第03课: WebFlux 整合 MongoDB

前言

上一课的内容讲解了用 Map 数据结构内存式存储了数据,这样数据就不会持久化,本文我们用 MongoDB 来实现 WebFlux 对数据源的操作。

什么是 MongoDB? <u>详见官网</u>。

MongoDB 是一个基于分布式文件存储的数据库,由 C++ 语言编写,旨在为 Web 应用提供可扩展的高性能数据存储解决方案。

MongoDB 是一个介于关系数据库和非关系数据库之间的产品,是非关系数据库当中功能最丰富,最像关系数据库。

由于操作方便,本文用 Docker 启动一个 MognoDB 服务。如果 Docker 不会安装,请参考此文: <u>Docker 安</u>装与基本操作。

Docker 安装 MognoDB 并启动如下。

(1) 创建挂载目录:

```
docker volume create mongo_data_db
docker volume create mongo_data_configdb
```

(2) 启动 MognoDB:

```
docker run -d \
    --name mongo \
    -v mongo_data_configdb:/data/configdb \
    -v mongo_data_db:/data/db \
    -p 27017:27017 \
    mongo \
    --auth
```

(3) 初始化管理员账号:

```
docker exec -it mongo mongo admin
// 容器名 // mongo命令 数据库名
# 创建最高权限用户
db.createUser({ user: 'admin', pwd: 'admin', roles: [ { role: "root", db: "admin" } ] });
```

(4) 测试连通性:

docker run -it --rm --link mongo:mongo mongo -u admin -p admin --authenticat ionDatabase admin mongo/admin

MognoDB 基本操作

类似 MySQL 命令,显示库列表:

show dbs

使用某数据库:

use admin

显示表列表:

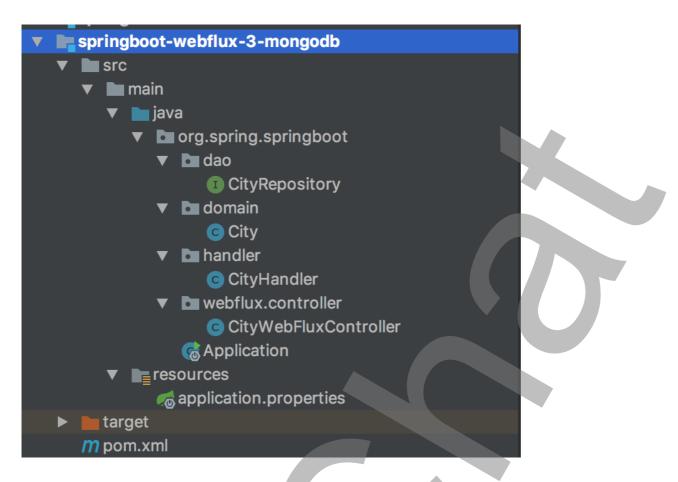
show collections

如果存在 city 表,格式化显示 city 表内容:

db.city.find().pretty()

结构

类似上面讲的工程搭建,新建一个工程编写此案例。工程如图:



目录核心如下:

- pom.xml maven 配置;
- application.properties 配置文件;
- dao 数据访问层,本文要点。

新增 POM 依赖与配置

在 pom.xml 配置新的依赖:

类似配了 MySQL 和 JDBC 驱动,肯定得去配置数据库。在 application.properties 配置下上面启动的 MongoDB 配置:

数据库名为 admin, 账号密码也为 admin。

```
spring.data.mongodb.host=localhost
spring.data.mongodb.database=admin
spring.data.mongodb.port=27017
spring.data.mongodb.username=admin
spring.data.mongodb.password=admin
```

这就一个巨大的问题了,为啥不用我们常用的 MySQL 数据库呢?

答案是 Spring Data Reactive Repositories 目前支持 Mongo、Cassandra、Redis、Couchbase。不支持 MySQL,那究竟为啥呢? 那就说明下 JDBC 和 Spring Data 的关系。

Spring Data Reactive Repositories 突出点是 Reactive,即非阻塞的。区别如下:

- 基于 JDBC 实现的 Spring Data, 比如 Spring Data JPA 是阻塞的。原理是基于阻塞 IO 模型 消耗每个调用数据库的线程(Connection)。
- 事务只能在一个 java.sql.Connection 使用, 即一个事务一个操作。

那如何异步非阻塞封装下 JDBC 的思想也不新鲜, Scala 库 Slick 3 就实现了。简单的实现原理如下:

- 一个事务多个操作,那么共享一个 java.sql.Connection,可以使用透明事务管理,利用回调编程模型去 传递。
- 保持有限的空闲连接。

最后,我坚信非阻塞 JDBC 很快就会出现的,这样我们就开心的调用 MySQL 了。

对象

修改 org.spring.springboot.domain 包里面的城市实体对象类。修改城市(City)对象 City,代码如下:

```
import org.springframework.data.annotation.Id;

/**

* 城市实体类

*

/public class City {

/**

* 城市编号

*/
@Id
private Long id;

/**

* 省份编号

*/
```

```
private Long provinceId;
    /**
    * 城市名称
    */
    private String cityName;
    /**
     * 描述
    */
    private String description;
    public Long getId() {
       return id;
   public void setId(Long id) {
       this.id = id;
   }
    public Long getProvinceId() {
        return provinceId;
    }
    public void setProvinceId(Long provinceId) {
       this.provinceId = provinceId;
    }
    public String getCityName() {
        return cityName;
    }
    public void setCityName(String cityName) {
       this.cityName = cityName;
    }
    public String getDescription() {
       return description;
    }
    public void setDescription(String description) {
        this.description = description;
    }
}
```

@ld 注解标记对应库表的主键或者唯一标识符。因为这个是我们的 DO,数据访问对象一一映射到数据存储。

MongoDB 数据访问层 CityRepository

修改 CityRepository 类,代码如下:

```
import org.spring.springboot.domain.City;
import org.springframework.data.mongodb.repository.ReactiveMongoRepository;
import org.springframework.stereotype.Repository;

@Repository
public interface CityRepository extends ReactiveMongoRepository<City, Long> {
```

CityRepository 接口只要继承 ReactiveMongoRepository 类即可,默认会提供很多实现,比如 CRUD 和列表查询参数相关的实现。ReactiveMongoRepository 接口默认实现了如下:

```
<S extends T> Mono<S> insert(S var1);

<S extends T> Flux<S> insert(Iterable<S> var1);

<S extends T> Flux<S> insert(Publisher<S> var1);

<S extends T> Flux<S> findAll(Example<S> var1);

<S extends T> Flux<S> findAll(Example<S> var1, Sort var2);
```

如图,ReactiveMongoRepository 的集成类 ReactiveSortingRepository、ReactiveCrudRepository 实现了很多常用的接口:

ReactiveCrudRepository 接口如图所示:

```
@NoRepositoryBean
   <S extends T> Flux<S> saveAll(Iterable<S> var1);
       <S extends T> Flux<S> saveAll(Publisher<S> var1);
0
       Mono<T> findById(ID var1);
       Mono<T> findById(Publisher<ID> var1);
0
       Mono<Boolean> existsById(ID var1);
       Mono<Boolean> existsById(Publisher<ID> var1);
       Flux<T> findAll();
       Flux<T> findAllById(Iterable<ID> var1);
       Flux<T> findAllById(Publisher<ID> var1);
       Mono<Long> count();
       Mono<Void> deleteById(ID var1);
       Mono<Void> deleteById(Publisher<ID> var1);
       Mono<Void> delete(T var1);
       Mono<Void> deleteAll(Iterable<? extends T> var1);
       Mono<Void> deleteAll(Publisher<? extends T> var1);
    {\it Reactive Crud Repository}
```

另外可以看出,接口的命名是遵循规范的,常用命名规则如下:

关键字	方法命名
And	findByNameAndPwd
Or	findByNameOrSex
Is	findByld
Between	findByldBetween
Like	findByNameLike
NotLike	findByNameNotLike
OrderBy	findByldOrderByXDesc
Not	findByNameNot

常用案例,代码如下:

```
Flux<Person> findByLastname(String lastname);

@Query("{ 'firstname': ?0, 'lastname': ?1}")
Mono<Person> findByFirstnameAndLastname(String firstname, String lastname);

// Accept parameter inside a reactive type for deferred execution
Flux<Person> findByLastname(Mono<String> lastname);

Mono<Person> findByFirstnameAndLastname(Mono<String> firstname, String lastname);

@Tailable // Use a tailable cursor
Flux<Person> findWithTailableCursorBy();
```

源码层面

ReactiveCrudRepository 抽象在 reactive 包,如图:



这里我们可以看出,支持了 Reactive 还支持了 RxJava。对应老的 CrudRepository 新增了

处理器类 Handler 和控制器类 Controller

修改下 Handler, 代码如下:

```
@Component
public class CityHandler {
    private final CityRepository cityRepository;
    @Autowired
    public CityHandler(CityRepository cityRepository)
        this.cityRepository = cityRepository;
    }
    public Mono<City> save(City city) {
        return cityRepository.save(city);
    }
    public Mono<City> findCityById(Long id) {
        return cityRepository.findById(id);
    }
    public Flux<City> findAllCity() {
        return cityRepository.findAll();
    }
    public Mono<City> modifyCity(City city) {
        return cityRepository.save(city);
    }
    public Mono<Long> deleteCity(Long id) {
        cityRepository.deleteById(id);
        return Mono.create(cityMonoSink -> cityMonoSink.success(id));
    }
}
```

不要对 Mono、Flux 陌生,把它当成对象即可。继续修改控制器类 Controller,代码如下:

```
@RestController
@RequestMapping(value = "/city")
public class CityWebFluxController {
    @Autowired
    private CityHandler cityHandler;
    @GetMapping(value = "/{id}")
    public Mono<City> findCityById(@PathVariable("id") Long id) {
        return cityHandler.findCityById(id);
    }
    @GetMapping()
    public Flux<City> findAllCity() {
        return cityHandler.findAllCity();
    }
    @PostMapping()
    public Mono<City> saveCity(@RequestBody City city) {
        return cityHandler.save(city);
    }
    @PutMapping()
    public Mono<City> modifyCity(@RequestBody City city) {
        return cityHandler.modifyCity(city);
    }
    @DeleteMapping(value = "/{id}")
    public Mono<Long> deleteCity(@PathVariable("id") Long id) {
        return cityHandler.deleteCity(id);
    }
}
```

运行工程

一个 CRUD 的 Spring Boot WebFlux 工程就开发完毕了,下面运行工程验证下。使用 IDEA 右侧工具栏,单击 Maven Project Tab 选项,点击使用 Maven 插件的 install 命令。或者使用命令行的形式,在工程根目录下,执行 Maven 清理和安装工程的指令:

```
cd springboot-webflux-3-mongodb
mvn clean install
```

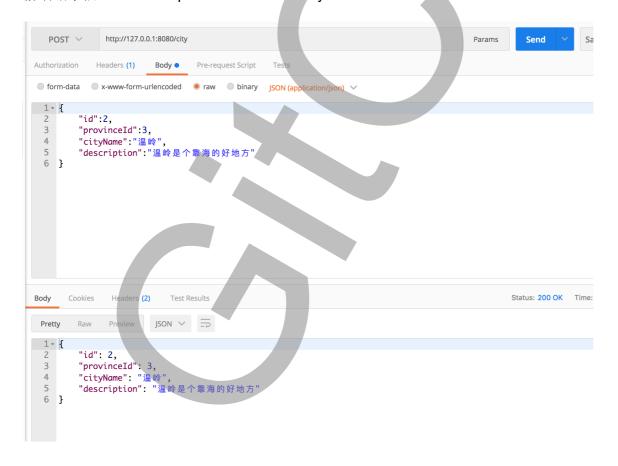
在控制台中看到成功的输出:

在 IDEA 中执行 Application 类启动,任意正常模式或者 Debug 模式,可以在控制台看到成功运行的输出:

```
... 省略
2018-04-10 08:43:39.932 INFO 2052 --- [ctor-http-nio-1] r.ipc.netty.tcp.BlockingN
ettyContext : Started HttpServer on /0:0:0:0:0:0:0:0:0:8080
2018-04-10 08:43:39.935 INFO 2052 --- [ main] o.s.b.web.embedded.netty.
NettyWebServer : Netty started on port(s): 8080
2018-04-10 08:43:39.960 INFO 2052 --- [ main] org.spring.springboot.App
lication : Started Application in 6.547 seconds (JVM running for 9.851)
```

打开 POST MAN 工具,开发必备。进行下面操作。

新增城市信息 POST http://127.0.0.1:8080/city。



连接 MongoDB,验证数据

连接 MongoDB:

docker run -it --rm --link mongo:mongo mongo -u admin -p admin --authenticat ionDatabase admin mongo/admin

```
docker run -it --rm --link mongo:mongo mongo -u admin -p admin --authenticationDatabase admin mongo/admin
MongoDB shell version v3.4.9
connecting to: mongodb://mongo/admin
MongoDB server version: 3.4.9
Welcome to the MongoDB shell.
For interactive help, type "help".
For more comprehensive documentation, see
       http://docs.mongodb.org/
Questions? Try the support group
http://groups.google.com/group/mongodb-user
2018-04-16T13:09:56.902+0000 I STORAGE [main] In File::open(), ::open for '/home/mongodb/.mongorc.js' failed with No such file of
Server has startup warnings:
2018-04-16T13:09:40.977+0000 I STORAGE [initandlisten]
2018-04-16T13:09:40.977+0000 I STORAGE [initandlisten] ** WARNING: Using the XFS filesystem is strongly recommended with the Wir
rage engine
2018-04-16T13:09:40.977+0000 I STORAGE [initandlisten] **
                                                                     See http://dochub.mongodb.org/core/prodnotes-filesystem
```

显示库列表:

show dbs

使用某数据库:

use admin

显示表列表:

show collections

如果存在 city 表,格式化显示 city 表内容:

db.city.find().pretty()

```
show dbs
admin 0.000GB
local 0.000GB
> use admin
switched to db admin
> show collections
city
system.users
system.version
> db.city.find().pretty()
{
    "_id" : NumberLong(2),
    "provinceId" : NumberLong(3),
    "cityName" : "温岭",
    "description" : "温岭是个靠海的好地方",
    "_class" : "org.spring.springboot.domain.City"
}
> ■
```

总结

这里探讨了 Spring WebFlux 的如何整合 MongoDB,整合其他存储 Cassandra、Redis、Couchbase 就大同小异了。下面,我们已经可以整合 Thymeleaf,更好的页面展示给大家,顺便让大家学习下 Thymeleaf 的基本用法。