

**UNIVERSIDAD METROPOLITANA DE HONDURAS  
VICERRECTORÍA DE PREGRADO  
INGENIERÍA INFORMÁTICA**



**ASIGNATURA**

Desarrollo de Aplicaciones Móviles

**TRABAJO**

Manual Ejercicio Práctico # 3

**NOMBRE DEL DOCENTE**

Ing. Luis Aguilar

**PRESENTADO POR:**

Yoleth Carolina Gutiérrez Rivera      201901409

**TOCOA, COLÓN**

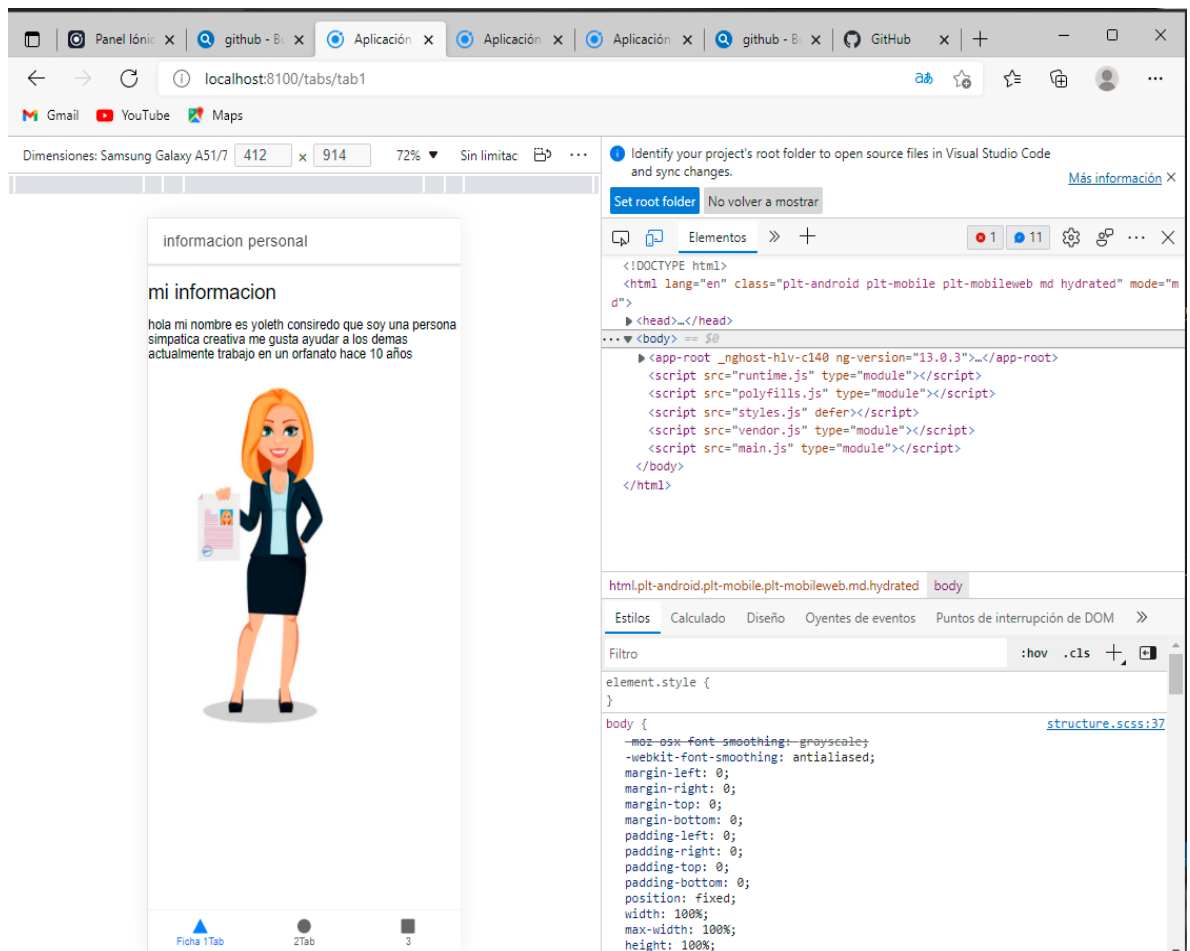
**HONDURAS C.A**

**MARZO 2022**

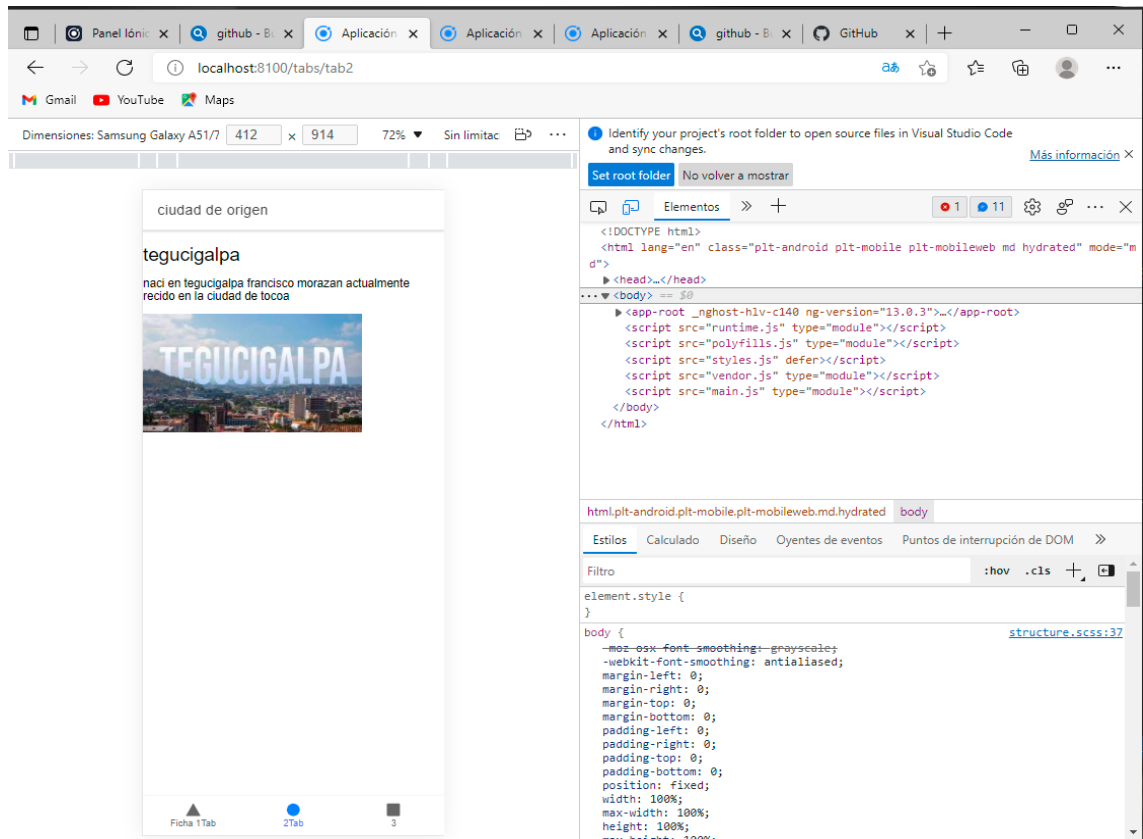
## Ejercicio Práctico

### Pantallas desarrolladas en la simulación de celular

En la primera imagen observamos la pantalla # 1 donde va agregada mi información personal.



En la segunda pantalla describí mi lugar de origen anexando una fotografía de la ciudad.



En la imagen tercera describo mis metas personales, mis metas a largo y mediano plazo y anexo también unas imágenes de mis metas.

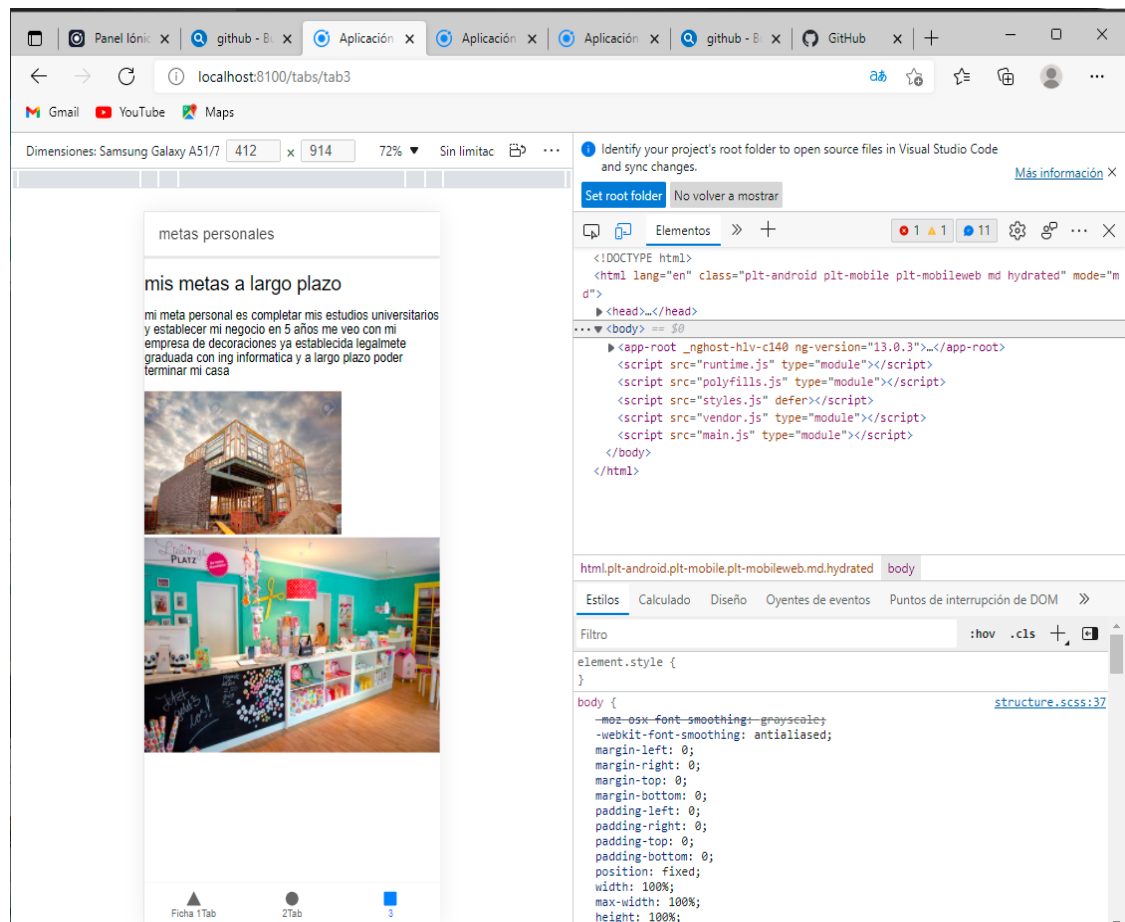
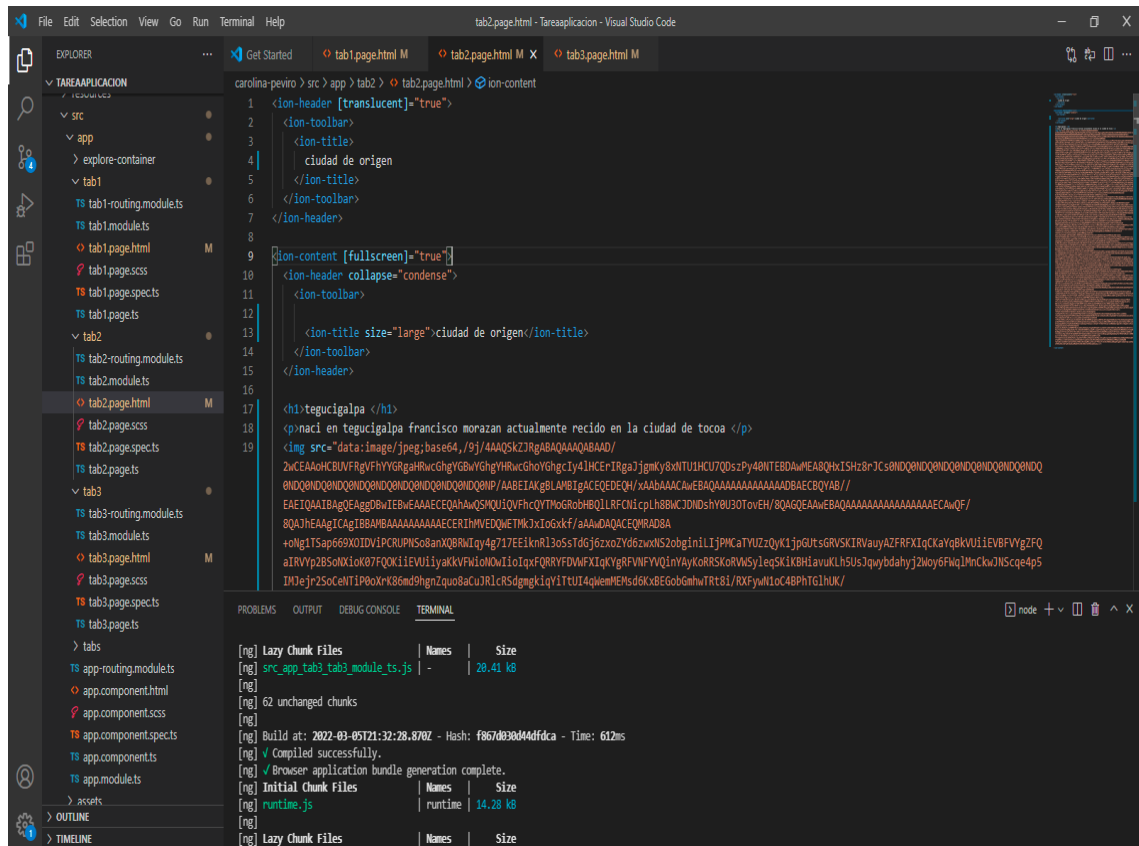


Imagen numero # 4 muestro una pantalla de Visual Studio Code donde se pueden observar en la barra de arriba los 3 tablas.



En esta imagen muestro que el Ing. que me imparte la clase ha sido agregado a este repositorio para que puede validar la fuente.

