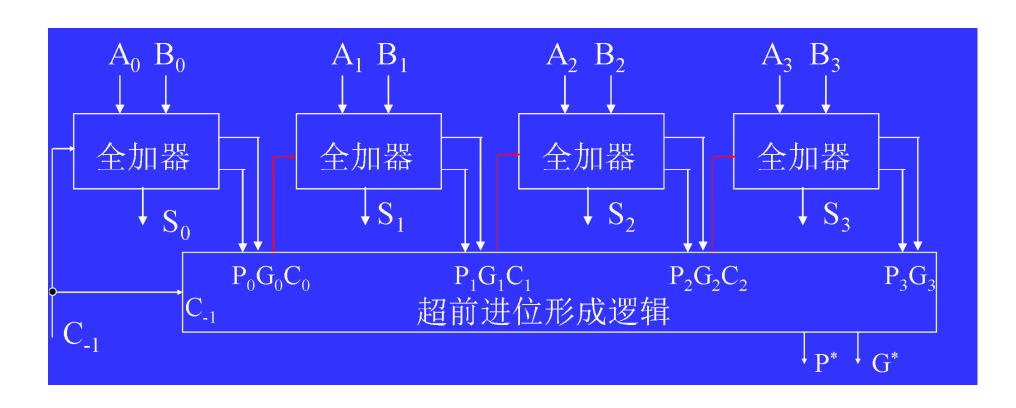
缺点:速度慢。

$$S_i = A_i \oplus B_i \oplus C_{i-1}$$

$$C_i = A_i B_i + (A_i \oplus B_i) C_{i-1}$$

## 2) 超前进位加法器 (74LS83)

是各级进位同时发生,高位加法不必等低位的运算结果。 工作速度得以提高。



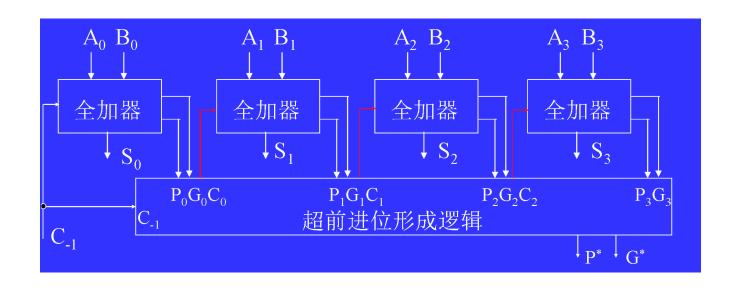
$$C_{i} = A_{i}B_{i} + (A_{i} \oplus B_{i})C_{i-1}$$

$$G_{i}$$

$$P_{i}$$

$$C_i = G_i + P_i C_{i-1}$$

$$S_i = P_i \oplus C_{i-1}$$



$$C_2 = G_2 + P_2C_1 = G_2 + P_2(G_1 + P_1C_0) = G_2 + P_2(G_1 + P_1(G_0 + P_0C_{-1}))$$

$$= G_2 + P_2(G_1 + P_1G_0 + P_1P_0C_{-1}) = G_2 + P_2G_1 + P_2P_1G_0 + P_2P_1P_0C_{-1}$$

高位不需等待低位的计算结果。最低位的进位可以超前送到最高位及各位上。

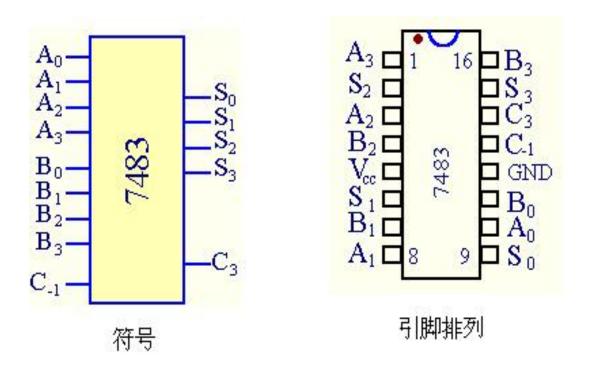
#### 输入:

 $A_3 A_2 A_1 A_0 \cdot B_3 B_2 B_1 B_0$ 

 $C_{-1}$ 是低位的进位

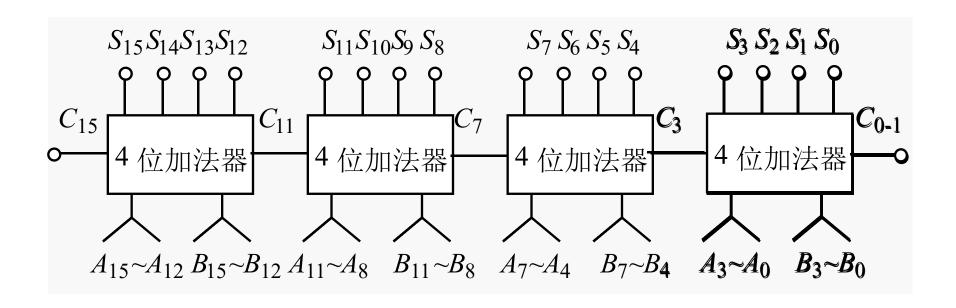
输出:  $S_3S_2S_1S_0$ 是四位和数,

C<sub>3</sub>是进位信号



## 3) 全加器的应用

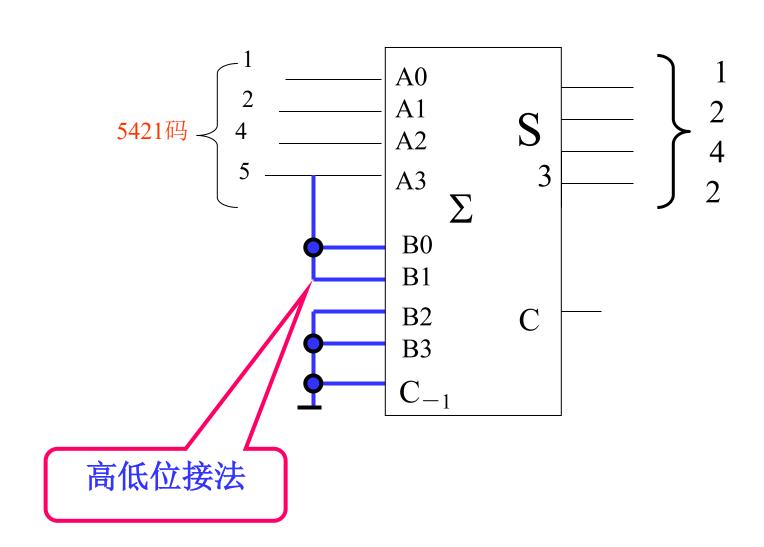
# (1) 使用74L583实现n位二进制加法运算。



# (2) 代码转换:

• 利用全加器将 5421 码转换为 2421 码。

2 4 2 1	
$0\ 0\ 0\ 0$	0
0001	1
0010	2
0011	3
$0\ 1\ 0\ 0$	4
1011	5
1100	6
1101	7
1110	8
1111	9
	0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 1 0 0 0 1 1 0 1 0 0 1 0 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1



## (3) 用全加器构成二进制减法器(、乘法器)

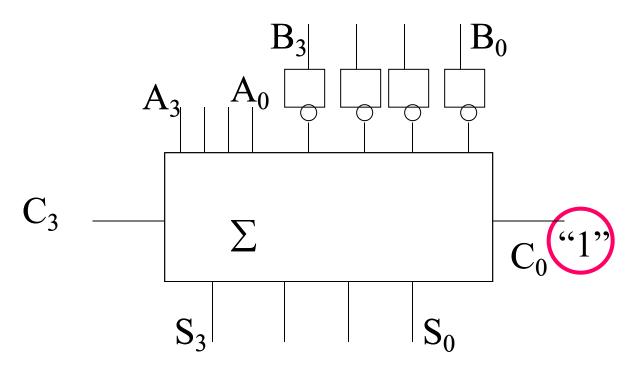
利用 \_"加补" 概念,可将减法用加法来实现。

$$(A+B)_{\nmid h} = (A)_{\nmid h} + (B)_{\nmid h}$$
$$(A-B)_{\nmid h} = (A)_{\nmid h} + (-B)_{\nmid h}$$

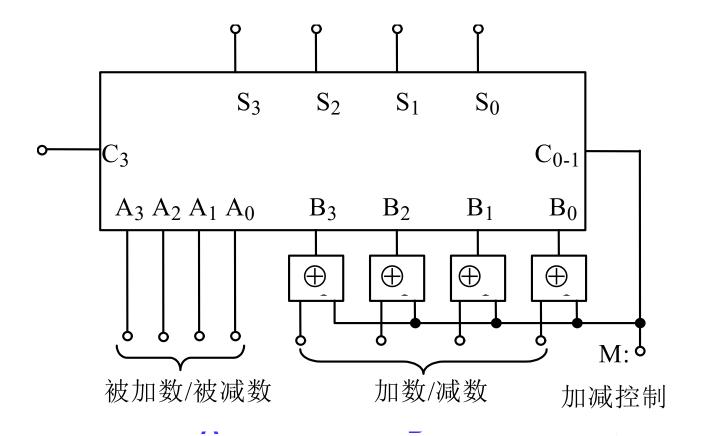
有进位输出的差是正数,无进位输出的差是负数。

# 二进制减法器

$$S=A-B$$



## 二进制并行加法/减法器



## (5) 用四位全加器构成8421码的加法电路

原则: 两位8421码相加,和仍为8421码,否则结果错误。

$$7+9=16 \qquad 7+5=12$$

$$= (0001 \ 0110)_{8421} \qquad = (0001 \ 0010)_{8421}$$

$$7+9 \qquad 7+5 \qquad 0111 \qquad + 1001 \qquad + 0101 \qquad + 0110 \qquad + 01$$

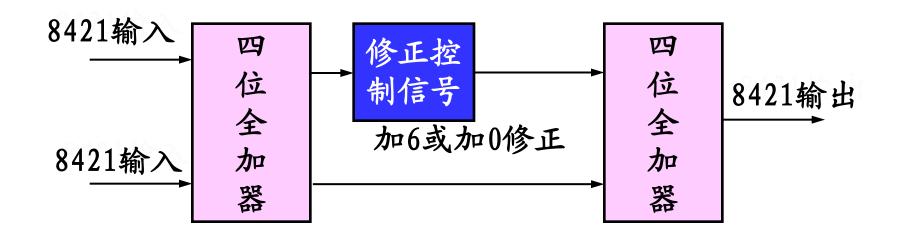
一旦需要修正,则8421码必有进位输出。

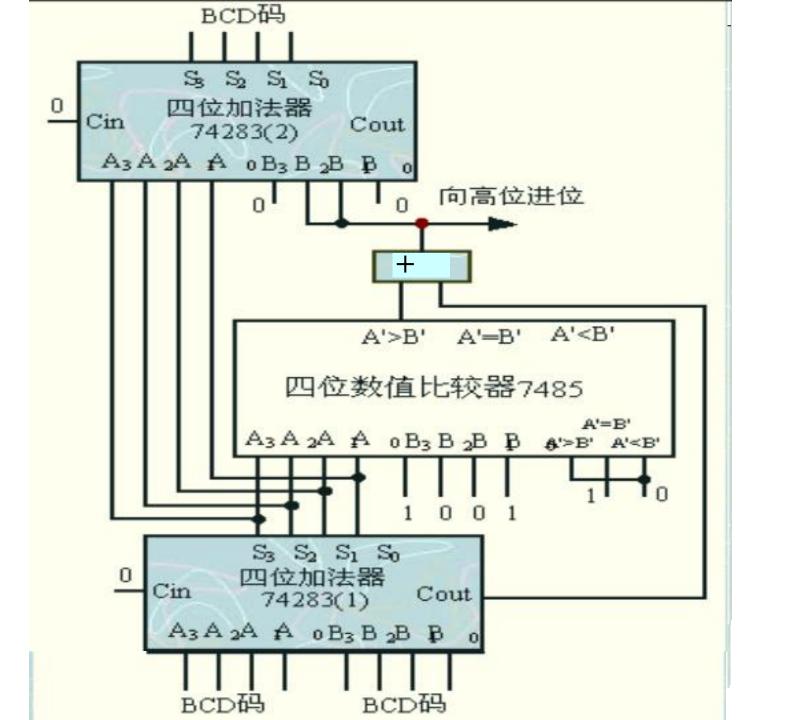
# 判 9 加 6 修正电路:

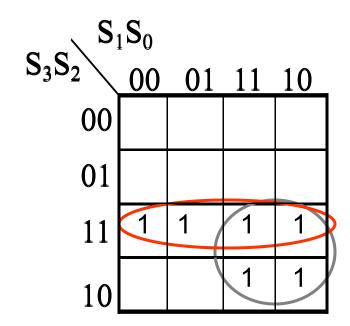
1) 当有进位输出 或 2) 当和数>9;

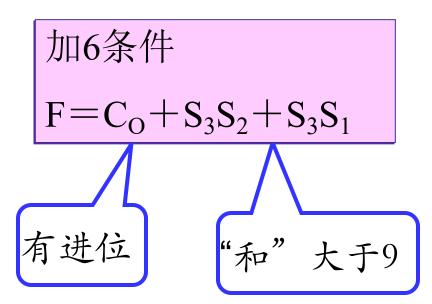
应修正让其产生进位,且加(0110);

设计两个一位8421BCD码加法电路应由三部分组成。



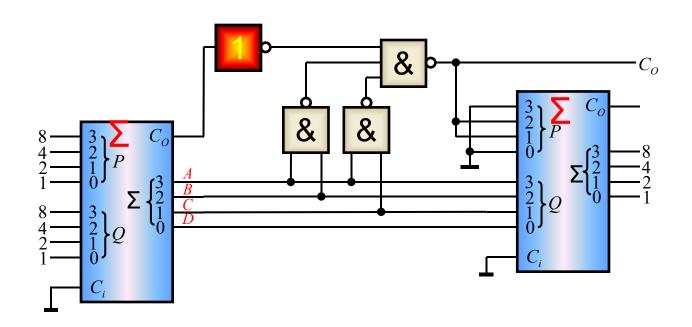






$$F = \overline{\overline{C_0} \cdot \overline{S_3 S_2} \cdot \overline{S_3 S_1}}$$

$$F = \overline{\overline{C_o} \cdot \overline{S_3 S_2} \cdot \overline{S_3 S_1}}$$



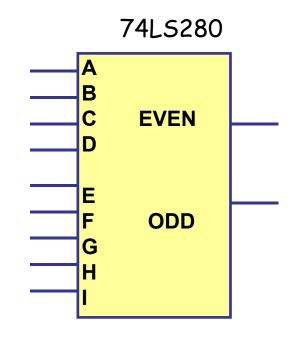
相加之和小于9,加0修正。 有进位或相加之和大于9,加6修正。 C<sub>0</sub>作进位输出

# 六、 奇偶校验器(74LS280)

#### 1. 基本功能:

根据输入中1的奇偶来决定其输出值。

A~I	EVEN	ODD
偶数个"1"	1	0
奇数个"1"	0	1



$$ODD = A \oplus B \oplus C \oplus D \oplus E \oplus F \oplus G \oplus H \oplus I$$

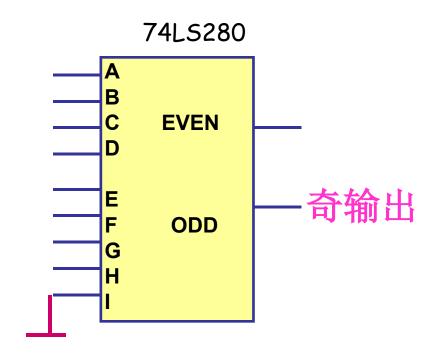
$$EVEN = \overline{ODD}$$

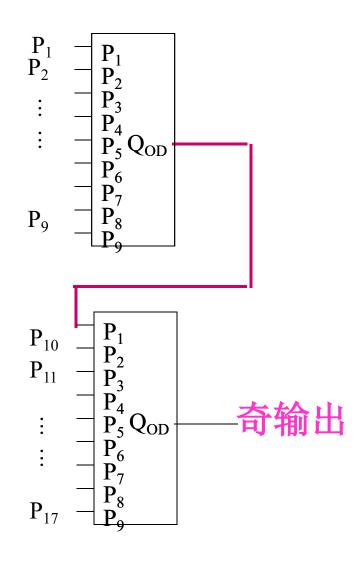
$$= A \oplus B \oplus C \oplus D \oplus E \oplus F \oplus G \oplus H \oplus I \oplus 1$$

## 2. 奇偶校验器的应用:

#### 1) 奇偶检验器

用74L5280构成8 位奇偶检验电路和17 位奇偶检验电路



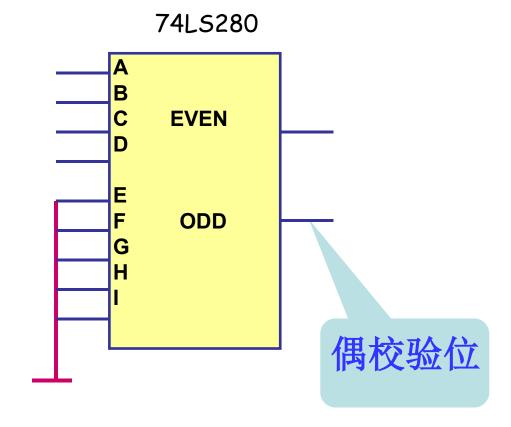


2) 奇偶校验位(监督位)发生器

用74LS280设计一个4位二进制码的偶校验位发生器

偶校验位(监督位):

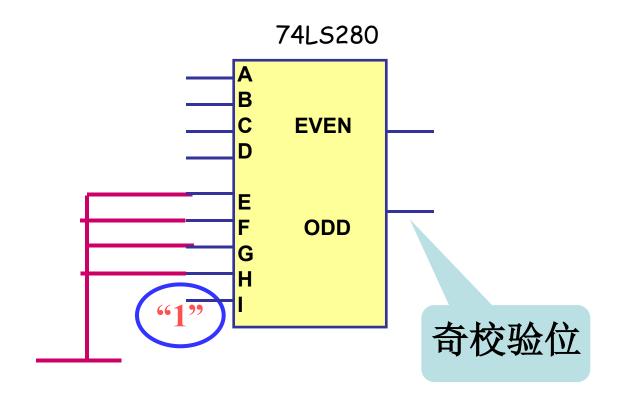
$$P = C_1 \oplus C_2 \oplus C_2 \cdots \oplus C_n$$



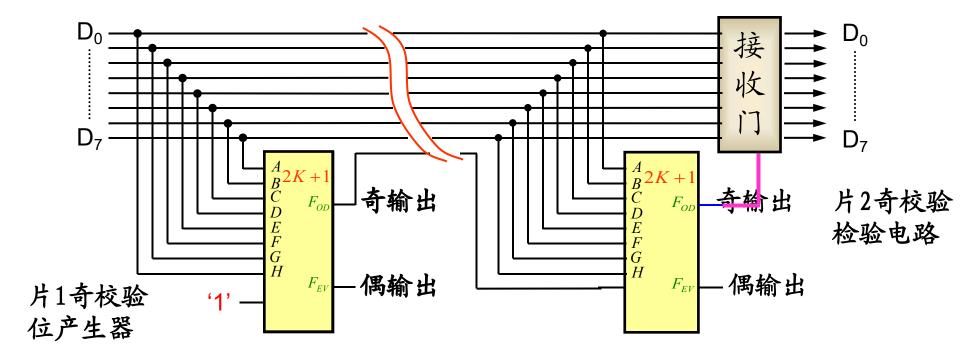
#### 用74LS280设计一个4位二进制码的奇校验位发生器

## 奇校验位(监督位):

$$P = C_1 \oplus C_2 \oplus C_2 \cdots \oplus C_n \oplus 1$$



# 3) 校验位产生 / 校验检测



接收无错:  $F_{OD2} = 1$ 

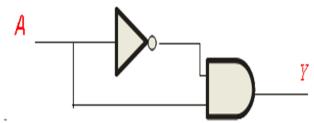
接收门开启,数据继续传送。

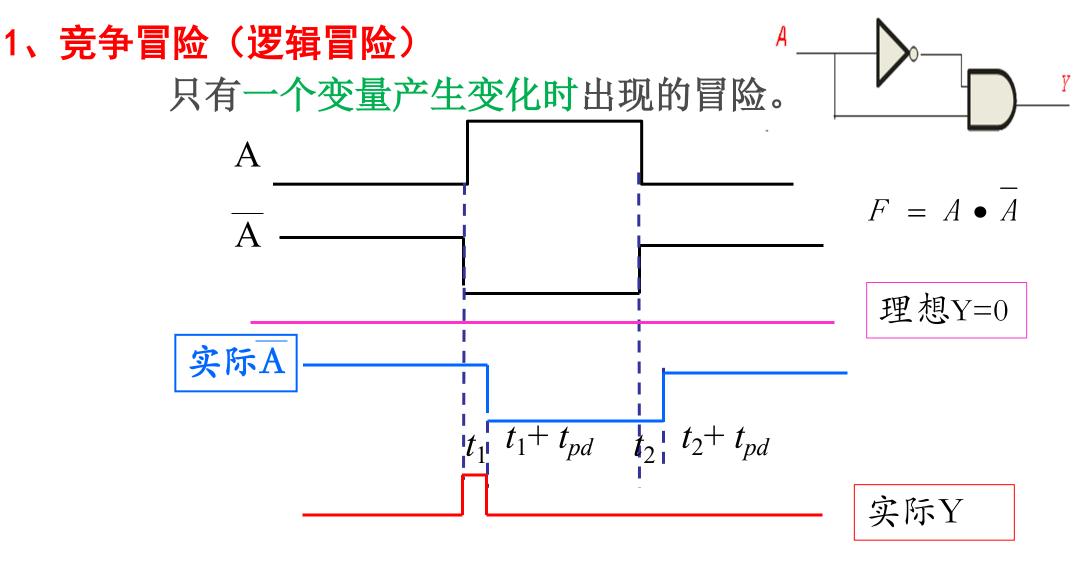
# § 2.1.5 组合逻辑电路的竞争冒险

#### 一、险象的产生的原因

竞争: 同一信号经不同路径到达输出门有时间差的现象。

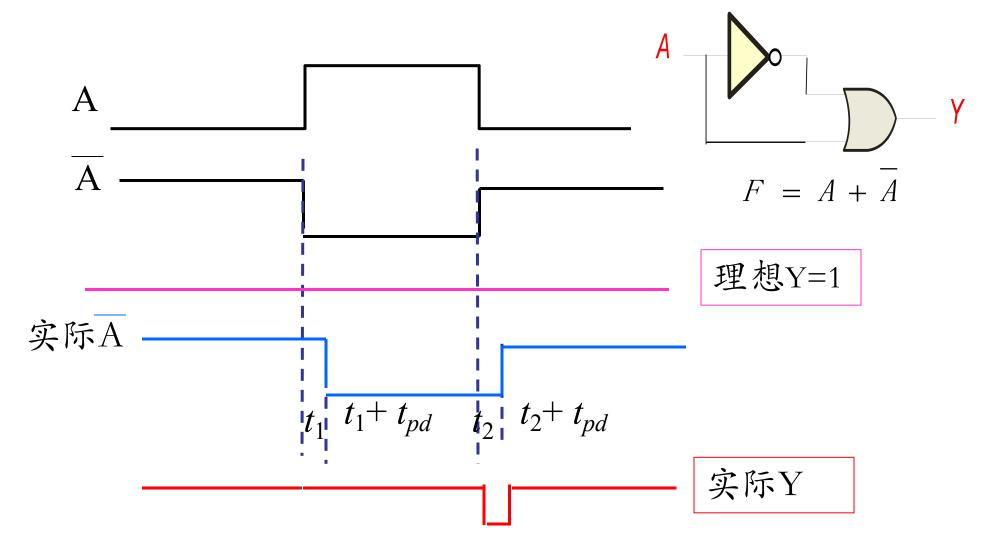
冒险: 当有竞争能力的信号发生变化时,可能使电路产生了暂时错误输出。





"1"冒险 出现正尖脉冲。

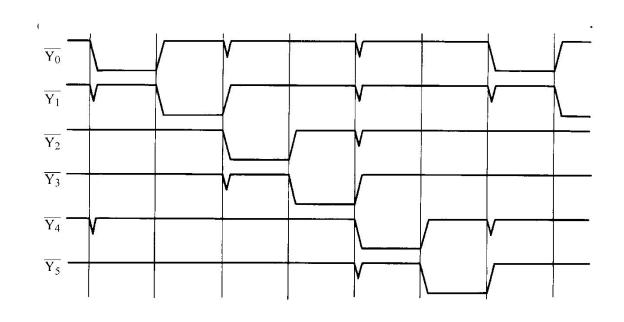
两个互补输入信号同时向相反状态变化的情况下-----竞争冒险



"0"冒险 出现负尖脉冲

#### 2. 译码器的竞争冒险(功能冒险)

当有两个或两个以上输入信号同时产生变化时,在输出端产生毛刺。



译码器容易产生毛刺, 设计译码逻辑电路时必须十分小心。利用:

- 使能端在输入稳定后有效, 可消除毛刺。
- 格雷码可消除毛刺。

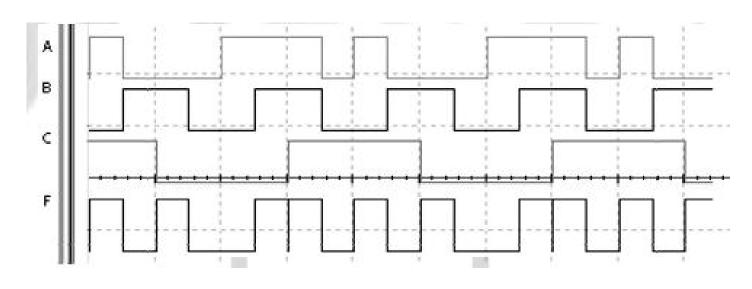
## 二. 冒险现象判别(逻辑冒险)

#### 1. 代数法

- 1) 检查变量,原、反同时出现;
- 2) 代入其余变量的取值组合,考察是否冒险。

$$F = A + \overline{A}$$
 "0" 冒险  $F = A \bullet \overline{A}$  "1" 冒险

$$F = B\overline{C} + AC$$



# 判断 $F = \overline{AD} + \overline{AC} + AB\overline{C}$ 是否可能出现险象

分析: ① 变量A和C均具备竞争条件

②检查A:

③检查C:

当

$$B = 1$$

$$C = 0$$

$$D = 1$$

时

$$F = A + \overline{A}$$

BCD=101时, 出现"0"冒险。

$$F \neq C + \overline{C}$$

: *C*发生变化时不会产生险象.

判断  $F = (A+B)(\overline{A}+C)(\overline{B}+C)$  描述的电路是否可能出现险象

分析: ① 变量A、B均具备竞争条件

② 考察A变量:

③ 考察B变量:

当

$$B = 0$$

$$C = 0$$

时

$$F = A \cdot \overline{A}$$

: 当BC=00时, 电路出现"1"险象 当 A=0

$$C = 0$$

时

$$F = B \cdot \overline{B}$$

:. 当AC=00时,出现"1"险象

## 三、冒险现象的消除

#### 1. 加冗余项法:

$$F = \overline{AD} + \overline{AC} + AB\overline{C}$$

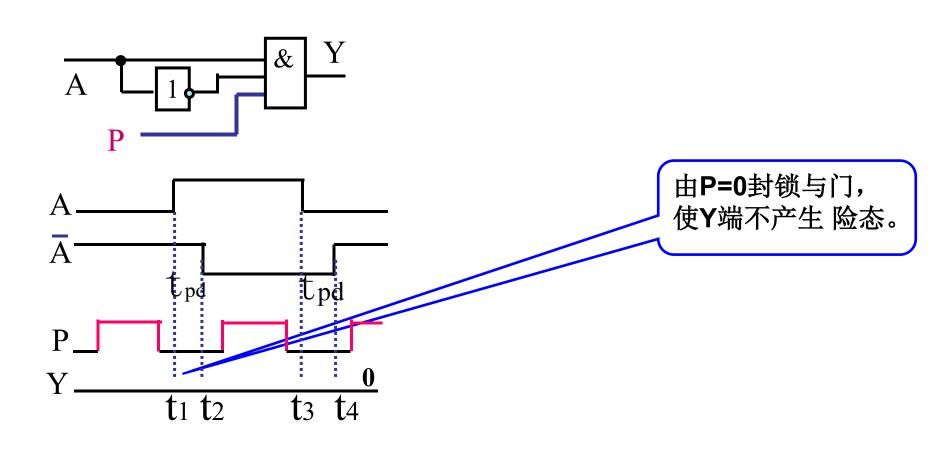
BCD=101时,出现"0"冒险。

$$F = \overline{AD} + \overline{AC} + AB\overline{C} + B\overline{C}D$$

BCD=101时, F=1, 消除冒险。

#### 2. 选通法:

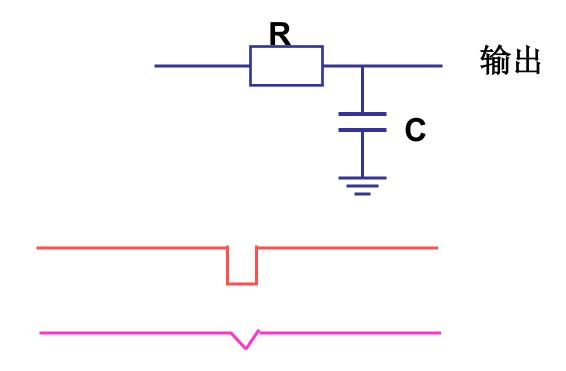
取样脉冲仅在输出门处于稳定值期间到来,保证输出结果正确,目的是避开冒险。 有严格的时间要求。



#### 3. 输出端加一滤波电容:

电容 (4pF~20pF)滤波以减小尖脉冲(丰富的高频分量)的幅度。

影响输出波形。



# 本章小结

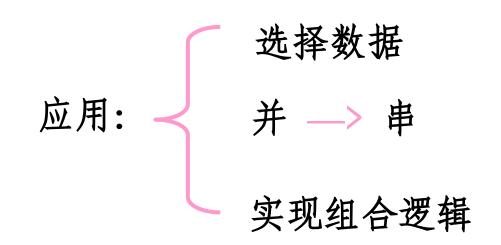
- 1. 组合逻辑电路的特点是:任一时刻的输出状态只决定于该时刻各输入状态的组合。电路仅由门电路构成。
- 2. 小规模组合逻辑电路的分析步骤: 写出各输出端的逻辑表达式→化简和变换逻辑表达式→列出真值表→确定功能。

3. 小规模组合逻辑电路的设计步骤:根据设计求列出真值表→写出逻辑表达式(或填写卡诺图)→逻辑化简和变换→画出逻辑图

#### 4. 中规模组合逻辑部件

掌握典型集成电路的外部功能、扩展、应用。

- 数据选择器:根据地址码的要求,从多路输入信号中选择其中一路输出。



- 译码器: 特定意义信息的二进制代码翻译出来,常用的有二进制译码器、
- 二-十进制译码器、数码显示译码器。

片选、地址译码 应用: 实现数据分配 实现组合逻辑

-编码器:将具有特定含义的信息编成、相应二进制代码输出,常用的有二-十进制编码器、优先编码器。。



- 加法器: 多位加法运算(串行进位、并行进位)。



- 比较器: 级联输入端的接入方法。
- 奇偶校验器: 输出表达式。
- 5. 掌握组合逻辑电路中竞争冒险现象、克服方法。

	•	BCD码有 性代码有			-			 等。	_等,	常
2. >	将十进	制数45车	专换成8	8421码=	丁得		o			
_	当数据	选择器的位。	为数据单	输入端的	う个数	为8时,	则其均	也址码设	<b>选择端</b>	应
4.		9位二进 4个							<u> </u>	
码	),	一个四/    				个异或	门。	E采用個 D. 5	<b>局检验</b>	

- 6. 在下列逻辑电路中,不是组合逻辑电路的有

- A. 译码器 B. 编码器 C. 全加器 D. 寄存器
  - 7. 组合逻辑电路不存在输出到输入的\_\_\_\_\_\_通路,因此其前一状态 不影响后一状态。
- 8. 四位二进制编码器有\_\_\_\_个输入端; \_\_\_\_个输出端。
- $\frac{9. \text{ 函数 } F = \overline{A} + \overline{AB} + A(C+D)}{F} = ; 对偶式F*=______。$ 
  - 10. 最小项 ABCD 的逻辑相邻项是\_\_\_\_\_
  - 11.逻辑函数  $F = A \oplus (A \oplus B)$  的值是 。

12. 下列各函数相等,其中无冒险现象的逻辑函数是\_\_\_\_。

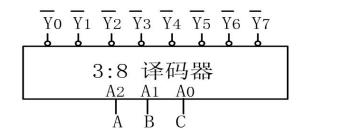
A. 
$$F = AC + B\overline{C} + CD + BD + AB$$
$$F = AC + B\overline{C} + CD + BD + AB$$

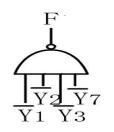
$$B. F = AC + B\overline{C} + CD$$

C. 
$$F = AC + CD + B\overline{CD} + BD$$

$$F = AC + CD + B\overline{CD} + BD$$
 **D.**  $F = CD + B\overline{C} + AC\overline{D}$ 

13. 一个由3:8译码器构成的逻辑电路如图9所示,函数F 的最小项表达式为\_\_\_\_。





14. 一个逻辑函数如果有n个变量,则有\_\_\_\_\_个最小项。任 何一个逻辑函数可以化成一组\_\_\_\_\_之和表达式。

15.  $A_1$ 、 $A_2$ 、 $A_3$ 、 $A_4$ 是四位二进制码,若电路采用奇校验,则监督码元(校验位)P的逻辑表达式为P = ----。

#### 设计:

设8421BCD码对应的十进制数为X, 当  $X \leq 2$ , 或  $\geq 7$ 时电路输出F为高电平, 否则为低电平。试设计该电路,并用与非门实现之。